

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini telah berhasil merancang dan mengembangkan sebuah aplikasi media pembelajaran dengan menggunakan teknologi augmented reality MENGGUNAKAN METODE MDLC pada mata pelajaran IPA (ilmu pengetahuan alam) berfokus membahas materi pengenalan alat panca indera manusia, dimana aplikasi yang telah dikembangkan ini memiliki fitur kamera AR dengan menggunakan marker untuk mendeteksi yang akan menampilkan objek 3D pada panca indera yang bisa dilihat dari sisi mana saja dengan menggunakan fitur zoom dan fitur rotate serta materi pembahasan mengenai alat-alat panca indera manusia. Hasil pengujian *blackbox testing* aplikasi AR” Mengenal Panca Indera” telah berhasil dan tidak mempunyai kesalahan fungsionalitas yang dibuktikan pada hasil *blackbox testing* menunjukkan presentase keberhasilan adalah 100% serta aplikasi ini memiliki hasil validitas yang sangat baik yang dibuktikan pada hasil validitas gabungan sebesar 86% yang termasuk ke dalam kriteri “Sangat Valid”

5.2 Saran

Setelah melakukan penelitian, pembahasan dan menarik kesimpulan dari hasil penelitian, maka penulis memberikan saran sehingga dapat menjadi masukan dan bahan pertimbangan serta bermanfaat bagi pihak-pihak yang memerlukan. Berikut adalah saran-saran dari penulis:

1. Aplikasi augmented reality ini alangkah lebih baik peneliti selanjutnya mengembangkan lagi dengan multi platform supaya aplikasi dapat berjalan di sistem operasi manapun seperti iOS
2. Sebaiknya, dapat dilakukan pengembangan aplikasi augmented reality ini dengan menerapkan metode makerless atau tanpa penanda
3. Peneliti selanjutnya dapat mengupdate fitur-fitur baru dalam aplikasi ini seperti: Fitur Bahasa suara (Vo) yang menjelaskan materi.