

LAMPIRAN



PEMERINTAH KOTA PALEMBANG
DINAS PENDIDIKAN
SD NEGERI 231 PALEMBANG
Akreditasi B

Jalan DI.Panjaitan Rt 17 Rw 05 Kel Bagus Kuning Kec.Plaju 30266 email : sdnegeri231plg@yahoo.com

Palembang, Mei 2024

Nomor : 420.1/047/V/SDN231PLG/DISDIK/2024

Lamp : -

Perihal : Surat Balasan

Kepada

Yth. Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan Hormat,

Menindak lanjuti surat dari Politeknik Negeri Sriwijaya, Nomor : 1595/PL6.3.1/SP/2024 tanggal 15 Februari 2024 Perihal Permohonan Izin Penelitian, Maka SD Negeri 231 Palembang bersedia berkerja sama dengan Program Studi Teknologi Informatika Multimedia Digital Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.

No	NAMA	NPM	Jurusan / PRODI
1	Agam Maulana	062040722609	Teknik Komputer / Teknologi Informatika Multimedia Digital

Mahasiswa diatas, diterima untuk melaksanakan kerja sama melalui Penelitian Pada Pembelajaran IPAS Kelas IV Di SD Negeri 231 Palembang.

Demikian Surat ini disampaikan atas perhatian dan kerjasama yang baik diucapkan terimakasih.

Kepala Sekolah
SD Negeri 231 Palembang



Jamash, S.Pd., M.Pd
NIP 197005122006041018

Hasil Kuesioner Ahli Materi

KUESIONER PENILAIAN AHLI MATERI
APLIKASI AUGMENTED REALITY MEDIA PEMBELAJARAN
INTERAKTIF PANCA INDERA MANUSIA BERBASIS ANDROID

A. Identitas Validator

Nama : Citea Amalia Misnur Yanti, S.Pd., Gr
NIP/NID : 199208272020122012
Profesi : Guru Kelas
Tanggal : 15 Juli 2024

B. Petunjuk Pengisian

- Mohon bantuan dan ketersediaan Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian "Aplikasi Augmented Reality Media Pembelajaran Interaktif Panca Indera Manusia Berbasis Android" pada pertanyaan yang telah peneliti sediakan.
- Berikan tanda checklist (✓) pada skala penilaian yang telah tersedia, dengan memberikan skor sesuai dari pernyataan terhadap media. Terdapat 5 (lima) skor dengan keterangan sebagai berikut:
5 = Sangat Setuju
4 = Setuju
3 = Cukup
2 = Tidak Setuju
1 = Sangat Tidak Setuju
- Bapak/Ibu validator jika ingin memberikan saran tulis pada halaman yang telah di sediakan.
- Peneliti mengucapkan terimakasih atas bantuan Bapak/Ibu dalam kelancaran tugas akhir ini.

No	Pertanyaan	Skor				
		1	2	3	4	5
1	Materi yang ada pada aplikasi "Mengenal Panca Indera" dibuat dengan Bahasa yang mudah dimengerti.					✓
2	aplikasi AR "Mengenal Panca Indera" sesuai dengan sumber bahan ajar.					✓
3	Seberapa tertarik anda dalam menggunakan teknologi <i>augmented Reality</i> untuk media pembelajaran					✓
4	merasa pembelajaran dengan menggunakan aplikasi AR lebih efektif dibandingkan metode tradisional.				✓	
5	Visualisasi 3D dari panca indera efektif dalam menggantikan alat peraga.					✓
6	Adanya aplikasi AR "Mengenal Panca Indera" ini mempercepat siswa -siswi kelas IV SD Negeri 231 Palembang dalam memahami materi pelajaran panca indera manusia.					✓

Saran Validator:
Aplikasi AR "Mengenal Panca Indera" sudah sesuai dengan sumber bahan ajar di Kelas IV. Penggunaannya sebagai media pembelajaran yang memanfaatkan teknologi.

Palembang, 15 Juli 2024
Guru Kelas IV SD Negeri 231 Palembang


Citea Amalia Misnur Yanti, S.Pd., Gr
NIP. 199208272020122012

Dokumentasi Ahli Materi



Hasil Kuesioner Ahli Media 1

KUESIONER PENILAIAN AHLI MEDIA APLIKASI AUGMENTED REALITY MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PANCA INDERA MANUSIA BERBASIS ANDROID

A. Identitas Validator

Nama : Aki Ramasjaya, M.Pd
NIP/NID : 199003012021011009
Profesi : SDIA
Tanggal : 8 - 7 - 2024

B. Petunjuk Pengisian

- Mohon bantuan dan ketersediaan Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian "Aplikasi Augmented Reality Media Pembelajaran Interaktif Panca Indera Manusia Berbasis Android" pada pertanyaan yang telah peneliti sediakan.
- Berikan tanda checklist (✓) pada skala penilaian yang telah tersedia, dengan memberikan skor sesuai dari pernyataan terhadap media. Terdapat 5 (lima) skor dengan keterangan sebagai berikut:
5 = Sangat Setuju
4 = Setuju
3 = Cukup
2 = Tidak Setuju
1 = Sangat Tidak Setuju
- Bapak/Ibu validator jika ingin memberikan saran tulis pada halaman yang telah di sediakan.
- Peneliti mengucapkan terimakasih atas bantuan Bapak/Ibu dalam kelancaran tugas akhir ini.

No.	Pernyataan	Skor				
		1	2	3	4	5
1.	Keperaktisan dan kemudahan media penggunaan aplikasi.					✓
2.	Kejelasan petunjuk penggunaan aplikasi.			✓		
3.	Memiliki tampilan jelas pada gambar, jenis huruf, dan ukuran huruf.				✓	
4.	Tampilan bentuk dan warna dari elemen 3D aplikasi ini menarik.				✓	
5.	Aplikasi augmented reality panca indera berbasis android dapat digunakan jangka Panjang/berulang kali.				✓	
6.	Kemudahan Instalasi pada aplikasi augmented reality panca indera berbasis android.				✓	
Saran: - Perbaiki pada UI, warna tombol info saat terlihat kembali. - Perbaiki actor anchor point objek 3D. - Informasi: text pada objek 3D yang muncul.						

Dokumentasi Ahli Media 1



Hasil Kuesioner Ahli Media 2

KUESIONER PENILAIAN AHLI MEDIA APLIKASI AUGMENTED REALITY MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PANCA INDERA MANUSIA BERBASIS ANDROID

A. Identitas Validator

Nama : Riva PEREMATA
NIP/NID :
Profesi : PENYUSUN MULTIMEDIA
Tanggal :

B. Petunjuk Pengisian

- Mohon bantuan dan ketersediaan Bapak/Ibu untuk memberikan penilaian "Aplikasi Augmented Reality Media Pembelajaran Interaktif Panca Indera Manusia Berbasis Android" pada pertanyaan yang telah peneliti sediakan.
- Berikan tanda checklist (✓) pada skala penilaian yang telah tersedia, dengan memberikan skor sesuai dari pernyataan terhadap media. Terdapat 5 (lima) skor dengan keterangan sebagai berikut:
5 = Sangat Setuju
4 = Setuju
3 = Cukup
2 = Tidak Setuju
1 = Sangat Tidak Setuju
- Bapak/Ibu validator jika ingin memberikan saran tulis pada halaman yang telah di sediakan.
- Peneliti mengucapkan terimakasih atas bantuan Bapak/Ibu dalam kelancaran tugas akhir ini.

No.	Pernyataan	Skor				
		1	2	3	4	5
1.	Keperaktisan dan kemudahan media penggunaan aplikasi.				✓	
2.	Kejelasan petunjuk penggunaan aplikasi.				✓	
3.	Memiliki tampilan jelas pada gambar, jenis huruf, dan ukuran huruf.			✓		
4.	Tampilan bentuk dan warna dari elemen 3D aplikasi ini menarik.			✓		
5.	Aplikasi augmented reality panca indera berbasis android dapat digunakan jangka Panjang/berulang kali.				✓	
6.	Kemudahan Instalasi pada aplikasi augmented reality panca indera berbasis android.			✓		

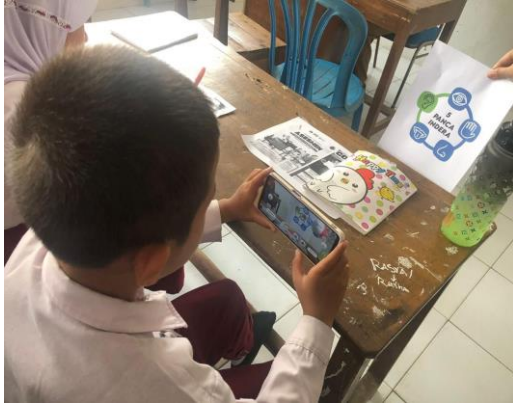
Saran:
SUDAH BACA: SEMUA TAMPILAN INTERFACE MAJUD KURANG. PERKILITIAN POINT BUKAN TERDAPAT. COBI TAMPILAN MAJUD & BUKAN. UKURAN & WARNA FONT JUA. FITUR AR BISA DI BENTUK PROGRAM DENGAN MENYERUPAKAN SUARA (VO) YA MAJUD KURANG MAJUD.

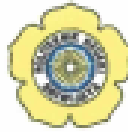
Riva
RIVA PEREMATA

Dokumentasi Ahli Media 2



Dokumentasi Pengujian Ke Siswa SDN 231 Palembang





**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-35591

Website: www.polsri.ac.id Email: info@polsri.ac.id



LEMBAR BIMBINGAN LAPORAN TUGAS AKHIR

Nama : Agam Maulana
NIM : 062040722609
Jurusan/Program Studi : Teknik Komputer/ Teknologi Informatika
Multimedia Digital
Judul Laporan : Aplikasi *Augmented Reality* Media Pembelajaran
Interaktif Panca Indera Manusia Berbasis *Android*
Dosen Pembimbing : Indarto, S.T., M.Cs.

No	Tanggal Konsultasi	Uraian Konsultasi	Paraf Pembimbing
1		Revisi Bab I	
2		Acc bab I lembar 2,3	
3		Revisi bab 2,3	
4		Revisi bab 3	
5		Revisi bab 3	
6		Acc bab 3	
7		Acc bab 4	
8		Bimbingan Project	
9		Pengisian dan gambar	
10		Orskus: Soan dan Pengisian	
11		Bimbingan bab 4.5	
12		Bimbingan Pengisian	
13		Acc Skripsi / LA	

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Komputer

Azwardi, S.T., M.T.
NIP. 197005232005011004



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-35591

Website: www.polsri.ac.id Email: info@polsri.ac.id



LEMBAR BIMBINGAN LAPORAN TUGAS AKHIR

Nama : Agam Maulana
NIM : 062040722609
Jurusan/Program Studi : Teknik Komputer/ Teknologi Informatika
Multimedia Digital
Judul Laporan : Aplikasi *Augmented Reality* Media Pembelajaran
Interaktif Panca Indera Manusia Berbasis *Android*
Dosen Pembimbing : Fithri Selva Jumeilah, S.Kom., M.T.I.

No	Tanggal Konsultasi	Uraian Konsultasi	Paraf Pembimbing
1		Revisi Bab I	f
2		Acc Bab I	f
3		Bimbingan Bab I, III	f
4		Revisi Bab III	f
5		Revisi Bab III	f
6		Revisi Bab III	f
7		Acc Bab III, IV	f
8		Bimbingan Project	f
9		Diskusi saran Ahli Pengajar	f
10		Bimbingan Bab IV, V	f
11		Bimbingan Pengujian	f
12		ACC Skripsi / LA	f

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Komputer

Azwardi, S.T., M.T.
NIP. 197005232005011004