

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Konsep Dasar Perancangan**

##### **2.1.1 Pengertian Perancangan**

Perancangan adalah suatu proses perencanaan atau penggambaran dari beberapa komponen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh untuk menganalisis, menilai, memperbaiki, menyusun suatu sistem untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan informasi yang ada.

Menurut Adrianto dan Wahyuni (2019:1) perancangan adalah langkah penyusunan dan perencanaan yang mengintegrasikan berbagai komponen terpisah ke dalam satu kesatuan yang lengkap, dengan tujuan untuk melakukan analisis, evaluasi, perbaikan, serta pengaturan sistem untuk masa depan berdasarkan informasi yang tersedia.

Menurut Syifaun (2016:2) perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau peraturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Perancangan sistem dapat dirancang bentuk bagian alur sistem (*system flowchart*), yang merupakan alat bentuk grafik yang dapat digunakan untuk menunjukkan urutan-urutan proses dari sistem.

#### **2.2 Pengertian Sistem**

Sistem dapat diartikan sekumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan dan bekerja sama dalam melakukan kegiatan untuk mencapai satu tujuan tertentu dan kemudian diolah menjadi sebuah informasi.

Menurut Sutabri (2016:7) sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu dan saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan sasaran dalam

waktu tertentu.

### 2.3 Pengertian Informasi

Informasi merupakan salah satu sumber daya penting yang sangat berharga bagi kelangsungan hidup suatu organisasi.

Menurut Wahyono (2015:40) informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambil keputusan saat ini atau mendatang.

Menurut McLeod (2018:2) informasi merupakan salah satu sumber daya penting dalam suatu organisasi, digunakan sebagai bahan pengambilan keputusan.

### 2.4 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Krismiaji (2015:16) sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukan, dan mengolah serta menyimpan data dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

Berdasarkan definisi tersebut, sistem informasi merupakan suatu kerangka yang mengkoordinasikan pengumpulan sumber-sumber, proses dan pengolahan data melalui berbagai tingkatan dengan tujuan menyediakan informasi melalui jaringan komunikasi kepada pemakai untuk satu atau lebih tujuan.

Menurut Stair (2010:10) dalam sistem informasi terdapat empat kegiatan yang diperlukan oleh perusahaan atau organisasi dalam pengambilan keputusan, pengawasan kegiatan operasional, analisis permasalahan, dan menciptakan produk dan jasa baru. Empat tersebut yaitu:

#### 1. *Input*

*Input* adalah kegiatan mengumpulkan data dari dalam ataupun luar organisasi.

#### 2. *Processes*

*Processing* adalah kegiatan mengubah data mentah tersebut ke dalam bentuk yang memiliki arti (informasi).

### 3. *Output*

*Output* adalah kegiatan menyalurkan informasi yang telah diproses kepada pihak yang berkepentingan atau kepada kegiatan yang memerlukannya.

### 4. *Feedback*

Sistem informasi yang memerlukan umpan balik dari anggota organisasi yang bersangkutan, dengan tujuan mengevaluasi ataupun memperbaiki tahapan.

## **2.5 Konsep Dasar Transaksi dan Penjualan**

### **2.5.1 Pengertian Transaksi**

Menurut Mursyidi (2018:8) transaksi adalah kejadian yang terjadi dalam dunia bisnis tidak hanya jual beli pembayaran dan penerimaan uang namun juga akibat adanya kehilangan arus dan peristiwa lain yang dapat dinilai dengan uang.

### **2.5.2 Pengertian Penjualan**

Menurut Abdullah (2017:23) penjualan merupakan kegiatan pelengkap atau suplemen dari pembelian, untuk memungkinkan terjadinya transaksi. Jadi kegiatan pembelian dan penjualan merupakan satu kesatuan untuk dapat terlaksananya transfer hak dan transaksi.

Sedangkan menurut Nickels (2013:12) penjualan tatap muka adalah interaksi antar individu, saling bertemu muka yang ditujukan untuk menciptakan, memperbaiki, menguasai atau mempertahankan hubungan pertukaran yang saling menguntungkan dengan pihak lain.

## **2.6 Pengertian Sistem Informasi Penjualan**

Menurut Ma'mur (2017:314) sistem informasi penjualan adalah suatu sistem informasi yang dirancang untuk menghasilkan, menganalisa,

menyebarkan dan memperoleh informasi yang hasil akhirnya dapat mendukung pengambilan keputusan mengenai penjualan.

Menurut Manalu (2022:41) sistem informasi penjualan adalah bagian dari informasi bisnis, yang memiliki tahapan pencatatan, perhitungan dan pelaporan tentang barang dan informasi penjualan.

## **2.7 Perancangan Aplikasi Berbasis *Microsoft Access***

### **2.7.1 Pengertian *Microsoft Access***

Menurut Suarna (2016:10) *Microsoft Office Access* adalah sebuah program aplikasi untuk mengolah *database* (basis data) model relasional, karena terdiri dari lajur kolom dan lajur baris.

*Microsoft Access* merupakan salah satu produk *Office* dari *Microsoft* yang dapat menangani *database* dengan skala besar maupun kecil. Program ini merupakan suatu program yang familiar dan dapat dimanfaatkan untuk merancang suatu sistem manajemen pencatatan dengan berbagai fasilitas yang tersedia.

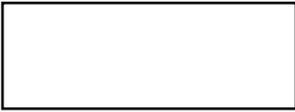
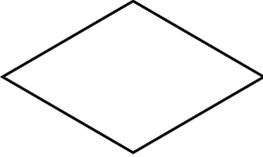
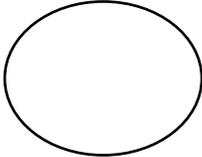
### **2.7.2 *Flowchart***

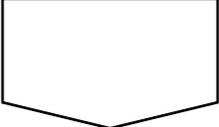
Menurut Lestari (2020:14) *Flowchart* merupakan bentuk gambar/diagram yang mempunyai aliran satu atau dua arah secara sekuensial *Flowchart* digunakan untuk mempresentasikan maupun mendesain program. *Flowchart* bertujuan untuk menggambarkan suatu tahapan penyelesaian masalah secara sederhana, teratur, rapi, dan jelas dengan menggunakan simbol-simbol standar.

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa *flowchart* merupakan suatu gambar yang digunakan untuk menggambarkan suatu tahapan penyelesaian masalah.

Berikut Tabel 2.1 merupakan simbol-simbol *flowchart*.

**Tabel 2.1**  
Simbol *Flowchart*

No	Simbol	Keterangan
1.	Simbol <i>Terminator</i> 	Permulaan/akhir Program
2.	Simbol <i>Process</i> 	Menyatakan proses terhadap data
3.	Simbol <i>Input/Output</i> 	Menerima <i>Input</i> atau menampilkan <i>Output</i>
4.	Simbol Seleksi/pilihan 	Penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk Langkah selanjutnya
5.	Simbol <i>Predefined-data</i> 	Definisi awal dari variable atau data
6.	Simbol <i>Predefined Process</i> 	Permulaan Sub Program
7.	Simbol <i>Connector</i> 	Penghubung bagian-bagian <i>flowchart</i> yang berada pada satu halaman

8.	Simbol <i>Arrows</i> 	Menunjuk arah aliran program
9.	Simbol <i>Off-line Connector</i> 	Penghubung bagian-bagian <i>flowchart</i> yang berada pada halaman berbeda

*Sumber: Dasar Logika Pemrograman Komputer, 2022*