

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah II. 2023. "Visi dan Misi Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah II". (Online). <https://www.lldikti2.id/pages/visi-dan-misi>. Diakses 06 April 2024 Pukul 16.00 WIB.
- Yulindawati, dkk. (2023). *PENGANTAR ILMU KOMPUTER: Pengenalan Dasar Komputer dan Teknologi Informasi Terkini*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Munawar, dkk (2023). *Konsep Dasar Pengenalan Ilmu Komputer*. Batam: Cendikia Mulia Mandiri.
- Prawiro. 2019. "Pengertian Komputer: Fungsi, Jenis, Dan Komponen Komputer" (Online). [PENGERTIAN KOMPUTER Adalah: Fungsi, Jenis, Komponen Komputer \(maxmanroe.com\)](https://maxmanroe.com). Diakses 12 Mei 2024 Pukul 14.10
- Suparman, dkk (2023). *PENGENALAN DASAR KOMPUTER*. Batam: CV Rey Media Grafika.
- Harmayani, dkk (2021). *Aplikasi Komputer*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hadiprakoso, R. B. (2021). *Sistem Basis Data: Perancangan dan Implementasi*. RBH. [Sistem Basis Data: Perancangan dan Implementasi - Raden Budiarto Hadiprakoso - Google Buku](#)
- Rachmadi, S. K. (2020). *Sistem Basis Data*. TIGA Ebook. [Sistem Basis Data - Tri Rachmadi, S.Kom - Google Buku](#)
- Mulyanto, dkk (2020). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko OMG Berbasis Web Di Kecamatan Empang Kabupaten Sumbawa*. Jurnal JINTEKS Vol. 2 No.1, 70-71.
- Alifariki, dkk (2023). *Bunga Rampai Manajemen Keperawatan*. Banyumas: PT. Pena Persada Kerta Utama.

- Nurhayati, dkk (2021). *Penerapan Metode PIECES Dalam Pengembangan Sistem E-Commerce Penjualan Produk Komputer*. Jurnal Rekayasa Informasi Swadharma(JRIS) Vol. 01 No. 01.
- Anendya. (2023). Mengetahui Apa Itu Aplikasi, Fungsi, dan Jenis-Jenisnya. <https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-aplikasi/> . (Online). Diakses 17 Mei 2024.
- Weli (2019). *Aplikasi Kasus Siklus Transaksi Bisnis: Suatu Pendekatan Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Universitas Katolik Indonesia Atma Jaya.
- Tysara (2022). Arti Tracking adalah Tindakan Mengikuti Jejak, Ini Bedanya dengan Tracing. (Online). <https://www.liputan6.com/hot/read/5028608/arti-tracking-adalah-tindakan-mengikuti-jejak-ini-bedanya-dengan-tracing?page=2>. Diakses 17 Mei 2024.
- Nugroho dan Suryadi (2023). *Dasar-Dasar Digital Marketing: Teknologi, Media Sosial, dan Strategi*. Malang: UB Press.
- Rahmadhani (2024). Pengertian Disposisi dan Fungsinya. (Online). <https://www.rri.co.id/lain-lain/646137/pengertian-disposisi-dan-fungsinya> . Diakses 17 Mei 2024.
- Efendi (2019). *Menyusun dan Menandatangani Naskah Dinas: 4 Jenis Naskah Dinas Sehari-hari (Memorandum, Nota Dinas, Surat Dinas, Telaahan Staf)*. Sleman: Deepublish.
- Putra dkk (2023). *Pengantar Aplikasi Mobile*. Sukabumi: CV. Haura Utama.
- Pane Yunita (2022). *Penggunaan Control Valve Untuk Meningkatkan Laju Alir Air Irigasi Dnean Mobile System Di Kecamatan Sunggal*. Medan: UMSU Press.
- Habibi dkk (2020). *Aplikasi Inventory Barang Menggunakan QR Code*. Kreatif Industri Nusantara.
- Rahmalia (2023). QR Code: Apa Itu, Bagian, Jenis-Jenis, dan Cara Membuatnya. (Online). <https://glints.com/id/lowongan/qr-code-adalah/> . Diakses 17 Mei 2024.
- Rasjid, dkk. (2023). *Pengembangan Aplikasi E-Library di Sekolah (Model dan Implementasi)*. Bandung: Indonesia Emas Group.
- Gunawan, dkk (2022). *Perancangan SIMAPRO: Sistem Informasi Manajemen Proyek*. Banyumas: PT. Pena Persada Kerta Utama.

- Destriana, dkk (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase: “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah”*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Sari dan Indra (2021). *SISTEM MONITORING KEBAKARAN HUTAN BERBASIS ANDROID*. Ponorogo: Gracias Logis Kreatif.
- Suprpto, (2021). *Pemodelan Perangkat Lunak SMK/MAK Kelas XI*. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Cholil, S. R. (2024). *Berkembang dengan Desain Digital: Memahami UI, UX, Dan Figma Secara Komprehensif*. Yogyakarta: Deepublish.
- Wibowo, H. S. (2023). *Desain Interaktif dengan Figma Panduan Praktis untuk Pemula dan Profesional*. Semarang: Tiram Media.
- Huda. (2022). Visual Studio Code: Pengertian, Fitur, Keunggulan dan Jenisnya. (Online) <https://www.dewaweb.com/blog/mengenal-visual-studio-code/> . Diakses 18 Mei 2024.
- Martin. (2024). Visual Studio Code Adalah: Pengertian Hingga Manfaatnya. (Online). <https://itbox.id/blog/visual-studio-code-adalah-pengertian-hingga-manfaatnya/> . Diakses 18 Mei 2024
- Putra dan Fua’di. (2024). *Belajar Pemrograman Mobile dengan Flutter*. Banyumas: Wawasan Ilmu.
- Kurosaki. (2020). *Flutter Dari Nol: Mengupas Flutter Dari Sudut Pandang Otodidak*.
- Purnomo, dkk. (2020). *Firestore Membangun Aplikasi Berbasis Android*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.