

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2019). 7 dalam 1 Pemrograman Web Sebagai Pemula. *Elex Media Komputindo*. 1(2), 58-24.
- Adi, T. P. (2020). Rancangan Bangun Aplikasi E-Marketing Berbasis WEB Menggunakan Metode Sostac (Studi Kasus: PT. Dimitra Adi Wijaya Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informatika*. 3(1), 71-76.
- Budiman, B., Khofiffahtul, W., & Winarti, W. (2021). Rancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Menggunakan Barcode Di Sekolah MA Raden Rahmat. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informatika Bisnis*. 5(1), 61-68.
- Fadhulullah, M. F. (2023). Perancangan Plikasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigneter di PT. Vicalta Gracias Indonesia. *Repsitori BuddhiDarma*. Hal: 28-32.
- Fatimah, N., & Samsudin, E. (2019). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web untuk Sma Islam Sunan Gunung Jati. *Jurna Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*. 3(2). 130-137.
- Hidayat, R., Siti, M., & Dini Utami, L. (2023). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website dengan Metode Waterfall. *Simnasiptek*. 1(2), 88-95.
- Isnardi, M., Chai, S., Ramesh, K., & Xueyang, W. (2021). Hardware Performance Counter-Based Malware Identification and detection With Adaptive Compressive Sensing. *Acm Transactions on Architecture and Code Optimization (TACO)*. 13(1), 1-23.
- Khairil, W., A. (2021). Efektivasi Modul Elektronik Berbasis Web Dipadu Problem Based Learning Terhadap Motivasi Belajar pada Materi Pencemaran Lingkungan. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*. 9(1), 139-150.
- Kristy, T., A. (2021). Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Web (Studi Kasus di Toko Sablon Surabaya). *Konferensi Nasional Ilmu Komputer*. 1(2),

88-93.

Kurniawan, T., Bayu, K., & Tindi, S. (2023). Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Cafetaria No Caffé di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemograman PHP dan MySQL. *Jurnal Tikar*. 1(2), 92-106.

Mulyani, D. (2020). Perancangan Aplikasi Present Pegawai Menggunakan Metode Geofencing dan Perhitungan Jarak pada Puskesmas Inuman. *Jurnal Perencanaan, Sains, Teknologi dan Komputer*. 3(2), 565-575.

Munawar, Z. (2021). Perancangan Interface Aplikasi Pencatatan Persediaan Barang di Kios Buku Palasari Bandung dengan Metode User Centered Design Menggunakan Balsamiq Mockups. *Jurnal Informatika*. 6(2), 10-20.

Nasution, D., K. (2019). Machine Translation in Website Localization: Assessing its Translation Quality for Language Learning. *Jurnal Pendidikan*. 14(2),

1879-1886.

Prasetija, F., & Syafitri, L. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*. 1(1), 14-18.

Prehanto, D., R. (2020). Rancangan Bangun Sistem Informasi pengelolaan Administrasi Persuratan Berbasis Website Menggunakan Metode Scrum. *Journal of Emerging Informatio System and Business Intelligence*. 3(2). 29

-40.

Rahmad, H. (2022). Aplikasi Absensi Siswa Berbasis Web dengan Dukungan Sms Gateway pada SMK Kridawisata Bandar Lampung. *Jurnal Informasi dan Komputer*. 6(1), 20-29.

Rahmawati, M. (2021). Sistem Administrasi Desa Mendiro Kecamatan Ngrambe Kabupaten Ngawi Berbasis Web. *Jurnal Tek. Elektro*. 20(20), 85-102.

Riri, F. S., & Ardianti. (2021). SPADOCK: Adaptive Pipeline Technology for Web System Using WebSocket. *Journal of Applied Computer Science & Mathematics*. 7(1), 20-26.

- R. Kelly, R., & Brad, P. (2021). Working with WebQuests: Making the Web Accessible to Student With Disabilities. *Teaching Exceptional Children*. 32(6), 4-13.
- Rusmawan, U. (2021). Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Web di Perpustakaan SMA Negeri 3 Kabupaten Tangerang. *Journa of Information System*. 8(1), 37-46.
- Salamah, I. (2021). Evaluasi Usability Website Polsri dengan Menggunakan System Usability Scale. *Jurnal Nasional pendidikan Teknik Informatika*. 8(3), 176-183.
- Sanjaya, E., & Bakri, M. (2020) Analisis Implementasi Metode Sprint dalam Pembangunan Aplikasi Multiplatform. *J. Inform dan Rekayasa Perangkat Lunak*. 1(1), 83-92.
- Septiana, L. (2020). Perancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web pada Koperasi Hutan Lestari Jakarta. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*. 1(3), 208-219.
- Sirait, D. A., & Seabtian, D. T. (2019). Sistem Informasi E-Marketplace Cindramata Sampit Berbasis Web. *Jurnal Penelitian Dosen FIKOM*. 10(1), 12-19.
- Suhimarita, J., & Susianto, D. (2019). Aplikasi Akutansi persediaan Obat pada Klinik Badan Pemeriksaan Keuangan Perwakilan Lampung. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi*. 1(4), 55-72.
- Sukamto, P., & Shalahudin, I. (2019). Rancangan Bangun Aplikasi Sistem Penjualan Case Study: PT. X. *Jurnal Informatika & Teknologi*. 1(2), 78-86.
- Suryadi, A., & Zulaikhah, Y., S. (2019). Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Arsip Surat Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*. 7(1), 67-83.
- Wahyono, B., T. (2022). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geotrack Administrasi Surat Berbasis Website. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*. 5(4), 475-482.

Wardhani, N. A. (2022). Implementasi Sistem Informasi Antrian Berbasis Website dengan Metodologi Scrum. *Journal of Information System Management*. 5(2). 233-238.

Wibawanto, H., A. (2020). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android pada Mata Pelajaran Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Sultan Trenggono Kota Semarang. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*. 6(5), 577-584.