



DAFTAR PUSTAKA

- Arif Fadillah, Diah Isti Mona, F. R. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan dengan Menggunakan Metode WaterFall di IKesT Muhammadiyah Palembang*. 4(3).
- Harmayani, Apdilah Dicky, Mapilindo, Oktopanda, & Hutahaeen Jeperson. (2021).
FullBook+Aplikasi+Komputer-dikompresi.
- Harmayani, H., Abdilah, D., Mapilindo, M., Oktopanda, O., & Hutahaeen, J. (2021). *Aplikasi Komputer*. Yayasan DPI, 1-89.
<https://badanpenerbit.org/index.php/dpipress/article/view/5/4>.
- Lonando, P. T., & Fadillah, A. (2023). *Web Application Design And Development As A Support For Reports At The Muhammadiyah Palembang Laboratory. Journal Health Applied Science and Technology*, 1(2), 53-58. <https://jhast.ikestmp.ac.id/index.php/jhast/article/view/20/19>.
- Ningsih, K. S., Aruan, N. J., & Ikhsan, M. (2022). *Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota Medan*. SITek (Jurnal Sains, Informasi dan Teknologi), 1(3), 94-95.
<https://jurnal.insanciptamedan.or.id/index.php/sitek/article/view/75/49>
- Pane, S. Y. K., Ramadhan, N. G., & Adhinata, F. D. (2022). *Perancangan Basis Data Menggunakan Normalisasi Tabel Pada Perusahaan Dagang Barokah Abadi. Journal of Dinda: Data Science, Information Technology, and Data Analytics*, 2(2), 90-96.
<https://journal.ittelkom-pwt.ac.id/index.php/dinda/article/view/563/200>
- Rasefta, R. S., & Esabella, S. (2020). *Sistem Informasi Akademik Smk Negeri 3 Sumbawa Besar Berbasis Web. Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 2(1), 50-58.
<https://jurnal.uts.ac.id/index.php/JINTEKS/article/view/558/400>



- Rusmawan, Uus. 2019. *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Jakarta: Gramedia.
- Rosa A.S dan M. Shalahuddin. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Wahyudi, M. F., & Jakaria, D. A. (2024). *Sistem Monitoring Kegiatan Home Learning Bagi Siswa Di Smk Negeri 4 Tasikmalaya Berbasis Android*. *Jurnal Manajemen Informatika (Jumika)*, 10(2).
<https://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jumika/article/view/813>.
- Zalukhu, A., Purba, S., & Darma, D. (2023). *Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart*. *Jurnal Teknologi, Informasi dan Industri*, 4(1), 61-70.
<http://ejurnal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351/280>
- Jaya, I Made Laut Mertha. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta: Quadrant.
- Kurniawan, D. (2023). *Belajar Pemrograman Web Dasar HTML, CSS, & Javascript Untuk Pemula*. Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, 9(1).
- Lubis, A. R. (2020). *Perangkat lunak Aulia Rahmah Lubis*.
<https://api.semanticscholar.org/CorpusID:243607343>
- Madcoms. (2019). *Ensiklopedia Teknologi Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Mohammad, A. (2021). *Pemanfaatan Instant Messenger Telegram Sebagai Alat Penyebaran Paham Radikal Di Indonesia*. *Medina-Te: Jurnal Studi Islam*, 18(1): 73-83.
- Mufarroha, D. R. A. F. A. (2022). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML,CSS,Javascript,Bootstrap,Codelgniter*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Permatahati, I., & Muqorobin, M. (2022). *Computer Sales Forecasting System Application Using Web-Based Single Moving Average Method*. *International Journal of Computer and Information System (IJCIS)*, 3(2), 56–63.
- Raharjo, Budi. (2022). *Belajar Otodidak MySQL – edisi kedua*. Bandung: Informatika.



- Rahmi, E., Yumami, E., & Hidayasari, N. (2023). *Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: Systematic Literature Review*. REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer, 7(1), 821-834.
- Rianto, I. (2021). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha.
- Rismaniah, Kudiantoro Widiyanto, Tyas Setiyorini. (2020). Sistem Informasi Penjualan Makanan Dan Minuman Di Wejie Kopi Berbasis Web. INFORMATION MANAGEMENT FOR EDUCATORS AND PROFESSIONALS : Journal of Information Management.
- Romindo, dkk. (2023). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Padang: PT Eksekutif Teknologi.
- Sa'ad, Muhammad Ibnu. (2020). *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Safitri, A., & Nagara, E. S. (2021). *Aplikasi Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Efektif*. Lampung: Jurnal Manajemen Pendidikan Al Multazam. PISSN: 2656-3258.
- Salamah, Ummy Gusti. (2021). *Tutorial Visual Studio Code*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- Saputra, A. (2019). *Buku Sakti HTML, CSS & Javascript*. Yogyakarta: Anak Hebay Indonesia.
- Sugiyono, (2020). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Suprpto, U. (2021). *Pemodelan Perangkat Lunak*. Semarang: Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Syamsiah dan Diana Sukseswaty Lubis. (2023). *Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Uang Praktek Kerja Industri. KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Uang Praktek Kerja Industri*. Media Online, 3(5), 545–553. <https://djournals.com/klik>. Diakses 14 Juni 2023.
- Usnaini, M., Yasin, V., & Sianipar, A. Z. (2021). *Perancangan sistem informasi inventarisasi aset berbasis web menggunakan metode waterfall*. Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:238944616>
- Voutama, Apriade dan Elfina Novalia. (2021). *Perancangan Aplikasi M-Magazine Berbasis Android Sebagai Sarana Mading Sekolah Menengah Atas*. Jurnal tekno kompak, 15 (1): 104-115.



Widianto, Mohammad Haldi. (2019). *Mengenal Metode Pembuatan Sistem Informasi Waterfall*. Bandung. Binus University. (<https://binus.ac.id/bandung/2019/11/mengenal-metode-pembuatan-sistem-informasi-waterfall>).