

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Rohman, & Rafly Perdana Brilian. (2023). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN TABUNGAN PADA BANK SAMPAH RAFLESIA MENGGUNAKAN METODE WATERFALL. *JBMI (Jurnal Bisnis, Manajemen, dan Informatika)*, 19(3), 192–204. <https://doi.org/10.26487/jbmi.v19i3.25061>
- Ch. Likadja, J. A. (2022). Memaknai “Hukum Negara (Law Through State)” dalam Bingkai “Negara Hukum (Rechtstaat).” *Hasanuddin Law Review*, 1(1), 75. <https://doi.org/10.20956/halrev.v1n1.41>
- Enterprise, J. (2018). HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula. Elex Media Komputindo. <https://books.google.co.id/books?id=1v17DwAAQBAJ>
- Fauzi Siregar, H., Handika Siregar, Y., & Jend Ahmad Yani Kisaran Sumatera Utara, J. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(2).
- Fauziah, K. N., Sudianto, S., & Nabella, S. D. (2022). PENGARUH KELENGKAPAN DATA, KETELITIAN, KECEPATAN DAN KETEPATAN WAKTU TERHADAP KEPUASAN KONSUMEN PADA PT FEDERAL INTERNATIONAL FINANCE (FIF) CABANG BATAM. *Postgraduate Management Journal*, 2(1), 40–51.
- Fitriani, Y., Pakpahan, R., Informasi, S., & Informasi, T. (2020). JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research) SISTEM INFORMASI FORUM DISKUSI ONLINE ANTAR MAHASISWA PADA SMARTPHONE (Vol. 4, Nomor 4). <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamarTelp.+62-21-3905050>
- Gardenia, Y., & Hardaya, A. (t.t.). PERANCANGAN FORUM DISKUSI UNIVERSITAS SURYADARMA BERBASIS WEBSITE DAN APLIKASI ANDROID.
- Hani Subakti, S. P. M. P., Yuni Widiastiwi, S. K. M. S. I., Nur Syamsiyah, S. T. M. T. I., Agung Nugroho, M. K., Asmawati S, S. K. M. P., Wiyanto, S. K. M. K., Kraugusteeliana, M. K. M. M., Dewi Anggraeni, S. K. M. K., Dimas Sasongko, S. K. M. E., & Fahrullah, S. K. S. I. P. M. K. (2022). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Media Sains Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=dTVxEAAAQBAJ>
- Harmayani, H., Abdilah, D., Mapilindo, M., Oktopanda, O., & Hutahaeen, J. (2021). *Aplikasi Komputer*. Drestanta Pelita Indonesia Press, 1–89.
- Hasan, S., & Muhammad, N. (2020). Sistem Informasi Pembayaran Biaya Studi Berbasis Web Pada Politeknik Sains Dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *IJIS-Indonesian Journal On Information System*, 5(1), 44–55.
- I Gede Partha Sindu, S. P. M. P. (2021). *Dasar Sistem Komputer - Rajawali Pers*. PT. RajaGrafindo Persada. <https://books.google.co.id/books?id=ok45EAAAQBAJ>

- Krisbiantoro, D. (2018). Buku Ajar Aplikasi Komputer. Deepublish.
<https://books.google.co.id/books?id=OISYDwAAQBAJ>
- Kurniawan, D. (2023). Belajar Pemrograman Web Dasar HTML, CSS, & Javascript Untuk Pemula. Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, 9(1).
<http://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/417>
- Laurensia Nindyta Angelina Haspo, & Aldri Frinaldi. (2020). PENERAPAN APLIKASI SP4N-LAPOR DALAM MANAJEMEN PENGADUAN MASYARAKAT DI KOTA SOLOK. Jurnal Mahasiwa Ilmu Administrasi Publik (JMIAP), 2(2).
- Lefteuw, M., & Pattiasina, L. P. (2022). Penyelesaian Pelanggaran Administrasi Pemilu oleh Bawaslu. PATTIMURA Legal Journal, 1(2), 74–85.
<https://doi.org/10.47268/pela.v1i2.6332>
- Mayefis, R., Yusnanto, T., Heryana, N., Aulia, A. P., Permana, A. A., Aisa, S., Pasaribu, J. S., Wahyuddin, S., & Sihombing, F. A. H. (2023). Rekayasa Perangkat Lunak. Global Eksekutif Teknologi.
- Mufarroha, D. R. A. F. A. (2022). Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML,CSS,Javascript,Bootstrap,Codelgniter. Media Nusa Creative (MNC Publishing). <https://books.google.co.id/books?id=-k2eEAAAQBAJ>
- parjito, O. U. (2022). 2362-5172-1-PB. alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya aplikasi merupakan suatu perangkat komputer yang siap pakai bagi user, 3(3), 354–365.
- rendy Wijayanti, Fajar Nugraha, & Andy Prasetyo Utomo. (2022). 141-Article Text-346-1-10-20220203. Journal of Computer and Information Systems Ampera, 3(1), 56–65.
- Setiawan wahyu. (2019). TINJAUAN HUKUM ISLAM TERHADAP PERAN BADAN PENGAWAS PEMILU KOTA BANDAR LAMPUNG DALAM PENGAWASAN PRAKTIK MONEY POLITIC PADA PEMILIHAN LEGISLATIF TAHUN 2019.
- Shofwan Hanief, S. K. M. T., & I Wayan Jepriana, S. K. M. C. (2020). Konsep Algoritme dan Aplikasinya dalam Bahasa Pemrograman C++. Penerbit Andi.
<https://books.google.co.id/books?id=BRQQEAAAQBAJ>
- Susilo, M. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan, 2(2), 98–105.
- Taufik, A., Sudarsono, G., Sudaryana, I. K., & Muryono, T. T. (2022). Pengantar Teknologi Informasi. Drestanta Pelita Indonesia Press, 1–113.
- Wahyuni Ayu Rizki. (2022). PERAN BAWASLU PROVINSI LAMPUNG DALAM PROSES PENYELESAIAN SENGKETA PADA PEMILIHAN WALIKOTA

DAN WAKIL WALIKOTA BANDAR LAMPUNG TAHUN 2020 DALAM
PERSPEKTIF FIQH SIYASAH (Studi BAWASLU Provinsi Lampung).

- Widia, D. M., & Asriningtias, S. R. (2021). Cara Cepat dan Praktis Membangun Web Dinamis dengan PHP dan MySQL. Universitas Brawijaya Press.
<https://books.google.co.id/books?id=GnpYEAAAQBAJ>
- Widianto, E. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Journal of Education and Teaching*, 2(2), 213–224.
- Widiyawati, W., Ahmad, N., Hartati, E., Krisnanik, E., Yuniansyah, Y., Ardilla, Y., Ernawati, I., Guntoro, G., Kraugusteliana, K., Pradnyana, I. W. W., Kristanto, T., Octafian, D. T., & Irwanto, I. (2022). REKAYASA PERANGKAT LUNAK. Dalam N. Ahmad (Ed.), CV WIDINA MEDIA UTAMA. CV WIDINA MEDIA UTAMA.
- Wijoyo, H. (2021). sistem informasi Manajemen. Insan Cendekia Mandiri.