

**APLIKASI PENGELOLAAN DATA ATLET DAN PELATIH SERTA
PENJADWALAN LATIHAN BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL PADA DINAS PEMUDA DAN OLAH RAGA
PROVINSI SUMATERA SELATAN**



LAPORAN AKHIR

**Laporan akhir disusun untuk memenuhi syarat menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika
Program Studi DIII Manajemen Informatika**

Oleh :

Rusmala Juwita

062130801826

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG**

2024



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414

Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : Rusmala Juwita
NPM : 062130801826
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : D-III Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Pengelolaan Data Atlet dan Pelatih Serta
Penjadwalan Latihan Berbasis *Website*
Menggunakan *Framework Laravel* Pada Dinas
Pemuda dan Olahraga Provinsi Sumatera Selatan

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 15 Juli 2024

Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika

Politeknik Negeri Sriwijaya

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Devi Sartika, S.Kom., M.AB
NIP. 197710112001122002

Palembang, Agustus 2024

Pembimbing II,

Deri Darfin, S.Sos., M.Si
NIP. 197411202002121001

Mengetahui,

Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si
NIP. 197306032008012008

ABSTRAK

Tujuan penulisan Laporan Akhir ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi Pengelolaan Data Atlet Dan Pelatih Serta Penjadwalan Latihan Berbasis *Website* Menggunakan *Framework Laravel* Pada Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Sumatera Selatan. Dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat membantu pengelolaan dan penyimpanan data terkait. Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Provinsi Sumatera Selatan memiliki tantangan dalam pengelolaan data atlet dan pelatih serta penjadwalan latihan yang masih dilakukan secara manual menggunakan *Microsoft Word*. Hal ini menyebabkan kesulitan dalam pencarian dan pengelolaan data yang efisien. Untuk mengatasi masalah ini, penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi berbasis *website* menggunakan *framework Laravel* yang dapat membantu Dispora dalam mengelola data atlet dan pelatih serta penjadwalan latihan. Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional, menghindari kesalahan dalam input data, dan mempermudah pencarian data.

Kata Kunci: Pengelolaan Data, Jadwal Latihan, Atlet, Pelatih, Laravel, Aplikasi Berbasis Web, Dispora Sumatera Selatan.

ABSTRACT

The purpose of writing this Final Report is to create an application for Athlete and Coach Data Management and Website-Based Training Scheduling Using the Laravel Framework at the South Sumatra Province Youth and Sports Service. By creating this application, it is hoped that it can help manage and store related data. The South Sumatra Province Youth and Sports Service (Dispora) has challenges in managing athlete and coach data as well as training scheduling which is still done manually using Microsoft Word. This causes difficulties in efficient data retrieval and management. To overcome this problem, this research aims to build a website-based application using the Laravel framework which can help Dispora in managing data on athletes and coaches as well as scheduling training. This application is expected to increase operational efficiency, avoid errors in data input, and make data searching easier.

Keywords: Data Management, Training Schedule, Athlete, Coach, Laravel, Web-Based Application, Dispora South Sumatra.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Aplikasi Pengelolaan Data Atlet dan Pelatih serta Penjadwalan Latihan Berbasis *Website* Menggunakan *Framework Laravel* pada Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Sumatera Selatan”** ini dengan tepat waktu.

Di dalam penyusunan Laporan Akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Beny Bandanadjaja, S.T., M.T. selaku Plt Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Ibu Nelly Masnilla, S.E, M.Si,Ak. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Ibu Dr.Indri Ariyanti, SE., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
7. Ibu Rika Sadariawati, S.E., M.Si. selaku Ketua Bidang Studi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
8. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom.,M.Kom. M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
9. Ibu Devi Sartika, S.Kom., M.AB. selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, bantuan dan arahan kepada saya dalam penyusunan Laporan Akhir.

10. Bapak Deri Darfin, S.Sos., M.Si. selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, bantuan dan arahan kepada saya dalam penyusunan Laporan Akhir.
11. Bapak dan Ibu Dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
12. Bapak dan Ibu Pimpinan dan Pegawai Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Sumatera Selatan.
13. Kedua orang tua tercinta, ayahanda Rusdi dan ibunda Nela Juwita yang selalu memberikan kasih sayang dan yang senantiasa memberikan doa dan semangat, dukungan serta saran yang sangat bermanfaat agar terus melakukan yang terbaik.
14. Keluargaku tersayang yang senantiasa memberikan doa dan semangat.
15. Teruntuk teman-temanku, khususnya anak kelas 6IB, terimakasih telah memberikan semangat, dukungan secara tidak langsung membantu saya dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.
16. Kepada sahabatku tercinta Melan dan Yasmin, *thank you for being such a great friend, thank you for always hearing me up, and last thank you for standing up to me on my lowest and highest point.*
17. Kepada seseorang yang pernah bersamaku dan tidak bisa disebut namanya. Terimakasih untuk patah hati yang telah diberikan pada saat proses penyusunan Laporan Akhir ini dan telah menjadikan motivasi untuk membuktikan bahwa akan menjadi pribadi yang lebih baik lagi. Terimakasih telah menjadi bagian menyenangkan sekaligus menyakitkan dari pendewasaan ini.
18. *Last but not least, I want to thank me for believing in me, I want to thank me for doing all this hard work. I wanna thank me for having no days off. I wanna thank me for never quitting. I wanna thank me for always being a giver and trying to give more than I receive. I wanna thank me for trying to do more right than wrong. I wanna thank me for being me at all times.*

Penulis berharap laporan akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan memohon maaf dalam keterbatasannya maupun kesalahan dalam penulisan laporan. Penulis mengharapkan apresiasi dari pembaca berupa kritik dan saran yang membangun.

Palembang, Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
<i>ABSTRAK</i>.....	<i>iv</i>
<i>ABSTRACT</i>	<i>v</i>
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Lokasi Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Teori Umum	8
2.1.1 Pengertian Komputer	8
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak	8
2.1.3 Pengertian Data	9
2.1.4 Pengertian Basis Data (Database)	9
2.1.5 Metode Pengembangan Sistem Waterfall	10

2.2 Teori Khusus	11
2.2.1 Unified Modeling Language (UML).....	11
2.2.2 Jenis-Jenis Diagram UML.....	12
2.3 Teori Judul.....	16
2.3.1 Pengertian Aplikasi	16
2.3.2 Pengertian Pengelolaan	16
2.3.3 Pengertian Atlet.....	17
2.3.4 Pengertian Pelatih.....	17
2.3.5 Pengertian Jadwal.....	18
2.3.6 Pengertian Latihan	18
2.3.7 Pengertian Website.....	19
2.3.8 Pengertian Framework	19
2.3.9 Pengertian Laravel	20
2.4. Teori Program	20
2.4.1 Pengertian Visual Studio Code	20
2.4.2 Pengertian HTML	21
2.4.3 Pengertian CSS	22
2.4.4 Pengertian PHP	22
2.4.6 Pengertian Javascript.....	23
2.4.7 Pengertian MySQL	23
2.4.8 Pengertian XAMPP.....	24
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	25
3.1 Sejarah Perusahaan.....	25
3.2 Visi dan Misi Dispora Provinsi Sumatera Selatan	26
3.2.1 Visi	26
3.2.2 Misi	27
3.3 Struktur Organisasi Dispora Provinsi Sumatera Selatan.....	27
3.3.1 Kepala Dinas	28

3.3.2 Sekretaris.....	29
3.3.3 Sekretariat	29
3.3.4 Bidang Kerja	31
3.3.5 UPTD	35
3.3.6 Kelompok Jabatan Fungsional	36
3.3.7 Tata Kerja.....	36
3.4 Sistem Yang Sedang Berjalan.....	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
4.1 Penyelidikan Awal	38
4.2 Studi Kelayakan	39
4.3 Tempat dan Waktu Penelitian	40
4.4 Alat dan Bahan.....	40
4.4.1 Alat.....	40
4.4.2 Bahan	41
4.5 Aplikasi Yang Akan Dibangun	41
4.6 Analisis Kebutuhan	42
4.6.1 Kebutuhan Fungsional	42
4.6.2 Kebutuhan Non Fungsional	42
4.7 Rancangan Desain Sistem	42
4.7.1 Diagram Use Case.....	43
4.7.2 Activity Diagram.....	44
4.7.3 Sequence Diagram	52
4.7.4 Class Diagram	65
4.8 Rancangan Program	66
4.8.1 Rancangan Halaman Beranda	66
4.8.2 Rancangan Halaman Tentang Kami.....	66
4.8.3 Rancangan Halaman Kontak.....	67
4.8.4 Rancangan Halaman Login	67

4.8.5 Rancangan Halaman Dashboard (Admin)	68
4.8.6 Rancangan Halaman User (Admin)	68
4.8.7 Rancangan Halaman Tambah Data User Admin	69
4.8.8 Rancangan Halaman Edit User (Admin).....	69
4.8.9 Rancangan Halaman Cabang Olahraga (Admin).....	70
4.8.10 Rancangan Halaman Tambah Cabang Olahraga (Admin).....	70
4.8.11 Rancangan Halaman Edit Cabang Olahraga (Admin)	71
4.8.12 Rancangan Halaman Atlet (Admin).....	71
4.8.13 Rancangan Halaman Pelatih (Admin).....	72
4.8.14 Rancangan Halaman Jadwal Latihan (Admin)	72
4.8.15 Rancangan Halaman Hasil Latihan (Admin)	73
4.8.16 Rancangan Halaman Prestasi (Admin)	73
4.8.17 Rancangan Halaman Tambah Data Prestasi (Admin).....	74
4.8.18 Rancangan Halaman Edit Prestasi (Admin).....	74
4.8.19 Rancangan Halaman Dashboard (Atlet).....	75
4.8.20 Rancangan Halaman Atlet (Atlet).....	75
4.8.21 Rancangan Halaman Tambah Data Atlet (Atlet)	76
4.8.22 Rancangan Halaman Edit Atlet (Atlet)	77
4.8.23 Rancangan Halaman Jadwal Latihan (Atlet).....	78
4.8.24 Rancangan Halaman Hasil Latihan (Atlet)	78
4.8.25 Rancangan Halaman Dashboard (Pelatih)	79
4.8.26 Rancangan Halaman Pelatih (Pelatih).....	79
4.8.27 Rancangan Halaman Tambah Data Pelatih (Pelatih)	80
4.8.28 Rancangan Halaman Edit Pelatih (Pelatih)	80
4.8.29 Rancangan Halaman Jadwal Latihan (Pelatih)	81
4.8.30 Rancangan Halaman Tambah Data Jadwal Latihan (Pelatih)...	81
4.8.31 Rancangan Halaman Edit Jadwal Latihan (Pelatih).....	82
4.8.32 Rancangan Halaman Hasil Latihan (Pelatih)	82

4.8.33 Rancangan Halaman Tambah Hasil Latihan (Pelatih)	83
4.8.34 Rancangan Halaman Edit Hasil Latihan (Pelatih)	83
4.8.35 Rancangan Halaman Prestasi (Pelatih)	84
4.9 Hasil Tampilan Program	84
4.9.1 Tampilan Halaman Beranda.....	84
4.9.2 Tampilan Halaman Tentang Kami	85
4.9.3 Tampilan Halaman Kontak	85
4.9.4 Tampilan Halaman Login	86
4.9.5 Tampilan Halaman Dashboard (Admin).....	86
4.9.6 Tampilan Halaman User (Admin).....	87
4.9.7 Tampilan Halaman Tambah Data User (Admin)	87
4.9.8 Tampilan Halaman Edit Data User (Admin)	88
4.9.9 Tampilan Halaman Cabang Olahraga (Admin)	88
4.9.10 Tampilan Halaman Tambah Data Cabang Olahraga (Admin)..	89
4.9.11 Tampilan Halaman Edit Data Cabang Olahraga (Admin)	89
4.9.12 Tampilan Halaman Atlet (Admin)	90
4.9.13 Tampilan Halaman Pelatih (Admin)	90
4.9.14 Tampilan Halaman Jadwal Latihan (Admin).....	91
4.9.15 Tampilan Halaman Hasil Latihan (Admin).....	91
4.9.16 Tampilan Halaman Prestasi (Admin).....	92
4.9.17 Tampilan Halaman Tambah Data Prestasi (Admin)	92
4.9.18 Tampilan Halaman Edit Data Prestasi (Admin).....	93
4.9.19 Tampilan Halaman Dashboard (Atlet)	93
4.9.20 Tampilan Halaman Atlet (Atlet)	94
4.9.21 Tampilan Halaman Tambah Atlet (Atlet)	95
4.9.22 Tampilan Halaman Edit Atlet (Atlet).....	95
4.9.23 Tampilan Halaman Jadwal Latihan (Atlet).....	96
4.9.24 Tampilan Halaman Hasil Latihan (Atlet).....	97

4.9.25 Tampilan Halaman Dashboard (Pelatih).....	97
4.9.26 Tampilan Halaman Pelatih (Pelatih)	98
4.9.27 Tampilan Halaman Tambah Pelatih (Pelatih)	98
4.9.28 Tampilan Halaman Edit Pelatih (Pelatih)	99
4.9.29 Tampilan Halaman Jadwal Latihan (Pelatih).....	99
4.9.30 Tampilan Halaman Tambah Data Jadwal Latihan (Pelatih) ...	100
4.9.31 Tampilan Halaman Edit Jadwal Latihan (Pelatih)	100
4.9.32 Tampilan Halaman Hasil Latihan (Pelatih).....	101
4.9.33 Tampilan Halaman Tambah Data Hasil Latihan (Pelatih).....	101
4.9.34 Tampilan Halaman Edit Hasil Latihan (Pelatih).....	102
4.9.35 Tampilan Halaman Prestasi (Pelatih).....	102
4.10 Pengujian Aplikasi	103
4.10.1 Sumber Daya Manusia	105
4.10.2 Metode Pengujian.....	105
4.10.3 Tujuan Pengujian	105
4.10.4 Pelaksanaan Pengujian	105
4.10.5 Kesimpulan Pengujian	109
4.11 Pemeliharaan	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	111
5.1 Kesimpulan	111
5.2 Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA	113
LAMPIRAN.....	118

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Waterfall.....	13
Gambar 3.1 Logo Provinsi Sumatera Selatan	28
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Dispora Provinsi Sumatera Selatan.....	31
Gambar 3.3 Sistem Yang Sedang Berjalan	40
Gambar 4. 1 Use Case Diagram.....	46
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login	47
Gambar 4. 3 Activity Diagram User	48
Gambar 4. 4 Activity Diagram Cabang Olahraga.....	49
Gambar 4. 5 Activity Diagram Data Atlet	50
Gambar 4. 6 Activity Diagram Data Pelatih	51
Gambar 4. 7 Activity Diagram Jadwal Latihan	52
Gambar 4. 8 Activity Diagram Hasil Latihan	53
Gambar 4. 9 Activity Diagram Prestasi	54
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Login	55
Gambar 4. 11 Sequence Diagram User (Admin)	55
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Cabang Olahraga (Admin).....	56
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Atlet (Admin).....	57
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Pelatih (Admin).....	58
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Jadwal Latihan (Admin)	59
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Hasil Latihan (Admin)	60
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Prestasi (Admin)	61
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Atlet (Atlet).....	62
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Jadwal Latihan (Atlet).....	63
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Hasil Latihan (Atlet)	63
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Pelatih (Pelatih).....	64

Gambar 4. 22 Sequence Diagram Jadwal Latihan (Pelatih)	65
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Hasil Latihan (Pelatih)	66
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Prestasi (Pelatih)	67
Gambar 4. 25 Class Diagram	68
Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Beranda	69
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Tentang Kami.....	69
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Kontak	70
Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Login	70
Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Dashboard (Admin).....	71
Gambar 4. 31 Rancangan Halaman User (Admin)	71
Gambar 4. 32 Rancangan Halaman Tambah Data User Admin	72
Gambar 4. 33 Rancangan Halaman Edit User (Admin).....	72
Gambar 4. 34 Rancangan Halaman Cabang Olahraga (Admin)	73
Gambar 4. 35 Rancangan Halaman Tambah Data Cabang Olahraga (Admin)	73
Gambar 4. 36 Rancangan Halaman Edit Cabang Olahraga (Admin)	74
Gambar 4. 37 Rancangan Halaman Atlet (Admin)	74
Gambar 4. 38 Rancangan Halaman Pelatih (Admin).....	75
Gambar 4. 39 Rancangan Halaman Jadwal Latihan (Admin).....	75
Gambar 4. 40 Rancangan Halaman Hasil Latihan (Admin)	76
Gambar 4. 41 Rancangan Halaman Prestasi (Admin)	76
Gambar 4. 42 Rancangan Halaman Tambah Data Prestasi (Admin).....	77
Gambar 4. 43 Rancangan Halaman Edit Prestasi (Admin).....	77
Gambar 4. 44 Rancangan Halaman Dashboard (Atlet).....	78
Gambar 4. 45 Rancangan Halaman Atlet (Atlet)	78
Gambar 4. 46 Rancangan Halaman Tambah Data Atlet (Atlet)	79
Gambar 4. 47 Rancangan Halaman Edit Atlet (Atlet)	80
Gambar 4. 48 Rancangan Halaman Jadwal Latihan (Atlet).....	81
Gambar 4. 49 Rancangan Halaman Hasil Latihan (Atlet)	81

Gambar 4. 50 Rancangan Halaman Dashboard (Pelatih).....	82
Gambar 4. 51 Rancangan Halaman Pelatih (Pelatih).....	82
Gambar 4. 52 Rancangan Halaman Tambah Data Pelatih (Pelatih)	83
Gambar 4. 53 Rancangan Halaman Edit Pelatih (Pelatih)	83
Gambar 4. 54 Rancangan Halaman Jadwal Latihan (Pelatih).....	84
Gambar 4. 55 Rancangan Halaman Tambah Data Jadwal Latihan (Pelatih)	84
Gambar 4. 56 Rancangan Halaman Edit Jadwal Latihan (Pelatih).....	85
Gambar 4. 57 Rancangan Halaman Hasil Latihan (Pelatih)	85
Gambar 4. 58 Rancangan Halaman Tambah Hasil Latihan (Pelatih)	86
Gambar 4. 59 Rancangan Halaman Edit Hasil Latihan (Pelatih).....	86
Gambar 4. 60 Rancangan Halaman Prestasi (Pelatih)	87
Gambar 4. 61 Tampilan Halaman Beranda.....	87
Gambar 4. 62 Tampilan Halaman Tentang Kami	88
Gambar 4. 63 Tampilan Halaman Kontak	88
Gambar 4. 64 Tampilan Halaman Login.....	89
Gambar 4. 65 Tampilan Halaman Dashboard (Admin).....	89
Gambar 4. 66 Tampilan Halaman User (Admin).....	90
Gambar 4. 67 Tampilan Halaman Data User (Admin)	90
Gambar 4. 68 Tampilan Halaman Edit Data User (Admin).....	91
Gambar 4. 69 Tampilan Halaman Cabang Olahraga (Admin)	91
Gambar 4. 70 Tampilan Halaman Tambah Data Cabang Olahraga (Admin).....	92
Gambar 4. 71 Tampilan Halaman Edit Data Cabang Olahraga (Admin)	92
Gambar 4. 72 Tampilan Halaman Atlet (Admin)	93
Gambar 4. 73 Tampilan Halaman Pelatih (Admin)	93
Gambar 4. 74 Tampilan Halaman Jadwal Latihan (Admin).....	94
Gambar 4. 75 Tampilan Halaman Hasil Latihan (Admin).....	94
Gambar 4. 76 Tampilan Halaman Prestasi (Admin).....	95
Gambar 4. 77 Tampilan Halaman Tambah Data Prestasi (Admin)	95

Gambar 4. 78 Tampilan Halaman Edit Data Prestasi (Admin).....	96
Gambar 4. 79 Tampilan Halaman Dashboard (Atlet)	96
Gambar 4. 80 Tampilan Halaman Atlet (Atlet)	97
Gambar 4. 81 Tampilan Halaman Atlet (Atlet)	97
Gambar 4. 82 Tampilan Halaman Tambah Atlet (Atlet)	98
Gambar 4. 83 Tampilan Halaman Edit Atlet (Atlet).....	98
Gambar 4. 84 Tampilan Halaman Edit Atlet (Atlet).....	99
Gambar 4. 85 Tampilan Halaman Jadwal Latihan (Atlet)	99
Gambar 4. 86 Halaman Hasil Latihan (Atlet)	100
Gambar 4. 87 Halaman Dashboard (Pelatih)	100
Gambar 4. 88 Tampilan Halaman Pelatih (Pelatih)	101
Gambar 4. 89 Halaman Tambah Pelatih (Pelatih)	101
Gambar 4. 90 Tampilan Halaman Edit Pelatih (Pelatih).....	102
Gambar 4. 91 Halaman Jadwal Latihan (Pelatih)	102
Gambar 4. 92 Tampilan Halaman Tambah Data Jadwal Latihan (Pelatih)	103
Gambar 4. 93 Tampilan Halaman Edit Jadwal Latihan (Pelatih)	103
Gambar 4. 94 Halaman Hasil Latihan (Pelatih).....	104
Gambar 4. 95 Tampilan Halaman Tambah Data Hasil Latihan (Pelatih)	104
Gambar 4. 96 Tampilan Halaman Edit Hasil Latihan (Pelatih).....	105
Gambar 4. 97 Tampilan Halaman Prestasi (Pelatih).....	105
Gambar 4. 98 Tampilan Halaman Prestasi (Pelatih).....	106

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Simbol-Simbol Use Case Diagram	15
Tabel 3. 2 Simbol-Simbol Activity Diagram	17
Tabel 3. 3 Simbol-Simbol Sequence Diagram	18
Tabel 4. 1 Studi Kelayakan	42
Tabel 4. 2 Deskripsi Aktor	46
Tabel 4. 3 Materi Pengujian	106
Tabel 4. 4 Pengujian Halaman Admin	109
Tabel 4. 5 Pengujian Halaman Atlet	110
Tabel 4. 6 Pengujian Halaman Pelatih	111