

TUGAS AKHIR

Aplikasi Rekomendasi Wisata di Kota Palembang Menggunakan Metode *Content Based Filtering* di Dinas Pariwisata Kota Palembang



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada
Jurusan Manajemen Informatika
Program Studi Sarjana Terapan Manajemen Informatika**

OLEH:

Daddiyan Ariev Imantha

062140832880

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG**

2025

LEMBAR PERSETUJUAN
Aplikasi Rekomendasi Wisata Di Kota Palembang Menggunakan Metode
***Content Based Filtering* Di Dinas Pariwisata Kota Palembang**



Oleh :

Daddiyan Arieiv Imantha

062140832880

Palembang, 23 Juli 2025

Disetujui oleh,

Pembimbing I,

Ida Wahyuningrum, S.E., M.Si.
NIP 198010112005012003

Pembimbing II,

Lailatur Rahmi, M.Kom.
NIP 199007182022032007

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP 197510272008121001

**Aplikasi Rekomendasi Wisata di Kota Palembang Menggunakan Metode
Content Based Filtering di Dinas Pariwisata Kota Palembang**

**Telah diuji dan dipertahankan di depan dewan penguji Sidang Tugas Akhir
pada hari Sabtu tanggal 19 bulan Juli tahun 2025**

Ketua Penguji

Tanda Tangan

Dewi Irmawati Siregar, S.Kom, M.Kom
NIP. 197709182001122001

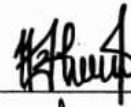


Anggota Penguji

Rika Sadariawati, S.E., M.Si
NIP. 197302232003122001



Diah Novita Sari, M.Kom
NIP.199211242022032010



Ferizka Tiara Devani, M.T.I
NIP.199012162022032008



Mengetahui,

Ketua Jurusan Manajemen Informatika



Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP 197510272008121001

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Daddiyan Ariev Imantha
NIM : 062140832880
Program Studi : Sarjana Terapan Manajemen informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir yang berjudul "**Aplikasi Rekomendasi Wisata di Kota Palembang Menggunakan Metode Content Based Filtering di Dinas Pariwisata Kota Palembang**" bebas dari unsur plagiarisme yang membuat bagian-bagian dari Tugas Akhir lain yang pernah diajukan dan diterbitkan untuk memperoleh gelar akademik di perguruan tinggi manapun selain karya ilmiah atau pendapat milik orang lain yang dicantumkan dan diakui sumbernya secara benar dalam daftar pustaka (terlampir).

Demikianlah pernyataan ini saya buat dan apabila di kemudian hari terbukti terdapat unsur plagiarisme atau penyalahgunaan karya/pemikiran orang lain tanpa izin, saya bersedia menerima sanksi akademik dan/atau sanksi hukum sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Palembang, Juli 2025



Daddiyan Ariev Imantha
NIM 062140832880

Mengetahui
Pembimbing I,

Ida Wahyuningrum, S.E., M.Si.
NIP 198010112005012003

Pembimbing II,

Lailatur Rahmi, M.Kom.
NIP 199007182022032007

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dalam kesempatan ini, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan, baik secara langsung maupun tidak langsung, dalam penyelesaian tugas ini.

Tugas ini saya buat sebagai bagian dari upaya untuk memenuhi kewajiban akademik dan juga untuk memberikan kontribusi dalam bidang yang saya tekuni. Saya berharap, tulisan ini dapat bermanfaat dan memberikan wawasan lebih dalam mengenai topik yang dibahas.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama proses penyusunan proposal tugas akhir ini, khususnya kepada...

1. Orang Tua tercinta yang sudah memenuhi kebutuhan saya selama masa perkuliahan.
2. Saudari-saudari saya yang telah membantu saya selama masa perkuliahan.
3. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T., Selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
5. Bapak Sulistiyanto, S.Kom., M.T.I., selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika.
6. Ibu Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom., Selaku Ketua Program Studi Diploma IV Jurusan Manajemen Informatika.
7. Ibu Ida Wahyuningrum, S.E., M.Si., Selaku Dosen Pembimbing I
8. Ibu Lailatur Rahmi, M.Kom., Selaku Dosen Pembimbing II
9. Sahabat-sahabat yang sudah menemani perjalanan perkuliahan saya hingga sampai saat ini dan akan berlangsung seterusnya, Tri Hardianto, Faiz Naufal Syahfaj, dan Gusti Ramadhani.
10. Seluruh teman-teman dan rekan seperjuangan kelas 8 MIA tahun masuk 2021.

Penulis menyadari bahwa laporan proposal tugas akhir ini masih memiliki berbagai kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan masukan, kritik,

dan saran yang konstruktif demi penyempurnaan laporan ini. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya. Akhir kata, penulis memohon agar Tuhan Yang Maha Esa, Allah SWT, senantiasa membalas segala kebaikan yang telah diberikan oleh semua pihak yang telah mendukung dan membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Palembang, 26 Juli 2025

Penulis

Daddiyan Arie Imantha
062140832880

ABSTRAK

Pariwisata merupakan sektor penting dalam pembangunan ekonomi Kota Palembang. Namun, wisatawan sering mengalami kesulitan dalam menemukan destinasi yang sesuai dengan preferensi mereka. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi rekomendasi wisata berbasis *mobile* menggunakan metode *Content Based Filtering* (CBF). Sistem ini memanfaatkan deskripsi destinasi wisata dan preferensi pengguna untuk menghasilkan rekomendasi yang lebih relevan. Data destinasi wisata diperoleh dari Dinas Pariwisata Kota Palembang, dan model rekomendasi dibangun dengan menerapkan teknik pemrosesan teks, seperti TF-IDF dan *Cosine Similarity*. Implementasi aplikasi berbasis *Android* diharapkan dapat meningkatkan pengalaman wisatawan dengan menyediakan saran destinasi yang sesuai dengan minat mereka. Evaluasi dilakukan dengan mengukur akurasi dan kepuasan pengguna terhadap rekomendasi yang dihasilkan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pendekatan CBF dapat memberikan rekomendasi yang lebih personal dan relevan dibandingkan metode konvensional. Dengan demikian, aplikasi ini berpotensi menjadi alat yang efektif dalam mendukung promosi pariwisata dan meningkatkan daya tarik wisata Kota Palembang.

Kata Kunci: Rekomendasi wisata, *Content Based Filtering*, TF-IDF, *Cosine Similarity*, *Android*

ABSTRACT

Tourism is an important sector in the economic development of Palembang City. However, tourists often have difficulty in finding destinations that match their preferences. This research aims to develop a mobile-based tourism recommendation application using the Content Based Filtering (CBF) method. This system utilizes tourist destination descriptions and user preferences to produce more relevant recommendations. Tourist destination data is obtained from the Palembang City Tourism Office, and the recommendation model is built by applying text processing techniques, such as TF-IDF and Cosine Similarity. The implementation of the Android-based application is expected to improve travellers experience by providing destination suggestions that match their interests. Evaluation was conducted by measuring accuracy and user satisfaction with the recommendations generated. The results show that the CBF approach can provide more personalized and relevant recommendations than conventional methods. Thus, this application has the potential to be an effective tool in supporting tourism promotion and increasing the tourist attractiveness of Palembang City.

Keywords: Tourism Recommendation, Content Based Filtering, TF-IDF, Cosine Similarity, Android

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	i
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 <i>Text preprocessing</i>	6
2.1.1 <i>Case folding</i>	6
2.1.2 <i>Tokenizing</i>	6
2.1.3 <i>Stopword removal</i>	6
2.1.4 <i>Stemming</i>	7
2.2 <i>Aplikasi Mobile</i>	7
2.3 <i>Sistem Rekomendasi</i>	7
2.4 <i>Metode Content Based Filtering</i>	8
2.5 <i>Pariwisata</i>	8
2.6 <i>Flowchart</i>	9
2.7 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	11

2.8	<i>Use case Diagram</i>	12
2.9	<i>Class Diagram</i>	13
2.10	<i>Activity Diagram</i>	14
2.11	<i>Sequence Diagram</i>	15
2.12	<i>Kotlin</i>	16
2.13	<i>Database</i>	16
2.13.1	<i>Database Relasional</i>	17
2.13.2	<i>Database Non Relasional</i>	18
2.14	<i>Firebase</i>	18
2.15	<i>Black Box Testing</i>	19
2.16	Aplikasi Rekomendasi Wisata di Kota Palembang Menggunakan Metode <i>Content Based Filtering</i> di Dinas Pariwisata Kota Palembang	19
2.17	<i>State of The Art</i>	20
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN		22
3.1	Tahapan Penelitian.....	22
3.2	Waktu dan Tempat Penelitian.....	23
3.3	Metode Pengumpulan Data.....	23
3.4	Metode Pengembangan Sistem dan Metode Pemecahan Masalah	23
3.4.1	Metode Pengembangan Sistem.....	23
3.4.2	Metode Pemecahan Masalah	24
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	42
3.5.1	<i>Flowchart</i> Sistem yang sedang berjalan	42
3.5.2	<i>Flowchart</i> Sistem yang diusulkan	43
3.5.3	Spesifikasi Kebutuhan Hardware/Software	45
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		46
4.1	<i>Planning</i>	46
4.1.1	<i>User Stories</i>	46
4.1.2	<i>Acceptance Criteria</i>	47
4.1.3	Kebutuhan Sistem.....	49
4.1.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	49

4.1.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	50
4.1.4	Hasil <i>Planning</i>	51
4.2	<i>Design</i>	52
4.2.1	<i>Use case</i> Diagram.....	52
4.2.1.1	<i>Use case Scenario</i>	53
4.2.2	<i>Class</i> Diagram	59
4.2.3	<i>Activity</i> Diagram.....	61
4.2.3.1	<i>Activity</i> Diagram Admin Melakukan <i>Login</i>	61
4.2.3.2	<i>Activity</i> Diagram Admin Mengelola Data Wisata.....	62
4.2.3.3	<i>Activity</i> Diagram Admin Mengirimkan Notifikasi	64
4.2.3.4	<i>Activity</i> Diagram Admin Mengelola Data Wisata Unggulan	64
4.2.3.5	<i>Activity</i> Diagram Admin Mengelola Data Pengguna	65
4.2.3.6	<i>Activity</i> Diagram Wisatawan Melihat Destinasi Wisata.....	66
4.2.3.7	<i>Activity</i> Diagram Wisatawan Melihat <i>Detail</i> Destinasi Wisata.....	67
4.2.3.8	<i>Activity</i> Diagram Wisatawan Melakukan Navigasi Wisata.....	68
4.2.3.9	<i>Activity</i> Diagram Wisatawan Melihat Rekomendasi Wisata.....	69
4.2.3.10	<i>Activity</i> Diagram Wisatawan Mengelola Profil.....	70
4.2.3.11	<i>Activity</i> Diagram Wisatawan Mengakses <i>Chatbot</i>	71
4.2.4	<i>Sequence</i> Diagram	72
4.2.4.1	<i>Sequence</i> Diagram Admin Melakukan <i>Login</i>	72
4.2.4.2	<i>Sequence</i> Diagram Admin Mengelola Data Wisata	73
4.2.4.3	<i>Sequence</i> Diagram Admin Mengirimkan Notifikasi	75
4.2.4.4	<i>Sequence</i> Diagram Admin Mengelola Data Wisata Unggulan	76
4.2.4.5	<i>Sequence</i> Diagram Admin Mengelola Data Pengguna	78
4.2.4.6	<i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Melihat Destinasi Wisata.....	79
4.2.4.7	<i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Melihat <i>Detail</i> Destinasi Wisata.....	79
4.2.4.8	<i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Melakukan Navigasi Wisata.....	80
4.2.4.9	<i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Melihat Rekomendasi Wisata.....	81
4.2.4.10	<i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Mengelola Profil.....	82
4.2.4.11	<i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Mengakses <i>Chatbot</i>	83
4.2.5	<i>Wireframe</i>	84
4.2.5.1	<i>Wireframe Website</i>	85

4.2.5.1.1	<i>Wireframe Website Halaman Login</i>	85
4.2.5.1.2	<i>Wireframe Website Halaman Lupa Password</i>	85
4.2.5.1.3	<i>Wireframe Website Halaman Dashboard</i>	86
4.2.5.1.4	<i>Wireframe Website Halaman Data Wisata</i>	87
4.2.5.1.5	<i>Wireframe Website Halaman Detail Data Wisata</i>	87
4.2.5.1.6	<i>Wireframe Website Halaman Tambah Data Wisata</i>	88
4.2.5.1.7	<i>Wireframe Website Halaman Edit Data Wisata</i>	89
4.2.5.1.8	<i>Wireframe Website Halaman Data Top Wisata</i>	89
4.2.5.1.9	<i>Wireframe Website Halaman Tambah Data Top Wisata</i>	90
4.2.5.1.10	<i>Wireframe Website Halaman Data Pengguna</i>	91
4.2.5.1.11	<i>Wireframe Website Halaman Notifikasi</i>	91
4.2.5.2	<i>Wireframe Mobile</i>	92
4.2.5.2.1	<i>Wireframe Mobile Halaman Main</i>	92
4.2.5.2.2	<i>Wireframe Mobile Halaman Detail</i>	93
4.2.5.2.3	<i>Wireframe Mobile Halaman Chatbot</i>	94
4.2.5.2.4	<i>Wireframe Mobile Halaman Favorit</i>	95
4.2.5.2.5	<i>Wireframe Mobile Halaman Map</i>	96
4.2.5.2.6	<i>Wireframe Mobile Halaman Profil</i>	97
4.3	<i>Coding</i>	98
4.3.1	Implementasi Algoritma Admin Melakukan Login.....	99
4.3.2	Implementasi Algoritma Admin Mengelola Data Wisata.....	99
4.3.3	Implementasi Algoritma Admin Mengelola Data Wisata Unggulan.....	100
4.3.4	Implementasi Algoritma Admin Mengelola Data Pengguna.....	101
4.3.5	Implementasi Algoritma Admin Mengirimkan Notifikasi.....	102
4.3.6	Implementasi Algoritma Wisatawan Melihat Destinasi Wisata.....	103
4.3.7	Implementasi Algoritma Wisatawan Melihat Detail Destinasi Wisata.....	104
4.3.8	Implementasi Algoritma Wisatawan Melakukan Navigasi.....	105
4.3.9	Implementasi Algoritma Wisatawan Melihat Rekomendasi Wisata.....	106
4.3.10	Implementasi Algoritma Wisatawan Mengelola Profil.....	107
4.3.11	Implementasi Algoritma Wisatawan Mengakses Chatbot.....	108
4.4	<i>Testing</i>	109
BAB V PENUTUP		115

5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	115
 DAFTAR PUSTAKA		116
ISI LAMPIRAN.....		119

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	22
Gambar 3.2 Sistem yang sedang berjalan	43
Gambar 3.3 Sistem yang diusulkan	44
Gambar 4.1 <i>Use case</i> Diagram Admin Sistem Rekomendasi Wisata.....	53
Gambar 4.2 <i>Use case</i> Diagram Wisatawan Sistem Rekomendasi Wisata.....	53
Gambar 4.3 <i>Class</i> Diagram Sistem Rekomendasi Wisata	60
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Admin <i>Login</i>	62
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Diagram Admin Mengelola Data Wisata.....	63
Gambar 4.6 <i>Activity</i> Diagram Admin Mengirimkan Notifikasi.....	64
Gambar 4.7 <i>Activity</i> Diagram Admin Mengelola Data Wisata Unggulan	65
Gambar 4.8 <i>Activity</i> Diagram Admin Mengelola Data Pengguna	66
Gambar 4.9 <i>Activity</i> Diagram Wisatawan Melihat Destinasi Wisata	67
Gambar 4.10 <i>Activity</i> Diagram Wisatawan Melihat <i>Detail</i> Destinasi Wisata	68
Gambar 4.11 <i>Activity</i> Diagram Wisatawan Melakukan Navigasi.....	69
Gambar 4.12 <i>Activity</i> Diagram Wisatawan Melihat Rekomendasi Wisata	70
Gambar 4.13 <i>Activity</i> Diagram Wisatawan Mengelola Profil	71
Gambar 4.14 <i>Activity</i> Diagram Wisatawan Mengakses <i>Chatbot</i>	72
Gambar 4.15 <i>Sequence</i> Diagram Admin Melakukan <i>Login</i>	73
Gambar 4.16 <i>Sequence</i> Diagram Admin Mengelola Data Wisata.....	74
Gambar 4.17 <i>Sequence</i> Diagram Admin Mengirimkan Notifikasi.....	75
Gambar 4.18 <i>Sequence</i> Diagram Admin Mengelola Data Wisata Unggulan	77
Gambar 4.19 <i>Sequence</i> Diagram Admin Mengelola Data Pengguna	78
Gambar 4.20 <i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Melihat Destinasi Wisata	79
Gambar 4.21 <i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Melihat <i>Detail</i> Destinasi Wisata	80
Gambar 4.22 <i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Melakukan Navigasi.....	81
Gambar 4.23 <i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Melihat Rekomendasi Wisata.....	82
Gambar 4.24 <i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Mengelola Profil	83
Gambar 4.25 <i>Sequence</i> Diagram Wisatawan Mengakses <i>Chatbot</i>	84
Gambar 4.26 <i>Wireframe Website</i> Halaman <i>Login</i>	85
Gambar 4.27 <i>Wireframe Website</i> Halaman Lupa <i>Password</i>	86
Gambar 4.28 <i>Wireframe Website</i> Halaman <i>Dashboard</i>	86

Gambar 4.29 <i>Wireframe Website</i> Halaman Data Wisata.....	87
Gambar 4.30 <i>Wireframe Website</i> Halaman <i>Detail</i> Data Wisata.....	88
Gambar 4.31 <i>Wireframe Website</i> Halaman Tambah Data Wisata.....	88
Gambar 4.32 <i>Wireframe Website</i> Halaman <i>Edit</i> Data Wisata	89
Gambar 4.33 <i>Wireframe Website</i> Halaman Data Top Wisata	90
Gambar 4.34 <i>Wireframe Website</i> Halaman Tambah Data Top Wisata	90
Gambar 4.35 <i>Wireframe Website</i> Halaman Data Pengguna	91
Gambar 4.36 <i>Wireframe Website</i> Halaman Notifikasi.....	92
Gambar 4.37 <i>Wireframe Mobile</i> Halaman <i>Main</i>	93
Gambar 4.38 <i>Wireframe Mobile</i> Halaman <i>Detail</i>	94
Gambar 4.39 <i>Wireframe Mobile</i> Halaman <i>Chatbot</i>	95
Gambar 4.40 <i>Wireframe Mobile</i> Halaman Favorit	96
Gambar 4.41 <i>Wireframe Mobile</i> Halaman Map	97
Gambar 4.42 <i>Wireframe Mobile</i> Halaman Profil.....	98
Gambar 4.43 Implementasi Algoritma Admin Melakukan <i>Login</i>	99
Gambar 4.44 Implementasi Algoritma Admin Mengelola Data Wisata.....	100
Gambar 4.45 Implementasi Algoritma Admin Mengelola Data Wisata Unggulan.....	101
Gambar 4.46 Implementasi Algoritma Admin Mengelola Data Pengguna	102
Gambar 4.47 Implementasi Algoritma Admin Mengirimkan Notifikasi.....	103
Gambar 4.48 Implementasi Algoritma Wisatawan Melihat Destinasi Wisata	104
Gambar 4.49 Implementasi Algoritma Wisatawan Melihat <i>Detail</i> Destinasi Wisata	105
Gambar 4.50 Implementasi Algoritma Wisatawan Melakukan Navigasi.....	106
Gambar 4.51 Implementasi Algoritma Wisatawan Melihat Rekomendasi Wisata	107
Gambar 4.52 Implementasi Algoritma Wisatawan Mengelola Profil.....	108
Gambar 4.53 Implementasi Algoritma Wisatawan Mengakses <i>Chatbot</i>	109

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	10
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Use case Diagram</i>	12
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 2.5 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	15
Tabel 2.6 <i>State of The Art</i>	20
Tabel 2.7 Keterbaruan Tugas Akhir.....	21
Tabel 3.1 Deskripsi wisata sebelum <i>preprocessing data</i>	25
Tabel 3.2 Deskripsi wisata setelah tahap <i>case folding</i>	26
Tabel 3.3 Deskripsi wisata setelah tahap <i>tokenizing</i>	26
Tabel 3.4 Deskripsi wisata setelah tahap <i>stopword removal</i>	27
Tabel 3.5 Deskripsi wisata setelah tahap <i>stemming</i>	28
Tabel 3.6 Kemunculan kata unik pada setiap dokumen	29
Tabel 3.7 Nilai <i>Term Frequency</i> Tiap Kata Unik.....	31
Tabel 3.8 Nilai IDF untuk setiap kata unik.....	33
Tabel 3.9 Nilai TF-IDF Kata Unik untuk Setiap Dokumen	35
Tabel 3.10 Nilai A.B dari dokumen <i>query</i> dan dokumen lainnya	38
Tabel 3.11 Nilai kuadrat $\ A\ $ dan $\ B\ $	40
Tabel 3.12 Nilai $\ A\ $ dan $\ B\ $ Setelah Normalisasi L2	42
Tabel 3.13 Nilai <i>Cosine Similarity</i> antara Dokumen <i>Query</i> dan Dokumen Lain	42
Tabel 4.1 <i>User stories</i>	46
Tabel 4.2 <i>Acceptance Criteria</i>	47
Tabel 4.3 Kebutuhan Fungsional Aplikasi untuk Wisatawan.....	50
Tabel 4.4 Kebutuhan Fungsional <i>Website</i> untuk Admin	50
Tabel 4.5 Kebutuhan Non Fungsional	51
Tabel 4.6 Hasil <i>Planning</i>	51
Tabel 4.7 <i>Use case Scenario</i> Admin Melakukan <i>Login</i>	54
Tabel 4.8 <i>Use case Scenario</i> Admin Mengelola Data Wisata	54
Tabel 4.9 <i>Use case Scenario</i> Admin Mengirimkan Notifikasi	55
Tabel 4.10 <i>Use case Scenario</i> Admin Mengelola Data Wisata Unggulan	55
Tabel 4.11 <i>Use case Scenario</i> Admin Mengelola Data Pengguna	56

Tabel 4.12 <i>Use case Scenario</i> Wisatawan Melihat Destinasi Wisata.....	56
Tabel 4.13 <i>Use case Scenario</i> Wisatawan Melihat <i>Detail</i> Destinasi Wisata.....	56
Tabel 4.14 <i>Use case Scenario</i> Wisatawan Melakukan Navigasi Wisata.....	57
Tabel 4.15 <i>Use case Scenario</i> Wisatawan Melihat Rekomendasi Wisata.....	57
Tabel 4.16 <i>Use case Scenario</i> Wisatawan Mengelola Profil.....	58
Tabel 4.17 <i>Use case Scenario</i> Wisatawan Mengelola Profil.....	58
Tabel 4.18 <i>Use case Scenario</i> Wisatawan Mengakses <i>Chatbot</i>	58
Tabel 4.19 <i>Use case Scenario</i> Wisatawan Memberikan Komentar Destinasi Wisata.....	59
Tabel 4.20 <i>Black Box Testing</i> Admin Melakukan <i>Login</i>	110
Tabel 4.21 <i>Black Box Testing</i> Admin Mengelola Data Wisata	111
Tabel 4.22 <i>Black Box Testing</i> Admin Mengirimkan Notifikasi	111
Tabel 4.23 <i>Black Box Testing</i> Wisatawan Melihat Destinasi Wisata	112
Tabel 4.24 <i>Black Box Testing</i> Wisatawan Melihat <i>Detail</i> Destinasi Wisata	113
Tabel 4.25 <i>Black Box Testing</i> Wisatawan Melakukan Navigasi Wisata	114
Tabel 4.26 <i>Black Box Testing</i> Wisatawan Melihat Rekomendasi Wisata	114

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Kesepakatan Bimbingan Tugas Akhir	119
Lampiran 2 Lembar Pengajuan Judul Tugas Akhir	121
Lampiran 3 Pengesahan Judul Tugas Akhir	123
Lampiran 4 Lembar Permohonan Pengambilan Data Mahasiswa ke Instansi.....	124
Lampiran 5 Lembar Pengantar Pengambilan Data dari Lembaga ke Instansi.....	125
Lampiran 6 Surat Balasan Penerimaan Izin Pengambilan Data dari Instansi.....	126
Lampiran 7 Lembar Bimbingan Tugas Akhir.....	127
Lampiran 8 Lembar Rekomendasi Sidang Tugas Akhir	131
Lampiran 9 Rekapitulasi Revisi Tugas Akhir dan Revisi per Dosen	132
Lampiran 10 Lembar Persentase Hasil Pengecekan Plagiasi	134
Lampiran 11 Lembar <i>Link Listing Code</i>	135
Lampiran 12 Lembar Bukti Pelaksanaan Tugas Akhir.....	136
Lampiran 13 Lembar Struktur Organisasi Dinas Pariwisata Kota Palembang.....	138
Lampiran 14 Lembar Tugas dan Tanggung Jawab Bidang Destinasi dan Industri Pariwisata	139