

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianto, R., & Munandar, M. H. (2022). Aplikasi E-Commerce Penjualan Pakaian Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database. *Journal Computer Science and Information Technology (Jcoint)*, 3(1), 20–29. <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInT/article/view/2478>
- Aprilino, A., & Amin, I. H. Al. (2022). Implementasi Algoritma YOLO dan Tesseract OCR pada Sistem Deteksi Plat Nomor Otomatis. *Jurnal TEKNOINFO*, 16(1). <https://pdfs.semanticscholar.org/a3d7/35b31486f0c09b4d64bb7ab570651f240f6e.pdf>
- Azis, N. (2022). *Analisis Perancangan Sistem Informasi* (N. S. Wahyuni, Ed.; 1st ed.). Widina Bhakti Persada Bandung. <https://repository.penerbitwidina.com/publications/407171/analisis-perancangan-sistem-informasi>
- Firdaus, A., Syamsu Kurnia, M., Shafera, T., Firdaus, W. I., Teknik, J., Politeknik, K., & Sriwijaya -Palembang, N. (2021). Implementasi Optical Character Recognition (OCR) Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal JUPITER*, 13(2), 188–194. <https://doi.org/https://doi.org/10.5281/3912.jupiter.2021.10>
- Gunawan, W., Wiradiputra, R. A., Puspita Sari, A., Prayama, D., & Rikardo Nainggolan, E. (2023). Prediction of Cross-Platform and Native Apps Technology Opportunities for Beginner Developers Using C 4.5 and Naive Bayes Algorithms. *JOIV: International Journal on Informatics Visualization*, 7(4), 2145–2153. <https://doi.org/10.30630/joiv.7.4.1514>
- Hafizh, A. M., & Rachman, R. (2022). Aplikasi Pemindai Dokumen Nasabah pada Android Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus di PT Amaan Indonesia Sejahtera). *Jurnal It*, 12(3), 168–176. <https://doi.org/10.37639/jti.v12i3.268>
- Hutri, H. (2023). *Comparison of React Native and Expo*. <https://lutpub.lut.fi/handle/10024/165256>
- Iqbal, M. F., & Wardana, A. S. (2024). Refaktorisasi Frontend Aplikasi Pencatatan dan Pemantauan Pasien Continuous Ambulatory Peritoneal Dialysis (CAPD). <https://repository.its.ac.id/108205/>
- Kelvin Adha Bilqis, I., & Gustina, D. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Android Untuk Brand Clothing Sand Beach Dengan Skema Diskon Menggunakan Hungarian Algorithm*. <https://scholar.archive.org/work/gnc3wx6prhe5pe2dgrhjqs05e/access/wayback/https://journal.universitassuryadarma.ac.id/index.php/jsi/article/download/608/579>
- Khesya, N. (2020). Pseudocode. In *Definitions*. Qeios. <https://doi.org/10.32388/TF77DY>
- Komperla, V., Deenadhayalan, P., Ghuli, P., & Pattar, R. (2022). React: A detailed survey. *Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science*, 27(1), 1710–1717. <https://doi.org/10.11591/ijeecs.v26.i3.pp1710-1717>

- Laia, S., Sonata, F., & Yakub, S. (2022). Kelayakan Hasil Scanner Data Pasien Covid 19 Menggunakan Metode PSI (Preference Selection Index). *Jurnal Sistem Informasi Triguna Dharma (JURSI TGD)*, 1(3), 182. <https://doi.org/10.53513/jursi.v1i3.5217>
- Mame, S. M. A. (2023). *Rancang Bangun Backend Aplikasi Karir IO Berbasis Web Menggunakan Nestjs: Studi Kasus PT. Quantum Teknologi Nusantara* [Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri]. <https://repository.nurulfikri.ac.id/id/eprint/697/>
- Marthiawati, N., Kurniawansyah, K., Nugraha, H., & Khairunnisa, F. (2024). Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Transformasi Masyarakat: Jurnal Inovasi Sosial Dan Pengabdian*, 1(2), 25–33. <https://doi.org/10.62383/transformati.v1i2.109>
- Miryala, N. K. (2024). NoSQL Database Services in Cloud – Overview Study. *International Journal of Advanced Research in Computer and Communication Engineering*, 13(5). <https://doi.org/10.17148/IJARCCE.2024.13597>
- Mufidianto, R., Jefry Sunupurwa, A., Nizirwan, A., & Tri Ismardiko, W. (2023). Perancangan Aplikasi Antrean Makanan Berbasis Cross-Platform Dengan Framework Flutter (Studi Kasus Rm. Padang Buaran). *IKRA-ITH Teknologi Jurnal Sains Dan Teknologi*, 7(3), 67–75. <https://doi.org/10.37817/ikraith-teknologi.v7i3.3235>
- Muliada, I. M. P., Paramitha, A. A. I. I., & Purnama, I. N. (2024). Pengembangan Booking Engine Pada Gripastudio. *Jurnal RESTIKOM: Riset Teknik Informatika Dan Komputer*, 6(2), 261–270. <https://doi.org/10.52005/restikom.v6i2.326>
- Munawar. (2021). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML Edisi 2* (2nd ed.). Informatika Bandung.
- Niqotaini, Z., Saras Yulistiawan, Yulistiawan, B. S., Krisnanik, E., & Amalia, R. D. (2023). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Unified Modelling Language. In *Universitas Mercu Buana* (Issue 18). Indie Press.
- Prananta, F., Atqiya, M. Z., & Zamhariry, M. F. (2025). Pengembangan Aplikasi Web Untuk Pemrosesan Gambar Dan Ekstraksi Text Menggunakan. *Jurnal Sistem Informasi Aplikasi Teknologi Informasi*, 2(1), 38–44. <https://doi.org/10.53567/josiati.v2i1.39>
- Risald, & Sriwidya Lafu, L. (2021). Implementasi Sistem Penjualan Online Berbasis E-Commerce Pada Usaha UKM Ike Suti Menggunakan Metode Waterfall Implementation of Online Sales System Based on E-Commerce in UKM Businesses Ike Suti Using the Waterfall Method. *Journal of Information and Technology Unimor*.
- Rosaly, R., & Prasetyo, A. (2019). Pengertian Flowchart Beserta Fungsi dan Simbol-simbol Flowchart yang Paling Umum Digunakan. *Nesabamedia*, 2, 2. <https://www.academia.edu/download/61780716/Jurnal.pdf>

- Rumetna, M. S., Lina, T. N., Rajagukguk, I. S., Pormes, F. S., & Santoso, A. B. (2022). Payroll Information System Design Using Waterfall Method. *International Journal of Advances in Data and Information Systems*, 3(1), 1–10. <https://doi.org/10.25008/ijadis.v3i1.1227>
- Saputro, W., & Amelia, S. (2023). Implementasi Pendataan Warga RW 007 Penggilingan Jakarta Timur Menggunakan Metode OCR Tesseract. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputasi (ELKOM)*, 5(1), 130–143. <https://doi.org/10.32528/elkom.v5i1.8276>
- Syahputri, A. M., Harijanto, B., & Rahmad, C. (2024). Implementasi Optical Character Recognition (Ocr) Untuk Meningkatkan Akurasi Dan Kecepatan Input Data Di Posyandu. *JIP (Jurnal Informatika Polinema)*, 11(1). <https://jurnal.polinema.ac.id/index.php/jip/article/view/6025>
- Toha, M. R., & Triayudi, A. (2022). Penerapan Membaca Tulisan Di Dalam Gambar Menggunakan Metode OCR Berbasis Website (Studi Kasus: E-KTP). *JST (Jurnal Sains Dan Teknologi)*, 11(1), 175–183. <https://doi.org/10.23887/jstundiksha.v11i1.42279>
- Umami, C. F., Mahdiyah, E., Faridah, U., & Alimin. (2025). Aplikasi Dokumen Scanner Berbasis Dekstop Menggunakan Operator Canny Dan Contour Pada Open CV. *Jurnal Sistem Informasi Aplikasi Teknologi Informasi*, 2(1), 29–37. <https://doi.org/10.53567/josiati.v2i1.38>
- Wahyuddin, W., & Hasim, A. (2023). Aplikasi Ekstraksi Data Kartu Vaksin Berbasis Web Menggunakan Metode Ocr. *Jurnal Sintaks Logika*, 3(2), 53–57. <https://doi.org/10.31850/jsilog.v3i2.2525>
- Wicaksono, S. R. (2021). *Blackbox Testing Teori dan Studi Kasus* (S. R. Wicaksono, Ed.; 1st ed.). CV. Seribu Bintang. https://www.researchgate.net/publication/368666343_Blackbox_Testing_Teori_dan_Studi_Kasus
- Yudianto, F., Herlambang, T., Adinugroho, M., & Meutia, N. S. (2023). *Desain Arsitektur Data Administrator Kependudukan Sistem Informasi Desa*. <https://ukinstitute.org/journals/ib/article/view/526>
- Zalukhu, A., Singly, P., & Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran Flowchart. *Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri*, 4(1), 61–70. <https://ejurnal.istp.ac.id/index.php/jtii/article/view/351>