

**SISTEM INVENTARIS DAN MONITORING STOK GUDANG
PERKEBUNAN PADA PT GEMBALA SRIWIJAYA DENGAN
METODE *EXTREME PROGRAMMING* (XP)**



LAPORAN AKHIR

**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada
Jurusan Manajemen Informatika
Program Studi Diploma III Manajemen Informatika**

Oleh :

Lidya Lorenza Bassar

(062230801629)

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG**

2025

LEMBAR PERSETUJUAN

**SISTEM INVENTARIS DAN MONITORING STOK GUDANG PERKEBUNAN
PADA PT GEMBALA SRIWIJAYA DENGAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*
(XP)**



Oleh:

Lidya Lorenza Bassar

062230801629

Palembang, Juli 2025

Disetujui oleh,

Pembimbing I

**Mardiana, S.Kom., M.Kom.
NIP 199004162022032011**

Pembimbing II

**Egga Asoka, S.SI., M.M.S.I.
NIP 199107292022032009**

Mengetahui,

Ketua Jurusan Manajemen Informatika

**Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP 197510272008121001**

**SISTEM INVENTARIS DAN MONITORING STOK GUDANG PERKEBUNAN
PADA PT GEMBALA SRIWIJAYA DENGAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*
(XP)**

**Telah Diuji dan dipertahankan di depan penguji Sidang Laporan Akhir
Pada hari Senin, 14 Juli 2025**

Ketua Penguji

Henny Madora, S.Kom., M.M.
NIP 197709272005012001

Tanda Tangan


.....

Anggota Penguji

Mardiana, S.Kom., M.Kom
NIP 199004162022032011


.....

Nur Jumriatunnisah, M.M.
NIP 199101182023212034


.....

Lailatur Rahmi, M.Kom.
NIP 199007182022032007


.....

**Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika**


Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP 197510272008121001

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Lidya Lorenza Bassar
NIM : 062230801629
Program Studi : Diploma III Manajemen informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan ini menyatakan bahwa Laporan Akhir yang berjudul “**Sistem Inventaris dan Monitoring Stok Gudang Pada PT Gembala Sriwijaya Dengan Metode *Extreme Programming* (XP)**” bebas dari unsur plagiarisme yang memuat bagian-bagian dari Laporan Akhir dan Penelitian lain yang pernah diajukan dan diterbitkan untuk memperoleh gelar akademik di perguruan tinggi manapun selain Laporan Akhir atau pendapat milik orang lain yang dicantumkan dan diakui sumbernya secara benar yang dilampirkan dalam daftar pustaka.

Demikianlah pernyataan ini saya buat dan apabila di kemudian hari terbukti terdapat unsur plagiarisme atau penyalahgunaan karya/pemikiran orang lain tanpa izin, saya bersedia menerima sanksi akademik dan/atau sanksi hukum sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Palembang, 24 Juli 2025



Lidya Lorenza Bassar
NIM 062230801629

Mengetahui,
Pembimbing I


Mardiana, S.Kom., M.Kom.
NIP 199004162022032011

Pembimbing II


Egga Asoka, S.SI., M.M.S.I.
NIP 199107292022032009

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami bisa menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul “Sistem Inventaris dan Monitoring Stok Gudang Perkebunan PT Gembala Sriwijaya dengan Metode *Extreme Programming* (XP)” ini dapat diselesaikan dengan waktu yang telah ditentukan. Tujuan dari penyelesaian Laporan Kerja Praktik adalah untuk memenuhi syarat Mata Kuliah Kerja Praktik pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya. Laporan Akhir ini dibuat untuk memenuhi syarat menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam penulisan Laporan Akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik berupa bimbingan maupun petunjuk sehingga Laporan Akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Bapak Dr. Yusri, S.Pd, M.Pd. selaku Wakil Direktur I Bidang Akademik Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Bapak M. Husni Mubarak, S.E., M.Si, Ak selaku Wakil Direktur II Bidang Administrasi Umum dan Keuangan Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak Dicky Seprianto, S.T., M.T. IPM. selaku Wakil Direktur III Bidang Kemahasiswaan Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
5. Ibu Dr. Irma Salamah, S.T., M.T.I. selaku Pelaksana Bidang Kerja sama Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.

7. Ibu Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Bapak Sulistiyanto, S.Kom., M.T.I. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
9. Ibu Mardiana, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I, yang telah dengan sabar memberikan arahan, masukan, serta bimbingan yang sangat berarti selama proses penyusunan laporan akhir ini.
10. Ibu Egga Asoka, S.SI., M.M.S.I. selaku Dosen Pembimbing II, atas segala waktu, perhatian, dan bimbingan yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir ini dengan baik.
11. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat bagi penulis.
12. Ungkapan cinta penulis sampaikan kepada Mama dan Papa yang telah memberikan kasih sayang tanpa henti, senantiasa menyertakan doa di setiap langkah, serta menjadi sumber semangat, dukungan, dan nasihat berharga yang mendorong penulis untuk terus berusaha memberikan yang terbaik.
13. Untuk Saudara penulis Adveka Dinova Bassar yang telah menjaga, mencintai, dan mendidik penulis agar tidak lupa akan tugas penulis sebagai mahasiswa, saudara, anak, dan sahabat.
14. Marissa Salsabilla, sahabat penulis, yang selalu kebersamai proses penulis, menjadi tempat bertukar pikiran, tempat berkeluh kesah dan senantiasa memberikan dukungan, semangat dan doa yang selalu dilangitkan.
15. Untuk sosok istimewa M. Salman Alfarizie yang dengan sabar mendampingi, menjadi penyemangat di setiap langkah, dan memberikan warna dalam perjalanan penulis, kehadirannya menjadi kekuatan yang tak tergantikan.
16. Dwita Pertiwi, sahabat seperjuangan dalam menyelesaikan laporan akhir ini, yang tak pernah lelah memberi semangat, menjadi teman diskusi, menjadi sumber semangat, tawa dan selalu ada di setiap fase perjalanan ini.

17. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika 2022 dan teman-teman kelas 6IC yang telah berperan banyak memberikan pengalaman dan pembelajaran selama di bangku kuliah ini.
18. Semua pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis namun tidak dapat disebutkan satu persatu.
19. Untuk diri yang telah bertahan sejauh ini, melewati rasa lelah, ragu, dan ingin menyerah. Terimakasih sudah berani melangkah sejauh ini.

Dalam penyusunan laporan akhir ini, penulis menyadari bahwa hasil yang disajikan masih jauh dari kata sempurna. Hal ini tak lepas dari keterbatasan pengetahuan dan kemampuan yang dimiliki. Oleh karena itu, masukan serta saran yang bersifat membangun sangat diharapkan demi perbaikan dan pengembangan di masa mendatang.

Penulis berharap, laporan akhir ini dapat memberikan manfaat tidak hanya bagi diri sendiri, tetapi juga bagi para pembaca, rekan-rekan mahasiswa, serta pihak-pihak yang membutuhkan sebagai tambahan wawasan dan referensi keilmuan.

Palembang, Juli 2025

Penulis

ABSTRAK

PT Gembala Sriwijaya merupakan perusahaan yang bergerak di bidang perkebunan karet dan sawit. Dalam operasionalnya, perusahaan masih menggunakan sistem pencatatan manual untuk pengelolaan stok gudang, yang menyebabkan kendala seperti keterlambatan informasi, risiko kesalahan pencatatan, dan kesulitan monitoring stok. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dibangunlah sistem "Inventaris dan Monitoring Stok Gudang Perkebunan pada PT Gembala Sriwijaya" menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Extreme Programming* (XP). Tujuan dari pembangunan sistem ini adalah untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan gudang, meminimalkan kesalahan pencatatan, serta memudahkan pemantauan stok secara *real-time*. Sistem ini dibangun berbasis web agar dapat diakses oleh tiga peran utama pengguna: Kasi Kebun, Krani, dan Bagian Aset. Fitur yang disediakan mencakup pengelolaan barang, kategori, unit, gudang, pemasukan dan pengeluaran barang, permintaan barang, monitoring stok, hingga laporan stok. Metode XP digunakan dengan tahapan *planning*, *design*, *coding*, dan *testing*, guna memastikan sistem responsif terhadap kebutuhan pengguna. Hasil dari pengujian sistem menunjukkan bahwa sistem mampu meningkatkan efisiensi, akurasi pencatatan, dan kemudahan akses informasi stok secara *real-time*. Dengan demikian, sistem ini diharapkan mampu mendukung proses logistik perusahaan secara optimal.

Kata Kunci: Sistem inventaris, monitoring gudang, XP, web, PT Gembala Sriwijaya

ABSTRACT

PT Gembala Sriwijaya is a company engaged in rubber and palm oil plantation. In its operations, the company still uses a manual recording system for warehouse stock management, which leads to issues such as delayed information, risk of recording errors, and difficulty in stock monitoring. To overcome these problems, a system called "Inventory and Stock Monitoring System for Plantation Warehouse at PT Gembala Sriwijaya" was developed using the Extreme Programming (XP) software development method. The purpose of this system is to improve warehouse management efficiency, minimize recording errors, and facilitate real-time stock monitoring. The system is web-based, allowing access by three main user roles: Plantation Head (Kasi Kebun), Warehouse Clerk (Krani), and Asset Department. The features provided include item management, categories, units, warehouses, stock in and out, item requests, stock monitoring, and stock reporting. The XP method was applied through the stages of planning, design, coding, and testing to ensure the system is responsive to user needs. The results of system testing show that the system is capable of improving efficiency, recording accuracy, and ease of accessing real-time stock information. Therefore, the system is expected to optimally support the company's logistics processes.

Keywords: *inventory system, warehouse monitoring, XP, web-based system, PT Gembala Sriwijaya*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvx
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Komputer.....	6
2.1.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	6
2.1.3 Basis Data (<i>database</i>)	7
2.1.4 Sistem.....	7
2.1.5 <i>Website</i>	8
2.1.6 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	9
2.1.7 <i>Usecase</i> Diagram	9

2.1.8	<i>Activity Diagram</i>	10
2.1.9	<i>Class Diagram</i>	12
2.1.10	Kamus Data (<i>Data Dictionary</i>).....	13
2.1.11	Metode Pengembangan Sistem	14
2.1.12	Sistem Inventaris.....	15
2.1.13	Sistem Monitoring.....	16
2.1.14	Sistem Inventaris dan Monitoring Stok Gudang Perkebunan Pada PT Gembala Sriwijaya dengan Metode <i>Extreme Programming</i> (XP)	17
2.1.15	Visual Studio Code.....	17
2.1.16	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	18
2.1.17	CSS (<i>Cascading Style Sheets</i>).....	19
2.1.18	PHP (<i>hypertext preprocessor</i>)	20
2.1.19	<i>Framework</i> Laravel.....	21
2.1.20	XAMPP	22
2.1.21	Php MyAdmin.....	23
2.1.22	MySQL	24
2.2	<i>State Of The Art</i>	25
BAB III		29
METODOLOGI PENELITIAN		29
3.1	Tahapan Penelitian	29
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	31
3.3	Gambaran Umum Perusahaan.....	31
3.3.1	Profil Singkat Perusahaan	31
3.3.2	Logo PT Gembala Sriwijaya.....	32
3.3.3	Visi	32
3.3.4	Misi	32
3.3.5	Struktur Organisasi PT Gembala Sriwijaya	33
3.3.6	Uraian Tugas PT Gembala Sriwijaya.....	33
3.3.7	Sistem yang Sedang Berjalan.....	40
3.3.8	Sistem yang Diusulkan.....	41
3.4	Perancangan Sistem	43
3.4.1	<i>Planning</i> (Perencanaan)	43

3.4.2	<i>Design</i> (Perancangan)	45
3.4.2.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	45
3.4.2.2	Aktor	47
3.4.2.3	<i>Usecase</i>	48
3.4.2.4	<i>Activity</i> Diagram.....	58
3.4.2.5	<i>Class</i> Diagram.....	71
3.4.2.6	Kamus Data.....	72
3.4.2.7	Desain Tabel.....	75
3.4.2.8	Desain Program.....	79
3.4.3	<i>Coding</i> (Pengkodean).....	96
3.4.4	<i>Testing</i> (Pengujian).....	96
BAB IV		98
HASIL DAN PEMBAHASAN		98
4.1	Hasil Implementassi Sistem	98
4.2	<i>Testing</i> (Pengujian).....	122
4.2.1	Skenario Pengujian Kasi Kebun.....	122
4.2.2	Skenario Pengujian Krani	124
4.2.3	Skenario Pengujian Bagian Aset	125
BAB V		127
KESIMPULAN DAN SARAN		127
5.1	Kesimpulan	127
5.2	Saran.....	127
DAFTAR PUSTAKA		129

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram	10
Tabel 2.2 Simbol-simbol Activity Diagram	11
Tabel 2.3 Simbol-simbol Class Diagram	12
Tabel 2.4 Simbol Kamus Data	14
Tabel 3.1 Definisi Aktor	48
Tabel 3.2 Definisi <i>Use Case</i>	49
Tabel 3.3 Skenario <i>Use case login</i>	50
Tabel 3.4 Skenario <i>Use case</i> Mengelola data pengguna	51
Tabel 3.5 Skenario <i>Use case</i> Mengelola Data Barang	51
Tabel 3.6 Skenario <i>Use case</i> Mengelola Kategori	52
Tabel 3.7 Skenario <i>Use case</i> Mengelola Unit	53
Tabel 3.8 Skenario <i>Use case</i> Mengelola Gudang	53
Tabel 3.9 Skenario <i>Use case</i> Melakukan Permintaan	54
Tabel 3.10 Skenario <i>Use case</i> Menerima Permintaan	55
Tabel 3.11 Skenario <i>Use case</i> Mengelola Pemasukkan Barang	55
Tabel 3.12 Skenario <i>Use case</i> Mengelola Pengeluaran Barang	56
Tabel 3.13 Skenario <i>Use case</i> Memonitoring Barangg	57
Tabel 3.14 Skenario <i>Use case</i> Cetak Laporan	56
Tabel 3.15 Skenario <i>Use case Logout</i>	58
Tabel 3.16 Tabel <i>User</i>	75
Tabel 3.17 Tabel <i>Roles</i>	76
Tabel 3.18 Tabel Pembelian Detail	76
Tabel 3.19 Tabel Pembelian	76
Tabel 3.20 Tabel Kategori	76
Tabel 3.21 Tabel Unit	77
Tabel 3.22 Tabel Gudang	77
Tabel 3.23 Tabel Barang	77
Tabel 3.24 Tabel Barang Keluar	77
Tabel 3.25 Tabel Barang Keluar Detail	78
Tabel 3.26 Tabel Barang Masuk	78

Tabel 3.27 Tabel Barang Masuk Detail	78
Tabel 4.1 Tabel Skenario Pengujian Kasi Kebun	123
Tabel 4.2 Tabel Skenario Pengujian Krani	124
Tabel 4.3 Tabel Skenario Pengujian Bagian Aset	126

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Extreme Programming</i> (XP)	14
Gambar 2.2 Logo Visual Studio Code	17
Gambar 2.3 Logo HTML	18
Gambar 2.4 Logo CSS (<i>Cascading Style Sheets</i>).....	19
Gambar 2.5 Logo PHP (<i>hypertext preprocessor</i>)	20
Gambar 2.6 Logo <i>Framework</i> Laravel.....	21
Gambar 2.8 Logo XAMPP	22
Gambar 2.9 Logo Php MyAdmin	23
Gambar 2.10 Logo MySQL	24
Gambar 3.1 Tahapan Penelitin	29
Gambar 3.2 Logo PT Gambala Sriwijaya	32
Gambar 3.3 Struktur Organisasi PT Gambala Sriwijaya	33
Gambar 3.4 Sistem yang Sedang Berjalan	40
Gambar 3.5 Sistem yang Diusulkan.....	42
Gambar 3.6 <i>Use Case Diagram</i>	46
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Login</i>	58
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Pengguna.....	59
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang.....	60
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kategori	61
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Unit	62
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Gudang	63
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Permintaan	64
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Menerima Permintaan.....	65
Gambar 3.15 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pemasukkn Barang	66
Gambar 3.16 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pengeluaran Barang.....	67
Gambar 3.17 <i>Activity Diagram</i> Memonitoring Barang.....	68
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Mencetak Laporan	69
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram Logout</i>	70
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram Class</i>	71
Gambar 3.20 Desain Halaman <i>Login Pengguna</i>	79

Gambar 3.21 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Kasi Kebun	79
Gambar 3.22 Desain Halaman Barang Kasi Kebun.....	80
Gambar 3.23 Desain Halaman <i>Form</i> Laporan Stok Kimia.....	80
Gambar 3.24 Desain Halaman Laporan Stok Kimia.....	81
Gambar 3.25 Desain Halaman <i>Form</i> Laporan Inventaris	81
Gambar 3.26 Desain Halaman Laporan Inventaris	82
Gambar 3.27 Desain Halaman Gudang Kasi Kebun.....	82
Gambar 3.28 Desain Halaman Tambah Gudang Kasi Kebun	83
Gambar 3.29 Desain Halaman Pembelian (<i>Request</i>) Kasi Kebun	83
Gambar 3.30 Desain Halaman Detail Pembelian (<i>Request</i>) Kasi Kebun	84
Gambar 3.31 Desain Halaman Pembelian (<i>Approved</i>) Kasi Kebun	84
Gambar 3.32 Desain Halaman Pembelian (<i>Canceled</i>) Kasi Kebun.....	85
Gambar 3.33 Desain Halaman <i>Setting</i> (Pengguna) Kasi Kebun.....	85
Gambar 3.34 Desain Halaman <i>Setting</i> (Pengguna) Kasi Kebun.....	86
Gambar 3.35 Desain Halaman <i>Setting</i> (Tambah Pengguna) Kasi Kebun.....	86
Gambar 3.36 Desain Halaman <i>Setting</i> (Kategori).....	87
Gambar 3.37 Desain Halaman <i>Setting</i> (Tambah Kategori).....	87
Gambar 3.38 Desain Halaman <i>Setting</i> (Unit)	88
Gambar 3.39 Desain Halaman <i>Setting</i> (Tambah Unit).....	88
Gambar 3.40 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Krani	89
Gambar 3.41 Desain Halaman Barang Krani.....	89
Gambar 3.42 Desain Halaman Tambah Barang Krani	90
Gambar 3.43 Desain Halaman Pembelian (<i>Request</i>) Krani	90
Gambar 3.44 Desain Halaman Pembelian (Tambah Request) Krani	91
Gambar 3.45 Desain Halaman Pembelian (<i>Approved</i>) Krani	91
Gambar 3.46 Desain Halaman Pembelian (<i>Canceled</i>) Krani.....	92
Gambar 3.47 Desain Halaman Pemasukkan Krani	92
Gambar 3.48 Desain Halaman <i>Form</i> Barang Pemasukkan Krani.....	93
Gambar 3.49 Desain Halaman Pengeluaran Krani	93
Gambar 3.50 Desain Halaman <i>Form</i> Barang Pengeluaran Krani	94
Gambar 3.51 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Bagian Aset	94
Gambar 3.52 Desain Halaman Barang Bagian Aset	95

Gambar 3.53 Desain Halaman Pemasukkan Bagian Aset.....	95
Gambar 3.54 Desain Halaman Pengeluaran Bagian Aset	96
Gambar 4.1 Tampilan <i>Login</i>	98
Gambar 4.2 Tampilan Sistem <i>Dashboard</i> Kasi Kebun	99
Gambar 4.3 Tampilan Sistem Barang Kasi Kebun	99
Gambar 4.4 Tampilan Sistem <i>Form</i> Laporan Stok Kimia	100
Gambar 4.5 Tampilan Sistem Laporan Stok Kimia	100
Gambar 4.6 Tampilan Sistem <i>Form</i> Laporan Inventaris.....	101
Gambar 4.7 Tampilan Sistem Laporan Inventaris.....	101
Gambar 4.8 Tampilan Sistem Gudang Kasi Kebun	102
Gambar 4.9 Tampilan Sistem Tambah Gudang Kasi Kebun.....	102
Gambar 4.10 Tampilan Sistem Edit Gudang Kasi Kebun.....	103
Gambar 4.11 Tampilan Sistem Pembelian (Elipsi) Kasi Kebun	103
Gambar 4.12 Tampilan Sistem Pembelian (<i>Approved</i>) Kasi Kebun.....	104
Gambar 4.13 Tampilan Sistem Detail Pembelian (<i>Approved</i>) Kasi Kebun	104
Gambar 4.14 Tampilan Sistem Pembelian (<i>Request</i>) Kasi Kebun.....	105
Gambar 4.15 Tampilan Sistem Detail Pembelian (<i>Request</i>) Kasi Kebun	105
Gambar 4.16 Tampilan Sistem Pembelian (<i>Canceled</i>) Kasi Kebun	106
Gambar 4.17 Tampilan Sistem Detail Pembelian (<i>Canceled</i>) Kasi Kebun.....	106
Gambar 4.18 Tampilan Sistem Setting (Elipsi) Kasi Kebun.....	107
Gambar 4.19 Tampilan Sistem Setting (Pengguna) Kasi Kebun	107
Gambar 4.20 Tampilan Sistem Setting (Pengguna) Kasi Kebun	108
Gambar 4.21 Tampilan Sistem Setting (Tambah Pengguna) Kasi Kebun	108
Gambar 4.22 Tampilan Sistem Setting (Edit Pengguna) Kasi Kebun.....	109
Gambar 4.23 Tampilan Sistem Setting (Kategori) Kasi Kebun dan Krani	109
Gambar 4.24 Tampilan Sistem Setting (Tambah Kategori) Kasi Kebun dan Krani	110
Gambar 4.25 Tampilan Sistem Setting (Edit Kategori) Kasi Kebun dan Krani ..	110
Gambar 4.26 Tampilan Sistem Setting (Unit) Kasi Kebun dan Krani	111
Gambar 4.27 Tampilan Sistem Setting (Tambah Unit) Kasi Kebun dan Krani ...	111
Gambar 4.28 Tampilan Sistem Setting (Edit Unit) Kasi Kebun dan Krani	112
Gambar 4.29 Tampilan Sistem <i>Dashboard</i> Krani	112

Gambar 4.30 Tampilan Sistem Barang Krani	113
Gambar 4.31 Tampilan Sistem Tambah Barang Krani.....	113
Gambar 4.32 Tampilan Sistem Edit Barang Krani.....	114
Gambar 4.33 Tampilan Sistem Pembelian (<i>Approved</i>) Krani.....	114
Gambar 4.34 Tampilan Sistem Pembelian (<i>Request</i>) Krani.....	115
Gambar 4.35 Tampilan Sistem Tambah Pembelian (<i>Request</i>) Krani.....	115
Gambar 4.36 Tampilan Sistem Edit Pembelian (<i>Request</i>) Krani	116
Gambar 4.37 Tampilan Sistem Pembelian (<i>Cenceled</i>) Krani	116
Gambar 4.38 Tampilan Sistem Pemasukkan Krani.....	117
Gambar 4.39 Tampilan Sistem Tambah Pemasukkan Krani.....	117
Gambar 4.40 Tampilan Sistem Edit Pemasukkan Krani	118
Gambar 4.41 Tampilan Sistem Menu Pengeluaran Krani.....	118
Gambar 4.42 Tampilan Sistem Tambah Keluar Krani Krani	119
Gambar 4.43 Tampilan Sistem Edit Pengeluaran Krani	119
Gambar 4.44 Tampilan Sistem Setting (Elipsi) Krani.....	120
Gambar 4.45 Tampilan Sistem <i>Dashboard</i> Bagian Aset.....	120
Gambar 4.46 Tampilan Sistem Barang Bagian Aset	121
Gambar 4.47 Tampilan Sistem Pemasukkan Bagian Aset	121
Gambar 4.48 Tampilan Sistem Pengeluaran Bagian Aset.....	122

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Lembar Kesepakatan Bimbingan LA
- Lampiran 2. Lembar Pengajuan Judul LA
- Lampiran 3. Lembar Pengesahan Judul LA
- Lampiran 4. Surat Permohonan Pengambilan Data Mahasiswa ke Instansi
- Lampiran 5. Surat Pengantar Pengambilan Data dari Lembaga ke Instansi
- Lampiran 6. Surat Balasan Penerimaan Izin Pengambilan Data dari Instansi
- Lampiran 7. Lembar Bimbingan LA
- Lampiran 8. Lembar Rekomendasi Sidang LA
- Lampiran 9. Lembar Revisi Dosen Penguji
- Lampiran 10. Rekapitulasi Revisi LA
- Lampiran 11. Lembar Persentase Hasil Pengecekan Plagiasi
- Lampiran 12. *Link Listing Code*
- Lampiran 13. Lembar Panduan Wawancara
- Lampiran 14. Lembar Dokumentasi