

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengevaluasi sistem informasi berbasis website sebagai media penyebaran informasi dan promosi digital untuk Candi Bumi Ayu merupakan situs cagar budaya yang memiliki nilai sejarah dan potensi wisata tinggi, namun belum dikenal luas oleh masyarakat karena keterbatasan akses informasi yang akurat dan terintegrasi. Penelitian ini menggunakan pendekatan pengembangan sistem berbasis model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*), yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan antarmuka, pengembangan konten, implementasi *website*, dan evaluasi sistem. Website yang dikembangkan memuat informasi sejarah candi, galeri foto, agenda kegiatan, informasi fasilitas wisata, serta fitur interaktif seperti *form* komentar dan kontak. Evaluasi sistem dilakukan menggunakan metode Black Box Testing untuk menguji fungsi setiap fitur dan memastikan kesesuaian sistem dengan kebutuhan pengguna. Selain itu, evaluasi usability dilakukan melalui kuesioner dengan *skala Likert*. Hasil menunjukkan bahwa *website* memiliki tingkat kegunaan yang sangat baik dengan persentase skor 83,49%. Diharapkan sistem ini dapat meningkatkan minat wisatawan serta mendukung pelestarian budaya melalui teknologi digital.

Kata Kunci: Wisata, ADDIE, Candi Bumi Ayu , *Website*, and Information System

ABSTRACT

This study aims to design and evaluate a web-based information system as a medium for disseminating information and promoting Candi Bumi Ayu digitally. Candi Bumi Ayu is a cultural heritage site with significant historical and tourism potential, yet it remains relatively unknown due to limited access to accurate and integrated information. This research adopts the ADDIE development model (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation), which involves identifying user needs, designing the user interface, developing content, implementing the website, and evaluating the system. The resulting website presents information on the temple's history, photo galleries, event schedules, tourism facilities, and includes interactive features such as a contact form and comment section. System evaluation was carried out using the Black Box Testing method to test each feature's functionality and ensure it meets user requirements. Usability evaluation was also conducted through a Likert-scale questionnaire. Results showed that the website achieved a usability score of 83.49%, indicating a "very good" level. This system is expected to increase tourist interest and support cultural preservation through digital technology

.Keywords: Wisata, ADDIE, Candi Bumi Ayu , Website, and Information System