

LAPORAN AKHIR

APLIKASI PENDATAAN WISATA DAN BUDAYA DI DINAS PARIWISATA KABUPATEN OGAN ILIR BERBASIS *WEBSITE*



**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Menyelesaikan Pendidikan
Pada Jurusan Manajemen Informatika
Program Studi Diploma III Manajemen Informatika**

OLEH :

ULAM MUHAMMAD RAPY

062230801617

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIKNEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG**

2025

LEMBAR PERSETUJUAN

**APLIKASI PENDATAAN WISATA DAN BUDAYA DI DINAS PARIWISATA
KABUPATEN OGAN ILIR BERBASIS *WEBSITE***



OLEH:

ULAM MUHAMMAD RAPY

062230801617

Palembang, Juli 2025

Disetujui oleh,

Pembimbing I,

Rika Sadariawati, S.E., M.Si
NIP.197302232002122001

Pembimbing II,

Ahmad Zarkasih, M.Kom
NIP.198911072024211001

**Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika**

Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP.197510272008121001

**APLIKASI PENDATAAN WISATA DAN BUDAYA DI DINAS PARIWISATA
KABUPATEN OGAN ILIR BERBASIS *WEBSITE***

Telah Diuji Dan Dipertahankan Di Depan Penguji Sidang Laporan Akhir

Pada Hari Selasa, 15 Juli 2025

Ketua penguji

Tanda tangan

Dr. Delta Khairunnisa, S.E., M.Si
NIP. 197606062008012026


.....

Anggota penguji

Herlinda Kusmiati, M.Kom.
NIP. 198909042022032008


.....

Nurlaili Rahmi, S.E.I., M.Si.
NIP. 198612162022032002


.....

Ahmad Zarkasih, M.Kom.
NIP. 198911072024211001


.....

Mengetahui,
Ketua jurusan manajemen informatika


Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197510272008121001

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : ULAM MUHAMMAD RAPY
NIM : 062230801617
Program Studi : Diploma III Manajemen informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmiah yang berjudul **"APLIKASI PENDATAAN WISATA DAN BUDAYA DI DINAS PARIWISATA KABUPATEN OGAN ILIR BERBASIS WEBSITE"** bebas dari unsur plagiarisme yang membuat bagian-bagian dari karya ilmiah lain yang pernah diajukan dan diterbitkan untuk memperoleh gelar akademik di perguruan tinggi manapun selain karya ilmiah atau pendapat milik orang lain yang dicantumkan dan diakui sumbernya secara benar dalam daftar pustaka (terlampir).

Demikianlah pernyataan ini saya buat dan apabila di kemudian hari terbukti terdapat unsur plagiarisme atau penyalahgunaan karya/pemikiran orang lain tanpa izin, saya bersedia menerima sanksi akademik dan/atau sanksi hukum sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Palembang, 22 Juli 2025




ULAM MUHAMMAD RAPY
NIM.062230801617

Mengetahui,
Pembimbing I,


Rika Sadariawati, S.E., M.Si.
NIP.197302232002122001

Pembimbing II,


Ahmad Zarkasih, M.Kom.
NIP.198911072024211001



KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala limpahan rahmat, taufik, dan hidaya-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Akhir ini dengan judul “Aplikasi Pendataan Wisata dan Budaya di Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Ilir Berbasis *Website*” sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada program studi Diploma III Manajemen Informatika, Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam proses penyusunan Laporan Akhir ini, penulis telah mendapatkan banyak bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Dr. Yusri, S.Pd, M.Pd. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak M. Husni Mubarak, S.E., M.Si, Ak. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Dicky Seprianto, S.T.,M.T IPM. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Ibu Dr. Irma Salamah, S.T.,M.T.I. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom.,M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Sulistiyanto, S.Kom., M.T.I. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Herlinda Kusmiati, S.Kom.,M.Kom. selaku Ketua Program Studi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
9. Rika Sadariawati,S.E.,M.Si.Selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, bantuan, dan arahan dalam penyusunan Laporan Akhir.

10. Bapak Ahmad Zarkasi, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, bantuan, dan arahan dalam penyusunan Laporan Akhir.
11. Seluruh Dosen dan Staf Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
12. Seluruh staf dan pegawai di Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Ilir yang terlibat dan membantu dalam penyediaan informasi serta kelancaran pelaksanaan tugas.
13. Ibuku tercinta, Karmila, adalah sosok luar biasa yang selalu menjadi pelindung dan pendoa setia dalam setiap langkahku. Semoga Allah selalu memberimu kesehatan, umur panjang, dan kebahagiaan dunia akhirat.
14. Bapakku, M. Umar, menjadi teladan keteguhan hati dan kerja keras. Doa dan perjuanganmu menjadi kekuatan utama dalam perjalanan hidupku.
15. Adikku, Bunga Mei Dinah, dukungan dan kebersamaanmu selalu berarti. Meski teguran sering terdengar, semua lahir dari rasa sayang dan harapan agar kamu tumbuh kuat.
16. Keluarga besar dari pihak Bapak selalu memberi doa, dukungan, dan semangat yang menguatkan hingga laporan akhir ini dapat terselesaikan.
17. Teman-teman kelas 6IB membawa kebersamaan, kerja sama, dan tawa yang menjadikan perkuliahan lebih bermakna dan menyenangkan.
18. Sahabat terbaikku, Ina dan Marni, selalu setia menemani sejak awal perkuliahan hingga laporan akhir ini terselesaikan. Kebersamaan kalian adalah anugerah berharga.
19. Amel dan Marni, teman seperjuangan selama magang di PT Semen Baturaja, OKU, membuat setiap tantangan terasa lebih ringan di tanah rantau.
20. Kakak-kakakku BGOI 2023 (Kak Thalia, Kak Yeny, Kak Adea, Lia, Kak Raihan, Kak Arif, dan Zain) bukan hanya rekan seperjuangan, tetapi juga saudara yang selalu memberi semangat.

Palembang 1 Juli 2025

Ulam Muhammad Rapy

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong instansi pemerintahan untuk melakukan transformasi layanan secara digital guna meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi. Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Ilir masih menghadapi kendala dalam proses pendataan objek wisata, budaya, dan UMKM yang dilakukan secara manual, sehingga memerlukan sistem digital yang terintegrasi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan Aplikasi Pendataan Wisata dan Budaya berbasis *website* menggunakan *framework* Laravel dan database *MySQL*. Aplikasi ini terdiri dari tiga peran pengguna, yaitu admin, pelaku usaha, dan masyarakat umum. Admin bertugas mengelola dan memverifikasi data, pelaku usaha dapat mendaftarkan dan memperbarui informasi secara mandiri, sedangkan masyarakat umum dapat mengakses informasi yang telah diverifikasi tanpa harus login. Pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall melalui tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, dan pengujian menggunakan metode *black-box*. Hasil implementasi menunjukkan bahwa aplikasi ini mampu meningkatkan efisiensi kerja, mempercepat proses pendataan, serta memperluas akses informasi wisata dan budaya secara *real-time*. Dengan demikian, aplikasi ini diharapkan menjadi solusi strategis dalam mendukung pengelolaan dan promosi potensi daerah secara modern dan terintegrasi.

Kata kunci: *Website*, Pariwisata, Budaya, UMKM, Pendataan, Ogan Ilir.

ABSTRACT

The development of information technology has encouraged government institutions to transform their services digitally to enhance efficiency, accuracy, and transparency. The Tourism Office of Ogan Ilir Regency still faces several challenges in collecting data on tourism, culture, and MSMEs, which are currently carried out manually, leading to inefficiencies and outdated information. This study aims to design and develop a web-based Tourism and Culture Data Collection Application using the Laravel framework and MySQL database. The application consists of three user roles: administrator, business operator, and the general public. Administrators are responsible for managing and verifying data, business operators can register and update their information independently, while the public can access verified information without needing to log in. The system development uses the Waterfall method, which includes stages of requirement analysis, system design, implementation, and testing using the black-box method. The implementation results show that application significantly improves work efficiency, accelerates data collection processes, and broadens access to tourism and cultural information in real time. Therefore, this application is expected to be a strategic solution to support the management and promotion of regional potential in a more modern and integrated manner.

Keywords: *Website, Tourism, Culture, UMKM, Data Collection, Ogan Ilir.*

DAFTAR ISI

	Halaman
LAPORAN AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Pengertian Aplikasi	6
2.1.2 Pengertian Pendataan	6
2.1.3 Pengertian Pariwisata.....	6
2.1.4 Pengertian Budaya	7
2.1.5 Pengertian <i>Website</i>	8
2.1.6 Pengertian Secara Keseluruhan.....	8
2.1.7 Pengertian Metode Pengembangan Sistem Waterfall	9
2.1.8 Pengertian Kamus Data.....	10
2.1.9 Pengertian <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	11

2.1.10 Pengertian Klasifikasi Diagram UML	12
2.1.11 Pengertian Diagram <i>Use Case</i>	12
2.1.12 Pengertian <i>Class</i> Diagram	14
2.1.13 Pengertian <i>Activity</i> Diagram.....	15
2.1.14 Pengertian <i>Sequence</i> Diagram.....	16
2.2 <i>State Of The Art</i>	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Tahapan Penelitian.....	20
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	22
3.3 Gambaran Umum.....	22
3.3.1 Profil Singkat perusahaan.....	22
3.3.2 Visi dan Misi Camat Muara Pinang	21
3.3.2.1 Visi.	21
3.3.2.2 Misi.....	21
3.3.2.3 Logo.....	22
3.3.2.4 Struktur Organisasi.....	23
3.3.2.5 Uraian Tugas	24
3.3.2.6 Alur Sistem yang berjalan	26
3.3.2.7 Alur Sistem yang diusulkan.	26
3.4 Perancangan Sistem	29
3.4.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	29
3.4.2 <i>Activity</i> Diagram	33
3.4.2.1 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i>	34
3.4.2.2 <i>Activity</i> Diagram <i>Register</i>	35
3.4.2.3 <i>Activity</i> Diagram <i>Logout</i>	36
3.4.2.4 <i>Activity</i> Diagram <i>News</i>	37
3.4.2.5 <i>Activity</i> Diagram <i>Wisata</i>	39
3.4.2.6 <i>Activity</i> Diagram <i>Budaya</i>	41
3.4.2.7 <i>Activity</i> Diagram <i>UMKM</i>	43
3.4.2.8 <i>Activity</i> Diagram <i>Hotel</i>	45
3.4.2.9 <i>Activity</i> Diagram <i>Pendataan</i>	47
3.4.2.10 <i>Activity</i> Diagram <i>Akun</i>	49

3.4.2.11 <i>Activity Diagram Laporan</i>	50
3.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	51
3.4.3.1 <i>Sequence Diagram Login</i>	51
3.4.3.2 <i>Sequence Diagram Register</i>	52
3.4.3.3 <i>Sequence Diagram Logout</i>	52
3.4.3.4 <i>Sequence Diagram News</i>	53
3.4.3.5 <i>Sequence Diagram Wisata</i>	54
3.4.3.6 <i>Sequence Diagram Budaya</i>	55
3.4.3.7 <i>Sequence Diagram UMKM</i>	56
3.4.3.8 <i>Sequence Diagram Hotel</i>	57
3.4.3.9 <i>Sequence Diagram Pendataan</i>	58
3.4.3.10 <i>Sequence Diagram User Akun</i>	60
3.4.3.11 <i>Sequence Diagram Laporan</i>	61
3.4.4 <i>Class Diagram</i>	62
3.4.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	64
3.4.6 <i>Struktur Tabel</i>	64
3.4.7 <i>Perancangan Desain Program</i>	67
3.4.7.1 <i>Desain Tampilan Halaman Utama</i>	67
3.4.7.2 <i>Desain Tampilan Halaman Register</i>	67
3.4.7.3 <i>Desain Tampilan Halaman Login</i>	68
3.4.7.4 <i>Desain Tampilan Halaman Dashboard</i>	68
3.4.7.5 <i>Desain Tampilan User Profil</i>	69
3.4.7.6 <i>Desain Tampilan Halaman News</i>	69
3.4.7.7 <i>Desain Tampilan Halaman Tambah Data News</i>	70
3.4.7.8 <i>Desain Tampilan Halaman Edit News</i>	70
3.4.7.9 <i>Desain Tampilan Halaman Hapus News</i>	71
3.4.7.10 <i>Desain Tampilan Halaman Wisata</i>	71
3.4.7.11 <i>Desain Tampilan Halaman Tambah Wisata</i>	72
3.4.7.12 <i>Desain Tampilan Halaman Edit Wisata</i>	72
3.4.7.13 <i>Desain Tampilan Halaman Keseluruhan</i>	73
3.4.7.14 <i>Desain Tampilan Halaman Form Pendataan</i>	73
3.4.7.15 <i>Desain Tampilan Halaman Persetujuan Data</i>	74

3.4.7.16 Desain Tampilan Halaman User Manajemen	74
3.4.7.17 Desain Tampilan Halaman Tambah <i>User</i>	75
3.4.7.18 Desain Tampilan Halaman Hasil Laporan Pendataan.....	75
3.4.7.18 Desain Tampilan Halaman Hasil Laporan Pendataan.....	75
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	76
4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	76
4.1.1 Penyelidikan Awal	76
4.2 Studi Kelayakan.....	77
4.3 Tempat dan Waktu Penelitian.....	78
4.4 Alat dan Bahan	79
4.4.1 Alat	79
4.4.1.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	79
4.4.1.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	79
4.4.2 Bahan.....	79
4.5 Analisis Kebutuhan	80
4.5.1 Kebutuhan Fungsional	80
4.5.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	81
4.6 Design/desain	81
4.7 Implentation/Implementasi	82
4.7.1 Tampilan Halaman Utama	82
4.7.2 Tampilan Halaman <i>Register</i>	82
4.7.3 Tampilan Halaman <i>Login</i>	83
4.7.4 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	83
4.7.5 Tampilan Halaman <i>User Profil</i>	84
4.7.6 Tampilan Halaman <i>News</i>	84
4.7.7 Tampilan Halaman Tambah Data <i>News</i>	84
4.7.8 Tampilan Halaman Edit Data <i>News</i>	85
4.7.9 Tampilan Halaman Hapus <i>News</i>	85
4.7.10 Tampilan Halaman Wisata.....	86
4.7.11 Tampilan Halaman Tambah Wisata.....	86
4.7.12 Tampilan Halaman Edit Wisata	87
4.7.13 Tampilan Halaman Keseluruhan.....	87

4.7.14 Tampilan Halaman Tampilan Form Pendataan.....	88
4.7.15 Tampilan Halaman Persetujuan Data.....	88
4.7.16 Tampilan Halaman <i>User</i> Manajemen	89
4.7.17 Tampilan Halaman Tambah <i>User</i>	89
4.7.18 Tampilan Halaman Laporan Pendataan	89
4.8 Testing.....	90
4.8.1 Pengujian Aplikasi	92
4.8.2 Pelaksanaan Pengujian.....	92
4.9 Pemeliharaan.....	99
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	100
5.1 Kesimpulan	100
5.2 Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Model Sistem Waterfall.....	9
Gambar 2.2 Logo <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	11
Gambar 2.3 Klasifikasi Diagram UML.....	12
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	20
Gambar 3.2 Logo DISPORPA	24
Gambar 3.3 Struktur Organisasi Dinas Pariwisata Kabupaten Ogan Ilir.....	25
Gambar 3.4 Alur Sistem yang Sedang Berjalan.....	37
Gambar 3.5 Alur Sistem yang diusulkan	28
Gambar 3.6 Diagram <i>Use Case</i>	30
Gambar 3.7 Activity <i>Login</i>	34
Gambar 3.8 Activity <i>Register</i>	35
Gambar 3.9 Activity <i>Logout</i>	36
Gambar 3.10 Activity <i>News</i>	37
Gambar 3.11 Activity <i>Wisata</i>	39
Gambar 3.12 Activity <i>Budaya</i>	41
Gambar 3.13 Activity <i>UMKM</i>	43
Gambar 3.14 Activity <i>Hotel</i>	45
Gambar 3.15 Activity <i>Pendataan</i>	47
Gambar 3.16 Activity <i>Akun</i>	49
Gambar 3.17 Activity <i>Laporan</i>	50
Gambar 3.18 Sequence <i>Login</i>	51
Gambar 3.19 Sequence <i>Register</i>	52
Gambar 3.20 Sequence <i>Logout</i>	52
Gambar 3.21 Sequence <i>News</i>	53
Gambar 3.22 Sequence <i>Wisata</i>	54
Gambar 3.23 Sequence <i>Budaya</i>	55
Gambar 3.24 Sequence <i>UMKM</i>	56
Gambar 3.25 Sequence <i>Hotel</i>	57
Gambar 3.26 Sequence <i>Pendataan</i>	58
Gambar 3.27 Sequence <i>User Akun</i>	60
Gambar 3.28 Sequence <i>Laporan</i>	61

Gambar 3.29 Class Diagram	63
Gambar 3.30 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	64
Gambar 3.31 Desain Tampilan Utama	67
Gambar 3.32 Desain Tampilan <i>Register</i>	67
Gambar 3.33 Desain Tampilan <i>Login</i>	68
Gambar 3.34 Desain Tampilan <i>Dashboard</i>	68
Gambar 3.35 Desain Tampilan <i>User Profil</i>	69
Gambar 3.36 Desain Tampilan <i>News</i>	69
Gambar 3.37 Desain Tampilan Tambah Data <i>News</i>	70
Gambar 3.38 Desain Tampilan Edit <i>News</i>	70
Gambar 3.39 Desain Tampilan Hapus <i>News</i>	71
Gambar 3.40 Desain Tampilan Tampilan Wisata	71
Gambar 3.41 Desain Tampilan Tambah Wisata	72
Gambar 3.42 Desain Tampilan Edit Wisata	72
Gambar 3.43 Desain Tampilan Keseluruhan	73
Gambar 3.44 Desain Tampilan Form Pendataan	73
Gambar 3.45 Desain Tampilan Persetujuan Data	74
Gambar 3.46 Desain Tampilan <i>User Manajemen</i>	74
Gambar 3.47 Desain Tampilan Halaman Tambah <i>User</i>	75
Gambar 3.48 Desain Tampilan Halaman Hasil Laporan Pendataan	75
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama	82
Gambar 4.2 Tampilan Halaman <i>Register</i>	82
Gambar 4.3 Tampilan Halaman <i>Login</i>	83
Gambar 4.4 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	83
Gambar 4.5 Tampilan Halaman <i>User Profile</i>	84
Gambar 4.6 Tampilan Halaman <i>News</i>	84
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Tambah Data <i>News</i>	85
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Edit <i>News</i>	85
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Hapus <i>News</i>	85
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Wisata	86
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Tambah Wisata	86
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Edit Wisata	87

Gambar 4.13 Tampilan Halaman Keseluruhan	87
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Form Pendataan	88
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Persetujuan Data	88
Gambar 4.16 Tampilan Halaman <i>User</i> Manajemen	89
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Tambah <i>User</i>	89
Gambar 4.18 Tampilan Hasil Laporan Pendataan	90

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol pada Kamus Data	11
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Use Case</i> Diagram.....	13
Tabel 2.3 Simbol pada <i>Class</i> Diagram.....	14
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada <i>Activity</i> Diagram	16
Tabel 2.5 Simbol-simbol pada <i>Sequence</i> Diagram	17
Tabel 3.1 Defini Aktor	31
Tabel 3.2 Definisi <i>Case</i>	31
Tabel 3.3 Tabel User	64
Tabel 3.4 Tabel <i>News</i>	65
Tabel 3.5 Tabel Wisata	65
Tabel 3.6 Tabel Budaya	65
Tabel 3.7 Tabel UMKM.....	66
Tabel 3.8 Tabel Hotel.....	66
Tabel 4.1 Studi Kelayakan	78
Tabel 4.2 Testing Sistem.....	90
Tabel 4.3 Pengujian Registrasi.....	92
Tabel 4.4 Pengujian Login	93
Tabel 4.5 Pengujian Kola Wisata.....	94
Tabel 4.6 Pengujian Kelola Data Budaya	94
Tabel 4.7 Pengujian Kola UMKM	95
Tabel 4.8 Pengujian Kelola Data Hotel.....	96
Tabel 4.9 Pengujian Kelola Berita atau <i>News</i>	96
Tabel 4.10 Pengujian Kelola Akun	97
Tabel 4.11 Pengujian Cetak Laporan	98
Tabel 4.11 Pengujian <i>Logout</i>	98

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Lembar Kesepakatan Bimbingan LA
- Lampiran 2. Lembar Pengajuan Judul LA
- Lampiran 3. Lembar Pengesahan Judul LA
- Lampiran 4. Lembar Permohonan Pengambilan Data Mahasiswa ke Instansi/Industri
- Lampiran 5. Lembar Pengantar Pengambilan Data dari Lembaga ke Instansi/Industri
- Lampiran 6. Surat Balasan Penerimaan Izin Pengambilan Data dari Instansi/Industri
- Lampiran 7. Lembar Bimbingan LA
- Lampiran 8. Lembar Rekomendasi Sidang LA
- Lampiran 9. Rekapitulasi Revisi LA dan Revisi per dosen
- Lampiran 10. Lembar Persentase Hasil Pengecekan Plagiasi
- Lampiran 11. Lembar Link Listing Kode