

**APLIKASI PENGOLAAN DATA ATLET DAN PELATIH
BERBASIS *WEBSITE* PADA DINAS PEMUDA OLAHRAGA
DAN PARIWISATA KABUPATEN MUSI BANYUASIN**



LAPORAN AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan
Program Studi Diploma III Manajemen Informatika
Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :
Della Puspitasari
062230801581**

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2025**

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

APLIKASI PENGELOLAAN DATA ATLET DAN PELATIH BERBASIS *WEBSITE*
PADA DINAS PEMUDA OLAHRAGA DAN PARIWISATA KABUPATEN MUSI
BANYUASIN



OLEH:

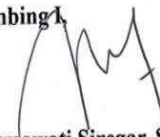
DELLA PUSPITASARI

062230801581

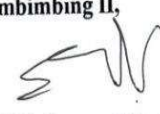
Palembang, Juli 2025

Disetujui oleh,

Pembimbing I,


Dewi Irmawati Siregar, S.Kom., M.Kom
NIP 197709182001122001

Pembimbing II,


Arif Rahman, S.E., M.M.
NIP 198904102022031003

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika


Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP 197510272008121001

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PENGOLAHAN DATA ATLET DAN PELATIH BERBASIS *WEBSITE* PADA DINAS PEMUDA OLAHRAGA DAN PARIWISATA KABUPATEN MUSI BANYUASIN

Telah Diuji dan dipertahankan di depan penguji Sidang Laporan Akhir
pada hari Selasa, 15 Juli 2025

Ketua penguji

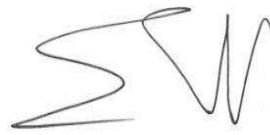
Leni Novianti, S.Kom, M.Kom
NIP. 197710312002122003

Tanda tangan


.....

Anggota penguji

Arif Rahman, S.E., M.M.
NIP. 198904102022031003


.....

Fitrianto Puja Kesuma, M.Kom.
NIP. 199403142022031009


.....

Malahavati, M.Kom.
NIP. 199506122022032023


.....

Mengetahui,
Ketua jurusan manajemen informatika



Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197510272008121001

SURAT BEBAS PLAGIARISME

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Della Puspitasari
NIM : 062230801581
Program Studi : Diploma III Manajemen informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmiah yang berjudul “Aplikasi Pengolahan Data Atlet dan Pelatih Berbasis Website Pada Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin” bebas dari unsur plagiarisme yang membuat bagian-bagian dari karya ilmiah lain yang pernah diajukan dan diterbitkan untuk memperoleh gelar akademik di perguruan tinggi manapun selain karya ilmiah atau pendapat milik orang lain yang dicantumkan dan diakui sumbernya secara benar dalam daftar pustaka (terlampir).

Demikianlah pernyataan ini saya buat dan apabila di kemudian hari terbukti terdapat unsur plagiarisme atau penyalahgunaan karya/pemikiran orang lain tanpa izin, saya bersedia menerima sanksi akademik dan/atau sanksi hukum sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Palembang, Juli 2025



Della Puspitasari
NIM 062230801581

Mengetahui,
Pembimbing I,

Dewi Irmawati Siregar, M.Kom
NIP 197709182001122001

Pembimbing II,

Arif Rahman, S.E., M.M
NIP 198904102022031003

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT, dengan berkat rahmat dan karunia-Nya penulis berhasil menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul “Aplikasi Pengolaan Data Atlet dan Pelatih Berbasis Website Pada Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin” ini tepat pada waktunya. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika di Politeknik Negeri Sriwijaya. Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat, bantuan, bimbingan, dan petunjuk dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, MT. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Dr. Yusri, S.Pd., M.Pd selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Husni Mubarak, S.E., M.Si., Ak. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Dicky Seprianto, S.T., M.T. IPM. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Ibu Dr. Irma Salamah, S.T., M.T.I selaku Pelaksana Bidang Kerjasama Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Sulistiyanto, S.Kom.,M.T.I. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Dewi Irmawati Siregar, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I dalam pembuatan Laporan Akhir.
9. Bapak Arif Rahman, S.E., M.M. selaku Dosen Pembimbing II dalam pembuatan Laporan Akhir.
10. Kedua Orang tua, saudara dan anggota keluarga lainnya yang memberikan doa, serta dukungannya.

11. Seluruh Dosen, Staf, Administrasi dan Karyawan Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
12. Seluruh Staf dan Pegawai Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin yang telah memberikan bimbingan dan kesempatan untuk menyelesaikan penelitian Laporan Akhir.
13. Teman-teman seperjuangan dalam menyusun Laporan Akhir terutama untuk kelas IA angkatan 2022.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini memiliki kekurangan serta belum sepenuhnya sempurna dalam penulisannya, mengingat terbatasnya pengetahuan, kemampuan dan waktu dalam penyusunannya, maka dari itu penulis menerima dengan baik masukan dan saran yang membangun untuk perbaikan kedepannya.

Akhir kata semoga dengan adanya Laporan Akhir ini bisa memberikan manfaat bagi para pembaca dan rekan-rekan mahasiswa yang memerlukan sebagai referensi untuk menambah wawasan dan ilmu pengetahuan.

Palembang, Juni 2025

Penulis

MOTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

- ❖ “Jika Allah menolongmu, maka tidak ada yang dapat mengalahkanmu...”
(QS. Ali Imran : 160)
- ❖ Didalam perjalanan kamu akan temukan banyak persimpangan, didalam hidup kamu akan temui banyak masalah, keduanya sama-sama mengarahkan pada tujuanmu saat berhasil melewatinya. Jalani saja, Bismillah. He powet of sholawat, insyaallah dipermudah olehnya.

Kami Persembahkan Kepada:

- ❖ Kedua Orang Tua Tercinta
- ❖ Saudara dan Keluarga Tersayang
- ❖ Dosen Pembimbing
- ❖ Almamater Politeknik Negeri Sriwijaya
- ❖ Pegawai dan Staf Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin
- ❖ Teman Seperjuangan Kelas IA Angkatan 2022

ABSTRAK

Dinas Pemuda, Olahraga, dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin saat ini masih mengelola data atlet dan pelatih secara manual, khususnya dalam pendataan yang dilakukan oleh pegawai bagian olahraga menggunakan perangkat lunak Microsoft Office Excel dan diarsipkan, yang sering menimbulkan kesalahan dan ketidakefisienan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi pengelolaan data atlet dan pelatih berbasis website yang dapat menyederhanakan tugas-tugas administratif seperti absensi, penjadwalan, pelacakan prestasi, dan lisensi pelatih dalam format digital, serta meliputi pengolahan dan pendataan atlet dan pelatih. Metode penelitian yang digunakan adalah wawancara dan observasi, dilengkapi dengan metode Waterfall yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem (menggunakan Data Flow Diagram dan Entity Relationship Diagram), implementasi, dan pengujian dengan metode Black Box. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, didukung oleh MySQL sebagai database, Bootstrap untuk mendesain tampilan, serta XAMPP untuk koneksi dan pengelolaan database. Desain antarmuka juga didukung dengan Figma. Penerapan sistem terkomputerisasi ini diharapkan dapat memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat, serta memungkinkan pegawai melakukan pengolahan dan pendataan atlet dan pelatih secara online. Dengan sistem ini, administrator dapat mengelola data secara lebih efektif, atlet dan pelatih dapat melakukan absensi dan melihat jadwal secara mandiri, serta kepala bidang dapat mengakses laporan secara langsung. Hasil pengujian menunjukkan bahwa semua fitur berfungsi dengan baik dan berkontribusi pada peningkatan akurasi data serta efisiensi operasional. Aplikasi ini diharapkan menjadi solusi digital yang praktis dalam mendukung Dinas Pemuda, Olahraga, dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin untuk mengelola program olahraga secara lebih terstruktur dan terorganisir.

Kata Kunci: Aplikasi Berbasis *Website*, Data Atlet dan Pelatih, *Metode Waterfall*, DISPOPAPAR, Absensi Online

ABSTRACT

Currently, government agencies are required to manage data more quickly, efficiently, and accurately. The Youth, Sports, and Tourism Office of Musi Banyuasin Regency still manages athlete and coach data manually, especially in data collection carried out by sports division employees using Microsoft Office Excel software and archived, which often leads to errors and inefficiencies. This research aims to develop a web-based application for managing athlete and coach data that can simplify administrative tasks such as attendance, scheduling, achievement tracking, and coach licensing in a digital format, as well as cover the processing and data collection of athletes and coaches. The research methods used are interviews and observation, complemented by the Waterfall method which includes stages of requirements analysis, system design (using Data Flow Diagram and Entity Relationship Diagram), implementation, and Black Box testing. This application is built using the PHP programming language, supported by MySQL as a database, Bootstrap for designing the interface, and XAMPP for database connection and management. The interface design is also supported by Figma. The implementation of this computerized system is expected to provide fast, precise, and accurate information, and enable employees to process and collect athlete and coach data online. With this system, administrators can manage data more effectively, athletes and coaches can independently check attendance and view schedules, and department heads can directly access reports. The test results show that all features function well and contribute to an increase in data accuracy and operational efficiency. This application is expected to be a practical digital solution to support the Youth, Sports, and Tourism Office of Musi Banyuasin Regency in managing sports programs in a more structured and organized manner.

Keywords: Web-Based Application, Athlete and Coach Data, Waterfall Method, DISPOPAPAR, Online Attendance

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT BEBAS PLAGIARISME	iv
KATA PENGANTAR.....	v
MOTO DAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II	6
TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Komputer.....	6
2.1.2 Internet	6
2.1.3 Perangkat lunak (<i>Software</i>).....	7
2.1.4 Database.....	7
2.1.5 Metode Pengembangan Sistem	8
2.1.6 Aplikasi	9
2.1.7 Website.....	10

2.1.8	Pengelolaan Data.....	10
2.1.9	Atlet	11
2.1.10	Pelatih.....	11
2.1.11	Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata	11
2.1.12	Aplikasi Pengelolaan Data Atlet dan Pelatih Berbasis <i>Website</i> pada Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata	11
2.1.13	Kamus Data	12
2.1.14	Diagram Konteks (Context Diagram)	13
2.1.15	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	14
2.1.16	Flowchart.....	15
2.1.17	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	17
2.1	<i>State Of The Art</i>	19
BAB III.....		7
METODE PENELITIAN		7
3.1	Tahapan Penelitian	7
3.1.1	Metode Observasi.....	7
3.1.2	Metode Wawancara	7
3.1.3	Metode Studi Pustaka.....	7
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	22
3.3	Gambaran Umum	22
3.3.1	Profil Singkat OPD (Organisasi Penggerak Daerah)	22
3.3.2	Alur Sistem Berjalan	23
3.3.3	Alur Sistem yang Diusulkan.....	24
3.4	Perancangan Sistem.....	27
3.4.1	Diagram konteks (<i>Context Diagram</i>)	27
3.4.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	30
3.4.3	<i>Blockchart</i>	36
3.4.4	<i>Flowchart</i>	40
3.4.5	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	49
3.4.6	Desain Perancangan Tabel.....	50
3.4.7	Desain Perancangan Tampilan	57
BAB IV		22
HASIL DAN PEMBAHASAN		22

4.1	<i>Requirement Analysis</i>	22
4.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	22
4.1.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	22
4.1.3	Investigasi Awal.....	62
4.1.4	Alat dan Bahan	64
4.2	<i>Implementation</i>	66
4.2.1	Halaman Admin	66
4.2.2	Halaman Atlet	70
4.2.3	Halaman Pelatih.....	72
4.2.4	Halaman Kepala Bidang	75
4.3	Testing	77
BAB VI		62
PENUTUP		62
5.1	Kesimpulan	62
5.2	Saran	62
DAFTAR PUSTAKA		62
LAMPIRAN		86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode pengembangan sistem waterfall	9
Gambar 3. 1 Peta lokasi Dinas Pemuda Olahraga Pariwisata Musi Banyuasin....	22
Gambar 3. 2 Alur Sistem yang Sedang berjalan	23
Gambar 3. 3 Alur sistem yang diusulkan	25
Gambar 3. 4 Diagram Konteks (Context Diagram)	27
Gambar 3. 5 Data Flow Diagram (DFD)	30
Gambar 3. 6 Data Flow Diagram (DFD) Level 1	32
Gambar 3. 7 Data Flow Diagram (DFD) Level 2	34
Gambar 3. 8 Blockchart	37
Gambar 3. 9 Flowchart Admin	40
Gambar 3. 10 Flowchart Kepala Bidang.....	42
Gambar 3. 11 Flowchart User	45
Gambar 3. 12 Flowchart Pelatih	47
Gambar 3. 13 Tampilan Halaman Login.....	57
Gambar 3. 14 Tampilan Halaman Admin	57
Gambar 3. 15 Tampilan Halaman Kepala Bidang	58
Gambar 3. 16 Tampilan Halaman Pelatih	58
Gambar 3. 17 Tampilan Halaman Alet	59
Gambar 3. 18 Tampilan Halaman Jadwal	59
Gambar 3. 19 Tampilan Halaman Detail Profil Atlet dan Pelatih	60
Gambar 4. 1 Halaman Login Admin.....	66
Gambar 4. 2 Halaman Home Admin.....	66
Gambar 4. 3 Halaman Cabang Olahraga Admin	67
Gambar 4. 4 Halaman User Management Admin	67
Gambar 4. 5 Halaman Profile Admin	68
Gambar 4. 6 Halaman Cetak Laporan Absensi.....	68
Gambar 4. 7 Cetak Laporan Performa Atlet	69
Gambar 4. 8 Cetak Laporan Gaji	69
Gambar 4. 9 Halaman Login Atlet.....	70
Gambar 4. 10 Halaman Home Atlet.....	70
Gambar 4. 11 Halaman Absensi Atlet.....	71
Gambar 4. 12 Halaman Pretasi Atlet	71
Gambar 4. 13 Halaman Profile Atlet	72
Gambar 4. 14 Halaman Login Pelatih.....	72
Gambar 4. 15 Halaman Home Pelatih.....	73
Gambar 4. 16 Halaman Absensi Pelatih	73
Gambar 4. 17 Halaman Lisensi Pelatih.....	74
Gambar 4. 18 Halaman Profile Pelatih	74

Gambar 4. 19 Rekap Data Perfroma Atlet	75
Gambar 4. 20 Halaman Login Kepala Bidang	75
Gambar 4. 21 Halaman Home Kepala Bidang.....	76
Gambar 4. 22 Halaman User Management Kepala Bidang	76
Gambar 4. 23 Halaman Profile Kepala Bidang.....	77

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol – Simbol Kamus Data.....	12
Tabel 2. 2 Simbol – Simbol Diagram Konteks (Context Diagram)	13
Tabel 2. 3 Simbol – Simbol Data Flow Diagram (DFD).....	14
Tabel 2. 4 Simbol-simbol pada Flowchart	16
Tabel 2. 5 Simbol –Simbol Entity Relationship Diagram (ERD).....	18
Tabel 2. 6 State Of The Art.....	19
Tabel 3. 1 Data User.....	53
Tabel 3. 2 Data Admin.....	53
Tabel 3. 3 Data Jadwal	53
Tabel 3. 4 Data Atlet	54
Tabel 3. 5 Data Pelatih	55
Tabel 3. 6 Data Prestasi.....	55
Tabel 3. 7 Data Absensi	56
Tabel 4. 1 Studi Kelayakan	63
Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Admin	77
Tabel 4. 3 Pengujian Halaman Atlet	78
Tabel 4. 4 Pengujian Halaman Pelatih	79
Tabel 4. 5 Pengujian Halaman Kepala Bidang	79

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Kesepakatan Bimbingan LA/TA

Lampiran 2. Lembar Pengajuan Judul LA/TA

Lampiran 3. Lembar Pengesahan Judul LA/TA

Lampiran 4. Lembar Permohonan Pengambilan Data Mahasiswa ke Instansi/Industri

Lampiran 5. Lembar Pengantar Pengambilan Data dari Lembaga ke Instansi/Industri

Lampiran 6. Surat Balasan Penerimaan Izin Pengambilan Instansi/Industri

Lampiran 7. Lembar Bimbingan LA/TA

Lampiran 8. Lembar Rekomendasi sidang LA/TA

Lampiran 9. Rekapitulasi Revisi LA/TA

Lampiran 10. Lembar Persentase hasil pengecekan Plagiasi

Lampiran 11. Dokumentasi

Lampiran 12. Lembar berisikan Link Listing kode