

## ABSTRAK

Dinas Pemuda, Olahraga, dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin saat ini masih mengelola data atlet dan pelatih secara manual, khususnya dalam pendataan yang dilakukan oleh pegawai bagian olahraga menggunakan perangkat lunak Microsoft Office Excel dan diarsipkan, yang sering menimbulkan kesalahan dan ketidakefisienan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah aplikasi pengelolaan data atlet dan pelatih berbasis website yang dapat menyederhanakan tugas-tugas administratif seperti absensi, penjadwalan, pelacakan prestasi, dan lisensi pelatih dalam format digital, serta meliputi pengolahan dan pendataan atlet dan pelatih. Metode penelitian yang digunakan adalah wawancara dan observasi, dilengkapi dengan metode Waterfall yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem (menggunakan Data Flow Diagram dan Entity Relationship Diagram), implementasi, dan pengujian dengan metode Black Box. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, didukung oleh MySQL sebagai database, Bootstrap untuk mendesain tampilan, serta XAMPP untuk koneksi dan pengelolaan database. Desain antarmuka juga didukung dengan Figma. Penerapan sistem terkomputerisasi ini diharapkan dapat memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat, serta memungkinkan pegawai melakukan pengolahan dan pendataan atlet dan pelatih secara online. Dengan sistem ini, administrator dapat mengelola data secara lebih efektif, atlet dan pelatih dapat melakukan absensi dan melihat jadwal secara mandiri, serta kepala bidang dapat mengakses laporan secara langsung. Hasil pengujian menunjukkan bahwa semua fitur berfungsi dengan baik dan berkontribusi pada peningkatan akurasi data serta efisiensi operasional. Aplikasi ini diharapkan menjadi solusi digital yang praktis dalam mendukung Dinas Pemuda, Olahraga, dan Pariwisata Kabupaten Musi Banyuasin untuk mengelola program olahraga secara lebih terstruktur dan terorganisir.

**Kata Kunci:** Aplikasi Berbasis *Website*, Data Atlet dan Pelatih, *Metode Waterfall*,

DISPOPAPAR, Absensi Online

## ABSTRACT

Currently, government agencies are required to manage data more quickly, efficiently, and accurately. The Youth, Sports, and Tourism Office of Musi Banyuasin Regency still manages athlete and coach data manually, especially in data collection carried out by sports division employees using Microsoft Office Excel software and archived, which often leads to errors and inefficiencies. This research aims to develop a web-based application for managing athlete and coach data that can simplify administrative tasks such as attendance, scheduling, achievement tracking, and coach licensing in a digital format, as well as cover the processing and data collection of athletes and coaches. The research methods used are interviews and observation, complemented by the Waterfall method which includes stages of requirements analysis, system design (using Data Flow Diagram and Entity Relationship Diagram), implementation, and Black Box testing. This application is built using the PHP programming language, supported by MySQL as a database, Bootstrap for designing the interface, and XAMPP for database connection and management. The interface design is also supported by Figma. The implementation of this computerized system is expected to provide fast, precise, and accurate information, and enable employees to process and collect athlete and coach data online. With this system, administrators can manage data more effectively, athletes and coaches can independently check attendance and view schedules, and department heads can directly access reports. The test results show that all features function well and contribute to an increase in data accuracy and operational efficiency. This application is expected to be a practical digital solution to support the Youth, Sports, and Tourism Office of Musi Banyuasin Regency in managing sports programs in a more structured and organized manner.

**Keywords:** Web-Based Application, Athlete and Coach Data, Waterfall Method, DISPOPAPAR, Online Attendance

