

**APLIKASI PENDAFTARAN PEKAN OLAHRAGA KOTA PALEMBANG
BERBASIS WEB DI KOMITE OLAHRAGA NASIONAL INDONESIA
KOTA PALEMBANG**



**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan
Diploma III Jurusan Manajemen
Informatika**

Oleh :

Melan Novianti

062130801821

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG**

2024



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414

Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

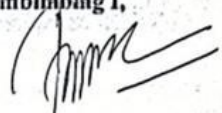
Nama : Melan Novianti
NPM : 062130801821
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : D-III Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Pendaftaran Pekan Olahraga Kota
Palembang Berbasis Web di Komite Olahraga
Nasional Indonesia Kota Palembang

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 15 Juli 2024

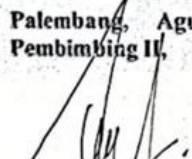
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,


Yusniarti, S.Kom., M.Kom
NIP. 197909212005012003

Palembang, Agustus 2024
Pembimbing II,


Surahmat, S.Kom., M.Kom
NIP. 198705172022031008

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika


Dr. Indri Arivanti, S.E., M.Si.
NIP. 197306032008012008

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

**“Dan bahwasanya seorang manusia tiada memperoleh selain apa
yang telah di usahakannya”
(QS. An-Najm :39).**

**"Bagaimana pun masalah atau kesulitannya Itu semua akan bisa
terlewati semua akan baik baik saja semua akan lancar, walaupun
tidak berjalan seperti itu yang penting adalah kamu tidak menyerah
kamu pasti bisa semangat!"**

(Chen Exo)

Kami persembahkan untuk:

- 1. Allah SWT Yang Maha Pemberi Pertolongan.**
- 2. Diri Kami Sendiri Yang Telah berjuang Menyelesaikan Laporan Ini.**
- 3. Kedua Orang Tua dan Saudara serta Saudari Kami.**
- 4. Keluarga Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang.**
- 5. Dosen Pembimbing, Ibu Yusniarti, S.Kom., M.Kom. dan Bapak Surahmat, S.Kom., M.Kom.**
- 6. Almamater Kebanggaan.**
- 7. Teman- teman Seperjuangan Kelas 6 IB.**

ABSTRAK

Pekan Olahraga Kota (PORKOT) adalah salah satu event yang diselenggarakan oleh Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Kota Palembang setiap empat tahun sekali untuk mencari dan membina atlet berprestasi yang akan dikirim ke Pekan Olahraga Provinsi (PORPROV). Saat ini, proses pendaftaran peserta masih dilakukan secara manual, yang sering kali menyebabkan inefisiensi, kesalahan data, dan keterlambatan dalam verifikasi serta validasi data. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi pendaftaran berbasis web yang dapat mempermudah proses pendaftaran dan pengelolaan data peserta. Aplikasi ini dirancang untuk menyimpan data peserta secara terpusat, mengurangi kebutuhan akan dokumen fisik, dan mempercepat proses verifikasi serta validasi data oleh pegawai KONI. Dengan menggunakan metodologi penelitian yang mencakup wawancara dan observasi di lapangan, aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan data peserta PORKOT.

Kata Kunci: PORKOT, KONI, aplikasi pendaftaran, teknologi informasi, pengelolaan data

ABSTRACT

The City Sports Week (PORKOT) is an event organized by the Indonesian National Sports Committee (KONI) of Palembang City every four years to identify and train talented athletes to be sent to the Provincial Sports Week (PORPROV). Currently, the registration process for participants is conducted manually, often resulting in inefficiencies, data errors, and delays in verification and validation processes. To address these issues, this research aims to develop a web-based registration application to streamline the registration and data management process. The application is designed to store participant data centrally, reduce the need for physical documents, and expedite the verification and validation process by KONI staff. Utilizing a research methodology that includes interviews and field observations, this application is expected to enhance the efficiency and accuracy of managing PORKOT participant data.

Keywords: PORKOT, KONI, registration application, information technology, data management

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur kepada Allah SWT, karena hanya atas anugerah dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir ini dengan judul "Aplikasi Pendaftaran Pekan Olahraga Kota Palembang Berbasis Web di Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang" ini dapat diselesaikan dengan baik. Laporan Ahir ini dibuat untuk memenuhi syarat menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam penyusunana Laporan Akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik berupa bimbingan maupun petunjuk sehingga Laporan Akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Beny Bandanadjaja, S.T., M.T. selaku Plt Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Ibu Nelly Masnila, SE, M.Si.Ak. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pelaksana Bidang Kerjasama Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Ibu Dr. Indri Aryanti, SE., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom.,M.Kom. selaku Plt. Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
8. Ibu Yusniarti S.Kom., M.Kom., dan Bapak Surahmat S.Kom.,

M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyusunan Laporan Kerja Praktik ini.

9. Eny Sartika, S.K.M selaku Pembimbing Laporan Akhir pada Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang.
10. Seluruh Dosen, Staf, Administrasi dan Karyawan Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang
11. Kedua orang tua saya yang selalu memberikan doa, motivasi, semangat, dan dukungan serta saran yang sangat bermanfaat agar terus melakukan yang terbaik.
12. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 6IB yang sudah banyak membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.
13. Kepada Rusmala Juwita Terimakasih atas setiap waktu yang diluangkan, memberikan bantuan, dukungan, semangat, dan selalu jadi pendengar yang baik.
14. Kepada pemilik NIM 062140832986 yang telah bersedia menemani di hari-hari tersulit dalam proses penyelesaian Laporan Akhir saya untuk segala dukungan serta semangat yang tidak pernah henti diberikan kepada saya.
15. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan Laporan Akhir ini, yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.
16. Terakhir, diri saya sendiri, Melan Novianti atas segala kerja keras dan semangatnya sehingga tidak pernah menyerah dalam mengerjakan Laporan akhir ini. Semoga saya tetap rendah hati, karena ini baru awal dari semuanya.

Di dalam penulisan Laporan Akhir ini penulis merasa jauh dari sempurna, hal ini dikarenakan terbatasnya kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki. Untuk itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan sebagai perbaikan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Laporan Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis, pembaca, rekan-rekan mahasiswa dan pihak yang membutuhkan sebagai penambah wawasan dan ilmu pengetahuan.

Palembang, Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Lokasi Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Teori Umum	8
2.1.1 Pengertian Komputer	8
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak	8
2.1.3 Pengertian Data	8
2.1.4 Pengertian Basis Data (Database)	9
2.2 Teori Khusus	10

2.2.1 Pengertian UML (Unified Modeling Language).....	10
2.2.2 Pengertian Use Case Diagram.....	10
2.2.3 Pengertian Class Diagram.....	12
2.2.4 Pengertian Sequence Diagram	12
2.3 Pengertian Judul	13
2.3.1 Pengertian Aplikasi	13
2.3.2 Pengertian Pendaftaran.....	14
2.3.3 Pengertian Pekan Olahraga	14
2.3.4 Pengertian Website	14
2.3.5 Pengertian Pendaftaran Pekan Olahraga Kota Palembang Berbasis Web di Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang.....	15
2.4. Teori Program	15
2.4.1 Pengertian HTML	15
2.4.2 Pengertian CSS	15
2.4.3 Pengertian PHP	16
2.4.4 Pengertian Javascript.....	16
2.4.5 Pengertian MySQL	17
2.4.6 Pengertian XAMPP	17
2.4.7 Pengertian Laravel	18
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	19
3.1 Sejarah Singkat Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang	19
3.2 Logo Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang	20
3.3 Makna Logo Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang	20
3.4 Visi dan Misi Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang	21
3.4.1 Visi Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang	21
3.4.2 Misi Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang	21

3.5 Struktur Organisasi Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang	22
3.6 Tugas Pokok dan Fungsi	23
3.7 Sistem Yang Sedang Berjalan	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1 Metode Pengembangan Sistem	30
4.2 Fase Inception	30
4.2.1 Pengumpulan Data	30
4.2.2 Studi Kelayakan	31
4.2.3 Tempat dan Waktu Penelitian	33
4.2.4 Alat dan Bahan	33
4.2.4.1 Alat	33
4.2.4.2 Bahan	33
4.3 Fase Elaboration	34
4.3.1 Penspesifikasian Fitur	34
4.3.2 Analisis dan Desain Sistem	35
4.3.2.1 Diagram Use Case	35
4.3.2.2 Diagram Activity	37
4.3.2.2.1 Activity Registrasi	37
4.3.2.2.2 Activity Login	38
4.3.2.2.3 Activity User	38
4.3.2.2.4 Activity Cabang Olahraga	39
4.3.2.2.5 Activity Informasi	39
4.3.2.2.6 Activity Grup	40
4.3.2.2.7 Activity Atlet	40
4.3.2.2.8 Activity Laporan Atlet	41
4.3.2.3 Class Diagram	42
4.3.2.4 Diagram Sequence	42

4.3.2.4.1 Sequence Login.....	43
4.3.2.4.2 Sequence Registrasi	43
4.3.2.4.3 Sequence Cabang Olahraga.....	44
4.3.2.4.4 Sequence User	44
4.3.2.4.5 Sequence Informasi	45
4.3.2.4.6 Sequence Atlet	45
4.3.2.4.7 Sequence Laporan Atlet	46
4.3.3 Perancangan Tampilan Sistem	47
4.3.3.1 Rancangan Halaman Beranda	47
4.3.3.2 Rancangan Halaman Login	47
4.3.3.3 Rancangan Halaman Registrasi.....	48
4.3.3.4 Rancangan Halaman Dashboard Atlet	48
4.3.3.5 Rancangan Halaman Data Atlet	49
4.3.3.6 Rancangan Halaman Tambah Data Atlet.....	49
4.3.3.7 Rancangan Halaman Dashboard Atlet Grup	50
4.3.3.8 Rancangan Halaman Data Grup.....	50
4.3.3.9 Rancangan Halaman Tambah Data Grup.....	51
4.3.3.10 Rancangan Halaman Data Anggota Atlet Grup	51
4.3.3.11 Rancangan Halaman Tambah Data Atlet Grup.....	51
4.3.3.12 Rancangan Halaman Ubah Password (Atlet, Staff Olahraga Kecamatan, Staff Koni, dan Ketua Pelaksana Porkot.....	52
4.3.3.13 Rancangan Halaman Dashboard Staff Olahraga Kecamatan	52
4.3.3.14 Rancangan Halaman Dashboard Staff Koni/Admin ...	53
4.3.3.15 Rancangan Halaman Data User Staff Koni/Admin	53
4.3.3.16 Rancangan Halaman Tambah Data User Staff Koni/Admin.....	54
4.3.3.17 Rancangan Halaman Data Cabang Olahraga	

Staff Koni/Admin.....	55
4.3.3.18 Rancangan Halaman Tambah Data Cabang Olahraga	
Staff Koni/Admin.....	55
4.3.3.19 Rancangan Halaman Data Informasi	56
4.3.3.20 Rancangan Halaman Tambah Data Informasi	56
4.3.3.21 Rancangan Halaman Dashboard Ketua	
Pelaksana Porkot	56
4.3.3.22 Rancangan Halaman Form Laporan Atlet	
(Staff Koni/Admin dan Ketua Pelaksana Porkot	57
4.3.3.23 Rancangan Halaman Laporan Atlet Individu	
(Staff Koni/Admin dan Ketua Pelaksana Porkot)	57
4.3.3.24 Rancangan Halaman Laporan Atlet Grup (Staff	
Koni/Admin dan Ketua Pelaksana Porkot)	57
4.4 Fase Construction.....	58
4.4.1 Hasil Tampilan Sistem	58
4.4.1.1 Tampilan Sistem Halaman Beranda.....	58
4.4.1.2 Tampilan Sistem Halaman Login	59
4.4.1.3 Tampilan Sistem Halaman Registrasi	59
4.4.1.4 Tampilan Sistem Halaman Dashboard Atlet Individu	60
4.4.1.5 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Individu	60
4.4.1.6 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data Atlet Individu	62
4.4.1.7 Tampilan Sistem Halaman Dashboard Atlet Grup.....	63
4.4.1.8 Tampilan Sistem Halaman Data Grup	63
4.4.1.9 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data Grup	64
4.4.1.10 Tampilan Sistem Halaman Data Anggota Atlet Grup .	64
4.4.1.11 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data Anggota	
Atlet Grup	65

4.4.1.12 Tampilan Sistem Halaman Ubah Password (Atlet, Staff Olahraga Kecamatan, Staff Koni dan Ketua Pelaksana Porkot.....	65
4.4.1.13 Tampilan Sistem Halaman Dashbaord Staff Olahraga Kecamatan	66
4.4.1.14 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Staff Olahraga Kecamatan	66
4.4.1.15 Tampilan Sistem Halaman Dashbaord Staff Koni/Admin.....	67
4.4.1.16 Tampilan Sistem Halaman Data User Staff Koni/Admin.....	67
4.4.1.17 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data User Staff Koni/Admin.....	68
4.4.1.18 Tampilan Sistem Halaman Data Cabang Olahraga Staff Koni/Admin	68
4.4.1.19 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data COlahraga Staff Koni/Admin	69
4.4.1.20 Tampilan Sistem Halaman Data Informasi Staff Koni/Admin	69
4.4.1.21 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data Informasi Staff Koni/Admin.....	70
4.4.1.22 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Staff Koni/Admin.....	70
4.4.1.23 Tampilan Sistem Halaman Dsahboard Ketua Pelaksana Porkot	71
4.4.1.24Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Ketua Pelaksana	72
4.4.1.25 Tampilan Sistem Halaman Form Laporan Atlet Individu	73

4.4.1.26 Tampilan Sistem Halaman Laporan	
Atlet Individu	73
4.4.1.27 Tampilan Sistem Halaman Form Laporan	
Atlet Grup	74
4.4.1.28 Tampilan Sistem Halaman Laporan Atlet Grup.....	74
4.4.2 Pengujian Sistem.....	75
4.4 Fase Transition	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA.....	79

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol Use Case Diagram	11
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Sequence Diagram	13
Tabel 4. 1 Studi Kelayakan	32
Tabel 4. 2 Definisi Aktor	36
Tabel 4. 3 Definisi Use Case	36
Tabel 4. 4 Hasil Ujicoba Halaman Registrasi	75
Tabel 4. 5 Hasil Ujicoba Halaman Pendaftaran Porkot	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PHP	16
Gambar 2.2 Logo MySQL	17
Gambar 2.3 Logo Laravel	18
Gambar 3.1 Logo KONI	20
Gambar 3.2 Struktur Organisasi KONI Kota Palembang	22
Gambar 3.3 Sistem Yang Sedang Berjalan Pada KONI Kota Palembang.....	39
Gambar 4. 1 Use Case Diagram.....	35
Gambar 4. 2 Activity Registrasi.....	37
Gambar 4. 3 Activity Login	38
Gambar 4. 4 Activity User	38
Gambar 4. 5 Activity Cabang Olahraga.....	39
Gambar 4. 6 Activity Informasi	39
Gambar 4. 7 Activity Grup	40
Gambar 4. 8 Activity Atlet.....	40
Gambar 4. 9 Activity Laporan Atlet	41
Gambar 4. 10 Class Diagram	42
Gambar 4. 11 Sequence Login	43
Gambar 4. 12 Sequence Registrasi.....	43
Gambar 4. 13 Sequence Cabang Olahraga.....	44
Gambar 4. 14 Sequence Informasi	44
Gambar 4. 15 Sequence Atlet.....	45
Gambar 4. 16 Sequence Laporan Atlet	45
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Prestasi (Admin)	46
Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Beranda	47
Gambar 4. 19 Rancangan Halaman Login	47

Gambar 4. 20 Rancangan Halaman Registrasi.....	48
Gambar 4. 21 Rancangan Halaman Dashboard Atlet	48
Gambar 4. 22 Rancangan Halaman Data Atlet	49
Gambar 4. 23 Rancangan Halaman Tambah Data Atlet	49
Gambar 4. 24 Rancangan Halaman Dashboard Atlet Grup	50
Gambar 4. 25 Rancangan Halaman Data Grup.....	50
Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Tambah Data Grup.....	51
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Data Anggota Atlet Grup	51
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Tambah Data Anggota Atlet Grup	51
Gambar 4. 29 Rancangan Halaman Ubah Password Password (Atlet, Staff Olahraga Kecamatan, Staff Koni, dan Ketua Pelaksana Porkot).....	52
Gambar 4. 30 Rancangan Halaman Dashboard Staff Olahraga Kecamatan	52
Gambar 4. 31 Rancangan Halaman Dashboard Staff Koni/Admin	53
Gambar 4. 32 Rancangan Halaman Data User Staff Koni/ Admin.....	53
Gambar 4. 33 Rancangan Halaman Tambah Data User Staff Koni/ Admin	54
Gambar 4. 34 Rancangan Halaman Data Cabang Olahraga Staff Koni/ Admin ...	55
Gambar 4. 35 Rancangan Halaman Tambah Data Cabang Olahraga	55
Gambar 4. 36 Rancangan Halaman Data Informasi Staff Koni/ Admin.....	56
Gambar 4. 37 Rancangan Halaman Tambah Data Informasi Staff Koni/ Admin ..	56
Gambar 4. 38 Rancangan Halaman Dashboard Ketua Pelaksana Porkot	56
Gambar 4. 39 Rancangan Halaman Form Laporan Data Atlet (Staff Koni/Admin dan Ketua Pelaksana Porkot)	57
Gambar 4. 40 Rancangan Halaman Laporan Data Atlet Individu (Staff Koni/Admin dan Ketua Pelaksana Porkot)	57
Gambar 4. 41 Rancangan Halaman Rancangan Halaman Laporan Data Atlet Grup (Staff Koni/Admin dan Ketua Pelaksana Porkot)	57
Gambar 4. 42 Tampilan Sistem Halaman Beranda.....	58
Gambar 4. 43 Tampilan Sistem Halaman Login.....	59

Gambar 4. 44 Tampilan Sistem Halaman Registrasi	59
Gambar 4. 45 Tampilan Sistem Halaman Dashboard Atlet Individu	60
Gambar 4. 46 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Individu	60
Gambar 4. 47 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Individu	61
Gambar 4. 48 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Individu	61
Gambar 4. 49 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Individu	62
Gambar 4. 50 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data Atlet Individu	62
Gambar 4. 51 Tampilan Sistem Halaman Dashboard Atlet Grup.....	63
Gambar 4. 52 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Grup	63
Gambar 4. 53 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data Grup	64
Gambar 4. 54 Tampilan Sistem Halaman Data Anggota Atlet Grup.....	64
Gambar 4. 55 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data Anggota Atlet Grup.....	65
Gambar 4. 56 Tampilan Sistem Halaman Ubah Password (Atlet, Staff Olahraga Kecamatan, Staff Koni, dan Ketua Pelaksana Porkot)	65
Gambar 4. 57 Tampilan Sistem Halaman Dashboard Staff Olahraga Kecamatan	66
Gambar 4. 58 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet (Staff Olahraga Kecamatan).....	66
Gambar 4. 59 Tampilan Sistem Halaman Dashboard Staff Koni/Admin	67
Gambar 4. 60 Tampilan Sistem Halaman Data User Staff Koni/Admin	67
Gambar 4. 61 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data User Staff Koni/Admin .	68
Gambar 4. 62 Tampilan Sistem Halaman Data Cabang Olahraga Staff Koni/Admin.....	68
Gambar 4. 63 Tampilan Sistem Halaman Tambah Cabang Olahraga Staff Koni/Admin.....	69
Gambar 4. 64 Tampilan Sistem Halaman Data Informasi Staff Koni/Admin	69
Gambar 4. 65 Tampilan Sistem Halaman Tambah Data Informasi Staff Koni/Admin.....	70
Gambar 4. 66 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Staff Koni/Admin	70

Gambar 4. 67 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Staff Koni/Admin.....	71
Gambar 4. 68 Tampilan Sistem Halaman Dashboard Ketua Pelaksana Porkot.....	71
Gambar 4. 69 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Ketua Pelaksana Porkot	72
Gambar 4. 70 Tampilan Sistem Halaman Data Atlet Ketua Pelaksana Porkot	72
Gambar 4. 71 Tampilan Sistem Halaman Form Laporan Atlet Individu.....	73
Gambar 4. 72 Tampilan Sistem Halaman Laporan Atlet Individu	73
Gambar 4. 73 Tampilan Sistem Halaman Form Laporan Atlet Grup	74
Gambar 4. 74 Tampilan Sistem Halaman Laporan Atlet Grup.....	74
Gambar 4. 75 Dokumentasi Pemaparan Hasil Sistem	76