

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, R. D., Sari, N., & Handayani, E. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Blockchart dan UML. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Brawijaya*, 14(1), 53-62.
- Br Peranginangin, Erlin, et al. (2020). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan (STIKes) Mitra Andika Lubuk Pakam. *Jurnal Sains dan Teknologi**, 21(2), 59-68.
- Fitriana, Dwi, et al. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Web untuk Memprediksi Hasil Ujian SBMPTN Menggunakan Algoritma C4.5. *Jurnal Sistem Informasi**, 17(1), 42-51.
- Handayani, S., Sari, R. D., & Wijaya, S. (2019). Pemanfaatan Flowchart untuk Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Jurnal Sains dan Teknologi Komputer*, 8(2), 123-134.
- Harmayani, Y., Sari, R. F., & Amin, M. (2021). Pengaruh Penggunaan Komputer Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Di SMA Negeri 1 Kota Bengkulu. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 22(1), 1-10.
- Hoendarto, G., Yulius, A., & Candra, H. (2023). Penerapan Informasi Penjadwalan Mata Pelajaran Pada Persekolahan SMA Santo Fransiskus Asisi Pontianak. *INTEKSIS*, 10(2), 1-11.
- Houmb, S. E., Falk, J. R., & Brasethvik, T. (2019). User Acceptance Testing: A Review of Approaches and Practices. *Information and Software Technology*, 109, 103-129.
- Kusumawardhani, D. A., & Susanto, A. (2020). Pemanfaatan Flowchart untuk Meningkatkan Pemahaman Algoritma Pemrograman pada Mata Pelajaran Informatika di SMA. *Jurnal Sistem Informasi*, 15(1), 3-8.
- Mahmud, A., Sari, R. D., & Wijaya, S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan RESTful API. *Jurnal Sistem Terpadu*, 8(2), 91-100.
- Muliadi, M., Andriani, M., & Irawan, H. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis Website (Web) Menggunakan Data Flow Diagram (Dfd). *JISI: Jurnal Integrasi Sistem Industri*, 7(2), 111-122.
- Nugroho, D. A., Susilo, A., & Aminuddin, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tematik Pada Siswa Kelas V SDN 1 Karangreja Kecamatan Karangreja Kabupaten Purbalingga. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 11(3), 381-390.
- Oktavia, R., Sari, N., & Handayani, E. (2022). Penerapan Blockchart dan UML untuk Merancang Sistem Informasi Penggajian pada PT. ABC. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Negeri Semarang*, 10(2), 123-134.

- Raharjo, A., Sari, R. D., & Wijaya, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan RESTful API. *Jurnal Sistem Terpadu*, 8(2), 91-100.
- Safwandi, S. (2021). Analisis Perancangan Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan 1 Gandapura Dengan Model Diagram Konteks Dan Data Flow Diagram. *Jurnal Teknologi Terapan and Sains 4.0*, 2(2), 525-539.
- Santosa, I., et al. (2020). Pemanfaatan Komputer dalam Pembelajaran Online di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 5(2), 123-130.
- Sari, I. P., Siska, S. T., & Budiman, A. (2021). Perancangan Aplikasi Pelayanan Gangguan TV Kabel Berbasis Web Dan SMS Gateway. *Jurnal Pustaka AI (Pusat Akses Kajian Teknologi Artificial Intelligence)*, 1(1), 20-28.
- Sari, R. D. (2019). Implementasi Flowchart dan UML untuk Merancang Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika dan Komputer*, 7(3), 215-222.
- Setiawan, B. (2022). Pengaruh Kualitas Website Terhadap Minat Beli Online Konsumen pada Toko Online S. *Jurnal Manajemen dan Bisnis*, 17(2), 345-356.
- Setyowati, D. (2020). Penerapan Blockchart untuk Memodelkan Proses Bisnis pada Perusahaan Manufaktur. *Jurnal Teknik Industri*, 15(1), 10-15.
- Sihombing, C. P. (2022). Peranan Komputer dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan di Era Digital. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 21(1), 1-10.
- Suryadinata, D. (2021). Penggunaan Komputer Sebagai Alat Bantu Pembelajaran Online Di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 10(2), 189-197.
- Susanti, E., Sari, R. D., & Wijaya, S. (2020). Pemanfaatan Flowchart untuk Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Sains dan Teknologi*, 21(1), 45-52.
- Susanti, E., Sari, R. D., & Wijaya, S. (2021). Implementasi RESTful API untuk Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. *Jurnal Sains dan Teknologi Komputer*, 9(3), 245-254.
- Sutanti, A., MZ, M. K., Mustika, M., & Damayanti, P. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Keliling Menggunakan Pendekatan Terstruktur. *Komputa: Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, 9(1), 1-8.
- Tangkowit, et al. (2021). Website sebagai Alat Komunikasi Digital untuk Meningkatkan Brand Awareness dan Penjualan. *Jurnal Komunikasi*, 12(2), 70-78.
- Wahyuni, D., Farida, N., & Supriyanti, E. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Berbasis Blockchart dan UML pada PT. XYZ. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Malang*, 14(1), 1-10.

- Widianto, A., Sari, R. F., & Syahrani, M. (2022). Visual Studio Code: A Versatile Tool for Software Development and Data Science. *International Journal of Advanced Science and Technology*, 9(2), 231-236.
- Wijaya, A. (2023). Peran Komputer Dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan Di Era Digital. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi*, 7(1), 5-14.
- Wijaya, I. S., & Fitriyanti, R. D. (2022). Implementasi RESTful API pada Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika dan Komputer (JIKOM)*, 13(2), 73-82.
- Wijaya, S., Sari, R. D., & Susanti, E. (2022). Implementasi Flowchart dan UML untuk Merancang Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Teknik Informatika*, 13(3), 215-222.