

## **LAPORAN AKHIR**

### **APLIKASI SELEKSI ATLET DAN PENGOLAHAN DATA ATLET BERBASIS *WEBSITE* PADA KOMITE OLAH RAGA NASIONAL INDONESIA (KONI) KOTA PALEMBANG**



**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan Diploma III Pada  
Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :**

**Muhammad Ridho Nugraha**

**0622308016882**

**MANAJEMEN INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2025**

**LEMBAR PERSETUJUAN**  
**APLIKASI SELEKSI ATLET DAN PENGOLAHAN DATA ATLET BERBASIS**  
**WEBSITE PADA KOMITE OLAH RAGA NASIONAL INDONESIA (KONI) KOTA**  
**PALEMBANG**



**OLEH:**  
**Muhammad Ridho Nugraha**  
**062230801682**

Palembang, Juli 2025

Disetujui oleh,

Pembimbing I,

**Muhammad Noval, S.E., M.Si.**  
**NIP 197511082005011003**

Pembimbing II,

**Fitrianto Puja Kesuma, M.Kom.**  
**NIP 199403142022031009**

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

**Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP 197510272008121001**

**APLIKASI SELEKSI ATLET DAN PENGOLAHAN DATA ATLET BERBASIS  
WEBSITE PADA KOMITE OLAHRAGA NASIONAL INDONESIA (KONI) KOTA  
PALEMBANG**

**Telah Diuji dan dipertahankan di depan penguji Sidang Laporan Akhir  
pada hari Selasa, 22 juli 2025**

**Ketua penguji**

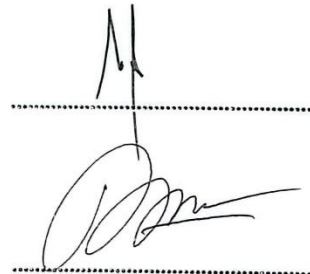
**Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 197510272008121001**

**Tanda tangan**



**Anggota penguji**

**Muhammad Aris Ganiardi, S.Si., M.T.**  
**NIP. 198101142012121001**



**Ravie Kurnia Laday, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 198811272024211020**



**Ahmad Zarkasih, M.Kom.**  
**NIP. 198911072024211001**

**Mengetahui,  
Ketua jurusan manajemen informatika**



**Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.**  
**NIP. 197510272008121001**

## PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Ridho Nugraha  
NIM : 062230801682  
Program Studi : Diploma III Manajemen informatika  
Jurusan : Manajemen informatika  
Perguruan Tinggi : Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmiah saya yang berjudul "**Aplikasi Seleksi Atlet dan Pengolahan Data Atlet Berbasis Website pada Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) Kota Palembang**" ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga pendidikan tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Saya menyatakan bahwa **Laporan Akhir** ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada **Laporan Akhir** ini, saya bersedia menerima sanksi akademik dan atau sanksi hukum sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

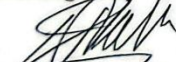
Palembang, 23 Juli 2025



**Muhammad Ridho Nugraha**  
NIM 062230801682

Mengetahui,

Pembimbing I,



**Muhammad Noval, S.E., M.Si.**  
NIP 197511082005011003

Pembimbing II,



**Fitrianto Puja Kesuma, M.Kom.**  
NIP 199403142022031009

## KATA PENGANTAR



Puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir dengan Judul “APLIKASI SELEKSI ATLET DAN PENGOLAHAN DATA ATLET BERBASIS *WEBSITE* PADA KOMITE OLAHRAGA NASIONAL INDONESIA (KONI) KOTA PALEMBANG”

Laporan ini disusun untuk memenuhi syarat menyelesaikan Pendidikan diploma III pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya. Dalam penulisan Laporan Akhir ini penulis dapat mendapatkan bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, baik bimbingan, masukan, bantuan, dan sebagainya. Sehingga Laporan Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya;
2. Bapak Dr. Yusri, S.Pd., M.Pd. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya;
3. Bapak M. Husni Mubarak, S.E., M.Si, AK. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya;
4. Bapak Dicky Seprianto, S.T., M.T.IPM. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya;
5. Ibu Dr. Irma Salamah, S.T., M.T.I. selaku Wakil Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya;
6. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
7. Ibu Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi DIV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
8. Bapak Sulistiyanto, S.Kom., M.TI. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
9. Bapak Muhammad Noval, S.E., M.Si. selaku Dosen Pembimbing I;
10. Bapak Fitrianto Puja Kesuma, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II;
11. Seluruh Dosen, Staf, Administrasi dan Karyawan Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;

12. Ketua Umum Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang (KONI);
13. Seluruh Anggota KONI Kota Palembang;
14. Kedua Orang Tua saya yang senantiasa memberikan doa dan dukungan;
15. Kakak Perempuan saya dan Adik Laki-Laki saya yang memberikan motivasi dan dukungan;
16. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika, terutama kelas 6IE;
17. Aunty dan Bu Niek yang selalu memberikan semangat dan mendukung kepada penulis;
18. M.Agung Ade Anugerah, Rahma Azuro, Yahya Zacky Syahputra, dan Berkha Dwi Cahya selaku teman yang telah membantu dan memberikan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan laporan akhir ini;

Di dalam penulisan Laporan Akhir ini penulis merasa jauh dari kata sempurna, hal ini dikarenakan terbatasnya kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki. Untuk segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan sebagai perbaikan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Laporan Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis, pembaca, rekan-rekan mahasiswa dan pihak yang membutuhkan sebagai penambah wawasan dan ilmu pengetahuan.

Palembang, Juli 2025

Penulis

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah memberikan dampak signifikan dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan data, termasuk di bidang olahraga. Di KONI Kota Palembang, proses seleksi atlet masih dilakukan secara manual, yang menimbulkan berbagai kendala seperti ketidakefisienan waktu, biaya, dan risiko kesalahan administrasi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis website guna mempermudah proses seleksi dan pengolahan data atlet. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *framework Laravel* dan *database MySQL*. Sistem yang dibangun mencakup fitur pendaftaran atlet secara daring, pengunggahan dokumen persyaratan, verifikasi dan seleksi oleh admin, serta pengumuman hasil seleksi secara online. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan proses seleksi atlet menjadi lebih efektif, efisien, dan transparan, serta mampu mendukung pengelolaan data atlet secara digital di lingkungan KONI Kota Palembang.

**Kata Kunci:** Seleksi Atlet, *Website*, *Laravel*, Data Atlet, KONI Palembang

## **ABSTRACT**

*The development of information and communication technology has had a significant impact in improving the efficiency and effectiveness of data management, including in the field of sports. At KONI Palembang City, the athlete selection process is still done manually, which causes various obstacles such as time inefficiency, cost, and the risk of administrative errors. This research aims to design and build a website-based application to facilitate the selection process and processing of athlete data. This application was developed using the PHP programming language with the Laravel framework and MySQL database. The system includes online athlete registration features, uploading of required documents, verification and selection by the admin, and online announcement of selection results. With this application, it is expected that the athlete selection process will be more effective, efficient, and transparent, and will be able to support digital athlete data management in the Palembang City KONI environment.*

**Keywords:** *Athlete Selection, Website, Laravel, Athlete Data, KONI Palembang*

## DAFTAR ISI

|                                                       |             |
|-------------------------------------------------------|-------------|
| <b>HALAMAN JUDUL .....</b>                            | <b>i</b>    |
| <b>HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>            | <b>ii</b>   |
| <b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....</b>               | <b>iii</b>  |
| <b>SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT .....</b>           | <b>iv</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                            | <b>v</b>    |
| <b>ABSTRAK .....</b>                                  | <b>vii</b>  |
| <b>ABSTRACT .....</b>                                 | <b>viii</b> |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                                | <b>ix</b>   |
| <b>DAFTAR GAMBAR .....</b>                            | <b>xii</b>  |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>                             | <b>xiv</b>  |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                          | <b>xvi</b>  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                         | <b>1</b>    |
| 1.1. Latar Belakang .....                             | 1           |
| 1.2. Rumusan Masalah .....                            | 2           |
| 1.3. Batasan Masalah.....                             | 2           |
| 1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian .....              | 3           |
| 1.4.1. Tujuan.....                                    | 3           |
| 1.4.2. Manfaat .....                                  | 3           |
| 1.5. Sistematika Penulisan .....                      | 4           |
| <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>                   | <b>5</b>    |
| 2.1. Landasan Teori .....                             | 5           |
| 2.1.1. Aplikasi .....                                 | 5           |
| 2.1.2. Komputer .....                                 | 5           |
| 2.1.3. Internet .....                                 | 6           |
| 2.1.4. Seleksi .....                                  | 6           |
| 2.1.5. Atlet.....                                     | 6           |
| 2.1.6. Pengolahan Data.....                           | 7           |
| 2.1.7. <i>Website</i> .....                           | 7           |
| 2.1.8. KONI.....                                      | 8           |
| 2.1.9. Metode <i>Waterfall</i> .....                  | 8           |
| 2.1.10. <i>Black Box Testing</i> .....                | 10          |
| 2.1.11. <i>Flowchart</i> .....                        | 10          |
| 2.1.12. <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....          | 12          |
| 2.1.13. <i>Diagram Konteks</i> .....                  | 13          |
| 2.1.14. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)..... | 13          |
| 2.1.15. Basis Data .....                              | 14          |
| 2.1.16. Kamus Data.....                               | 14          |
| 2.1.17. <i>PHP</i> .....                              | 14          |
| 2.2. <i>State Of Art</i> .....                        | 15          |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>            | <b>17</b>   |
| 3.1. Tahapan Penelitian .....                         | 17          |
| 3.2. Tempat dan Waktu Penelitian.....                 | 18          |
| 3.3. Gambaran Umum/Keadaan Umum.....                  | 18          |
| 3.3.1. Profil Singkat Perusahaan .....                | 18          |
| 3.3.2. Alur Sistem Yang Berjalan.....                 | 19          |

|               |                                                    |           |
|---------------|----------------------------------------------------|-----------|
| 3.3.3.        | Alur Sistem Yang Diusulkan .....                   | 21        |
| 3.4.          | Perancangan Sistem .....                           | 23        |
| 3.4.1.        | <i>Flowchart</i> .....                             | 23        |
| 3.4.1.1.      | <i>Flowchart</i> Atlet .....                       | 23        |
| 3.4.1.2.      | <i>Flowchart</i> Binpres .....                     | 24        |
| 3.4.1.3.      | <i>Flowchart</i> KONI .....                        | 25        |
| 3.4.2.        | <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....               | 26        |
| 3.4.2.1.      | <i>Diagram Konteks</i> .....                       | 26        |
| 3.4.2.2.      | <i>Data Flow Diagram Level 1</i> .....             | 27        |
| 3.4.3.        | Entity Relationship Diagram (ERD) .....            | 28        |
| 3.4.4.        | Kamus Data .....                                   | 30        |
| 3.4.4.1.      | Tabel <i>Users</i> .....                           | 30        |
| 3.4.4.2.      | Tabel Atlet .....                                  | 31        |
| 3.4.4.3.      | Tabel Cabang .....                                 | 31        |
| 3.4.4.4.      | Tabel Hasil Seleksi .....                          | 31        |
| 3.4.4.5.      | Tabel Acara .....                                  | 32        |
| 3.4.4.6.      | Tabel Tes .....                                    | 32        |
| 3.4.4.7.      | Tabel Tes Details .....                            | 32        |
| 3.4.4.8.      | Tabel Nilai Tes .....                              | 33        |
| 3.4.5.        | Perancangan Halaman .....                          | 33        |
| 3.4.5.1.      | Perancangan Halaman Beranda .....                  | 33        |
| 3.4.5.2.      | Perancangan Halaman Daftar .....                   | 34        |
| 3.4.5.3.      | Perancangan Halaman Masuk .....                    | 35        |
| 3.4.5.4.      | Perancangan Halaman <i>Dashboard</i> Atlet .....   | 36        |
| 3.4.5.5.      | Perancangan Halaman <i>Dashboard</i> Binpres ..... | 37        |
| 3.4.5.6.      | Perancangan Halaman Pengguna .....                 | 38        |
| 3.4.5.7.      | Perancangan Halaman Tambah Pengguna .....          | 39        |
| 3.4.5.8.      | Perancangan Halaman Cabang Olahraga .....          | 40        |
| 3.4.5.9.      | Perancangan Halaman Tambah Cabang .....            | 41        |
| 3.4.5.10.     | Perancangan Halaman Data Atlet .....               | 42        |
| 3.4.5.11.     | Perancangan Halaman Kelola Tes .....               | 43        |
| 3.4.5.12.     | Perancangan Halaman <i>Dashboard</i> KONI .....    | 44        |
| 3.4.5.13.     | Perancangan Halaman Acara .....                    | 45        |
| 3.4.5.14.     | Perancangan Halaman Tambah Acara .....             | 46        |
| 3.4.5.15.     | Perancangan Halaman Seleksi Atlet .....            | 47        |
| <b>BAB IV</b> | <b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>                  | <b>48</b> |
| 4.1.          | Hasil .....                                        | 48        |
| 4.1.1.        | Analisis Kebutuhan .....                           | 48        |
| 4.1.1.1.      | Analisis Kebutuhan fungsional .....                | 48        |
| 4.1.1.2.      | Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....            | 49        |
| 4.1.2.        | Investigasi Awal .....                             | 50        |
| 4.1.3.        | Pembuatan Sistem .....                             | 52        |
| 4.1.3.1.      | Halaman Beranda .....                              | 53        |
| 4.1.3.2.      | Halaman Daftar .....                               | 54        |
| 4.1.3.3.      | Halaman Masuk .....                                | 56        |
| 4.1.3.4.      | Halaman <i>Dashboard</i> Atlet .....               | 57        |
| 4.1.3.5.      | Halaman <i>Dashboard</i> Binpres .....             | 58        |
| 4.1.3.6.      | Halaman <i>Export PDF</i> .....                    | 59        |

|                                                 |           |
|-------------------------------------------------|-----------|
| 4.1.3.7. Halaman Pengguna.....                  | 60        |
| 4.1.3.8. Halaman Tambah Pengguna.....           | 61        |
| 4.1.3.9. Halaman Cabang Olahraga .....          | 62        |
| 4.1.3.10. Halaman Tambah Cabang Olahraga.....   | 63        |
| 4.1.3.11. Halaman Data Atlet .....              | 64        |
| 4.1.3.12. Halaman Data Atlet Terdaftar .....    | 65        |
| 4.1.3.13. Halaman Kelola Tes Atlet .....        | 66        |
| 4.1.3.14. Halaman Input Nilai Tes Atlet.....    | 67        |
| 4.1.3.15. Halaman Atur Tes.....                 | 68        |
| 4.1.3.16. Halaman Input Nilai.....              | 69        |
| 4.1.3.17. Halaman <i>Dashboard</i> KONI .....   | 70        |
| 4.1.3.18. Halaman Acara .....                   | 71        |
| 4.1.3.19. Halaman Tambah Acara .....            | 71        |
| 4.1.3.20. Halaman Seleksi Atlet .....           | 72        |
| 4.1.3.21. Halaman Hasil Tes Atlet.....          | 73        |
| 4.1.3.22. Halaman Pengumuman Seleksi.....       | 74        |
| 4.1.4. Pengujian Sistem.....                    | 75        |
| 4.1.4.1. Hasil Pengujian Black Box Testing..... | 75        |
| 4.1.5. Implementasi Sistem .....                | 76        |
| 4.2. Pembahasan.....                            | 77        |
| <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>         | <b>78</b> |
| 5.1. Kesimpulan .....                           | 78        |
| 5.2. Saran.....                                 | 78        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b>                           |           |
| <b>LAMPIRAN</b>                                 |           |

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                  |    |
|------------------------------------------------------------------|----|
| <b>Gambar 2. 1.</b> Tahapan Metode Waterfall .....               | 8  |
| <b>Gambar 3. 1.</b> Tahapan Penelitian .....                     | 17 |
| <b>Gambar 3. 2.</b> Alur Sistem yang Berjalan .....              | 19 |
| <b>Gambar 3. 3.</b> Alur yang Diusulkan .....                    | 21 |
| <b>Gambar 3. 4.</b> Flowchart Atlet .....                        | 23 |
| <b>Gambar 3. 5.</b> Flowchart Binpres .....                      | 24 |
| <b>Gambar 3. 6.</b> Flowchart KONI .....                         | 25 |
| <b>Gambar 3. 7.</b> Diagram Konteks .....                        | 26 |
| <b>Gambar 3. 8.</b> Data Flow Diagram Level 1 .....              | 27 |
| <b>Gambar 3. 9.</b> Entity Relationship Diagram (ERD) .....      | 29 |
| <b>Gambar 3. 11.</b> Perancangan Halaman Beranda .....           | 33 |
| <b>Gambar 3. 12.</b> Perancangan Halaman Daftar .....            | 34 |
| <b>Gambar 3. 13.</b> Perancangan Halaman Masuk .....             | 35 |
| <b>Gambar 3. 14.</b> Perancangan Halaman Dashboard Atlet .....   | 36 |
| <b>Gambar 3. 15.</b> Perancangan Halaman Dashboard Binpres ..... | 37 |
| <b>Gambar 3. 16.</b> Perancangan Halaman Pengguna .....          | 38 |
| <b>Gambar 3. 17.</b> Perancangan Halaman Tambah Pengguna .....   | 39 |
| <b>Gambar 3. 18.</b> Perancangan Halaman Cabor .....             | 40 |
| <b>Gambar 3. 19.</b> Perancangan Halaman Tambah Cabor .....      | 41 |
| <b>Gambar 3. 20.</b> Perancangan Halaman Data Atlet .....        | 42 |
| <b>Gambar 3. 21.</b> Perancangan Halaman Kelola Tes .....        | 43 |
| <b>Gambar 3. 22.</b> Perancangan Halaman Dashboard KONI .....    | 44 |
| <b>Gambar 3. 23.</b> Perancangan Halaman Acara .....             | 45 |
| <b>Gambar 3. 24.</b> Perancangan Halaman Tambah Acara .....      | 46 |
| <b>Gambar 3. 25.</b> Perancangan Halaman Seleksi Atlet .....     | 47 |
| <b>Gambar 4. 2.</b> Halaman Beranda .....                        | 53 |
| <b>Gambar 4. 3.</b> Halaman Daftar .....                         | 54 |
| <b>Gambar 4. 4.</b> Halaman Masuk .....                          | 56 |
| <b>Gambar 4. 5.</b> Halaman Dashboard Atlet .....                | 57 |
| <b>Gambar 4. 6.</b> Halaman Dashboard Binpres .....              | 58 |
| <b>Gambar 4. 7.</b> Halaman Export PDF .....                     | 59 |
| <b>Gambar 4. 8.</b> Halaman Pengguna .....                       | 60 |
| <b>Gambar 4. 9.</b> Halaman Tambah Pengguna .....                | 61 |
| <b>Gambar 4. 10.</b> Halaman Cabang Olahraga .....               | 62 |
| <b>Gambar 4. 11.</b> Halaman Tambah Cabang Olahraga .....        | 63 |
| <b>Gambar 4. 12.</b> Halaman Data Atlet .....                    | 64 |
| <b>Gambar 4. 13.</b> Halaman Data Atlet Terdaftar .....          | 65 |
| <b>Gambar 4. 14.</b> Halaman Kelola Tes Atlet .....              | 66 |
| <b>Gambar 4. 15.</b> Halaman Input Nilai Tes Atlet .....         | 67 |

|                                                       |    |
|-------------------------------------------------------|----|
| <b>Gambar 4. 16.</b> Halaman Atur Tes .....           | 68 |
| <b>Gambar 4. 17.</b> Halaman Input Nilai .....        | 69 |
| <b>Gambar 4. 18.</b> Halaman Dashboard KONI.....      | 70 |
| <b>Gambar 4. 19.</b> Halaman Acara.....               | 71 |
| <b>Gambar 4. 20.</b> Halaman Tambah Acara.....        | 71 |
| <b>Gambar 4. 21.</b> Halaman Seleksi Atlet.....       | 72 |
| <b>Gambar 4. 22.</b> Halaman Hasil Tes Atlet .....    | 73 |
| <b>Gambar 4. 23.</b> Halaman Pengumuman Seleksi ..... | 74 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                 |    |
|-----------------------------------------------------------------|----|
| <b>Tabel 2. 1.</b> Simbol Flowchart.....                        | 10 |
| <b>Tabel 2. 2.</b> Simbol Data Flow Diagram (DFD) .....         | 12 |
| <b>Tabel 2. 3.</b> Tabel Entity Relationship Diagram (ERD)..... | 13 |
| <b>Tabel 2. 4.</b> Penelitian Terdahulu .....                   | 15 |
| <b>Tabel 3. 1.</b> Tabel Users .....                            | 30 |
| <b>Tabel 3. 2.</b> Tabel Atlets .....                           | 31 |
| <b>Tabel 3. 3.</b> Tabel Cabors.....                            | 31 |
| <b>Tabel 3. 4.</b> Tabel Seleksis .....                         | 31 |
| <b>Tabel 3. 5.</b> Tabel Acaras.....                            | 32 |
| <b>Tabel 3. 6.</b> Tabel Tes .....                              | 32 |
| <b>Tabel 3. 7.</b> Tabel Details .....                          | 32 |
| <b>Tabel 3. 8.</b> Tabel Nilai Tes .....                        | 33 |
| <b>Tabel 4. 1.</b> Studi Kelayakan.....                         | 50 |
| <b>Tabel 4. 2.</b> Pengujian Blackbox .....                     | 75 |

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1. Lembar Kesepakatan Bimbingan LA/TA
- Lampiran 2. Lembar Pengajuan Judul LA/TA
- Lampiran 3. Lembar Pengesahan Judul LA/TA
- Lampiran 4. Lembar Permohonan Pengambilan Data Mahasiswa ke Instansi/Industri
- Lampiran 5. Lembar Pengantar Pengambilan Data dari Lembaga ke ke  
Instansi/Industri
- Lampiran 6. Surat Balasan Penerimaan Izin Pengambilan Instansi/Industri
- Lampiran 7. Lembar Bimbingan LA/TA
- Lampiran 8. Lembar Rekomendasi Sidang LA/TA
- Lampiran 9. Rekapitulasi Revisi LA/TA dan Revisi per dosen
- Lampiran 10. Lembar Persentase hasil pengecekan plagiasi
- Lampiran 11. Lembar berisikan Link Listing kode