

TUGAS AKHIR

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN HASIL SELEKSI ATLET BOLA
BASKET KOTA PALEMBANG BERBASIS *WEBSITE* DI BAWAH BINAAN
KOMITE OLAHRAGA NASIONAL INDONESIA KOTA PALEMBANG
DENGAN METODE *WEIGHT PRODUCT* (WP)**



LAPORAN TUGAS AKHIR

**Disusun Dalam Rangka Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan
Diploma IV Pada Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh :

**Alvito Gilbert Ginting
06214082973**

**PROGRAM STUDI DIV MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2025**

LEMBAR PERSETUJUAN

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN HASIL SELEKSI ATLET BOLA
BASKET KOTA PALEMBANG BERBASIS *WEBSITE* DI
BAWAH BINAAN KOMITE OLAH RAGA NASIONAL
INDONESIA DENGAN METODE *WEIGHT PRODUCT* (WP)



OLEH:

Alvito Gilbert Ginting

062140832973

Palembang, Juli 2025

Pembimbing I,

Henny Madora S.Kom., M.M.
NIP 197709272005012001

Pembimbing II,

Andre Mariza Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP 198803082019031011

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP 197510272008121001

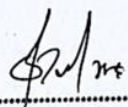
**Sistem Pendukung Keputusan Hasil Seleksi Atlet Bola Basket Kota Palembang
Berdasarkan Website di Bawah Binaan Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota
Palembang dengan Metode *Weight Product* (WP)**

**Telah Diuji dan dipertahankan di depan penguji Sidang Laporan Akhir
pada hari Senin, 21 juli 2025**

Ketua penguji

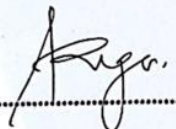
Tanda tangan

**Henny Madora, S.Kom., M.M
NIP. 197709272005012001**


.....

Anggota penguji

**Ahmad Ari Gunawan Seprivansyah, M.Kom.
NIP. 197309182006041001**


.....

**Krisna Natawijaya, S.T., M.Kom
NIP. 198903022022031007**


.....

**Malahayati, M.Kom.
NIP. 199506122022032023**


.....

**Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika**


**Seny Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197510272008121001**

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alvito Gilbert Ginting
NIM : 0621408302973
Program Studi : Sarjana Terapan Manajemen informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

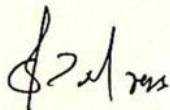
Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmiah yang berjudul **"Sistem Pendukung Keputusan Hasil Seleksi Atlet Bola Basket Kota Palembang Bebas Website dibawah Binaan Komite Olahraga Nasional Indonesia Kota Palembang dengan Metode *Weight Product* (WP)"** bebas dari unsur plagiarisme yang membuat bagian-bagian dari karya ilmiah lain yang pernah diajukan dan diterbitkan untuk memperoleh gelar akademik di perguruan tinggi manapun selain karya ilmiah atau pendapat milik orang lain yang dicantumkan dan diakui sumbernya secara benar dalam daftar pustaka (terlampir).

Demikianlah pernyataan ini saya buat dan apabila di kemudian hari terbukti terdapat unsur plagiarisme atau penyalahgunaan karya/pemikiran orang lain tanpa izin, saya bersedia menerima sanksi akademik dan/atau sanksi hukum sesuai dengan peraturan yang berlaku.



Alvito Gilbert Ginting
NIM 062140832973

Mengetahui,
Pembimbing I,



Henny Madora, S.Kom., M.M.
NIP. 197709272005012001

Pembimbing II,



Andre Mariza Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP 198803082019031011

ABSTRAK

Pemilihan atlet berbakat merupakan langkah krusial dalam menciptakan prestasi olahraga yang gemilang. Di Kota Palembang, proses seleksi atlet khususnya pada cabang olahraga bola basket yang berada di bawah naungan Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) masih banyak dilakukan secara manual dan subjektif. Hal ini menimbulkan berbagai permasalahan, seperti kurangnya transparansi, potensi bias, serta ketidakefisienan dalam proses penilaian. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan sebuah sistem yang mampu mendukung proses seleksi secara objektif, akurat, dan berbasis data. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah Sistem Pendukung Keputusan (SPK) berbasis website dengan menerapkan metode *Weight Product* (WP) guna membantu KONI Kota Palembang dalam proses seleksi atlet bola basket. Metode WP dipilih karena mampu memberikan perhitungan yang sistematis dengan mempertimbangkan berbagai Kriteria penting, seperti kemampuan fisik, teknik permainan, mental bertanding, dan riwayat prestasi. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi, transparansi, dan profesionalisme dalam proses seleksi, serta mendukung perkembangan olahraga yang berkelanjutan di Kota Palembang.

Kata kunci: Sistem Pendukung Keputusan, Seleksi Atlet, *Weight Product*, Bola Basket, KONI Palembang, Website.

ABSTRACT

The selection of talented athletes plays a crucial role in achieving outstanding sports performance. In Palembang City, the selection process for athletes, particularly in the basketball branch under the guidance of the National Sports Committee of Indonesia (KONI), is still largely conducted manually and relies heavily on subjective assessments by coaches and officials. This approach often leads to various issues, such as lack of transparency, inconsistency in evaluation, and potential bias, which may hinder deserving athletes from being properly recognized and developed. To address these challenges, this study proposes the development of a web-based Decision Support System (DSS) utilizing the Weight Product (WP) method to assist KONI Palembang in selecting basketball athletes. The WP method is suitable for this purpose as it enables systematic calculations by considering multiple criteria, including physical ability, technical skills, competitive mentality, and achievement history. The implementation of this system is expected to enhance the efficiency, objectivity, and transparency of the selection process, thereby promoting a more professional and sustainable sports development in Palembang City.

Keywords: Decision Support System, Athlete Selection, Weight Product, Basketball, KONI Palembang, Web-Based System.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga kami dapat melaksanakan Laporan Tugas Akhir yang berjudul **"Sistem Pendukung Keputusan Hasil Seleksi Atlet Bola Basket Kota Palembang Berbasis Website di Bawah Binaan Komite Olahraga Nasional Indonesia dengan Metode *Weight Product* (WP)"** ini dengan tepat waktu dan tanpa adanya halangan yang berarti.

Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi kurikulum dalam menyelesaikan pendidikan Diploma IV Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang. Dalam kesempatan ini juga, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini khususnya kepada:

1. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Bapak Dr. Yusri, S.Pd, M.Pd . selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Bapak M. Husni Mubarak, S.E., M.Si., Ak selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak Dicky Seprianto, S.T., M.T. IPM. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
5. Ibu Dr. Irma Salama, S.T., M.T.I selaku Wakil Direktur IV Bidang Kerja Sama Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
7. Bapak Sulistiyanto, S.Kom., M.T.I. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
8. Ibu Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Diploma IV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
9. KONI Kota Palembang, yang telah memberikan bantuan selama mengumpulkan data.

10. Kedua orang tua tercinta yaitu Ayahanda Martinus Ginting dan Ibunda Yulia Lestari dan juga Adik tersayang Alfonso Ronaldino Ginting yang senantiasa memberikan doa dan semangat, dukungan serta saran yang sangat bermanfaat agar terus melakukan yang terbaik sehingga dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir.
11. Newita Utari Nigrat yang selalu memberikan dukungan baik moral maupun materil, yang selalu menjadi penyemangat dan selalu ada dalam suka maupun duka selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
12. Teman-teman jurusan Manajemen Informatika, khususnya kelas 8MIN.
13. Diri saya sendiri, yang telah kuat dalam mengerjakan Laporan Tugas Akhir ini sampai selesai.

Penulis menyadari bahwa dalam Laporan Tugas Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak agar dapat lebih baik lagi kedepannya. Akhir kata, penulis berharap agar Laporan Tugas Akhir ini bermanfaat bagi pembaca, khususnya kepada mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan untuk menambah wawasan, sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai. Aamiin.

Palembang, 12 Juli 2025

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Landasan Teori.....	5
2.1.1 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan	5
2.1.2 Pengertian Hasil Seleksi	5
2.1.3 Pengertian Atlet	5
2.1.4 Pengertian Bola Basket.....	6
2.1.5 Pengertian <i>Website</i>	6
2.1.6 Pengertian <i>Weight Product</i> (WP)	6
2.1.7 Pengertian UML	7
2.1.8 Kamus Data	7
2.1.9 Pengertian HTML	7
2.1.10 Pengertian Java Script.....	8
2.1.11 Pengertian CSS	8
2.1.12 Pengertian PHP	8
2.1.13 Pengertian XAMPP	9

2.1.14	Pengertian MySql	9
2.1.15	Pengertian Bootstrap.....	9
2.1.16	Pengertian Visual Studio Code	10
2.1.17	Pengertian PHP MyAdmin	10
2.2	<i>State Of The Art</i>	10
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....		14
3.1	Tahapan Penelitian	14
3.2	Tempat Dan Waktu Penelitian	15
3.3	Metode Pengumpulan Data	15
3.4	Metode Pengembangan Sistem dan Metode Pemecahan Masalah	16
3.4.1	Metode Pengembangan Sistem.....	16
3.4.2	Metode Pemecah Masalah	17
3.5	Analisis Data / Analisis Kebutuhan Sistem	23
3.5.1	Flowchart yang Berjalan.....	23
3.5.2	Flowchart Rancangan Sistem	24
3.5.3	Spesifikasi Kebutuhan <i>Hardware / Software</i>	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		26
4.1	<i>Requirements Planning</i>	26
4.1.1	Kebutuhan Fungsional	26
4.1.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	27
4.2	Desain <i>Workshop</i>	29
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	29
4.3	<i>Activity Diagram</i>	30
4.3.1	<i>Activity Login Admin</i>	30
4.3.2	<i>Activity Login Atlet</i>	31
4.3.3	<i>Activity Login Pelatih</i>	32
4.3.4	<i>Activity Login Manager</i>	33
4.3.5	<i>Activity Registrasi Atlet</i>	34
4.3.6	<i>Activity Verifikasi Registrasi</i>	35
4.3.7	<i>Activity Input Nilai pengalaman</i>	36
4.3.8	<i>Activity Mengelola Pengumuman Registrasi</i>	37

4.3.9	<i>Activity Pengumuman Atlet</i>	38
4.3.10	<i>Activity Data Atlet (Admin)</i>	39
4.3.11	<i>Activity Data Pelatih (Admin)</i>	40
4.3.12	<i>Activity Melihat Data Atlet (Pelatih)</i>	41
4.3.13	<i>Activity Melihat Data Atlet (Manager)</i>	42
4.3.14	<i>Activity Melihat Data Pelatih (Manager)</i>	43
4.3.15	<i>Activity Mengolah Batch</i>	44
4.3.16	<i>Activity Input Nilai</i>	45
4.3.17	<i>Activity Mengolah Hasil Seleksi</i>	46
4.3.18	<i>Activity Pengumuman Hasil Seleksi</i>	47
4.3.19	<i>Activity Pengumuman Hasil Seleksi (Manager)</i>	48
4.3.20	<i>Activity verifikasi Seleksi Pengalaman</i>	49
4.3.21	<i>Activity Export Laporan</i>	50
4.3.22	<i>Activity Logout Admin</i>	51
4.3.23	<i>Activity Logout Atlet</i>	52
4.3.24	<i>Activity Logout Pelatih</i>	53
4.3.25	<i>Activity Logout Manager</i>	54
4.4	<i>Sequence Diagram</i>	55
4.4.1	<i>Sequence Login Admin</i>	55
4.4.2	<i>Sequence Login Atlet</i>	56
4.4.3	<i>Sequence Login Pelatih</i>	57
4.4.4	<i>Sequence Login Manager</i>	58
4.4.5	<i>Sequence Registrasi Atlet</i>	59
4.4.6	<i>Sequence Verifikasi Registrasi</i>	59
4.4.7	<i>Sequence Mengelola Pengumuman Registrasi</i>	60
4.4.8	<i>Sequence Mengelola Pengumuman Registrasi</i>	61
4.4.9	<i>Sequence Pengumuman Atlet</i>	62
4.4.10	<i>Sequence Data Atlet (Admin)</i>	63
4.4.11	<i>Sequence Data Pelatih (Admin)</i>	64
4.4.12	<i>Sequence Melihat Data Atlet (Pelatih)</i>	65
4.4.13	<i>Sequence Melihat Data Atlet (Manager)</i>	66

4.4.14	<i>Sequence</i> Melihat Data Pelatih (Manager)	66
4.4.15	<i>Sequence</i> Mengelola Batch	67
4.4.16	<i>Sequence</i> Input Nilai	68
4.4.17	<i>Sequence</i> Mengelola Hasil Seleksi	68
4.4.18	<i>Sequence</i> Pengumuman Hasil Seleksi	69
4.4.19	<i>Sequence</i> Pengumuman Hasil Seleksi (Manager)	70
4.4.20	<i>Sequence</i> Verifikasi Seleksi Pengalaman	71
4.4.21	<i>Sequence</i> Export Laporan	72
4.4.22	<i>Sequence</i> Logout Admin	73
4.4.23	<i>Sequence</i> Logout Atlet	73
4.4.24	<i>Sequence</i> Logout Pelatih	74
4.4.25	<i>Sequence</i> Logout Manager	75
4.5	<i>Class Diagram</i>	75
4.5.1	Kamus Data	76
4.6	Flowchart	81
4.6.1	Flowchart Admin	81
4.6.2	Flowchart Atlet	83
4.6.3	Flowchart Pelatih	85
4.6.4	Flowchart Manager	87
4.7	<i>Implementation</i>	88
4.7.1	<i>Wireframe</i> Login	88
4.7.2	<i>Wireframe</i> Registrasi Atlet	88
4.7.3	<i>Wireframe</i> Verifikasi Registrasi	89
4.7.4	<i>Wireframe</i> Pengumuman Registrasi	89
4.7.5	<i>Wireframe</i> Halaman Dashboard	90
4.7.6	<i>Wireframe</i> Data Atlet	90
4.7.7	<i>Wireframe</i> Data Pelatih	91
4.7.8	<i>Wireframe</i> Halaman Batch	91
4.7.9	<i>Wireframe</i> Halaman Daftar Akun	92
4.8	Impelementasi Sistem	92
4.8.1	Halaman Login	92

4.8.2	Halaman Registrasi Akun	93
4.8.3	Halaman Verifikasi Akun	93
4.8.4	Halaman Pengumuman Registrasi	94
4.8.5	Halaman Dashboard.....	94
4.8.6	Halaman Data Atlet	95
4.8.7	Halaman Data Pelatih	95
4.8.8	Halaman Batch.....	96
4.8.9	Halaman Daftar Akun.....	96
4.9	Hasil Pembahasan	97
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		98
5.1	Kesimpulan	98
5.2	Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA		100

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-Simbol Pada Kamus Data	7
Tabel 2. 2 State Of Art	10
Tabel 3. 1 Rating Krtiteria Nilai Olahraga	18
Tabel 3. 2 Rating Krtiteria Frekuensi Latihan	18
Tabel 3. 3 Rating Krtiteria Jumlah Penghargaan/Prestasi.....	18
Tabel 3. 4 Rating Krtiteria Jumlah Turnament Provinsi/Nasional.....	19
Tabel 3. 5 Penentuan Bobot Kriteria.....	19
Tabel 3. 6 Matriks Keputusan	21
Tabel 3. 7 Hasil Akhir Perengkingan.....	22
Tabel 3. 8 Spesifikasi Perangkat Keras (Hardware)	25
Tabel 3. 9 Spesifikasi Perangkat Lunak (Software).....	25
Tabel 4 1 Tampilan Tabel User.....	76
Tabel 4 2 Tampilan Tabel Batch	76
Tabel 4 3 Tampilan Tabel Atlet	77
Tabel 4 4 Tampilan Tabel Seleksi.....	78
Tabel 4 5 Tampilan Tabel Pelatih	79
Tabel 4 6 Tampilan Tabel Wp	79
Tabel 4 7 Tampilan WP Regis	80

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo HTML	7
Gambar 2. 2 Logo Java Script.....	8
Gambar 2. 3 Logo CSS	8
Gambar 2. 4 Logo PHP	8
Gambar 2. 5 Logo XAMPP.....	9
Gambar 2. 6 Logo MySql.....	9
Gambar 2. 7 Logo Bootstrap	9
Gambar 2. 8 Logo Visual Studio Code	10
Gambar 2. 9 Logo PHP My Admin	10
Gambar 3. 1 Ilustrasi Tahapan Penelitian	14
Gambar 3. 2 Tahapan dalam RAD (Rapid Aplicatio Development)	16
Gambar 3. 3 Flowchart yang Berjalan	23
Gambar 3. 4 Flowchart yang Diusulkan	24
Gambar 4. 1 Use Case Diagram.....	29
Gambar 4. 2 <i>Activity</i> Diagram Login Admin	30
Gambar 4. 3 <i>Activity</i> Diagram Login Atlet	31
Gambar 4. 4 <i>Activity</i> Diagram Login Pelatih	32
Gambar 4. 5 <i>Activity</i> Diagram Login Manager.....	33
Gambar 4. 6 <i>Activity</i> Diagram Registrasi Atlet.....	34
Gambar 4. 7 <i>Activity</i> Diagram Verifikasi Atlet.....	35
Gambar 4. 8 <i>Activity</i> Diagram Verifikasi Atlet.....	36
Gambar 4. 9 <i>Activity</i> Diagram Mengolah Pengumuman Verifikasi	37
Gambar 4. 10 <i>Activity</i> Diagram Pengumuman Atlet.....	38
Gambar 4. 11 <i>Activity</i> Diagram Data Atlet (Admin)	39
Gambar 4. 12 <i>Activity</i> Diagram Data Pelatih (Admin)	40
Gambar 4. 13 <i>Activity</i> Diagram Data Atlet (Pelatih)	41
Gambar 4. 14 <i>Activity</i> Diagram Data Atlet (Manager)	42
Gambar 4. 15 <i>Activity</i> Diagram Data Pelatih (Manager)	43
Gambar 4. 16 <i>Activity</i> Diagram Mengolah Batch (Admin)	44
Gambar 4. 17 <i>Activity</i> Diagram Input Nilai	45

Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram</i> Mengolah Hasil Seleksi	46
Gambar 4. 19 <i>Activity Diagram</i> Pengumuman Hasil Seleksi.....	47
Gambar 4. 20 <i>Activity Diagram</i> Pengumuman Hasil Seleksi (Manager).....	48
Gambar 4. 21 <i>Activity Diagram</i> Logout Admin	49
Gambar 4. 22 <i>Activity Diagram</i> Logout Atlet	50
Gambar 4. 23 <i>Activity Diagram</i> Logout Pelatih	51
Gambar 4. 24 <i>Activity Diagram</i> Logout Manager	52
Gambar 4. 25 <i>Sequence</i> Login Admin	55
Gambar 4. 26 <i>Sequence</i> Login Atlet	56
Gambar 4. 27 <i>Sequence</i> Login Pelatih	57
Gambar 4. 28 <i>Sequence</i> Login Manager	58
Gambar 4. 29 <i>Sequence</i> Registrasi Atlet.....	59
Gambar 4. 30 <i>Sequence</i> Verifikasi Registrasi.....	59
Gambar 4. 31 <i>Sequence</i> Verifikasi Registrasi.....	60
Gambar 4. 32 Mengelola Pengumuman Registrasi.....	61
Gambar 4. 33 <i>Sequence</i> Pengumuman Atlet.....	62
Gambar 4. 34 <i>Sequence</i> Data Atlet (Admin)	63
Gambar 4. 35 <i>Sequence</i> Data Pelatih (Admin)	64
Gambar 4. 36 <i>Sequence</i> Data Atlet (Pelatih)	65
Gambar 4. 37 <i>Sequence</i> Data Atlet (Manager)	66
Gambar 4. 38 <i>Sequence</i> Data Pelatih (Manager)	66
Gambar 4. 39 <i>Sequence</i> Mengolah Batch	67
Gambar 4. 40 <i>Sequence</i> Input Nilai	68
Gambar 4. 41 <i>Sequence</i> Mengolah Hasil Seleksi.....	68
Gambar 4. 42 <i>Sequence</i> Pengumuman Hasil Seleksi.....	69
Gambar 4. 43 <i>Sequence</i> Pengumuman Hasil Seleksi (Manager).....	70
Gambar 4. 44 <i>Sequence</i> Logout Admin	73
Gambar 4. 45 <i>Sequence</i> Logout Atlet	73
Gambar 4. 46 <i>Sequence</i> Logout Pelatih	74
Gambar 4. 47 <i>Sequence</i> Logout Manager	75
Gambar 4. 48 Class Diagram	75

Gambar 4. 49 <i>Wireframe</i> Login	88
Gambar 4. 50 <i>Wireframe</i> Registrasi Atlet.....	88
Gambar 4. 51 <i>Wireframe</i> Verifikasi Registrasi.....	89
Gambar 4. 52 <i>Wireframe</i> Pengumuman Registrasi.....	89
Gambar 4. 53 <i>Wireframe</i> Halaman Dasboard	90
Gambar 4. 54 <i>Wireframe</i> Data Atlet	90
Gambar 4. 55 <i>Wireframe</i> Data Pelatih	91
Gambar 4. 56 <i>Wireframe</i> Halaman Batch	91
Gambar 4. 57 <i>Wireframe</i> Halaman Daftar Akun	92
Gambar 4. 58 Halaman Login.....	92
Gambar 4. 59 Halaman registrasi akun	93
Gambar 4. 60 Halaman Verifikasi akun.....	93
Gambar 4. 61 Halaman Pengumuman Registrasi	94
Gambar 4. 62 Halaman Dashboard	94
Gambar 4. 63 Halaman Data Atlet.....	95
Gambar 4. 64 Halaman Data Pelatih.....	95
Gambar 4. 65 Halaman Batch	96
Gambar 4. 66 Halaman Daftar Akun	96

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1.** Kesepakatan Bimbingan Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 2.** Kesepakatan Bimbingan Dosen Pembimbing 2
- Lampiran 3.** Pengajuan Judul Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 4.** Pengajuan Judul Dosen Pembimbing 2
- Lampiran 5.** Pengesahan Judul
- Lampiran 6.** Permohonan Pengambilan Data Mahasiswa ke Instansi
- Lampiran 7.** Pengantar Pengambilan Data dari Lembaga ke Instansi
- Lampiran 8.** Surat Balasan Penerimaan Izin Pengambilan Data dari Instansi
- Lampiran 9.** Lembar Bimbingan Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 10.** Lanjutan Lembar Bimbingan Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 11.** Lembar Bimbingan Dosen Pembimbing 2
- Lampiran 12.** Lanjutan Lembar Bimbingan Dosen Pembimbing 2
- Lampiran 13.** Rekomendasi Sidang TA
- Lampiran 14.** Rekapitulasi Revisi TA
- Lampiran 15.** Revisi Ketua Penguji
- Lampiran 16.** Revisi Dosen Penguji 1
- Lampiran 17.** Revisi Dosen Penguji 2
- Lampiran 18.** Revisi Dosen Penguji 3
- Lampiran 19.** Lembar Persentase Hasil Pengecekan Plagiasi
- Lampiran 20.** Listing Program