

**APLIKASI PROGRAM KEMITRAAN RUMAH BUMN SUMSEL (RBS)
PADA DEPARTEMEN TANGGUNG JAWAB SOSIAL & LINGKUNGAN
(TJSL) PT PUPUK SRIWIDJAJA PALEMBANG BERBASIS *WEBSITE***



LAPORAN AKHIR

**Laporan Akhir Ini Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Pada Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

OLEH

M. Efryandi

(062130801804)

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

PALEMBANG

2024



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN,
RISET, DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414
Laman : <http://polsri.ac.id>, Pos El : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : M. Efyandi
NIK : 062130801804
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Program Kemitraan Rumah BUMN Sumsel (RBS)
Pada Departemen Tanggung Jawab Sosial Lingkungan (TJSL)
PT Pupuk Sriwidjaja Palembang Berbasis *Website*

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 09 Agustus 2024
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

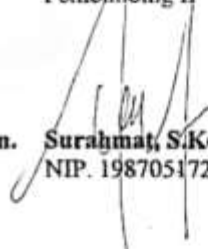
Tim Pembimbing:

Palembang, Desember 2024


Pembimbing I

Pembimbing II


Ahmad Ari Gunawan Sepriansyah, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197309182006041001


Surahmat, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198705172022031008

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika


Dr. Indri Arsyanti, SE., M.Si
NIP. 197306032008012008



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

“Jangan Menunggu Waktu Untuk Berubah, Tetapi Berubahlah Selagi Ada Waktu”- M Efryandi

Saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT yang Maha Pengasih, Maha Penyayang, Maha Melihat dan Maha Pemberi Pertolongan.
2. Orang Tua saya yang saya cintai
3. Seluruh keluarga saya
4. Karyawan/ti Departemen Tanggung Jawab Sosial Lingkungan PT Pupuk Sriwidjaja Palembang.
5. Para dosen dan staf Jurusan Manajemen Informatika.
6. Almamater Kebanggaan

ABSTRAK

Program kemitraan Rumah BUMN Sumsel (RBS) yang dikelola oleh Departemen Tanggung Jawab Sosial dan Lingkungan (TJSL) PT Pupuk Sriwijaya Palembang bertujuan untuk meningkatkan kapasitas dan kapabilitas UKM di Sumatera Selatan. Namun, proses pendaftaran dan pembinaan UKM yang dilakukan melalui *Google Form* dan media sosial dirasakan kurang efektif. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi berbasis *website* yang dapat memfasilitasi proses pendaftaran, pembinaan, dan monitoring UKM secara lebih efisien dan terstruktur.

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah *System Development Life Cycle* (SDLC) yang meliputi tahap perencanaan, analisis, desain, implementasi, dan pemeliharaan. Selain itu, metode pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi literatur. Aplikasi ini dirancang menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) untuk memodelkan kebutuhan dan desain sistem.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi berbasis *website* yang memungkinkan calon mitra UKM untuk mendaftar secara *online*, mengakses informasi jadwal pelatihan, serta memonitor perkembangan usaha mereka. Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi program kemitraan Rumah BUMN Sumsel, serta memberikan kontribusi pada pengembangan ekosistem ekonomi digital di Indonesia.

Kata kunci: aplikasi berbasis *website*, UKM, Rumah BUMN Sumsel, TJSL, PT Pupuk Sriwijaya Palembang, SDLC, UML.

ABSTRACT

The Rumah BUMN Sumsel (RBS) partnership program, managed by the Department of Social and Environmental Responsibility (TJSL) of PT Pupuk Sriwijaya Palembang, aims to enhance the capacity and capability of SMEs in South Sumatra. However, the registration and coaching process for SMEs conducted through Google Forms and social media is considered ineffective. Therefore, this study aims to design and develop a web-based application that can facilitate the registration, coaching, and monitoring of SMEs more efficiently and systematically.

The system development method used in this research is the System Development Life Cycle (SDLC), which includes planning, analysis, design, implementation, and maintenance stages. Additionally, data collection methods were conducted through observation, interviews, and literature studies. This application is designed using the Unified Modeling Language (UML) to model system requirements and design.

The result of this research is a web-based application that allows prospective SME partners to register online, access training schedules, receive mentoring, and monitor their business progress. This application is expected to improve the effectiveness and efficiency of the Rumah BUMN Sumsel partnership program and contribute to the development of the digital economic ecosystem in Indonesia.

Keywords: *web-based application, SMEs, Rumah BUMN Sumsel, TJSL, PT Pupuk Sriwijaya Palembang, SDLC, UML.*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir ini yang berjudul "Aplikasi Program Kemitraan Rumah BUMN Sumsel (RBS) Pada Departemen Tanggung Jawab Sosial Lingkungan (TJSL) PT Pupuk Sriwidjaja Palembang Berbasis Website".

Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan program Pendidikan Diploma III di jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya. Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT, karena-Nya penulis diberikan kemudahan dalam penulisan Laporan Akhir ini.
2. Bapak Dr. Beny Bandanadjaja, S.T., M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Carlos RS, S.T., M.T selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Ibu Nelly Masnila, S.E., M.Si. Ak., CA., AAPA T selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. T selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Drs. Zakaria, M.T. selaku Wakil Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Ibu Dr. Indri Ariyanti, SE., M.Si selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
8. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika.
9. Ibu Rika Sadariawati, S.E., MSi selaku Ketua Program Studi DIV Manajemen Informatika.

10. Bapak Ahmad Ari Gunawan Sepriansyah, S.Kom.,M.Kom. dan Bapak Surahmat, S.Kom.,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan selama proses penyusunan Laporan Akhir ini.
11. Orang tua dan keluarga yang tercinta dan penuh kasih, yang selalu memberikan dukungan dan motivasi serta orang-orang terdekat yang selalu memberikan semangat.
14. Serta Teman – teman terdekat saya yang telah memberikan dukungan baik materi maupun moral.

Penulis menyadari bahwa Laporan Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun selalu penulis harapkan, demi penyusunan laporan yang lebih baik lagi ke depannya. Penulis berharap, semoga Laporan Akhir ini dapat bermanfaat untuk penulis sendiri, dan para pembaca.

Palembang, Juli 2024

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| LEMBARAN PENGESAHAN..... | ii |
| MOTTO DAN PERSEMBAHAN..... | iii |
| ABSTRAK | iv |
| ABSTRACT | v |
| KATA PENGANTAR | vi |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR TABEL..... | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6 Metodologi Penelitian | 4 |
| 1.7 Sistematika penulisan..... | 4 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 5 |
| 2.1 Teori Umum | 5 |
| 2.1.1 Pengertian Komputer..... | 5 |
| 2.1.2 Pengertian Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) | 5 |
| 2.1.3 Pengertian Perangkat Lunak (<i>Software</i>)..... | 6 |
| 2.1.4 Pengertian Internet | 7 |
| 2.1.5 Pengertian Data | 7 |
| 2.1.6 Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)..... | 8 |
| 2.1.7 Metode Pengembangan Sistem | 8 |
| 2.2 Teori Khusus | 10 |
| 2.2.1 Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML)..... | 10 |
| 2.2.2 Macam-macam Diagram <i>Unified Modeling Language</i> (UML) | 10 |

| | |
|---|-----------|
| 2.2.3 Pengertian Kamus Data | 14 |
| 2.3 Teori Judul..... | 15 |
| 2.3.1 Pengertian Aplikasi..... | 15 |
| 2.3.2 Pengertian Program | 15 |
| 2.3.3 Pengertian Kemitraan | 15 |
| 2.3.4 Pengertian Rumah BUMN Sumsel (RBS) | 16 |
| 2.3.5 Pengertian Departemen Tanggung Jawab Sosial & Lingkungan (TJSL) PT Pupuk Sriwidjaja | 17 |
| 2.3.6 Pengertian <i>Website</i> | 17 |
| 2.3.7 Pengertian Aplikasi Program Kemitraan Rumah BUMN Sumsel (RBS) Pada Departemen Tanggung Jawab Sosial Lingkungan (TJSL) PT Pupuk Sriwidjaja Palembang Berbasis <i>Website</i> | 18 |
| 2.4 Teori Program..... | 19 |
| 2.4.1 Pengertian FIGMA..... | 19 |
| 2.4.2 Pengertian HTML | 19 |
| 2.4.3 Pengertian CSS..... | 20 |
| 2.4.4 Pengertian PHP | 21 |
| 2.4.5 Pengertian XAMPP | 22 |
| 2.4.6 Pengertian <i>PhpMyAdmin</i> | 22 |
| 2.4.7 Pengertian <i>MySql</i> | 23 |
| 2.4.8 Pengertian <i>CodeIgniter</i> | 24 |
| BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN..... | 25 |
| 3.1 Sejarah Singkat PT Pupuk Sriwidjaja Palembang..... | 25 |
| 3.2 Visi, Misi, dan Tata Nilai Perusahaan | 26 |
| 3.2.1 Visi Perusahaan | 26 |
| 3.2.2 Misi Perusahaan | 26 |
| 3.2.3 Tata Nilai Perusahaan..... | 26 |
| 3.3 Makna Logo PT Pupuk Sriwidjaja Palembang | 27 |
| 3.4 Struktur Organisasi Perusahaan..... | 29 |
| 3.5 Departemen Tanggung Jawab Sosial Lingkungan (TJSL)..... | 31 |
| 3.5.1 Uraian Tugas Departemen Tanggung Jawab Sosial Lingkungan (TJSL) | 32 |
| 3.5.2 Sasaran Pilar Departemen Tanggung Jawab Sosial Lingkungan (TJSL) | 35 |
| 3.5.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan | 36 |

| | |
|--|-----------|
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 36 |
| 4.1 <i>Requirement Analysis</i> (Analisis Kebutuhan)..... | 36 |
| 4.1.1 Kebutuhan Fungsional..... | 36 |
| 4.1.2 Kebutuhan Non Fungsional..... | 37 |
| 4.1.3 Analisis Masalah | 37 |
| 4.1.4 Tempat dan Waktu Penelitian | 37 |
| 4.1.5 Alat dan Bahan | 38 |
| 4.2 <i>Design</i> (Desain Sistem)..... | 39 |
| 4.2.1 <i>Usecase</i> diagram | 39 |
| 4.3.2 <i>Sequence</i> Diagram Login Admin..... | 40 |
| 4.3.3 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login User</i> | 41 |
| 4.3.4 <i>Sequence</i> Diagram <i>Registrasi User</i> | 42 |
| 4.3.5 <i>Sequence</i> Diagram Pendaftaran UMKM..... | 42 |
| 4.3.6 <i>Sequence</i> Diagram Admin Rumah BUMN | 43 |
| 4.3.7 <i>Activity</i> Diagram <i>Login Admin</i> | 43 |
| 4.3.8 <i>Activity</i> Diagram <i>Login User</i> | 44 |
| 4.3.9 <i>Activity</i> Diagram <i>User</i> UMKM | 45 |
| 4.3.10 <i>Activity</i> Diagram Admin UMKM..... | 46 |
| 4.3.11 <i>Class</i> Diagram Sistem | 47 |
| 4.2.12 Pembuatan <i>Database</i> | 48 |
| 4.3 Implementasi | 51 |
| 4.3.1 Desain Aplikasi | 51 |
| 4.3.1.1 Desain Halaman <i>Login</i> | 51 |
| 4.3.1.2 Desain Halaman Menu Utama Admin | 51 |
| 4.3.1.3 Desain Halaman <i>Login User</i> | 52 |
| 4.3.1.4 Desain Halaman Menu Registrasi <i>User</i> | 53 |
| 4.3.1.5 Desain Halaman Menu Utama Beranda <i>Website</i> | 53 |
| 4.3.1.6 Desain Halaman <i>Website</i> Tentang kami..... | 54 |
| 4.3.1.7 Desain Halaman Visi Misi <i>Website</i> Rumah BUMN | 55 |
| 4.3.1.8 Desain Halaman Pendaftaran Peserta UMKM..... | 55 |
| 4.3.2 Tampilan <i>Website</i> Rumah BUMN | 56 |
| 4.3.2.1 Tampilan Halaman <i>Login</i> untuk Admin..... | 56 |

| | |
|---|-----------|
| 4.3.2.2 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin..... | 57 |
| 4.3.2.3 Tampilan Halaman Admin Pendaftaran..... | 58 |
| 4.3.2.4 Halaman Master Pendaftaran Status Belum di Terima | 58 |
| 4.3.2.5 Halaman Master Pendaftaran Status Diterima | 59 |
| 4.3.2.6 Tampilan Desain Halaman Data <i>User</i> Admin..... | 60 |
| 4.3.2.7 Halaman Menu <i>Login User</i> | 60 |
| 4.3.2.8 Halaman Menu Registrasi | 61 |
| 4.3.2.9 Halaman Menu Utama Beranda Website | 61 |
| 4.3.2.10 Halaman Tentang kami <i>Website</i> | 62 |
| 4.3.2.11 Halaman Visi Misi <i>Website</i> Rumah BUMN | 62 |
| 4.3.2.12 Halaman Galeri <i>Website</i> Rumah BUMN Sumsel | 63 |
| 4.3.2.13 Desain Halaman Pendaftaran UMKM | 63 |
| 4.3.2.13 Desain Halaman Status UMKM..... | 64 |
| 4.4 <i>Testing</i> (Pengujian) | 64 |
| 4.4.1 Pengujian Aplikasi..... | 64 |
| 4.4.2 Kesimpulan Pengujian..... | 66 |
| 4.5 <i>Maintenance</i> (pemeliharaan)..... | 66 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 67 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 67 |
| 5.2 Saran..... | 67 |
| DAFTAR PUSTAKA | 65 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1 Simbol-simbol pada Usecase Diagram | 11 |
| Tabel 2.2 Simbol-simbol pada Class Diagram | 12 |
| Tabel 2.3 Simbol-simbol pada Sequence Diagram..... | 13 |
| Tabel 2.4 Simbol-simbol pada Activity Diagram | 14 |
| Tabel 3.1 Makna Logo PT Pupuk Sriwidjaja | 28 |
| Tabel 4.1 Tabel Admin..... | 48 |
| Tabel 4.2 Tabel User..... | 49 |
| Tabel 4.3 Tabel Pendaftaran | 49 |
| Tabel 4.4 Tabel Pengujian | 65 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Metode Waterfall | 9 |
| Gambar 2.2 Workshop Kewirausahaan Bersama SMK Tunas Harapan 2023..... | 17 |
| Gambar 2.3 Logo Figma..... | 19 |
| Gambar 2.4 Logo HTML..... | 19 |
| Gambar 2.5 Logo CSS..... | 20 |
| Gambar 2.6 Logo PHP..... | 21 |
| Gambar 2.7 Logo XAMPP | 22 |
| Gambar 2.8 Logo PhpMyAdmin | 22 |
| Gambar 2.9 Logo MySQL..... | 23 |
| Gambar 2.10 Logo CodeIgniter | 24 |
| Gambar 3.1 Logo PT Pupuk Sriwidjaja..... | 27 |
| Gambar 3.2 Struktur Organisasi PT Pupuk Sriwidjaja Palembang | 31 |
| Gambar 3.3 Sistem Yang Sedang Berjalan..... | 36 |
| Gambar 4.1 Usecase Diagram Rumah BUMN..... | 40 |
| Gambar 4.2 Sequence Diagram Login Admin..... | 41 |
| Gambar 4.3 Sequence Diagram Login User | 41 |
| Gambar 4.4 Sequence Diagram Registrasi User..... | 42 |
| Gambar 4.5 Sequence Diagram Pendaftaran UMKM | 42 |
| Gambar 4.6 Sequence Diagram Admin | 43 |
| Gambar 4.7 Activity Diagram Login Admin | 44 |
| Gambar 4.8 Activity Diagram Login User | 45 |
| Gambar 4.9 Activity Diagram User UMKM | 46 |
| Gambar 4.10 Activity Diagram Admin Rumah BUMN | 47 |
| Gambar 4.11 Class Diagram Sistem..... | 48 |
| Gambar 4.12 Desain Interface Halaman Login Sistem | 51 |
| Gambar 4.13 Desain Interface Menu Pendaftaran Pada Dashboard Admin | 52 |
| Gambar 4.14 Desain Halaman Login User..... | 52 |
| Gambar 4.15 Desain Interface Menu Registrasi Untuk User Baru | 53 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.16 Desain Interface halaman Beranda Website | 54 |
| Gambar 4.17 Desain Interface Menu Tentang Kami..... | 54 |
| Gambar 4.18 Desain Interface halaman menu visi misi website..... | 55 |
| Gambar 4.19 Desain Interface Pendaftaran UMKM | 56 |
| Gambar 4.20 Desain Web Login Admin..... | 57 |
| Gambar 4.21 Website Dashboard Admin | 57 |
| Gambar 4.22 Website Pendaftaran UMKM Pada Admin..... | 58 |
| Gambar 4.23 Tampilan Master Pendaftaran Belum Diterima | 59 |
| Gambar 4.24 Tampilan Master Pendaftaran Diterima..... | 59 |
| Gambar 4.25 Desain Website Data User | 60 |
| Gambar 4.26 Tampilan Login User Website Rumah BUMN..... | 60 |
| Gambar 4.27 Tampilan Menu Registrasi User | 61 |
| Gambar 4.28 Tampilan Beranda Website Rumah BUMN | 61 |
| Gambar 4.29 Tampilan Tentang Kami di Website Rumah BUMN..... | 62 |
| Gambar 4.30 Tampilan Visi Misi pada Website Rumah BUMN | 62 |
| Gambar 4.31 Tampilan Galeri pada Website Rumah BUMN | 63 |
| Gambar 4.32 Tampilan Form Pendaftaran Peserta UMKM..... | 63 |
| Gambar 4.33 Tampilan Status UMKM | 64 |