

**SISTEM MONITORING DAN PREDIKSI KONSUMSI LISTRIK  
MENGGUNAKAN METODE *LONG SHORT-TERM MEMORY*  
(LSTM) BERBASIS *INTERNET OF THINGS (IOT)***



**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada  
Program Studi D3 Teknik Komputer Jurusan Teknik Komputer  
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**OLEH:  
MUHAMMAD RIFQI AMIR PUTRA  
062230701416**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2025**

**LEMBAR PEERSETUJUAN**  
**SISTEM MONITORING DAN PREDIKSI KONSUMSI LISTRIK**  
**MENGGUNAKAN METODE *LONG SHORT-TERM MEMORY***  
**(LSTM) BERBASIS *INTERNET OF THINGS (IOT)***



**LAPORAN TUGAS AKHIR**

**OLEH:**  
**MUHAMMAD RIFQI AMIR PUTRA**  
**062230701416**

Palembang, 19 September 2025  
Pembimbing II

Pembimbing I

Herlambang Saputra, M.Kom, Ph.D.  
NIP. 198103182008121002

Hidayati Ami, M.Kom  
NIP. 198409142019032009

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Teknik Komputer,

Dr. Slamet Widodo, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 197305162002121001

**SISTEM MONITORING DAN PREDIKSI KONSUMSI LISTRIK  
MENGGUNAKAN METODE *LONG SHORT-TERM MEMORY*  
(LSTM) BERBASIS *INTERNET OF THINGS (IOT)***

Telah Diuji dan dipertahankan di depan dewan penguji Sidang Laporan  
Tugas Akhir pada hari Rabu, 16 Juli 2025

**Ketua Dewan Penguji**

Ir. Ahmad Bahri Joni Malyan, M.Kom  
NIP. 196007101991031001

**Tanda Tangan**

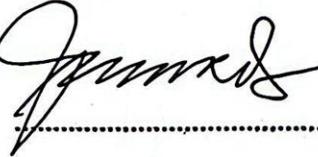
  
.....

**Anggota Dewan Penguji**

Herlambang Saputra, M.Kom, Ph.D  
NIP. 198103182008121002

  
.....

Azwardi, S.T., M.T.  
NIP. 197005232005011004

  
.....

Hidayati Ami, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 198409142019032009

  
.....

Xumaria Fauzia Achmad, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 198906112022032005

  
.....

Palembang, 19 September 2025

Mengetahui,

Ketua Jurusan,

Dr. Siame Widodo, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 197305162002121001



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
**JURUSAN TEKNIK KOMPUTER**

Jalan Sriwijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414  
Laman : <http://polsri.ac.id>, Pos El : [info@polsri.ac.id](mailto:info@polsri.ac.id)

**SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME**

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa,

Nama Mahasiswa : Muhammad Rifqi Amir Putra  
NIM : 062230701416  
Kelas : 6CA  
Jurusan/ Program Studi : Teknik Komputer/DIII Teknik Komputer  
Judul Skripsi : SISTEM MONITORING DAN PREDIKSI KONSUMSI LISTRIK MENGGUNAKAN METODE *LONG SHORT-TERM MEMORY (LSTM)* BERBASIS *INTERNET OF THINGS (IOT)*

Dengan ini menyatakan:

1. Laporan akhir yang saya buat dengan judul sebagaimana tersebut di atas beserta isinya merupakan hasil penelitian saya sendiri.
2. Laporan akhir tersebut bukan plagiat atau menyalin dokumen laporan akhir milik orang lain.
3. Apabila laporan ini di kemudian hari dinyatakan plagiat atau menyalin laporan akhir orang lain, maka saya bersedia menanggung konsekuensinya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan untuk diketahui oleh pihak-pihak yang berkepentingan.

Palembang, Agustus 2025  
Penulis,



Muhammad Rifqi Amir Putra  
NPM. 062230701416

## ***MOTTO***

“(5) Maka, sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan..

(6) Sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan.”

(QS. Al-Insyirah: 5-6)

*“You have power over your mind - not outside events. Realize this, and you will*

*find strength.”*

(Marcus “Stoicism” Aurelius)

“Jangan memikirkan hal yang berada diluar kendalimu, lakukan apa yang bisa  
kamu lakukan.”

(Muhammad Rifqi Amir Putra)

## ABSTRAK

# SISTEM MONITORING DAN PREDIKSI KONSUMSI LISTRIK MENGGUNAKAN METODE *LONG SHORT-TERM MEMORY* (LSTM) BERBASIS *INTERNET OF THINGS (IOT)*

---

---

(Muhammad Rifqi Amir Putra 2025:77)

Perkembangan teknologi *Internet of Things* (IoT) memungkinkan pengukuran dan pemantauan konsumsi listrik dilakukan secara *real-time* dan efisien. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem monitoring dan kontrol konsumsi listrik berbasis IoT yang dilengkapi dengan fitur prediksi menggunakan algoritma *Long Short-Term Memory* (LSTM). Sistem ini menggunakan sensor PZEM-004T untuk mengukur parameter listrik seperti tegangan, arus, daya, dan energi, yang kemudian dikirimkan melalui protokol MQTT menggunakan mikrokontroler ESP32. Data konsumsi listrik ditampilkan pada aplikasi mobile dan disimpan di database Supabase. Selain fitur pemantauan, sistem juga menyediakan kontrol perangkat listrik melalui relay serta pengaturan waktu dan batas konsumsi yang dapat dikonfigurasi pengguna. Fitur prediksi konsumsi listrik dikembangkan untuk memberikan estimasi tagihan bulanan atau estimasi waktu habis token listrik berdasarkan data historis. Hasil implementasi menunjukkan bahwa sistem mampu melakukan monitoring dan kontrol secara real-time, serta memberikan visualisasi histori konsumsi dalam bentuk grafik yang informatif. Sistem ini diharapkan dapat membantu pengguna dalam mengelola konsumsi daya secara lebih bijak dan efisien.

**Kata Kunci:** *Internet of Things*, PZEM-004T, Konsumsi Listrik, LSTM, *Machine Learning*, Monitoring, Supabase, MQTT.

## **ABSTRACT**

# **ELECTRICITY CONSUMPTION MONITORING AND PREDICTION SYSTEM USING LONG SHORT-TERM MEMORY (LSTM) METHOD BASED ON INTERNET OF THINGS (IoT)**

---

---

**(Muhammad Rifqi Amir Putra 2025:77)**

The development of Internet of Things (IoT) technology enables real-time and efficient measurement and monitoring of electricity consumption. This study aims to design and develop an IoT-based electricity consumption monitoring and control system equipped with a prediction feature using the Long Short-Term Memory (LSTM) algorithm. The system uses the PZEM-004T sensor to measure electrical parameters such as voltage, current, power, and energy, which are then transmitted via the MQTT protocol using an ESP32 microcontroller. Electricity consumption data is displayed on a mobile application and stored in a Supabase database. In addition to monitoring features, the system also provides control over electrical devices through a relay, as well as user-configurable scheduling and consumption limit settings. The electricity consumption prediction feature is developed to provide estimated monthly bills or estimated time until prepaid electricity tokens run out, based on historical data. The implementation results show that the system is capable of performing real-time monitoring and control, as well as providing informative visualizations of consumption history in graphical form. This system is expected to help users manage their power consumption more wisely and efficiently.

**Keywords:** Internet of Things, PZEM-004T, Electricity Consumption, LSTM, Machine Learning, Monitoring, Supabase, MQTT.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“SISTEM MONITORING DAN PREDIKSI KONSUMSI LISTRIK MENGGUNAKAN METODE LONG SHORT-TERM MEMORY (LSTM) BERBASIS INTERNET OF THINGS (IOT)”** ini dengan tepat waktu, Shalawat serta salam selalu tercurah kepada Rasulullah SAW, keluarganya, sahabatnya dan para pengikutnya hingga akhir zaman.

Penyusunan Laporan Akhir ini ditujukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan pada Program Studi DIII Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya. Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan segala kemudahan, bimbingan, pengarahan, dan dorongan. Ucapan terima kasih penulis tujuhan kepada:

1. Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW atas berkah dan karunia Nyalah penulis bisa menyelesaikan laporan ini.
2. Orang tua saya, Ibu dan Ayah yang telah memberikan doa serta dukungan yang sangat besar selama menyusun Proposal Laporan Akhir.
3. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Slamet Widodo, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Ibu Arsia Rini, S.Kom., M.Kom selaku Sekretaris Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Herlambang Saputra, M.Kom, Ph.D. selaku Dosen Pembimbing I.
7. Ibu Hidayati Ami, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II.
8. Bapak/Ibu Dosen Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
9. Staff administrasi Jurusan Teknik Komputer yang telah memberikan kemudahan dalam hal administrasi sehingga kami dapat menjalankan penyusunan proposal tugas akhir dengan lancar.

10. Seluruh teman – teman dan sahabat yang telah memberikan semangat dan dukungan dalam penyusunan Proposal Laporan Akhir.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini, oleh karena itu penulis menerima kritik, saran, dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga Laporan Tugas Akhir ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Palembang, Februari 2025

**Muhammad Rifqi Amir Putra**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>.i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>.ii</b>
<b>LEMBAR SIDANG.....</b>	<b>.iii</b>
<b>LEMBAR PLAGIASI.....</b>	<b>.iv</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>.v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>.vi</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>.viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>.x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>.xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>.xv</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan .....	3
1.5 Manfaat .....	3

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1 Penelitian Terdahulu .....	4
2.2 Teori Umum.....	11
2.2.1 Listrik .....	11
2.2.2 Voltase atau Tegangan .....	12
2.2.3 Arus .....	13
2.2.4 Daya .....	14
2.2.5 <i>Watt Hour</i> .....	15
2.2.6 Faktor Daya.....	16
2.3 <i>Internet of Things</i> (IOT).....	17
2.4 Sensor PZEM-004T .....	18
2.5 <i>Current Transformator</i> (CT) .....	19

2.6	ESP32.....	20
2.7	<i>Message Queuing Telemetry Transport (MQTT)</i> .....	22
2.8	<i>Long Short-Term Memory (LSTM)</i> .....	23
2.9	Tools Pengembangan .....	26
2.8.1	Visual Studio Code.....	26
2.8.2	Javascript.....	27
2.8.3	React Native.....	28
2.8.4	Supabase.....	29
2.8.5	Arduino IDE.....	30
2.10	<i>Flowchart</i> .....	30

### **BAB III RANCANG BANGUN**

3.1	Tujuan Perancangan.....	33
3.2	Diagram Blok.....	33
3.3	Perancangan Alat .....	34
3.3.1	Spesifikasi Komponen Alat .....	35
3.3.2	Skematik Rangkaian Alat .....	37
3.3.3	Desain Bentuk Alat.....	41
3.3.4	<i>Flowchart</i> .....	42
3.4	Perancangan Perangkat Lunak.....	43
3.4.1	Metode Pengembangan .....	44
3.4.2	<i>Rapid Application Development (RAD)</i> .....	45
3.5	Pengujian .....	51
3.5.1	Pengujian Sensor PZEM-004T .....	51
3.5.2	Pengujian Database Supabase .....	54
3.5.3	Pengujian Kontrol Relay .....	54
3.5.4	Pengujian Prediksi Konsumsi Listrik (LSTM).....	55

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1	Pembahasan Hasil Perancangan .....	56
4.2	Hasil Perancangan Alat.....	56
4.3	Implementasi Perangkat Keras .....	57

4.4	Implementasi Perangkat Lunak .....	58
4.4.1	<i>Database</i> .....	58
4.4.2	<i>Aplikasi Mobile</i> .....	60
4.5	Pengujian Komponen Sistem.....	63
4.5.1	Pengujian Kinerja Alat .....	64
4.5.2	Pengujian Aplikasi Menggunakan <i>Blackbox Testing</i> .....	68
4.6	Pengujian Keseluruhan Sistem .....	69
4.7	Pembahasan .....	74
<b>BAB V     HASIL DAN PEMBAHASAN</b>		
5.1	Kesimpulan .....	76
5.2	Saran .....	76
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>78</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Segitiga Daya.....	15
<b>Gambar 2.2</b> Sensor PZEM-004T .....	18
<b>Gambar 2.3</b> Wiring Diagram Senso PZEM-004T .....	19
<b>Gambar 2.4</b> <i>Current Transformator (CT)</i> .....	20
<b>Gambar 2.5</b> Mikrokontroler ESP32.....	21
<b>Gambar 2.6</b> Protokol Komunikasi MQTT.....	22
<b>Gambar 2.7</b> Arsitektur LSTM.....	24
<b>Gambar 2.8</b> Contoh time-series LSTM .....	25
<b>Gambar 2.9</b> Logo Visual Studio Code.....	26
<b>Gambar 2.10</b> Logo Javascript.....	27
<b>Gambar 2.11</b> Logo React Native .....	28
<b>Gambar 2.12</b> Logo Supabase.....	29
<b>Gambar 2.13</b> Arduino IDE.....	30
<b>Gambar 3.1</b> Diagram Blok.....	33
<b>Gambar 3.2</b> Skematik Rangkaian Alat .....	38
<b>Gambar 3.3</b> Skematik Master ESP32 .....	38
<b>Gambar 3.4</b> Skematik <i>Slave</i> 1 Arduino Nano.....	39
<b>Gambar 3.5</b> Skematik <i>Slave</i> 2 ESP32.....	40
<b>Gambar 3.6</b> Desain 3D Alat.....	42
<b>Gambar 3.7</b> <i>Flowchart</i> Alat .....	43
<b>Gambar 3.8</b> <i>Flowchart</i> Aplikasi .....	46
<b>Gambar 3.9</b> <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i> .....	47
<b>Gambar 3.10 (a)</b> Halaman Dashboard.....	48
<b>Gambar 3.10 (b)</b> Halaman Histori .....	48
<b>Gambar 3.11 (a)</b> Halaman Estimasi.....	49
<b>Gambar 3.11 (b)</b> Halaman Setting.....	49
<b>Gambar 4.1</b> Tampilan Alat.....	57
<b>Gambar 4.2</b> Tabel Log Sensor .....	58
<b>Gambar 4.3</b> Tabel Histori Sensor.....	59
<b>Gambar 4.4</b> Tabel Sensor.....	59

<b>Gambar 4.5</b> Tabel Listrik Pascabayar .....	59
<b>Gambar 4.6</b> Tabel Listrik Prabayar.....	60
<b>Gambar 4.7</b> Tampilan Halaman Beranda.....	60
<b>Gambar 4.8</b> Tampilan Halaman Histori.....	61
<b>Gambar 4.9</b> Tampilan Halaman Estimasi .....	62
<b>Gambar 4.10</b> Tampilan Halaman <i>Setting</i> .....	63
<b>Gambar 4.11</b> Tampilan LCD.....	70
<b>Gambar 4.12</b> <i>Database</i> Supabase.....	70
<b>Gambar 4.13</b> Tampilan Beranda .....	71
<b>Gambar 4.14</b> Tampilan Estimasi.....	72
<b>Gambar 4.15</b> Tampilan Histori .....	73
<b>Gambar 4.16</b> Relay .....	74

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Penelitian Terdahulu .....	4
<b>Tabel 2.2</b> Simbol flowchart .....	31
<b>Tabel 3.1</b> Spesifikasi Komponen Alat .....	36
<b>Tabel 3.2</b> <i>Requirement Planning</i> .....	45
<b>Tabel 3.3</b> Pengujian Sensor PZEM-004T .....	52
<b>Tabel 3.4</b> Pengujian Voltase dan Arus .....	52
<b>Tabel 3.5</b> Pengujian Daya .....	53
<b>Tabel 3.6</b> Pengujian Wh .....	54
<b>Tabel 3.7</b> Pengujian Database Supabase .....	54
<b>Tabel 3.8</b> Pengujian Kontrol Relay .....	55
<b>Tabel 3.8</b> Pengujian Model LSTM .....	55
<b>Tabel 4.1</b> Tabel Pengujian Voltase dan Arus Sensor PZEM-004T .....	64
<b>Tabel 4.2</b> Tabel Pengujian Daya Sensor PZEM-004T .....	65
<b>Tabel 4.3</b> Tabel Pengujian kWh .....	66
<b>Tabel 4.4</b> Pengujian ESP32 ke Supabase .....	66
<b>Tabel 4.5</b> Pengujian Kontrol Relay .....	67
<b>Tabel 4.6</b> Pengujian model LSTM .....	67
<b>Tabel 4.7</b> <i>Blackbox Testing</i> .....	68