

**APLIKASI PEREKRUTAN KARYAWAN BARU PADA PT TRANS ICE
BASKIN ROBBINS PALEMBANG**



LAPORAN AKHIR

**Disusun Dalam Rangka Memenuhi Syarat Menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh:
Adinda Lestari Putri
0612 3080 0599**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2015**



KEMENTRIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139

Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918

Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : Adinda Lestari Putri
NIM : 0612 3080 0599
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : Diploma III
Judul Laporan : Aplikasi Perekrutan Karyawan Baru pada PT Trans
Ice Baskin Robbins Palembang

Telah diujikan pada Seminar Laporan Akhir pada tanggal 29 Juni 2015

Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika

Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, 27 Juli 2015

Tim Pembimbing:

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Ridwan Effendi, S.E.
NIP. 197306202001121001

Indra Satriadi, S.T., M.Kom.
NIP. 197211162000031002

Mengetahui,

Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dedy Rusdyanto, S.E., M.Si.
NIP. 197306202001121001

Motto Dan Persembahan

Motto :

*“Tambahkan, sedikit demi sedikit maka
Nanti akan menjadi tumpukan”.*

(DR. Dewi Hanggraeni, SE., MBA)

“Berusahalah agar kau berhasil!!”.

(Adi Wongso)

“Tak seorang pun berkewajiban

Melakukan hal yang mustahil”.

(Mario Teguh)

Laporan akhir ini penulis persembahkan untuk:

- ❖ Kepada kedua orang tua yang kami cintai dan sayangi*
- ❖ Kepada kakak serta adik kami*
- ❖ Kepada keluarga besar kami*
- ❖ Kepada Bapak / Ibu Dosen Manajemen Informatika
yang telah membimbing kami*
- ❖ Kepada sahabat-sahabat seperjuangan 6 IA*
- ❖ Kepada Politeknik Negeri Sriwijaya*

ABSTRAK

Aplikasi Perekrutan Karyawan Baru pada PT Trans Ice Baskin Robbins merupakan suatu aplikasi yang berfungsi sebagai sarana untuk merekrut karyawan baru sampai menjadi karyawan tetap. Aplikasi ini dibangun untuk mempermudah pelamar dan PT Trans Ice dalam proses perekrutan karyawan baru. Pengguna di dalam aplikasi ini dibedakan menjadi 2 yaitu pelamar dan *store manager* (admin). Admin dapat melakukan penginputan data jenis soal dan data soal, menyeleksi data lamaran pelamar dan nilai tes yang didapatkan pelamar. Pelamar dapat melakukan registrasi dengan menginputkan data pribadi pelamar, mengirim data lamaran, menjawab soal psikotest, teknik kemampuan dasar, dan sertifikasi, melihat status dan data pribadi pelamar. Tetapi proses tes wawancara dilakukan di luar dari aplikasi ini karena tes wawancara dilakukan secara tatap muka antara pelamar dan *store leader*. Aplikasi Perekrutan Karyawan Baru pada PT Trans Ice Baskin Robbins Palembang ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*.

ABSTRACT

Applications Recruiting New Employees at PT Trans Ice Baskin Robbins is an application that serves as a means to recruit new employees to become permanent employees. This application is built to facilitate the applicants and PT Trans Ice in the process of hiring new employees. Users in this application is divided into two, namely the applicant and the store manager (admin). Admin can perform data input and data about the types of problems, selecting the applicant's application and the data obtained test scores of applicants. Applicants can register with the input of personal data of applicants, send data application, answer the question psychological test, basic engineering capabilities, and certification, see the status and the personal data of applicants. But the process of the interview conducted outside of these applications because the test is done face-to-face interviews between applicants and store leaders. Applications Recruiting New Employees at PT Trans Baskin Robbins Ice Palembang is built using the PHP programming language and MySQL database.

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur penulis haturkan kepada Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karuniaNya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek yang berjudul **“Aplikasi Perekrutan Karyawan Baru pada PT Trans Ice Baskin Robbins Palembang”** yang terdiri dari 5 bab yaitu Bab I Pendahuluan, Bab II Tinjauan Pustaka, Bab III Gambaran Umum Perusahaan, Bab IV Hasil dan Pembahasan, dan Bab V Kesimpulan dan Saran.

Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika di Politeknik Negeri Sriwijaya. Selain itu, dengan adanya laporan akhir ini dapat membantu *store leader* (admin) dan pelamar dalam proses perekrutan karyawan baru pada PT Trans Ice Baskin Robbins.

Dalam kesempatan ini juga, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu dalam penyusunan Laporan Akhir ini khususnya kepada:

1. Allah SWT atas segala rahmat, ridho dan karunia yang diberikan.
2. Bapak RD. Kusumanto, S.T., M.M selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Bapak H. Firdaus, S.T selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak H.L. Suhairi Hazisma, S.E., M.Si selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
5. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Bapak Dr. Ing Ahmad Taqwa, M.T selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.

7. Bapak Dedy Rusdyanto, S.E., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
8. Bapak Robinson, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
9. Bapak Ridwan Effendi, S.E. selaku Dosen Pembimbing I dalam pembuatan Laporan Akhir.
10. Bapak Indra Satriadi, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II dalam pembuatan Laporan Akhir.
11. Bapak dan Ibu dosen pengajar di jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan pengarahan dan ilmu yang bermanfaat.
12. Bapak Agus Dwiliono selaku Manajer yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan kegiatan pengambilan data di Baskin Robbins Palembang Indah Mall (PIM).
13. Bapak Muhammad Alhidayat selaku pembimbing dalam proses pengambilan data.
14. Seluruh pegawai di Baskin Robbins Palembang Indah Mall (PIM).
15. Kedua orang tua dan saudara tercinta yang telah memberikan doa dan semangat pada kami.
16. Teman–teman seperjuangan jurusan Manajemen Informatika, khususnya Kelas 6 IA.
17. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan kerja praktek ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar lebih baik pada masa yang akan datang.

Palembang, Juni 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1. Tujuan.....	3
1.4.2. Manfaat.....	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1. Lokasi Penelitian	3
1.5.2. Metode Pengumpulan Data	4
1.6. Sistematika Penulisan	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Teori Umum	6
2.1.1. Pengertian Rekrutmen	6
2.1.2. Sumber Rekrutmen.....	6
2.1.3. Formulir Lamaran	8
2.1.4. Pengertian Proses Seleksi.....	9
2.1.5. Langkah-langkah dalam Proses Seleksi	9
2.1.6. SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>)	10
2.1.6.1. Pengertian SDLC.....	10
2.1.6.2. Model <i>waterfall</i>	10
2.2. Teori Khusus	11
2.2.1. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	11
2.2.2. <i>Block Chart</i>	13
2.2.3. <i>Flowchart</i>	14
2.2.4. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	15
2.2.5. Kamus Data (<i>Data Dictionary</i>)	16
2.2.6. Daftar Kejadian (<i>Event List</i>)	17
2.3. Pengertian-Pengertian Judul	18
2.3.1. Pengertian Aplikasi	18
2.3.2. Pengertian Perekrutan	18
2.3.3. Pengertian Karyawan	18
2.3.4. Pengertian Baru	18

2.3.5.	Aplikasi Perekrutan Karyawan Baru pada PT Trans Ice Baskin Robbins Palembang.....	18
2.4.	Teori Program	19
2.4.1.	<i>PHP (PHP Hypertext Preprocessor)</i>	19
2.4.1.1.	Pengertian <i>PHP</i>	19
2.4.1.2.	Memasukkan Kode <i>PHP</i>	19
2.4.2.	<i>Responsive Web Design</i>	19
2.4.3.	<i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	19
2.4.3.1.	Pengertian <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	19
2.4.3.2.	Cara Menuliskan <i>CSS</i>	20
2.4.4.	Pengertian <i>JS (JavaScript)</i>	20
2.4.5.	Pengetian <i>XAMPP</i>	20
2.4.6.	Pengertian Basis Data (<i>database</i>).....	20
2.4.7.	Pengertian <i>phpMyAdmin</i>	20
2.4.8.	<i>MySQL</i>	21
2.4.8.1.	Pengertian <i>MySQL</i>	21
2.4.8.2.	Fungsi-fungsi <i>MySQL</i>	21
2.4.9.	<i>Adobe Dreamweaver CS3</i>	23
2.4.9.1.	Pengertian <i>Adobe Dreamweaver CS3</i>	23
2.4.9.2.	Ruang Kerja <i>Adobe Dreamweaver CS3</i>	23

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

3.1. Sejarah Berdirinya Perusahaan	26
3.2. Sejarah Baskin Robbins Indonesia.....	29
3.3. Sejarah Baskin Robbins Palembang.....	30
3.4. Visi dan Misi	31
3.4.1. Visi	31
3.4.2. Misi.....	31
3.5. Struktur Organisasi dan Pembagian Kerja	32
3.5.1. Struktur Organisasi.....	32
3.5.2. Pembagian Kerja	35
3.6. Aktivitas Perusahaan	41
3.7. Produk Aktivitas Baskin Robbins	41
3.8. Sistem yang sedang Berjalan	43

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Deskripsi Sistem.	45
4.2. Alat Bantu	46
4.3. Pengembangan Perangkat Lunak	47
4.3.1. Analisis Sistem.....	47
4.3.1.1. Penyelidikan Awal	47
4.3.1.2. Studi Kelayakan	47
4.3.1.3. Kebutuhan Fungsional.....	48

4.3.1.4. Kebutuhan Non Fungsional.....	50
4.3.2. Perancangan	50
4.3.2.1. Diagram Konteks.....	51
4.3.2.2. Diagram <i>Level Zero</i>	52
4.3.2.3. Diagram <i>Level 1</i> Proses 1	53
4.3.2.4. <i>Block Chart</i>	54
4.3.2.5. <i>Flow Chart</i>	56
4.3.2.6. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	59
4.3.2.7. Kamus Data	60
4.3.3. Desain Tabel.....	62
4.4. Perancangan Desain Tampilan.....	66
4.4.1. Desain Halaman Awal Aplikasi	66
4.4.1.1. Desain Halaman <i>Home</i>	66
4.4.1.2. Desain Halaman Sejarah	66
4.4.1.3. Desain Halaman Visi dan Misi.....	67
4.4.1.4. Desain Halaman Struktur Organisasi	67
4.4.1.5. Desain Halaman Karir	68
4.4.1.6. Desain Halaman Form Register	68
4.4.1.7. Desain Halaman Form <i>Login</i>	69
4.4.1.8. Desain Halaman Kontak.....	69
4.4.2. Desain Halaman Admin	70
4.4.2.1. Desain Halaman Awal Admin.....	70
4.4.2.2. Desain Halaman Jenis Soal	70

4.4.2.3. Desain Form <i>Add</i> Jenis Soal.....	70
4.4.2.4. Desain Form <i>Edit</i> Jenis Soal	71
4.4.2.5. Desain Halaman Soal Psikotes.....	71
4.4.2.6. Desain Halaman Form <i>Add</i> Soal Psikotes.....	71
4.4.2.7. Desain Form <i>Edit</i> Soal Psikotes	72
4.4.2.8. Desain Halaman Soal Teknik Kemampuan	
Dasar.....	72
4.4.2.9. Desain Form <i>Add</i> Soal Teknik Kemampuan	
Dasar.....	73
4.4.2.10. Desain Form <i>Edit</i> Soal Teknik Kemampuan	
Dasar.....	73
4.4.2.11. Desain Halaman Soal Sertifikasi.....	74
4.4.2.12. Desain Form <i>Add</i> Soal Sertifikasi	74
4.4.2.13. Desain Form <i>Edit</i> Soal Sertifikasi.....	75
4.4.2.14. Desain Halaman Pelamar	75
4.4.2.15. Desain Halaman Karyawan.....	76
4.4.2.16. Desain Halaman Test Psikotes	76
4.4.2.17. Desain Halaman Test Teknik Kemampuan	
Dasar.....	76
4.4.2.18. Desain Halaman Test Sertifikasi.....	77
4.4.3. Desain Halaman Pelamar	77
4.4.3.1. Desain Halaman Awal Pelamar.....	77
4.4.3.2. Desain Halaman Test	77

4.5.	Tampilan	78
4.5.1.	Tampilan Halaman Aplikasi.....	78
4.5.1.1.	Desain Halaman <i>Home</i>	78
4.5.1.2.	Desain Halaman Sejarah	78
4.5.1.3.	Desain Halaman Visi dan Misi.....	79
4.5.1.4.	Desain Halaman Struktur Organisasi	79
4.5.1.5.	Desain Halaman Karir	80
4.5.1.6.	Desain Halaman Form Register	80
4.5.1.7.	Desain Halaman Form <i>Login</i>	81
4.5.1.8.	Desain Halaman Kontak.....	82
4.5.2.	Tampilan Halaman Admin	82
4.5.2.1.	Tampilan Halaman Awal Admin	82
4.5.2.2.	Tampilan Halaman Jenis Soal	83
4.5.2.3.	Tampilan Form <i>Add</i> Jenis Soal	83
4.5.2.4.	Tampilan Form <i>Edit</i> Jenis Soal	83
4.5.2.5.	Tampilan Halaman Soal Psikotes.....	84
4.5.2.6.	Tampilan Halaman Form <i>Add</i> Soal Psikotes	84
4.5.2.7.	Tampilan Form <i>Edit</i> Soal Psikotes.....	85
4.5.2.8.	Tampilan Halaman Soal Teknik Kemampuan Dasar.....	85
4.5.2.9.	Tampilan Form <i>Add</i> Soal Teknik Kemampuan	

Dasar.....	86
4.5.2.10. Tampilan Form <i>Edit</i> Soal Teknik Kemampuan	
Dasar.....	86
4.5.2.11. Tampilan Halaman Soal Sertifikasi.....	87
4.5.2.12. Tampilan Form <i>Add</i> Soal Sertifikasi.....	87
4.5.2.13. Tampilan Form <i>Edit</i> Soal Sertifikasi.....	88
4.5.2.14. Tampilan Halaman Pelamar	88
4.5.2.15. Tampilan Halaman Karyawan.....	88
4.5.2.16. Tampilan Halaman Test Psikotes	89
4.5.2.17. Tampilan Halaman Test Teknik Kemampuan	
Dasar.....	89
4.5.2.18. Tampilan Halaman Test Sertifikasi.....	89
4.5.3. Tampilan Halaman Pelamar	90
4.5.3.1. Tampilan Halaman Awal Pelamar	90
4.5.3.2. Tampilan Halaman Test	90
4.6. Pengujian.....	91
4.6.1. Rencana Pengujian	91
4.6.2. Kasus dan Hasil Pengujian	92
4.6.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	94

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	95
5.2. Saran	95

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	12
Tabel 2.2. Simbol-Simbol <i>Block Chart</i>	13
Tabel 2.3. Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	14
Tabel 2.4. Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	16
Tabel 2.5. Simbol-Simbol Kamus Data	17
Tabel 2.6. Tag Memasukkan Kode <i>PHP</i>	19
Tabel 2.7. Fungsi-Fungsi <i>MySQL</i>	21
Tabel 3.1. Produk Baskin Robbins.....	41
Tabel 4.1. Studi Kelayakan	48
Tabel 4.2. Kebutuhan Fungsional.....	48
Tabel 4.3. Kebutuhan Non Fungsional.....	50
Tabel 4.4. Tabel admin.....	62
Tabel 4.5. Tabel berkas	62
Tabel 4.6. Tabel jenis soal.....	63
Tabel 4.7. Tabel opsi	63
Tabel 4.8. Tabel soal	63
Tabel 4.9. Tabel <i>test</i>	64
Tabel 4.10. Tabel <i>user</i>	64
Tabel 4.11. Rencana Pengujian	91
Tabel 4.12. Kasus dan Hasil Pengujian Form <i>Login</i>	92

Tabel 4.13. Kasus dan Hasil Pengujian Form <i>Add Jenis Soal</i>	92
Tabel 4.14. Kasus dan Hasil Pengujian Form <i>Add Soal</i>	92
Tabel 4.15. Kasus dan Hasil Pengujian Form <i>Edit Jenis Soal</i>	93
Tabel 4.16. Kasus dan Hasil Pengujian Form <i>Edit Soal</i>	93
Tabel 4.17. Kasus dan Hasil Pengujian Form <i>Search</i>	93
Tabel 4.18. Kasus dan Hasil Pengujian Form <i>Register</i>	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Tampilan <i>Insert Bar</i>	23
Gambar 2.2.	Tampilan <i>Document Toolbar</i>	23
Gambar 2.3.	Tampilan <i>Coding Window</i>	24
Gambar 2.4.	Tampilan <i>Panel Group</i>	24
Gambar 2.5.	Tampilan <i>Property Inspector</i>	24
Gambar 2.6.	Tampilan Jendela Dokumen	25
Gambar 2.7.	Tampilan <i>Ruler</i>	25
Gambar 2.8.	Tampilan <i>Site Panel</i>	25
Gambar 3.1.	Struktur Organisasi PT Trans Ice	33
Gambar 3.2.	Struktur Organisasi PT Trans Ice Baskin Robbins Cabang Palembang	34
Gambar 3.3.	Sistem yang sedang Berjalan.....	43
Gambar 4.1.	Diagram Konteks.....	51
Gambar 4.2.	Diagram <i>Level Zero (0)</i>	52
Gambar 4.3.	Diagram <i>Level 1 Proses 1</i>	53
Gambar 4.4.	<i>Block Chart</i>	54
Gambar 4.5.	<i>Flowchart Admin</i>	56
Gambar 4.6.	<i>Flowchart Pelamar</i>	57
Gambar 4.7.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	59
Gambar 4.8.	Desain Halaman <i>Home</i>	66

Gambar 4.9. Desain Halaman Sejarah.....	66
Gambar 4.10. Desain Halaman Visi dan Misi.....	67
Gambar 4.11. Desain Halaman Struktur Organisasi	67
Gambar 4.12. Desain Halaman Karir	68
Gambar 4.13. Desain Form Registrasi	68
Gambar 4.14. Desain Form <i>Login</i>	69
Gambar 4.15. Desain Halaman Kontak.....	69
Gambar 4.16. Desain Halaman Awal Admin.....	70
Gambar 4.17. Desain Halaman Jenis Soal	70
Gambar 4.18. Desain Form <i>Add</i> Jenis Soal.....	70
Gambar 4.19. Desain Form <i>Edit</i> Jenis Soal.....	71
Gambar 4.20. Desain Halaman Soal Psikotes	71
Gambar 4.21. Desain Form <i>Add</i> Soal Psikotes	71
Gambar 4.22. Desain Form <i>Edit</i> Soal Psikotes	72
Gambar 4.23. Desain Halaman Soal Teknik Kemampuan Dasar	72
Gambar 4.24. Desain Form <i>Add</i> Teknik Kemampuan Dasar.....	73
Gambar 4.25. Desain Form <i>Edit</i> Teknik Kemampuan Dasar.....	73
Gambar 4.26. Desain Halaman Soal Sertifikasi	74
Gambar 4.27. Desain Form <i>Add</i> Soal Sertifikasi	74
Gambar 4.28. Desain Form <i>Edit</i> Soal Sertifikasi	75
Gambar 4.29. Desain Halaman Pelamar	75
Gambar 4.30. Desain Halaman Karyawan	76

Gambar 4.31. Desain Halaman Test Psikotes	76
Gambar 4.32. Desain Halaman Test Teknik Kemampuan Dasar.....	76
Gambar 4.33. Desain Halaman Test Sertifikasi	77
Gambar 4.34. Desain Halaman Awal Pelamar.....	77
Gambar 4.35. Desain Halaman Test.....	77
Gambar 4.36. Tampilan Halaman <i>Home</i>	78
Gambar 4.37. Tampilan Halaman Sejarah	78
Gambar 4.38. Tampilan Halaman Visi dan Misi.....	79
Gambar 4.39. Tampilan Halaman Struktur Organisasi	79
Gambar 4.40. Tampilan Halaman Karir	80
Gambar 4.41. Tampilan Form Register.....	80
Gambar 4.42. Tampilan Form <i>Login</i>	81
Gambar 4.43. Tampilan Halaman Kontak.....	82
Gambar 4.44. Tampilan Halaman Awal Admin.....	82
Gambar 4.45. Tampilan Halaman Jenis Soal	83
Gambar 4.46. Tampilan Form <i>Add</i> Jenis Soal.....	83
Gambar 4.47. Tampilan Form <i>Edit</i> Jenis Soal	83
Gambar 4.48. Tampilan Halaman Soal Psikotes	84
Gambar 4.49. Tampilan Form <i>Add</i> Soal Psikotes	84
Gambar 4.50. Tampilan Form <i>Edit</i> Soal Psikotes	85
Gambar 4.51. Tampilan Halaman Soal Teknik Kemampuan Dasar	85
Gambar 4.52. Tampilan Form <i>Add</i> Soal Teknik Kemampuan Dasar	86

Gambar 4.53. Tampilan Form <i>Edit</i> Soal Teknik Kemampuan Dasar	86
Gambar 4.54. Tampilan Halaman Soal Sertifikasi	87
Gambar 4.55. Tampilan Form <i>Add</i> Soal Sertifikasi	87
Gambar 4.56. Tampilan Form <i>Edit</i> Soal Psikotes	88
Gambar 4.57. Tampilan Halaman Pelamar	88
Gambar 4.58. Tampilan Halaman Karyawan	88
Gambar 4.59. Tampilan Halaman Test Psikotes	89
Gambar 4.60. Tampilan Halaman Test Teknik Kemampuan Dasar	89
Gambar 4.61. Tampilan Halaman Test Sertifikasi	89
Gambar 4.62. Tampilan Halaman Awal Pelamar.....	90
Gambar 4.63. Tampilan Halaman Test	90