

ABSTRAK

PEMBUATAN ANIMASI 2D TENTANG BAHAYA PINJAMAN ONLINE ILEGAL MENGGUNAKAN TEKNIK FRAME BY FRAME

(Rayhan Faliq, 2025 : 84 Halaman)

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas media animasi 2D sebagai sarana edukatif dalam meningkatkan pemahaman remaja terhadap bahaya dan risiko penggunaan pinjaman online ilegal. Animasi dibuat dengan teknik frame by frame dan dikemas dalam bentuk iklan layanan masyarakat berdurasi singkat yang menyampaikan pesan secara visual dan naratif. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif dengan pendekatan one group pre-test dan post-test design. Instrumen yang digunakan berupa kuesioner yang diisi oleh 55 responden remaja sebelum dan sesudah menonton animasi. Hasil pengolahan data menunjukkan adanya peningkatan pemahaman yang signifikan setelah remaja menonton animasi tersebut. Dari hasil perhitungan, diperoleh nilai rata-rata N-Gain sebesar 0,7298 atau 73% setelah dibulatkan, yang termasuk dalam kategori peningkatan “tinggi”. Berdasarkan interpretasi kriteria efektivitas, animasi ini dinyatakan efektif dalam meningkatkan pemahaman remaja. Sebanyak 51 responden (92,73%) mengalami peningkatan pemahaman pada kategori tinggi, dan 4 responden (7,27%) berada pada kategori sedang, sementara tidak ada responden yang mengalami peningkatan rendah. Hal ini menunjukkan bahwa media animasi dengan pendekatan visual menarik dan pesan moral yang kuat dapat berperan sebagai alat edukasi digital yang relevan dan dapat menjangkau remaja secara efektif. Kesimpulannya, media animasi 2D tentang bahaya pinjaman online ilegal terbukti menjadi media yang efektif dan tepat guna dalam meningkatkan kesadaran serta pemahaman remaja terhadap risiko pinjaman online ilegal yang sering menjebak dan menyalahgunakan data pribadi.

Kata kunci : Animasi 2D, Pinjaman Online Ilegal, Remaja, Iklan Layanan Masyarakat

ABSTRACT

CREATION OF A 2D ANIMATION ABOUT THE DANGERS OF ILLEGAL ONLINE LOANS USING FRAME BY FRAME TECHNIQUE

(Rayhan Faliq, 2025 : 84 Page)

This study aims to determine the effectiveness of 2D animated media as an educational tool to enhance adolescents' understanding of the dangers and risks of using illegal online loans. The animation was created using a frame-by-frame technique and presented as a short public service announcement that delivers messages through both visuals and narration. The research method used is quantitative, with a one-group pre-test and post-test design. The instrument utilized was a questionnaire completed by 55 adolescent respondents before and after watching the animation. The data analysis results showed a significant increase in understanding after viewing the animation. The calculated average N-Gain score was 0.7298, which equals 73% when rounded, falling into the "high" improvement category. Based on the criteria for effectiveness, the animation is considered effective in increasing adolescent comprehension. A total of 51 respondents (92.73%) showed improvement in the high category, while 4 respondents (7.27%) were in the moderate category, and none experienced low improvement. These results indicate that animated media, with engaging visuals and strong moral messages, can serve as a relevant and impactful digital educational tool for adolescents. In conclusion, the 2D animation about the dangers of illegal online loans has proven to be an effective and appropriate medium for raising awareness and improving adolescents' understanding of the financial and personal data risks associated with illegal loan services, which are often predatory and manipulative.

Keywords: 2D Animation, Illegal Online Loans, Teenagers, Public Service Announcements