



## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang

Komputer merupakan salah satu teknologi informasi yang banyak digunakan untuk mempermudah kehidupan manusia saat ini. Komputer secara tidak langsung menjadi unsur yang penting bagi kehidupan manusia. Sebagian dari kegiatan manusia dapat menggunakan komputer untuk membantu ataupun mempermudah berbagai macam hal, mulai dari hal yang mudah seperti membuat suatu data ketikan sampai yang sulit seperti pembuatan *software*. Sekarang ini komputer telah dilengkapi oleh jaringan *internet*, hal ini menjadikan komputer semakin diminati oleh semua individu perusahaan ataupun instansi militer pemerintahan, salah satunya Batalyon Yonkav 5/Serbu.

Batalyon Yonkav 5/Serbu merupakan salah satu instansi pemerintahan di bidang kemiliteran, sebagai benteng pertahanan negara Indonesia. Batalyon Yonkav 5/Serbu memiliki tugas pokok yaitu melaksanakan operasi tempur & tugas pengamanan di darat dengan menggunakan ranpur lapis baja sebagai alutsista dalam rangka menunjang tugas Kodam II/SRIWIJAYA.

Batalyon Yonkav 5/Serbu yang merupakan satu-satunya Batalyon yang secara langsung di bawah komando Kodam II/SRIWIJAYA. Batalyon Yonkav 5/Serbu membawahi 3 Kompi Penyerbu yang terdiri dari Kompi Penyerbu 52, Kompi Penyerbu 53, Kompi Penyerbu 54 dan 1 Kompi Markas yang memiliki tugas dan tanggung jawab sebagai penopang kekuatan militer Batalyon Yonkav 5/Serbu.

Batalyon Yonkav 5/Serbu memiliki koperasi satuan sebagai fasilitas bagi para anggotanya dalam melakukan pembelian barang secara *cash* ataupun kredit, dan melakukan simpan ataupun pinjam uang secara kredit. Koperasi Batalyon tersebut diberi nama Koperasi Dwi Pangga Ceta. Koperasi ini hanya memberikan maksimal potongan 24 bulan untuk pinjaman ataupun pembelian barang secara kredit. Berapa pun jangka waktu (potongan) dalam pembelian ataupun pinjaman uang secara kredit dengan maksimal 24 bulan, bunga yang harus dibayar adalah



15% dari harga pembelian ataupun banyak uang yang dipinjam. Adapun permasalahan mengenai aktivitas yang dilakukan oleh anggota TNI-AD yang akan melakukan pinjaman uang di Koperasi Dwi Pangga Ceta yaitu Anggota TNI-AD pada Batalyon Yonkav 5/Serbu yang akan melakukan pinjaman uang pada Koperasi Dwi Pangga Ceta harus menghadap ke PASI 3 untuk mengajukan pinjaman. Selanjutnya, anggota TNI-AD tersebut memberikan informasi mengenai pinjaman uang yang diajukan. Anggota TNI-AD tersebut juga harus memberikan syarat pengajuan pinjaman uang berupa struk gaji satu bulan sebelumnya dan Kartu Keluarga (KK). PASI 3 memberikan persetujuan pinjaman anggota TNI-AD tersebut. Kemudian, persetujuan tersebut diberikan kepada Bagian Simpan Pinjam pada Koperasi Dwi Pangga Ceta untuk dibuatkan nota pinjaman yang kemudian diberikan kepada anggota TNI-AD tersebut beserta uang pinjamannya. Bagian Simpan Pinjam pada Koperasi Dwi Pangga Ceta juga memberikan Informasi Laporan Pinjaman kepada Kepala Koperasi. Sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan pinjaman uang di Koperasi Dwi Pangga Ceta.

Batalyon Yonkav 5/Serbu juga memberikan bantuan untuk anak anggotanya yang berprestasi. Bagi anak anggota TNI-AD yang berprestasi, kriteria bisa dikatakan anak berprestasi apabila anak tersebut masuk dalam tiga peringkat teratas di kelas bagi anak SD, SMP, dan SMA. Untuk anak anggota TNI-AD yang telah memasuki perguruan tinggi dikatakan berprestasi apabila memiliki nilai IPK antara 3.50 sampai 4.00. Jumlah nominal beasiswa bagi anak SD, SMP, dan SMA yang diberikan untuk peringkat 1 adalah Rp 1.500.000, untuk peringkat 2 adalah Rp 1.000.000, dan untuk peringkat 3 adalah Rp 750.000. Sedangkan, jumlah nominal beasiswa bagi anak yang telah memasuki perguruan tinggi adalah sebesar Rp 2.500.000. Anggota TNI-AD pada Batalyon Yonkav 5/Serbu mengajukan beasiswa bagi anak mereka yang berprestasi pada PASI 3. Kemudian PASI 3 memberikan formulir beasiswa kepada anggota TNI-AD tersebut untuk diisi dan diserahkan kembali kepada PASI 3. Anggota TNI-AD juga mengumpulkan berkas-berkas yang berkaitan dengan pengajuan beasiswa seperti fotocopy Akta Kelahiran, fotocopy Raport/KHS, fotocopy Kartu Keluarga



(KK), dan fotocopy Kartu Tanda Anggota (KTA). Kemudian PASI 3 memberikan persetujuan atas pengajuan beasiswa dan memberikan dana beasiswa anggota TNI-AD tersebut. Sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan pengajuan beasiswa bagi anak anggota TNI-AD yang berprestasi.

Bagi anggota TNI-AD yang telah tinggal di luar ASMIL (Asrama Militer) kurang mendapatkan informasi tentang rencana kegiatan yang akan dilakukan kedepannya sehingga kurangnya persiapan yang dilakukan oleh anggota TNI-AD tersebut. Misalnya rencana kegiatan kunjungan kerja yang dilakukan oleh PANGDAM II/SRIWIJAYA yang membutuhkan banyak persiapan bagi anggota TNI-AD. Biasanya kunjungan kerja tersebut akan mewajibkan bagi anggota untuk melakukan Gelar Pasukan. Sehingga anggota sangat membutuhkan informasi-informasi rencana kegiatan tersebut untuk mempersiapkan diri mereka.

Dengan sistem yang sedang berjalan saat ini masih dirasakan kurang baik dimana terdapat beberapa kelemahan, yaitu membutuhkan waktu yang lama dalam proses pengajuan pinjaman uang pada Koperasi Dwi Pangga Ceta dan pengajuan beasiswa bagi anak anggota TNI-AD yang berprestasi, serta keterlambatan dalam menerima informasi catatan struk gaji. Bagi anggota TNI-AD yang telah tinggal di luar ASMIL kurang mendapatkan informasi tentang rencana kegiatan yang akan dilakukan kedepannya sehingga kurangnya persiapan yang dilakukan oleh anggota TNI-AD pada Batalyon Yonkav 5/Serbu.

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis ingin membangun sebuah sistem informasi yang bisa mengatasi permasalahan bagi anggota TNI-AD pada Batalyon Yonkav 5/Serbu. Sistem yang akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*. Anggota TNI-AD bisa melakukan pinjaman uang pada Koperasi Dwi Pangga Ceta, pengajuan beasiswa bagi anak anggota TNI-AD yang berprestasi, melihat catatan struk gaji, dan melihat jadwal aktivitas anggota TNI-AD satu bulan kedepan secara *online*. Masing-masing anggota TNI-AD memiliki *username* dan *password* sebagai batasan hak akses terhadap sistem informasi yang akan dibuat. Maka penulis mengambil judul, **“Aplikasi Pengolahan Data Pengajuan Pinjaman Uang dan Beasiswa Anggota TNI-AD pada Batalyon Yonkav 5/Serbu Berbasis Web”**.



## 1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis merumuskan permasalahan yang ada yaitu, “Bagaimana membuat Aplikasi Pengolahan Data Pengajuan Pinjaman Uang dan Beasiswa Anggota TNI-AD pada Batalyon Yonkav 5/Serbu Berbasis *Web*?”.

## 1.3. Batasan Masalah

Sehubung dengan luasnya ruang lingkup aplikasi pada Batalyon Yonkav 5/Serbu, maka penulis membatasi permasalahan pembangunan aplikasi ini agar lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada. Adapun batasan masalah dalam pembangunan aplikasi ini, yaitu:

- a. Aplikasi Pengolahan Data Pengajuan Pinjaman Uang dan Beasiswa Anggota TNI-AD pada Batalyon Yonkav 5/Serbu ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*.
- b. Aplikasi ini menyediakan fasilitas untuk para anggota TNI-AD dalam melakukan beberapa aktivitas seperti Pengajuan Beasiswa bagi anak anggota TNI yang berprestasi, dan pengajuan pinjaman uang pada koperasi Dwi Pangga Ceta secara *online*.
- c. Aplikasi ini juga menyediakan fasilitas untuk para anggota TNI-AD yang tinggal di luar ASMIL untuk bisa mengetahui jadwal kegiatan satu bulan ke depan yang telah direncanakan oleh PASI 3/Intel secara *online*.

## 1.4. Tujuan dan Manfaat

### 1.4.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan laporan akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Mengembangkan ilmu pengetahuan dalam bidang pemrograman yang didapat selama perkuliahan dengan membuat Aplikasi Pengolahan Data Pengajuan Pinjaman Uang dan Beasiswa Anggota TNI-AD pada Batalyon Yonkav 5/Serbu Berbasis *Web*.



- b. Memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III (D3) Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.

#### **1.4.2. Manfaat**

Adapun manfaat dari penulisan laporan akhir ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagi Mahasiswa, diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dengan menerapkan teori yang diterima selama masa perkuliahan serta dapat menambah wawasan berfikir dan mengembangkan daya kreatifitas dalam menerapkan ilmu komputer.
- b. Bagi Politeknik Negeri Sriwijaya, yaitu dapat dijadikan referensi dalam proses penulisan Laporan Akhir selanjutnya.
- c. Bagi Batalyon Yonkav 5/Serbu, yaitu dapat mengatasi dan menyelesaikan kendala yang dihadapi dalam mengolah data pengajuan pinjaman dan beasiswa anggota TNI-AD.

### **1.5. Metodologi Penelitian**

#### **1.5.1. Lokasi Penelitian**

Penelitian dilakukan penulis di Batalyon Yonkav 5/Serbu yang berlokasi di Karang Endah Jl. Palembang-Prabumulih Kec. Gelumbang Kab. Muara Enim. Waktu penelitian dilaksanakan pada bulan April sampai dengan Juli 2015.

#### **1.5.2. Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. *Observasi*

Penulis mengamati secara langsung ke objek penelitian, yaitu pada Batalyon Yonkav 5/Serbu.

- b. *Wawancara*

Penulis mengadakan wawancara langsung di Staf 1/Intel pada Batalyon Yonkav 5/Serbu serta pihak lainnya yang berkaitan dengan



data yang dibutuhkan penulis dalam pembuatan laporan akhir ini. Naska wawancara yang dilakukan oleh penulis dapat dilihat di lampiran.

c. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari buku yang berkaitan dengan laporan akhir ini seperti buku bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*, serta data-data yang diminta langsung dari Staf 1/Intel pada Batalyon Yonkav 5/Serbu seperti sejarah perusahaan, struktur organisasi, dan data-data terkait lainnya.

### 1.5.3. Jenis Data

Terdapat dua jenis data yang digunakan dalam metode pengumpulan data, yaitu :

a. Data Primer

Metode yang digunakan penulis dalam mendapatkan data primer yaitu dengan cara melakukan observasi, dan mewawancarai langsung kepada narasumber dari Staf 1/Intel pada Batalyon Yonkav 5/Serbu.

b. Data Sekunder

Metode yang digunakan penulis dalam mendapatkan data sekunder melalui studi pustaka, yaitu membaca buku-buku atau pun data-data terkait lainnya yang berkaitan dengan Batalyon Yonkav 5/Serbu.

### 1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam laporan akhir ini agar diperoleh gambaran yang jelas, secara garis besar dibagi menjadi lima bab, yaitu sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi pengumpulan data, dan sistematika penulisan.



## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini mengemukakan tentang teori-teori yang relevan dengan hal-hal yang berhubungan dengan penulisan laporan akhir. Teori-teori tersebut terbagi menjadi tiga sub bab yang terdiri dari teori umum yaitu teori yang berkaitan dengan pengertian-pengertian yang menjadi judul laporan akhir, teori program merupakan teori yang berkaitan dengan pengenalan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*, dan teori khusus yaitu yang berkaitan dengan Kamus Data, *Unified Modeling Language (UML)*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan, *Class Diagram*.

## **BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Bab ini mengemukakan tentang gambaran umum perusahaan yang menjelaskan keadaan perusahaan yang meliputi sejarah singkat perusahaan, logo perusahaan, struktur organisasi perusahaan, visi, dan misi Batalyon Yonkav 5/Serbu.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas mengenai tujuan yang telah dilakukan pada objek yang diteliti berdasarkan informasi yang didapat baik secara langsung maupun tidak langsung yang penulis peroleh dari Batalyon Yonkav 5/Serbu dan mengembangkan perancangan sistem berdasarkan informasi yang didapat.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan dari analisa yang telah diuraikan, sebagai tindak lanjut dari kesimpulan maka pada akhir penulisan dikemukakan saran-saran yang berhubungan dengan permasalahan yang telah dibahas.