

**APLIKASI MONITORING AKTIVITAS
LABORATORIUM KOMPUTER
MAHASISWA JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**



LAPORAN AKHIR

**Disusun Dalam Rangka Memenuhi Syarat Menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh:
Muhammad Nofriyansyah
0612 3080 0613**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2015**



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918
Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : Muhammad Nofriyansyah
NIM : 0612 3080 0613
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi *Monitoring* Aktivitas Laboratorium
Komputer Mahasiswa Jurusan Manajemen
Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir pada tanggal 09 Juli 2015
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, 31 Juli 2015

Pembimbing I,

Henny Madora, S.Kom., MM.
NIP. 197709272005012001

Pembimbing II,

Dedy Rusdyanto, S.E., M.Si.
NIP. 197306202001121001

Mengetahui,

Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dedy Rusdyanto, S.E., M.Si.
NIP. 197306202001121001

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

*Hidup ini tidak boleh sederhana
Hidup ini harus hebat, kuat, luas, besar dan bermanfaat
Yang sederhana adalah sikap dari diri kita.*

*Jangan jadikan suatu perbedaan itu menjadi konflik atau pertikaian
Jadikanlah perbedaan itu suatu persatuan dalam mewujudkan perdamaian.*

*Man Sara Ala Darbi Washala
(Siapa yang berjalan di jalannya akan sampai ke tujuan)*

Kupersembahkan Kepada:

- ❖ *Kedua orang tua yang kusayangi dan kucintai*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberikan dukungan*
- ❖ *Dosen Pembimbing Laporan Akhir yang selalu sabar membimbingku*
- ❖ *Dosen Jurusan Manajemen Informatika yang saya hormati*
- ❖ *Teman-teman seperjuangan di Jurusan Manajemen Informatika khususnya 6 MIA*
- ❖ *Keluarga besar Himpunan Mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika*
- ❖ *Almamaterku*

ABSTRACT

The role of the last report is make application monitoring of activities in computer laboratory student of majoring management informatika of politknik negeri sriwijaya that conclude processing monitoring computer student, computer identify, activity report, set up port server, set up port student, activity report of schedule using laboratory and the name kasie laboratory, this application used programing language visual basic.net and database microsoft access, in processing learning and teaching in laboratory, this application is easy to the lecturer knowing activity whatever that do it by student, what the activity is suitable with processing of learning or reverse it, with use facility of internet , principle can be easier to access something is useless in learning or playing game without known by the lecturer, so that material that concluded by the lecturer can't resist to principles that access or game is not related with processing of learning

ABSTRAK

Tujuan penulisan laporan akhir ini adalah membuat aplikasi *monitoring* aktivitas laboratorium komputer mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya yang meliputi proses monitoring *computer* mahasiswa, status komputer, laporan aktivitas, pengaturan port server, pengaturan port mahasiswa, laporan aktivitas, jadwal penggunaan laboratorium dan nama kasie laboratorium. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net* dan *database Microsoft Access*. Dalam proses belajar dan mengajar di laboratorium , aplikasi ini mempermudah dosen untuk mengetahui aktivitas apa saja yang dikerjakan oleh mahasiswa, apakah aktivitas tersebut sesuai dengan proses pembelajaran yang ada atau sebaliknya. Dengan memanfaatkan fasilitas internet yang ada, mahasiswa dengan mudahnya mengakses hal-hal yang tidak berkaitan dalam proses pembelajaran atau dengan bermain game tanpa sepengetahuan dosen pengajar, sehingga materi pembelajaran yang disampaikan oleh dosen pengajar tidak sampai ke mahasiswa yang mengakses internet atau game yang tidak berkaitan dengan proses pembelajaran.

KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillahirobbil'alamin. Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT., karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Aplikasi *Monitoring* Laboratorium Komputer Mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya”** ini dengan tepat waktu.

Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada Jurusan Manajemen Informatika di Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak RD. Kusumanto, S.T., M.M., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak H. Firdaus, S.T., M.T., selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak H. L. Suhairi Hazisma, S.E., M.Si., selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T., selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T., selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Dedy Rusdyanto, S.E., M.Si., selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
7. Bapak Robinson, S.Kom., S.Kom., selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika.

8. Ibu Henny Madora, S.Kom., MM., selaku Dosen Pembimbing I dalam pembuatan Laporan Akhir.
9. Bapak Dedy Rusdyanto, S.E., M.Si., selaku Dosen Pembimbing II dalam pembuatan Laporan Akhir.
10. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan pengarahan dan ilmu yang bermanfaat.
11. Kedua orang tua beserta saudara tersayang yang telah memberikan doa, semangat serta dukungan kepada saya.
12. Teman-teman seperjuangan di Jurusan Manajemen Informatika, khususnya kelas 6 IA yang telah banyak memberikan dukungan kepada saya, baik secara langsung maupun tidak langsung.
13. Keluarga besar Himpunan Mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika atas dukungan dan semangatnya.
14. Semua pihak yang telah berpartisipasi dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan. Untuk itu penulis megharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulis yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Palembang, Juli 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xx

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Tujuan dan Manfaat	5
1.4.1. Tujuan.....	5
1.4.2. Manfaat.....	5
1.5. Metodologi Penelitian.....	5
1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data.....	6
1.5.2. Metode Pengumpulan Data	6
1.6. Sistematika Penulisan	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Teori Umum.....	9
2.1.1. Pengertian Komputer.....	9
2.1.2. Pengertian Data	9
2.1.3. Pengertian Pengolahan Data	10
2.1.4. Pengertian Sistem	10

2.1.4.1. Karakteristik Sistem	10
2.1.4.2. Klasifikasi Sistem	12
2.1.5. Pengertian Informasi	13
2.2. Teori Khusus	13
2.2.1. Pemograman Berorientasi Objek.....	13
2.2.1.1. Pengertian Pemograman Berorientasi Objek	13
2.2.1.2. Ciri Pemograman Berorientasi Objek	13
2.2.2. <i>Rational Unified Process (RUP)</i>	14
2.2.2.1. Metodologi <i>Rational Unified Process (RUP)</i>	15
2.2.2.2. Fase <i>Rational Unified Process (RUP)</i>	16
2.2.2.3. Aliran Kerja Utama <i>Rational Unified Process</i> (<i>RUP</i>).....	17
2.2.2.4. Aliran Kerja Pendukung <i>RUP</i>	18
2.2.3. <i>Unfied Modelling Language</i>	18
2.2.3.1. Macam-Macam Digram <i>UML</i>	18
2.2.4. <i>Class Diagram</i>	19
2.2.5. <i>Use Case Diagram</i>	21
2.2.6. <i>Activity Diagram</i>	22
2.2.7. <i>Sequence Diagram</i>	24
2.2.7. Kamus Data	26
2.3. Pengertian Judul	26
2.3.1. Pengertian Aplikasi	26
2.3.2. Pengertian <i>Monitoring</i>	27
2.3.2. Pengertian Laboratorium.....	27
2.3.4. <i>Pengertian Aplikasi Monitoring Aktivitas Laboratorium</i> <i>Komputer Mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika</i> <i>Politeknik Negeri Sriwijaya</i>	27
2.4. Teori Program	24
2.4.1. Basis Dara (<i>Database</i>).....	28
2.4.2. <i>Visual Basic.Net 2010</i>	28

BAB III GAMBARAN UMUM LEMBAGA

3.1. Sejarah Politeknik Negeri Sriwijaya.....	30
3.2. Visi, Misi dan Tujuan Politeknik Negeri Sriwijaya.....	32
3.2.1. Visi Politeknik Negeri Sriwijaya.....	32
3.2.2. Misi Politeknik Negeri Sriwijaya	32
3.2.3. Tujuan Politeknik Negeri Sriwijaya	32
3.3. Visi, Misi dan Tujuan Program Studi Manajemen Informatika .	33
3.3.1. Visi Program Studi Manajemen Informatika	33
3.3.2. Misi Program Studi Manajemen Informatika.....	33
3.3.3. Tujuan Program Studi Manajemen Informatika.....	33
3.4. Struktur Organisasi Manajemen Informatika	34
3.5. Uraian Tugas.....	36
3.6. Sistem yang Sedang Berjalan	47
3.6.1. Tata Tertib Pembelajaran di Laboratorium Komputer	47

BAB IV PEMBAHASAN

4.1. Penyelidikan Awal	49
4.2. Stidi Kelayakan.....	49
4.3. Tempat dan Waktu Penelitian	50
4.4. Alat dan Bahan	50
4.4.1. Alat	50
4.4.2. Bahan	51
4.5. Sistem yang Akan dibangun	51
4.6. Metode Pengembangan Sistem	52
4.6.1. Fase <i>Inception</i>	52
4.6.2. Metode Pengumpulan Data	52
4.6.3. Deskripsi Umum Perangkat Lunak	52
4.6.4. Metode <i>Elisitasi Requirements</i>	53
4.6.4.1. Kebutuhan Fungsional	53
4.6.5. Diagram <i>Use Case</i>	53

4.7. Fase <i>Elaboration</i>	61
4.7.1. <i>Analisis And Design</i>	62
4.7.2. Diagram Kelas	62
4.7.3. Diagram Aktivitas	63
4.7.3.1. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Autentifikasi</i> ’	63
4.7.3.2. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Pengolahan</i> <i>Data Jadwal Laboratorium</i>	63
4.7.3.3. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Pengolahan</i> <i>Data Kasie Laboratorium</i> ’	64
4.7.3.4. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Mengaktifkan Server</i> ’	64
4.7.3.5. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Input</i> <i>Pengaturan Port Server</i> ’	65
4.7.3.6. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Pengaturan</i> <i>Port Computer Mahasiswa</i> ’	65
4.7.3.7. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Menghubungkan ke Server</i> ’	66
4.7.3.8. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Monitoring</i> <i>Desktop Computer Mahasiswa</i> ’	66
4.7.3.9. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Menyimpan</i> <i>Tampilan Desktop Computer Mahasiswa</i>	67
4.7.3.10. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Melihat</i> <i>Laporan Aktivitas Mahasiswa</i> ’	67
4.7.3.11. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> ‘ <i>Mengirim</i> <i>Tampilan Desktop ke Server</i>	68
4.7.4. Diagram Sekuensial	68
4.7.4.1. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i> ‘ <i>Autentifikasi</i> ’	68
4.7.4.2. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i> ‘ <i>Pengolahan Data Jadwal Laboratorium</i> ’ ..	69

4.7.4.3. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i>	
‘Pengolahan Data Kasie Laboratorium’	69
4.7.4.4. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i>	
‘mengaktifkan server’	70
4.7.4.5. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i>	
‘input pengaturan port server’	70
4.7.4.6. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i>	
‘pengaturan port komputer mahasiswa’	71
4.7.4.7. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i>	
‘menghubungkan ke server’	71
4.7.4.8. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i>	
‘ <i>monitoring desktop computer</i> mahasiswa’..	72
4.7.4.9. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i>	
‘menyimpan tampilan <i>desktop computer</i>	
mahasiswa’	72
4.7.4.10. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i> ‘	
melihat laporan aktivitas	
mahasiswa’	73
4.7.4.11. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i> ‘mengirim	
tampilan desktop ke server’	73
4.7.5. Kamus Data.....	74
1. Database Server.....	74
a) Tabel admin.....	74
b) Tabel <i>client</i>	74
c) Tabel server.....	74
d) Tabel Jadwal.....	74
e) Tabel Kasie_div.....	75
f) Tabel kasie_diii.....	75
g) Tabel laporan.....	75
2. Database <i>Client</i>	76
a) Tabel admin.....	76

b) Tabel <i>client</i>	76
c) Tabel server.....	76
4.7.5.1. Desain Tabel.....	76
1. Database Server.....	77
a) Tabel admin.....	77
b) Tabel <i>client</i>	77
c) Tabel server.....	77
d) Tabel Jadwal.....	78
e) Tabel Kasie_div.....	78
f) Tabel kasie_diii.....	79
g) Tabel laporan.....	79
2. Database <i>Client</i>	79
a) Tabel admin.....	79
b) Tabel <i>client</i>	80
c) Tabel server.....	80
4.7.6. Desain Tampilan.....	80
4.7.6.1. Desain Halaman <i>Login</i> Server.....	80
4.7.6.2. Desain Halaman Menu Utama Server.....	81
4.7.6.3. Desain Halaman Kasie Diploma III.....	81
4.7.6.4. Desain Halaman Kasie Diploma IV.....	82
4.7.6.5. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pengolahan Data Kelas Pagi.....	82
4.7.6.6. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pengolahan Data Kelas Siang.....	83
4.7.6.7. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Aplikasi Perkantoran Kelas Pagi.....	83
4.7.6.8. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Aplikasi Perkantoran	

Kelas Siang.....	84
4.7.6.9. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Internet Kelas Pagi.....	84
4.7.6.10. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Internet Kelas Siang.....	85
4.7.6.11. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Pemograman Kelas Pagi.....	85
4.7.6.12. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Pemograman Kelas Siang.....	86
4.7.6.13. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Desain Grafis Kelas Pagi.....	86
4.7.6.14. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Desain Grafis	
Kelas Siang.....	87
4.7.6.15. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Sistem Operasi Kelas Pagi...	87
4.7.6.16. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Sistem Informasi Geografis	
Kelas Pagi.....	88
4.7.6.17. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Sistem Informasi Geografis	
Kelas Siang.....	88
4.7.6.18. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Bahasa Pemograman	
Kelas Pagi.....	89
4.7.6.19. Desain Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Bahasa Pemograman	
Kelas Siang.....	89
4.7.6.20. Desain Halaman Pengaturan Port Server....	90
4.7.6.21. Desain Halaman Admin (pengguna)	

Server.....	90
4.7.6.22. Desain Halaman <i>Monitoring</i>	91
4.7.6.23. Desain Halaman Status Komputer.....	91
4.7.6.24. Desain Halaman Laporan.....	92
4.7.6.25. Desain Halaman <i>Login</i> Pengaturan Port Mahasiswa.....	92
4.7.6.26. Desain Halaman Pengaturan Port Mahasiswa.....	93
4.8. Fase <i>Construction</i>	93
4.8.1. Tampilan Aplikasi.....	94
4.8.1.1. Tampilan Halaman <i>Login</i> Server.....	94
4.8.1.2. Tampilan Halaman Menu Utama Server.....	94
4.8.1.3. Tampilan Halaman Kasie Diploma III.....	95
4.8.1.4. Tampilan Halaman Kasie Diploma IV.....	95
4.8.1.5. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pengolahan Data Kelas Pagi.....	96
4.8.1.6. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pengolahan Data Kelas Siang.....	96
4.8.1.7. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Aplikasi Perkantoran Kelas Pagi	97
4.8.1.8. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Aplikasi Perkantoran Kelas Siang.....	97
4.8.1.9. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Internet Kelas Pagi.....	98
4.8.1.10. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Internet Kelas Siang.....	98
4.8.1.11. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pemograman Kelas Pagi.....	99
4.8.1.12. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pemograman Kelas Siang.....	99

4.8.1.13. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Desain Grafis Kelas Pagi.....	100
4.8.1.14. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Desain Grafis Kelas Siang.....	100
4.8.1.15. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Sistem Operasi Kelas Pagi.....	101
4.8.1.16. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Sistem Informasi Geografis	
Kelas Pagi.....	101
4.8.1.17. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Sistem Informasi Geografis	
Kelas Siang.....	102
4.8.1.18. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Bahasa Pemograman	
Kelas Pagi.....	102
4.8.1.19. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum	
Laboratorium Bahasa Pemograman	
Kelas Siang.....	103
4.8.1.20. Tampilan Halaman Pengaturan Port Server....	103
4.8.1.21. Tampilan Halaman Admin (Pegguna)	
Server.....	104
4.8.1.22. Tampilan Halaman <i>Monitoring</i>	104
4.8.1.23. Tampilan Halaman Status Komputer.....	105
4.8.1.24. Tampilan Halaman Laporan.....	105
4.8.1.25. Tampilan Halaman <i>Login</i> Pengaturan	
Port Mahasiswa.....	106
4.8.1.26. Tampilan Halaman Pengaturan	
Port Mahasiswa.....	106
4.9. Pembahasan.....	107
4.9.1. Pengujian Perangkat Lunak.....	107

4.9.1.1. Lingkungan Pengujian.....	107
4.9.1.2. Rencana Pengujian.....	107
4.9.1.3. Kasus dan Hasil Pengujian.....	108
4.10. Pembahasan.....	113

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	114
5.2. Saran	114

DAFTAR PUSTAKA

LISTING PROGRAM

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol Diagram Kelas	20
Tabel 2.2. Simbol Diagram <i>Use Case</i>	21
Tabel 2.3. Simbol-Simbol Diagram Aktivitas	23
Tabel 2.4. Simbol-Simbol Diagram Sekuen.....	24
Tabel 2.5. Simbol-Simbol Kamus Data	26
Tabel 4.1. Faktor-Faktor Studi Kelayakan	49
Tabel 4.2. Deskripsi Aktor	55
Tabel 4.3. Deskripsi <i>Use Case</i>	55
Tabel 4.4. Skenario <i>Use Case Autentifikasi</i>	56
Tabel 4.5. Skenario <i>Use Case</i> Pengolahan Data Jadwal Laboratorium	56
Tabel 4.6. Skenario <i>Use Case</i> Pengolahan Data Kasie Laboratorium	57
Tabel 4.7. Skenario <i>Use Case</i> Mengaktifkan Server.....	57
Tabel 4.8. Skenario <i>Use Case</i> Pengaturan Port Server	58
Tabel 4.9. Skenario <i>Use Case</i> Pengaturan Port <i>Computer</i> Mahasiswa.....	58
Tabel 4.10. Skenario <i>Use Case</i> Menghubungkan ke Server	59
Tabel 4.11. Skenario <i>Use Case Monitoring Desktop</i> Komputer Mahasiswa... ..	59
Tabel 4.12. Skenario <i>Use Case</i> Meyimpan Tampilan <i>Desktop</i>	60
Tabel 4.13. Skenario <i>Use Case</i> Melihat Laporan Aktivitas Mahasiswa	60
Tabel 4.14. Skenario <i>Use Case</i> Mengirim Tampilan <i>Desktop</i> ke Server.....	61
Tabel 4.15. Desain Tabel Admin.....	77
Tabel 4.16. Desain Tabel <i>Client</i>	77
Tabel 4.17. Desain Tabel Server	77
Tabel 4.18. Desain Tabel Jadwal.....	78
Tabel 4.19. Desain Tabel Kasie_div	78
Tabel 4.20. Desain Tabel Kasie_diii	79
Tabel 4.21. Desain Tabel Laporan	79
Tabel 4.22. Desain Tabel Admin.....	79
Tabel 4.23. Desain Tabel <i>Client</i>	80
Tabel 4.24. Desain Tabel Server	80

Tabel 4.25. Rencana Pengujian	107
Tabel 4.26. Kasus dan Pengujian <i>Form Login</i> Server.....	108
Tabel 4.27. Kasus dan Pengujian <i>Form</i> Pengaturan Admin	108
Tabel 4.28. Kasus dan Pengujian <i>Form</i> Pengaturan Port Server	109
Tabel 4.29. Kasus dan Pengujian <i>Form</i> Kasie Laboratorium	109
Tabel 4.30. Kasus dan Pengujian <i>Form</i> Jadwal	110
Tabel 4.31. Kasus dan Pengujian <i>Form Monitoring</i>	110
Tabel 4.32. Kasus dan Pengujian <i>Form</i> Status Komputer	110
Tabel 4.33. Kasus dan Pengujian <i>Form Login</i> Pengaturan Port Mahasiswa ..	111
Tabel 4.34. Kasus dan Pengujian <i>Form</i> Pengaturan Port Mahasiswa.....	111
Tabel 4.35. Kasus dan Pengujian <i>Form</i> Laporan	112
Tabel 4.36. Kasus dan Pengujian Menu <i>Connect To Server</i>	112
Tabel 4.37. Kasus dan Pengujian Menu Ambil Gambat	112

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. <i>Arsitektur Rational Unified Process</i>	16
Gambar 2.2. <i>Macam-Macam Diagram UML</i>	18
Gambar 3.1. <i>Struktur Organisasi Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya</i>	35
Gambar 3.2. <i>Proses Belajar di Laboratorium</i>	47
Gambar 4.1. <i>Use Case Diagram</i>	54
Gambar 4.2. <i>Diagram Kelas</i>	62
Gambar 4.3. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Autentifikasi’</i>	63
Gambar 4.4. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Pengolahan Data Jadwal Lab’</i> ..	63
Gambar 4.5. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Pengolahan Data Kasie Lab’</i>	64
Gambar 4.6. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Mengaktifkan Server’</i>	64
Gambar 4.7. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Input Pengaturan Port Server’</i> ..	65
Gambar 4.8. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Pengaturan Port Computer Mahasiswa’</i>	65
Gambar 4.9. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Menghubungkan ke Server’</i>	66
Gambar 4.10. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Monitoring Desktop Computer Mahasiswa’</i>	66
Gambar 4.11. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Menyimpan Tampilan Desktop Computer Mahasiswa’</i>	67
Gambar 4.12. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Melihat Laporan Aktivitas Mahasiswa</i>	67
Gambar 4.13. <i>Diagram Aktivitas Use Case ‘Mengirim Tampilan Desktop Ke Server</i>	68
Gambar 4.14. <i>Diagram Sekuensial Autentifikasi</i>	68
Gambar 4.15. <i>Diagram Sekuensial Pengolahan Data Jadwal Laboratorium</i> ..	69
Gambar 4.16. <i>Diagram Sekuensial Pengolahan Data Kasie Laboratorium</i>	69
Gambar 4.17. <i>Diagram Sekuensial Mengaktifkan Server</i>	70
Gambar 4.18. <i>Diagram Sekuensial Input Pengaturan Port Server</i>	70
Gambar 4.19. <i>Diagram Sekuensial Pengaturan Port Komputer Mahasiswa</i> ...	71

Gambar 4.20. Diagram Sekuensial Menghubungkan ke Server	71
Gambar 4.21. Diagram Sekuensial <i>Monitoring Desktop Computer</i> Mahasiswa	72
Gambar 4.22. Diagram Sekuensial Menyimpan Tampilan <i>Desktop Computer</i> Mahasiswa	72
Gambar 4.23. Diagram Sekuensial Melihat Laporan Aktivitas Mahasiswa ...	73
Gambar 4.24. Diagram Sekuensial Mengirim Tampilan <i>Desktop</i> ke Server ..	73
Gambar 4.25. Desain Halaman <i>Login Server</i>	80
Gambar 4.26. Desain Halaman Menu Utama Server	81
Gambar 4.27. Desain Halaman Kasie Diploma III	81
Gambar 4.28. Desain Halaman Kasie Diploma IV	82
Gambar 4.29. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pengolahan Data Kelas Pagi	82
Gambar 4.30. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pengolahan Data Kelas Siang	83
Gambar 4.31. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Aplikasi Perkantoran Kelas Pagi.....	83
Gambar 4.32. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Aplikasi Perkantoran Kelas Siang.....	84
Gambar 4.33. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Internet Kelas Pagi	84
Gambar 4.34. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Internet Kelas Siang	85
Gambar 4.35. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pemograman Kelas Pagi	85
Gambar 4.36. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pemograman Kelas Siang	86
Gambar 4.37. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Desain Grafis Kelas Pagi	86
Gambar 4.38. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Desain Grafis Kelas Siang	87

Gambar 4.39. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Sistem Operasi Kelas Pagi	87
Gambar 4.40. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Sistem Informasi Geografis Kelas Pagi.....	88
Gambar 4.41. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Sistem Informasi Geografis Kelas Siang.....	88
Gambar 4.42. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Bahasa Pemograman Kelas Pagi.....	89
Gambar 4.43. Desain Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Bahasa Pemograman Kelas Siang.....	89
Gambar 4.44. Desain Halaman Pengaturan Port Server	90
Gambar 4.45. Desain Halaman Admin (Pengguna) Server.....	90
Gambar 4.46. Desain Halaman <i>Monitoring</i>	91
Gambar 4.47. Desain Halaman Status Komputer.....	91
Gambar 4.48. Desain Halaman Laporan	92
Gambar 4.49. Desain Halaman <i>Login</i> Pengaturan Port Mahasiswa.....	92
Gambar 4.50. Desain Halaman Pengaturan Port Mahasiswa.....	93
Gambar 4.51. Tampilan Halaman <i>Login</i> Server.....	94
Gambar 4.52. Tampilan Halaman Menu Utama Server.....	94
Gambar 4.53. Tampilan Halaman Kasie Diploma III	95
Gambar 4.54. Tampilan Halaman Kasie Diploma IV	95
Gambar 4.55. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pengolahan Data Kelas Pagi	96
Gambar 4.56. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pengolahan Data Kelas Siang	96
Gambar 4.57. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Aplikasi Perkantoran Kelas Pagi.....	97
Gambar 4.58. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Aplikasi Perkantoran Kelas Siang.....	97
Gambar 4.59. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Internet Kelas Pagi.....	98

Gambar 4.60. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Internet Kelas Siang	98
Gambar 4.61. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pemograman Kelas Pagi	99
Gambar 4.62. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Pemograman Kelas Siang	99
Gambar 4.63. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Desain Grafis Kelas Pagi	100
Gambar 4.64. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Desain Grafis Kelas Siang	100
Gambar 4.65. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Sistem Operasi Kelas Pagi	101
Gambar 4.66. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Sistem Informasi Geografis Kelas Pagi	101
Gambar 4.67. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Sistem Informasi Geografis Kelas Siang	102
Gambar 4.68. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Bahasa Pemograman Kelas Pagi	102
Gambar 4.69. Tampilan Halaman Jadwal Praktikum Laboratorium Bahasa Pemograman Kelas Siang	103
Gambar 4.70. Tampilan Halaman Pengaturan Port Server	103
Gambar 4.71. Tampilan Halaman Admin (Pengguna) Server	104
Gambar 4.72. Tampilan Halaman <i>Monitoring</i>	104
Gambar 4.73. Tampilan Halaman Status Komputer	105
Gambar 4.74. Tampilan Halaman Laporan	105
Gambar 4.75. Tampilan Halaman <i>Login</i> Pengaturan Port Mahasiswa	106
Gambar 4.76. Tampilan Halaman Pengaturan Port Mahasiswa	106

