



BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Voting telah menjadi salah satu metode untuk mengambil keputusan penting dalam kehidupan manusia. Voting digunakan mulai dari tingkat masyarakat terkecil, yaitu keluarga, sampai dengan sebuah negara. Voting digunakan untuk menghimpun aspirasi dari seluruh elemen masyarakat dan kemudian dijadikan sebagai jalan keluar yang dianggap paling baik untuk menyelesaikan permasalahan.

Politeknik Negeri Sriwijaya, selama ini dalam proses pemilihan presiden mahasiswa dan gubernur mahasiswa dibawah naungan Komisi Pemilihan Umum (KPU) masih menggunakan cara mencoblos dalam proses pemungutan suara untuk memilih presiden mahasiswa dan gubernur mahasiswa. Dalam pelaksanaan pemilihan presiden mahasiswa dan gubernur mahasiswa masih sering terjadi kesalahan-kesalahan yang disebabkan oleh sistem pendukung pelaksanaan voting yang tidak berjalan dengan baik.

Beberapa permasalahan yang timbul dalam pelaksanaan presiden mahasiswa dan gubernur mahasiswa antara lain: memerlukan sumber daya manusia yang cukup banyak, pemilih salah dalam memberi tanda pada kertas suara, karena ketentuan keabsahan penandaan yang kurang jelas, sehingga banyak kartu suara yang dinyatakan tidak sah, proses penghitungan suara yang dilakukan di setiap jurusan berjalan lambat karena proses tersebut harus menunggu semua surat suara terkumpul terlebih dahulu. Keterlambatan yang terjadi pada proses pengumpulan, akan berimbas kepada proses penghitungan suara. Dan besarnya anggaran yang dilakukan untuk melakukan proses pemungutan suara.

Dengan banyaknya permasalahan tersebut, maka timbulah gagasan untuk melaksanakan pemilihan umum dengan memanfaatkan perkembangan teknologi yang ada khususnya teknologi elektronik dan teknologi berbasis web. Hal ini juga didukung dengan semakin luasnya jaringan komunikasi. Pemilihan suara secara elektronik dengan memanfaatkan teknologi elektronik (*e voting*) saat ini dapat



menjadi salah satu alternatif untuk menggantikan pemilihan umum secara konvensional yang sekarang ini digunakan.

Berdasarkan uraian di atas, penulis memutuskan untuk membuat suatu aplikasi *electronic voting* yang diharapkan dapat mempermudah dan mempercepat dalam proses pemilihan presiden mahasiswa dan gubernur mahasiswa pada Politeknik Negeri Sriwijaya. Sehubungan dengan hal tersebut maka penulis menyusun Laporan Akhir dengan judul: **“Aplikasi *E Voting* Pemilihan Presiden Mahasiswa dan Gubernur Mahasiswa pada Politeknik Negeri Sriwijaya Berbasis *Web*”**.



2.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis mencoba merumuskan masalah yang ada yaitu: pemilihan presiden mahasiswa dan gubernur mahasiswa masih menggunakan cara di coblos, dan masih banyak kesalahan dalam proses mencoblos serta memerlukan waktu yang cukup lama untuk menentukan hasil dari pemilihan tersebut.

Berdasarkan permasalahan yang ada yaitu, **Bagaimana Membuat Suatu Aplikasi *E Voting* Pemilihan Presiden Mahasiswa dan Gubernur Mahasiswa pada Politeknik Negeri Sriwijaya Berbasis *Web*?** Pembuatan aplikasi tersebut menggunakan *PHP* beserta *database MySQL*.

3.1. Batasan Masalah

Agar penulisan Laporan Akhir ini menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi pokok permasalahan ini hanya pada:

1. Aplikasi ini hanya digunakan untuk pemilihan Presiden Mahasiswa dan Gubernur Mahasiswa oleh mahasiswa jurusan Teknik Sipil, Teknik Mesin, Teknik Kimia, Teknik Komputer dan Bahasa Inggris pada Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Aplikasi ini mencakup *form pemilihan presma*, *form pemilihan gubma*, *form quick count*, *form peserta e voting*, *form data kandidat*, *form data pemilihan*, *form quick count*, *form informasi kandidat* dan *form cara melakukan e voting*.
3. Pemilihan dilakukan sesuai dengan tempat dan waktu yang telah ditentukan dan hasil akhir ditampilkan dalam tabel skor.



1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan Laporan Akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Untuk membangun suatu aplikasi *e voting* pemilihan presiden mahasiswa dan gubernur mahasiswa pada Politeknik Negeri Sriwijaya berbasis *web* yang sistematis dan terstruktur sehingga dapat melakukan proses pemilihan yang lebih jujur dan aman.
- b. Memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar ahli madya pada Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.

1.4.2. Manfaat

Adapun manfaat yang di dapat dalam penyusunan Laporan Akhir ini adalah:

1. Bagi Lembaga Politeknik Negeri Sriwijaya
Dapat dijadikan sebagai referensi dalam penelitian selanjutnya agar lebih baik lagi di masa yang akan datang dan dapat pula dijadikan bahan ajar dalam proses belajar mengajar.
2. Bagi Komisi Pemilihan Umum
Untuk membantu kelancaran dalam proses pemilihan presiden mahasiswa dan gubernur mahasiswa pada Politeknik Negeri Sriwijaya
3. Bagi Penulis
Agar penulis dapat mendalami penggunaan aplikasi pemrograman *PHP* beserta *database MySQL* dan menerapkan ilmu yang di dapat selama menempuh pendidikan di bangku kuliah.

1.5. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan Laporan Akhir ini yaitu metode untuk mengemukakan permasalahan, mengumpulkan data dan



penyajian data untuk menggambarkan karakteristik suatu keadaan atau objek penelitian serta mengambil suatu kesimpulan dari permasalahan yang telah dilakukan.

1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data

Lokasi pengumpulan data untuk Laporan Akhir ini dilaksanakan di Komisi Pemilihan Umum (KPU) Politeknik Negeri Sriwijaya beralamat di Jalan Sriwijaya Negara Palembang. Waktu penelitian dilaksanakan tanggal 1 April 2015 sampai dengan 30 Mei 2015.

1.5.2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data untuk Laporan Akhir ini, yaitu:

a. Data Primer

Umar (2008:42) data primer merupakan data yang didapat dari sumber pertama baik dari individu atau perseorangan seperti hasil dari wawancara atau hasil pengisian kuesioner yang biasa dilakukan oleh peneliti. Pengumpulan data primer dapat dilakukan dengan cara berikut:

1. Wawancara (*Interview*)

Umar (2008:51) wawancara merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang lain. Pelaksanaannya dapat dilakukan secara langsung berhadapan dengan yang diwawancarai, tetapi dapat juga secara tidak langsung seperti memberikan daftar pertanyaan untuk dijawab pada kesempatan lain. Pada teknik ini penulis melakukan wawancara langsung dengan ketua Komisi Pemilihan Umum (KPU) Politeknik Negeri Sriwijaya yaitu berupa sistem yang sedang berjalan dan data-data yang akan dibutuhkan penulis untuk Laporan Akhir ini.

2. Pengamatan (*Observasi*)

Umar (2008:42) teknik ini menuntut adanya pengamatan dari si peneliti baik secara langsung maupun tidak langsung. Pada teknik ini penulis melakukan pengamatan dengan datang langsung ke tempat penelitian yaitu di Komisi Pemilihan Umum (KPU) Politeknik Negeri Sriwijaya



b. Data Sekunder

Umar (2008:42) data sekunder ini digunakan oleh peneliti untuk diproses lebih lanjut . Pengumpulan data sekunder dapat dilakukan dengan cara mencari dan mempelajari *literature*, buku-buku, artikel, jurnal, teori yang mendukung, serta referensi lainnya yang berkaitan dengan Laporan Akhir ini.

1.6. Sistematika Penulisan

Agar pembahasan Laporan Akhir ini dapat memberikan gambaran sesuai dengan tujuan, maka penulisan Laporan Akhir ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan secara singkat mengenai teori-teori yang berkaitan dengan judul Laporan Akhir ini , yaitu teori umum, teori khusus, dan teori program. Teori umum merupakan teori yang berkaitan dengan pengertian yang menjadi judul penulisan laporan. Teori khusus merupakan teori mengenai sistem yang akan dibuat meliputi pengertian tahap-tahap pengembangan sistem, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Flowchart*, *Blockchart*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, serta simbol-simbolnya. Teori program menjelaskan sekilas tentang program yang digunakan untuk membuat sistem, yaitu bahasa pemrograman *PHP*, database *MySQL* dan segala sesuatu yang berhubungan dengan rancangan yang akan digunakan.

**BAB III GAMBARAN UMUM INSTANSI**

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum perusahaan atau instansi, yaitu mengenai sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi, sistem yang sedang berjalan, dan hal lain yang berhubungan dengan perusahaan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi uraian mengenai rancangan dan pembuatan sistem informasi yang meliputi penentuan alat dan bahan yang digunakan dalam penulisan, pendefinisian masalah, studi kelayakan, perancangan sistem informasi, hasil dari proses perancangan, dan pengoperasian sistem informasi tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari apa yang telah dipaparkan dan dibahas dalam bab-bab sebelumnya. Sebagai tindak lanjut dari kesimpulan, maka pada akhir penulisan dikemukakan saran yang dapat berguna bagi semua pihak.