

TUGAS AKHIR

IMPLEMENTASI ALGORITMA *FIRST COME FIRST SERVED* PADA APLIKASI PENGELOLAAN PENDAPATAN SEWA FASILITAS OLAHRAGA DI DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA PALEMBANG



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Pendidikan Pada
Jurusan Manajemen Informatika
Program studi Sarjana Terapan Manajemen Informatika**

OLEH:

**AYU DIYA SILFIANI
062240833065**

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2026**

LEMBAR PERSETUJUAN

IMPLEMENTASI ALGORITMA *FIRST COME FIRST SERVED* (FCFS)
PADA APLIKASI PENGELOLAAN PENDAPATAN SEWA
FASILITAS OLAHRAGA DI DINAS PEMUDA
DAN OLAHRAGA KOTA PALEMBANG



OLEH:

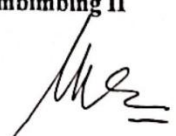
AYU DIYA SILFIANI
062240833065

Disetujui oleh,
Pembimbing I


Muhammad Aris Ganiardi, S.Si., M.T.
NIP. 198101142012121001

Palembang, Juli 2026

Pembimbing II


Mardiana, S.Kom., M.Kom.
NIP. 199004162022032011

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika


Ir. Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197510272008121001

**IMPLEMENTASI ALGORITMA *FIRST COME FIRST SERVED* (FCFS)
PADA APLIKASI PENGELOLAAN PENDAPATAN SEWA FASILITAS
OLAHRAGA DI DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA KOTA PALEMBANG**

Telah Diuji dan dipertahankan di depan dewan penguji Sidang Laporan
Tugas Akhir pada hari Jumat 26 Juni 2026

Ketua Penguji

Tanda Tangan

Muhammad Aris Ganiardi, S.Si., M.T.
NIP. 198101142012121001


.....

Anggota penguji

Ida Wahyuningrum, S.E., M.Si.
NIP. 198010112005012003


.....

Ferizka Tiara Devani, M.T.I.
NIP. 199012162022032008


.....

Ade Sukma Wati, M.Kom.
NIP. 199501222023212032


.....

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika



Ir. Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197510272008121001



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS,
DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Sriwijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139

Telepon 0711-353414 Faksimili 0711-355918

Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : info@polsri.ac.id

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Ayu Diya Silfiani
Nim : 062240833065
Program Studi : DIV Manajemen Informatika
Jurusan : Manajemen Informatika
Perguruan Tinggi : Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmiah yang berjudul "*Implementasi Algoritma First Come First Served (FCFS) Pada Aplikasi Pendapatan Sewa Fasilitas Olahraga Di Dinas Pemuda Dan Olahraga Kota Palembang*" ini tidak terdapat bagian karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga pendidikan tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang atau lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Saya menyatakan bahwa Tugas Akhir ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiasi pada Tugas Akhir ini, saya bersedia menerima sanksi akademik atau sanksi hukum sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Juli 2026



Ayu Diya Silfiani
NIM 062240833065

Mengetahui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Muhammad Aris Ganiardi, S.Si., M.T.
NIP 198101142012121001

Mardiana, S.Kom., M.Kom.
NIP 199004162022032011





KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN
TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414
Laman : <http://polisri.ac.id>, Pos El : info@polisri.ac.id

FORM DEKLARASI PENGGUNAAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI)
DALAM PENYUSUNAN TUGAS AKHIR/LAPORAN AKHIR

A. IDENTITAS MAHASISWA

NIM>Nama Mahasiswa : 062240833065/Ayu Diya Silfiani
Program Studi : D4 Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir : Implementasi *Algoritma First Come First Served (FCFS)* Pada Aplikasi Pengelolaan Pendapatan Sewa Fasilitas Olahraga Di Dinas Pemuda Dan Olahraga Kota Palembang
Dosen Pembimbing I : Muhammad aris Ganiardi, S.Si., M.T.
Dosen Pembimbing II : Mardiana, S.Kom., M.Kom

B. DEKLARASI PENGGUNAAN AI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa dalam proses penyusunan Tugas Akhir/Laporan Akhir ini:

1) Penggunaan Teknologi AI

- ☐ Tidak menggunakan aplikasi berbasis Artificial Intelligence (AI).
☒ Menggunakan aplikasi berbasis Artificial Intelligence (AI), yaitu:

No	Nama Aplikasi/Platform AI	Tujuan Penggunaan
1	Gemini	Membantu untuk penyusunan Tugas Akhir dan Kode Program
2	Claude AI	Membantu untuk Debugging dan Kode Program

*Contoh: ChatGPT, Gemini, Claude, Copilot, Perplexity, Grammarly AI, DeepL Write, Elicit, Scite.ai, dsb.

2) Ruang Lingkup Penggunaan AI

AI digunakan untuk membantu kegiatan berikut (dapat memilih lebih dari satu):

- | | |
|--|---|
| ☒ Perbaikan tata bahasa dan ejaan. | ☒ Debugging atau analisis kode program. |
| ☒ Penerjemahan bahasa. | ☒ Analisis data. |
| ☒ Penyusunan kerangka penulisan. | ☒ Visualisasi data. |
| ☒ Pencarian referensi ilmiah. | ☐ Pembuatan ilustrasi/gambar. |
| ☒ Ringkasan literatur. | ☐ Lainnya: |
| ☒ Penyusunan kode program. | |

3) Pernyataan Tanggung Jawab Akademik

Saya menyatakan bahwa:

- Seluruh isi Tugas Akhir/Laporan Akhir merupakan hasil pemikiran, analisis, implementasi, dan pekerjaan akademik saya sendiri.
- Penggunaan AI hanya bersifat sebagai alat bantu (*assistive tool*) dan tidak menggantikan tanggung jawab akademik saya sebagai penulis.
- Seluruh data penelitian, hasil pengujian, analisis, interpretasi, kesimpulan, dan rekomendasi telah saya verifikasi kebenaran serta keabsahannya secara mandiri.
- Saya telah melakukan pemeriksaan terhadap seluruh informasi yang dihasilkan AI sebelum digunakan dalam Tugas Akhir/Laporan Akhir.
- Saya tidak menggunakan AI untuk membuat data fiktif, memalsukan hasil penelitian, memanipulasi analisis, atau melakukan tindakan yang bertentangan dengan etika akademik.
- Saya memahami bahwa segala bentuk plagiarisme, fabrikasi data, falsifikasi data, maupun pelanggaran integritas akademik menjadi tanggung jawab pribadi saya.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN
TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414
Laman : <http://polstri.ac.id> Pos El : info@polstri.ac.id

g. Saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan akademik yang berlaku apabila pernyataan ini terbukti tidak benar.

C. RINGKASAN PROMPT DAN OUTPUT AI

No	Tujuan Penggunaan	Prompt Singkat	Ringkasan Output AI
1	Pencarian referensi dan literatur terkait topik penelitian	Apa saja metode yang umum digunakan untuk prediksi kerusakan jalan?	AI memberikan informasi umum mengenai metode-metode yang relevan sebagai bahan referensi awal sebelum mencari sumber ilmiah lebih lanjut
2	Pemahaman konsep algoritma First Come First served	Jelaskan cara kerja algoritma First Come First served untuk klasifikasi data	AI memberikan penjelasan konsep dasar algoritma yang digunakan sebagai referensi pemahaman, kemudian diperdalam melalui buku dan jurnal ilmiah
3	Referensi penulisan struktur laporan Tugas Akhir	Apa saja yang biasanya ada di bab yang dijadikan acuan awal, seluruh konten laporan ditulis sendiri	AI memberikan gambaran umum struktur penulisan
4	Referensi sintaks dan struktur kode React.js	Bagaimana contoh struktur routing di React.js?	AI memberikan contoh sintaks dasar sebagai referensi, kode program pada sistem dikembangkan dan ditulis secara mandiri
5	Referensi penanganan error pada kode program	Perbaiki kode error itu dan kenapa error?	AI memberikan penjelasan mengenai jenis error sebagai referensi, pemecahan masalah dan perbaikan kode dilakukan secara mandiri

*Lampiran riwayat penggunaan AI dapat disertakan apabila diperlukan oleh dosen pembimbing atau penguji.

D. PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Dosen Pembimbing menyatakan telah mengetahui penggunaan AI sebagaimana dijelaskan dalam formulir ini.

Pembimbing I
Muhammad aris Ganiardi, S.Si., M.T.

Pembimbing II
Mardiana, S.Kom., M.Kom

E. PERNYATAAN MAHASISWA

Dengan ini saya menyatakan bahwa seluruh informasi yang saya berikan dalam formulir ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan.

Palembang, Juni 2026
Mahasiswa,



(Ayu Diya Silfiani)
NIM. 062240833065

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini tepat pada waktunya. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dengan judul “Implementasi Algoritma *First Come First Served* (FCFS) pada Aplikasi Pengelolaan Pendapatan Sewa Fasilitas Olahraga Di Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Kota Palembang”. Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Ir. H. Irawan Rusnadi, M.T. Selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya;
2. Bapak Dr. Yusri, S.Pd., M.Pd. Selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya;
3. Bapak M. Husni Mubarak, S.E., M.Si., Ak., CA. Selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya;
4. Bapak Dicky Seprianto, S.T., M.T., IPM. Selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya;
5. Ibu Irma Salamah, S.T., M.T.I. selaku Wakil Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya;
6. Bapak Ir. Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
7. Bapak Ir. Sulistiyanto, S.Kom., M.T.I., IPP. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
8. Ibu Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Sarjana Terapan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya;
9. Bapak Muhammad Aris Ganiardi, S.Si., M.T selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini;
10. Ibu Mardiana, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini;
11. Orang tua tercinta yaitu, mama Kiti Yanah dan papa Supra Teman Hadi, yang senantiasa mendoakan, memberikan kasih sayang, dukungan, pengorbanan, serta

biaya yang dikeluarkan tanpa batas sehingga penulis dapat menyelesaikan perkuliahan dengan tuntas. Terima kasih atas cinta, kehangatan, dan semangat yang menjadi alasan penulis untuk terus bertahan dan berjuang hingga akhir dan meraih gelar S.Tr.,Kom;

12. Untuk cinta pertama penulis yaitu, papa Aliyunan (Alm) dan kaka Yurisman Hadi (Alm), terima kasih untuk doa, dukungan, perlindungan serta kenangan bersama yang selama ini masih tersimpan didalam hati penulis, dengan doa serta perlindungan kalian sehingga penulis semasa menuntut ilmu dikota perantauan ini berjalan dengan mulus;
13. Secara khusus saya ucapkan terima kasih kepada pacarku Andri Yansyah, yang tanpa lelah memberikan dukungan, doa, dan kasih sayang. Kehadiranmu membuat setiap proses yang melelahkan ini menjadi lebih ringan dan berarti;
14. Terkhusus Bemadjoe (Sarah,Laras,Rahma,Wulan,Firman,Dimas,Justin) terima kasih atas kebersamaan, semangat, kritik, dan saran yang selalu menguatkan. Kalian adalah alasan kenapa proses ini jadi berkesan dan tidak terasa sendirian;
15. Rekan-rekan kelas 8 MIB yang telah menjadi partner belajar, berdiskusi, dan berjuang bersama dalam berbagai kompetisi, serta memberikan semangat dan dukungan selama proses perkuliahan;

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis menyadari bahwa masih banyak keterbatasan dan kekurangan, untuk itu kritik dan saran sangat diperlukan agar penulisan Tugas Akhir selanjutnya dapat menjadi lebih baik. Penulis mengharapkan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi seluruh pihak baik didalam kampus maupun diluar kampus Politeknik Negeri Sriwijaya.

Palembang, Juli 2026

Penulis

ABSTRAK

Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Kota Palembang merupakan instansi pemerintah yang bertanggung jawab atas pengelolaan fasilitas olahraga milik pemerintah kota. Namun, proses pengelolaan penyewaan dan pencatatan pendapatan fasilitas olahraga yang masih dilakukan secara manual menimbulkan berbagai permasalahan, di antaranya jadwal yang tumpang tindih (*overlapping*), sulitnya pemantauan ketersediaan fasilitas secara real-time, serta ketidakakuratan dalam rekapitulasi laporan pendapatan. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi berbasis web yang mampu mengelola administrasi penyewaan dan pencatatan pendapatan fasilitas olahraga di Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Kota Palembang dengan menerapkan algoritma *First Come First Served* (FCFS) sebagai mekanisme pengelolaan antrean jadwal secara otomatis. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Rational Unified Process* (RUP) yang terdiri atas empat fase, yaitu *Inception*, *Elaboration*, *Construction*, dan *Transition*. Sistem yang dibangun mengakomodasi tiga peran pengguna, yaitu penyewa, admin Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora), dan pimpinan, yang dikelola menggunakan mekanisme *Role-based Access Control* (RBAC). Pengujian *Blackbox Testing* dilakukan untuk memvalidasi fungsionalitas sistem yang dikembangkan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa implementasi algoritma FCFS berhasil mencegah konflik jadwal penggunaan fasilitas olahraga, serta sistem mampu menghasilkan laporan pendapatan secara otomatis dan akurat sebagai pendukung pengambilan keputusan pimpinan Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Kota Palembang.

Kata Kunci: *First Come First Served*, Penyewaan Fasilitas Olahraga, Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora), *Rational Unified Process* (RUP), BlackBox Testing

ABSTRACT

Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) of Palembang City is a government agency responsible for managing sports facilities owned by the city government. However, the manual management of facility rental and revenue recording has caused several problems, including overlapping schedules, difficulty in monitoring facility availability in real-time, and inaccuracies in revenue report recapitulation. This research aims to develop a web-based application capable of managing the administration of sports facility rentals and revenue recording at Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Palembang City by implementing the First Come First Served (FCFS) algorithm as an automatic queue scheduling mechanism. The system development method used is the Rational Unified Process (RUP), which consists of four phases: Inception, Elaboration, Construction, and Transition. The developed system accommodates three user roles, namely tenant, admin, and management, governed by a Role-based Access Control (RBAC) mechanism. Functional Testing was conducted using the BlackBox Testing method to verify that all system features operate correctly according to the defined requirements. The results show that the implementation of the FCFS algorithm successfully prevents scheduling conflicts in sports facility usage, and the system generates revenue reports automatically and accurately to support decision-making by the management of Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Palembang City.

Keywords: First Come First Served, Sports Facility Rental, Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora), Rational Unified Process (RUP), BlackBox Testing

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Landasan Teori	5
2.1.1 Aplikasi	5
2.1.2 Manajemen Penyewaan	6
2.1.3 Sistem Antrean (Queue Scheduling)	6
2.1.4 Algoritma <i>First Come First Served</i> (FCFS)	7
2.1.5 Metode <i>Rational Unified Process</i> (RUP)	8
2.1.6 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	10
2.1.7 Pemrograman Berorientasi Objek (OOP)	10
2.1.8 Blackbox Testing	10
2.2 <i>State of The Art</i>	11
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 Tahapan Penelitian	17
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	20
3.3 Metode Pengumpulan Data	20

3.4	Metode Pengembangan Sistem	21
3.5	Metode Pemecahan Masalah	22
3.5.1	Pemodelan Algoritma FCFS	23
3.5.2	Integrasi Algoritma terhadap Pengelolaan Pendapatan.....	25
3.6	Perancangan Sistem.....	26
3.6.1	Use Case <i>Diagram</i>	26
3.6.2	<i>Activity Diagram</i>	27
3.6.3	Perancangan Basis Data	28
3.6.4	Prototipe Tampilan Sistem.....	28
3.7	Analisis Data/Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
3.7.1	Sistem Yang Berjalan.....	29
3.7.2	Sistem Yang Diusulkan.....	31
3.7.3	Spesifikasi Kebutuhan <i>Hardware/Software</i>	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		36
4.1	Gambaran Umum Penelitian	36
4.2	Analisis Kebutuhan Sistem	37
4.2.1	Kebutuhan Fungsional Sistem.....	37
4.2.2	Kebutuhan Non-Fungsional Sistem	38
4.2.3	Identifikasi Aktor dan Peran Pengguna Sistem	38
4.3	Perancangan.....	39
4.3.1	Usecase Diagram.....	40
4.3.2	<i>Activity Diagram</i> Registrasi Verifikasi Akun User.....	41
4.3.3	<i>Activity Diagram</i> Pemesanan/ <i>Booking</i> Fasilitas	42
4.3.4	<i>Activity Diagram</i> Verifikasi Pembayaran	43
4.3.5	<i>Activity Diagram</i> Kelola Fasilitas	43
4.3.6	<i>Sequence Diagram</i> Registrasi Verifikasi Akun User.....	44
4.3.7	<i>Sequence Diagram</i> Pemesanan/ <i>Booking</i> Fasilitas	45
4.3.8	<i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Pembayaran	46
4.3.9	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Fasilitas	47
4.3.10	Class Diagram	48
4.4	Rancangan Desain Tampilan Aplikasi	49
4.4.1	Rancangan Halaman Beranda	49
4.4.2	Rancangan Halaman Login	49
4.4.3	Rancangan Halaman Daftar	50
4.4.4	Rancangan Halaman Dashboard User.....	51
4.4.5	Rancangan Halaman Pesanan User	51

4.4.6	Rancangan Halaman Cari Lapangan User	52
4.4.7	Rancangan Halaman <i>Booking</i> User.....	52
4.4.8	Rancangan Halaman Dashboard Admin	53
4.4.9	Rancangan Halaman Verifikasi <i>Booking</i> Admin	53
4.4.10	Rancangan Halaman Antrean Admin	54
4.4.11	Rancangan Halaman Kelola Fasilitas Admin.....	54
4.4.12	Rancangan Halaman Master Data Rekening Admin.....	55
4.5	Tampilan Halaman Aplikasi.....	56
4.5.1	Tampilan Halaman Beranda.....	56
4.5.2	Tampilan Halaman Login	56
4.5.3	Tampilan Halaman Daftar.....	57
4.5.4	Tampilan Halaman Dashboard User	57
4.5.5	Tampilan Halaman Pesanan User	58
4.5.6	Tampilan Halaman Cari Lapangan User.....	58
4.5.7	Tampilan Halaman <i>Booking</i> User	59
4.5.8	Tampilan Halaman Dashboard Admin	59
4.5.9	Tampilan Halaman Verifikasi <i>Booking</i> Admin.....	60
4.5.10	Tampilan Halaman Antrean Admin	60
4.5.11	Tampilan Halaman Kelola Fasilitas Admin	61
4.5.12	Tampilan Halaman Master Data Rekening Admin	61
4.6	Tahap Pengujian <i>Blackbox</i>	62
4.6.1	Skenario dan Hasil Pengujian <i>Blackbox</i>	63
4.6.2	Analisis Hasil Pengujian <i>Blackbox</i>	67
4.7	Hasil Pembahasan.....	67
4.7.1	Pencapaian Tujuan Penelitian	68
4.7.2	Analisis Kinerja Algoritma FCFS.....	68
4.7.3	Kelebihan dan Keterbatasan Sistem.....	69
4.8	Pemeliharaan Sistem	70
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		71
5.1	Kesimpulan.....	71
5.2	Saran	71
DAFTAR PUSTAKA		72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Tahapan Penelitian	17
Gambar 3.2. Sistem yang Berjalan.....	30
Gambar 3.3. Flowchart Yang Diusulkan	32
Gambar 4.1. Usecase Diagram.....	40
Gambar 4.2. Activity Diagram Registrasi Verifikasi Akun User	41
Gambar 4.3. Activity Diagram Pemesanan/Booking Fasilitas.....	42
Gambar 4.4. Activity Diagram Verifikasi Pembayaran	43
Gambar 4.5. Activity Diagram Kelola Fasilitas.....	43
Gambar 4.6. Sequence Diagram Registrasi Verifikasi Akun User	44
Gambar 4.7. Sequence Diagram Pemesanan/Booking Fasilitas	45
Gambar 4.8. Sequence Diagram Verifikasi Pembayaran.....	46
Gambar 4.9. Sequence Diagram Kelola Fasilitas	47
Gambar 4.10. Class Diagram	48
Gambar 4.11. Rancangan Halaman Beranda	49
Gambar 4.12. Rancangan Halaman Login	50
Gambar 4.13. Rancangan Halaman Daftar	50
Gambar 4.14. Rancangan Halaman Dashboard User.....	51
Gambar 4.15. Rancangan Halaman Pesanan User	51
Gambar 4.16. Rancangan Halaman Cari Lapangan User	52
Gambar 4.17. Rancangan Halaman Booking User	52
Gambar 4.18. Rancangan Halaman Dashboard Admin	53
Gambar 4.19. Rancangan Halaman Verifikasi Booking Admin.....	53
Gambar 4.20. Rancangan Halaman Antrean Admin.....	54
Gambar 4.21. Rancangan Halaman Kelola Fasilitas Admin.....	55
Gambar 4.22. Rancangan Halaman Master Data Rekening Admin.....	55
Gambar 4.23. Tampilan Halaman Beranda.....	56
Gambar 4.24. Tampilan Halaman Login.....	56
Gambar 4.25. Tampilan Halaman Daftar	57
Gambar 4.26. Tampilan Halaman Dashboard User	57
Gambar 4.27. Tampilan Halaman Pesanan User	58
Gambar 4.28. Tampilan Halaman Cari Lapangan User	58

Gambar 4.29. Tampilan Halaman Booking User	59
Gambar 4.30. Tampilan Dashboard Admin	59
Gambar 4.31. Tampilan Halaman Verifikasi Booking Admin	60
Gambar 4.32. Tampilan Halaman Antrean Admin	60
Gambar 4.33. Tampilan Halaman Kelola Fasilitas Admin	61
Gambar 4.34. Tampilan Halaman Master Data Rekening Admin	61

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Data Awal Penyewa (Input FCFS).....	24
Tabel 3.2. Hasil Perhitungan FCFS	25
Tabel 3.3. Spesifikasi hardware	34
Tabel 3.4. Spesifikasi Software.....	35
Tabel 4.1. Skenario Usecase	41
Tabel 4.2. Hasil Pengujian Blackbox.....	63

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Kesepakatan Bimbingan TA Dosen Pembimbing 1.....	75
Lampiran 2. Lembar Kesepakatan Bimbingan TA Dosen Pembimbing 2.....	77
Lampiran 3. Lembar Pengajuan Judul TA Dosen Pembimbing 1	78
Lampiran 4. Lembar Pengajuan Judul TA Dosen Pembimbing 2	80
Lampiran 5. Lembar Pengesahan Judul TA	81
Lampiran 6. Lembar Permohonan Pengambilan Data Mahasiswa Ke Instansi/Industri	83
Lampiran 7. Lembar Pengantar Pengambilan Data Dari Lembaga KeInstansi/Industri	84
Lampiran 8. Surat Balasan Penerimaan Izin Pengambilan Data Dari Instansi/Industri	85
Lampiran 9. Lembar Bimbingan TA Dosen Pembimbing 1	86
Lampiran 10. Lembar Bimbingan TA Dosen Pembimbing 2	90
Lampiran 11. Lembar Rekomendasi Sidang TA.....	94
Lampiran 12. Rekapitulasi Revisi TA.....	96
Lampiran 13. Revisi per Dosen.....	97
Lampiran 14. Rekapitulasi Presentase Hasil Pengecekan Plagiarisme	101
Lampiran 15. Lembar Berisikan Link Listing Kode.....	102
Lampiran 16. Bukti Telah Submit Jurnal.....	103
Lampiran 17. Dokumentasi.....	105
Lampiran 18. Data.....	106