

TUGAS AKHIR

**APLIKASI ASESMEN REHABILITASI NARKOBA PADA WARGA BINAAN
PEMASYARAKATAN MENGGUNAKAN METODE *RULE BASED*
BERDASARKAN *ADDICTION SEVERITY INDEX* DI LEMBAGA
PEMASYARAKATAN KELAS IIA
BANYUASIN**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan
pada Jurusan Manajemen Informatika
Program Studi Sarjana Terapan Manajemen Informatika**

Oleh:

**PUTRI AULIA HURAIRAH
062240833205**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2026**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

**APLIKASI ASESMEN REHABILITASI NARKOBA PADA WARGA BINAAN
PEMASYARAKATAN (WBP) MENGGUNAKAN METODE
RULE BASED BERDASARKAN ADDICTION
SEVERITY INDEX DI LAPAS KELAS IIA
BANYUASIN**



**OLEH:
PUTRI AULIA HURAIRAH
062240833205**

Palembang, Juli 2026

Disetujui Oleh,

Pembimbing I

**Muhammad Noval, S.E., M.Si
NIP. 197511082005011003**

Pembimbing II

**Kurniati, M.Kom.
NIP. 199104062022032009**

**Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika**

**Ir. Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197510272008121001**

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

**APLIKASI ASESMEN REHABILITASI NARKOBA PADA WARGA BINAAN
PEMASYARAKATAN (WBP) MENGGUNAKAN METODE
RULE BASED BERDASARKAN ADDICTION
SEVERITY INDEX DI LAPAS KELAS IIA
BANYUASIN**

Telah diuji dan dipertahankan di depan penguji Sidang Tugas Akhir
pada hari Senin, 29 Juni 2026

Ketua Penguji

Tanda Tangan

Surahmat, M.Kom.
NIP. 198705172022031008



Anggota Penguji

Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197905172002122001



Muhammad Noval, S.E., M.Si
NIP. 197511082005011003



Nurlaili Rahmi, M.Si
NIP. 198612162022032002



Mengetahui,

Ketua Jurusan Manajemen Informatika



Ir. Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197510272008121001

PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, TINGGI, SAINS, DAN TEKNOLOGI POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414
Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : info@polsri.ac.id

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Yang bertanda tangan di bawah ini menerangkan bahwa,

Nama : Putri Aulia Hurairah
NPM : 062240833205
Program Studi : D-IV Sarjana Terapan
Jurusan : Manajemen Informatika
Perguruan Tinggi : Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmiah saya yang berjudul “Aplikasi Asesmen Rehabilitasi Narkoba pada Warga Binaan Pemasyarakatan (WBP) Menggunakan Metode *Rule Based* Berdasarkan *Addiction Severity Index* di Lapas Kelas IIA Banyuasin” adalah hasil karya sendiri dan tidak mengandung bagian dari karya ilmiah lain yang telah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga pendidikan tinggi. Selain itu, dalam karya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang atau lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Saya menyatakan bahwa Laporan Akhir ini bebas dari unsur plagiarisme. Apabila di kemudian hari ditemukan indikasi plagiarisme dalam Laporan Akhir ini, saya bersedia menerima sanksi akademik dan/atau sanksi hukum sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya, tanpa paksaan dari pihak mana pun, dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 19 Juni 2026



Putri Aulia Hurairah
NIM 062240833205

Mengetahui,

Dosen Pembimbing I

Muhammad Noval, S.E., M.S
197511082005011003

Dosen Pembimbing II

Kurniati, M.Kom.
199104062022032009

DEKLARASI PENGGUNAAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI)



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS,
DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414

Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : info@polsri.ac.id

FORM DEKLARASI PENGGUNAAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI) DALAM PENYUSUNAN TUGAS AKHIR/LAPORAN AKHIR

A. IDENTITAS MAHASISWA

NIM>Nama Mahasiswa 062240833205/Putri Aulia Hurairah
Program Studi DIV Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir Aplikasi Asesmen Rehabilitasi Narkoba pada Warga Binaan Pemasyarakatan (WBP) Menggunakan Metode *Rule Based* Berdasarkan *Addiction Severity Index* di Lapas Kelas IIA Banyuasin
Dosen Pembimbing I Muhammad Noval, S.E., M.Si.
Dosen Pembimbing II Kurniati, M.Kom.

B. DEKLARASI PENGGUNAAN AI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa dalam proses penyusunan Tugas Akhir/Laporan Akhir ini:

1) Penggunaan Teknologi AI

- ☐ Tidak menggunakan aplikasi berbasis Artificial Intelligence (AI).
☒ Menggunakan aplikasi berbasis Artificial Intelligence (AI), yaitu:

No	Nama Aplikasi/ Platform AI	Tujuan Penggunaan
1	ChatGPT	Membantu berdiskusi, mencari ide, dan memberikan solusi awal ketika mengalami kebingungan dalam penyusunan Tugas Akhir.
2	Claude	Digunakan untuk memperoleh sudut pandang, analisis, dan saran yang lebih mendalam ketika menghadapi kendala dalam penyusunan Laporan Akhir.
3	Gemini	Membantu memberikan referensi kode (<i>coding</i>), menganalisis kesalahan program (<i>debugging</i>), serta memberikan solusi teknis dalam implementasi sistem Tugas Akhir

**Contoh: ChatGPT, Gemini, Claude, Copilot, Perplexity, Grammarly AI, DeepL Write, Elicit, Scite.ai, dsb.*



2) Ruang Lingkup Penggunaan AI

AI digunakan untuk membantu kegiatan berikut (dapat memilih lebih dari satu):

- | | |
|--|---|
| ☒ Perbaikan tata bahasa dan ejaan. | ☒ Debugging atau analisis kode program. |
| ☐ Penerjemahan bahasa. | ☐ Analisis data. |
| ☐ Penyusunan kerangka penulisan. | ☐ Visualisasi data. |
| ☒ Pencarian referensi ilmiah. | ☒ Pembuatan ilustrasi/gambar. |
| ☒ Ringkasan literatur. | ☐ Lainnya: |
| ☒ Penyusunan kode program. | |

3) Pernyataan Tanggung Jawab Akademik

Saya menyatakan bahwa:

- Seluruh isi Tugas Akhir/Laporan Akhir merupakan hasil pemikiran, analisis, implementasi, dan pekerjaan akademik saya sendiri.
- Penggunaan AI hanya bersifat sebagai alat bantu (*assistive tool*) dan tidak menggantikan tanggung jawab akademik saya sebagai penulis.
- Seluruh data penelitian, hasil pengujian, analisis, interpretasi, kesimpulan, dan rekomendasi telah saya verifikasi kebenaran serta keabsahannya secara mandiri.
- Saya telah melakukan pemeriksaan terhadap seluruh informasi yang dihasilkan AI sebelum digunakan dalam Tugas Akhir/Laporan Akhir.
- Saya tidak menggunakan AI untuk membuat data fiktif, memalsukan hasil penelitian, memanipulasi analisis, atau melakukan tindakan yang bertentangan dengan etika akademik.
- Saya memahami bahwa segala bentuk plagiarisme, fabrikasi data, falsifikasi data, maupun pelanggaran integritas akademik menjadi tanggung jawab pribadi saya.
- Saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan akademik yang berlaku apabila pernyataan ini terbukti tidak benar.

C. RINGKASAN PROMPT DAN OUTPUT AI

No	Tujuan Penggunaan	Prompt Singkat	Ringkasan Output AI
1	Membantu berdiskusi, mencari ide, dan memberikan solusi awal ketika mengalami kebingungan dalam penyusunan Tugas Akhir.	Berikan ide penerapan tahapan RAD pada pembuatan sistem penilaian keparahan adiksi	Tahapan metode RAD yang terdiri dari perencanaan syarat, proses desain sistem, dan implementasi cepat.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS,
DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414

Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : info@polsri.ac.id

2	Digunakan untuk memperoleh sudut pandang, analisis, dan saran yang lebih mendalam ketika menghadapi kendala dalam penyusunan Laporan Akhir.	Analisis bagaimana aturan <i>rule-based</i> mengonversi skor <i>Addiction Severity Index</i> menjadi tingkat keparahan	Penjelasan logika aturan jika-maka untuk mengelompokkan total skor menjadi kategori ringan, sedang, atau berat.
3	Membantu referensi kode, <i>debugging</i> , dan solusi teknis implementasi sistem.	Perbaiki <i>error</i> pada kode Laravel ini dan berikan solusinya	AI memberikan baris kode yang benar beserta penjelasan penyebab <i>error</i> .

**Lampiran riwayat penggunaan AI dapat disertakan apabila diperlukan oleh dosen pembimbing atau penguji.*

D. PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Dosen Pembimbing menyatakan telah mengetahui penggunaan AI sebagaimana dijelaskan dalam formulir ini.

Pembimbing I

Nama: Muhammad Noval, S.E., M.Si.

Pembimbing II

Nama: Kurniati, M.Kom.

Tanda Tangan:

Tanda Tangan:

E. PERNYATAAN MAHASISWA

Dengan ini saya menyatakan bahwa seluruh informasi yang saya berikan dalam formulir ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan.

Palembang, 19 Juni 2026

Mahasiswa,



Putri Aulia Hurairah
NIM. 062240833205

MOTO DAN PERSEMBAHAN

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya”

QS. Al-Baqarah (2: 286)

“Jangan paksakan dirimu diterima semua orang. Tidak semua orang akan cocok, dan itu wajar. Tetaplah jadi diri sendiri, karena mereka yang tulus menghargaimu akan datang dengan sendirinya seiring waktu”

(Na Jaemin-Nct Dream)

“Bukan tentang seberapa cepat sampai, melainkan tentang seberapa banyak pelajaran yang dipetik sepanjang perjalanan”

(Penulis)

“Skripsi ini bukan akhir dari perjalanan belajar, melainkan awal dari langkah yang lebih tinggi. Semoga Allah SWT memudahkan jalan menuju pendidikan yang lebih tinggi dan mengamankan kesempatan untuk mengabdikan sebagai seorang dosen”

(Penulis)

Dengan rasa syukur yang mendalam atas segala doa, cinta, dan air mata pengorbanan, lembaran perjuangan ini di persembahkan penuh hormat kepada:

- ❖ Kedua orang tua dan keluarga tercinta yang menjadi sumber kekuatan utama, pemilik setiap doa tulus di setiap sujud, serta alasan terbesar untuk terus melangkah hingga titik ini.**
- ❖ Jurusan Manajemen Informatika, Politeknik Negeri Sriwijaya sebagai almamater kebanggaan yang telah menjadi rumah belajar, tempat menempa ilmu, serta mendewasakan diri.**
- ❖ Lembaga Pemasarakatan Kelas IIA Banyuasin yang telah memberikan kepercayaan, ruang belajar, serta bimbingan berharga selama penyusunan tugas akhir.**
- ❖ Seluruh pihak yang menemani setiap langkah perjuangan ini, terima kasih atas segala kebaikan, dukungan, dan arahan tulus hingga tugas akhir dapat terselesaikan dengan baik.**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Aplikasi Asesmen Rehabilitasi Narkoba pada Warga Binaan Pemasyarakatan (WBP) Menggunakan Metode *Rule-Based* Berdasarkan *Addiction Severity Index* di Lapas Kelas IIA Banyuasin”**.

Tugas Akhir ini dilakukan sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pendidikan pada Program Studi Sarjana Terapan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya. Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis memperoleh banyak bantuan, bimbingan, dukungan, dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Ir. Irawan Rusnadi M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Dr. Yusri, S.Pd., M.Pd., selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak M. Husni Mubarak, S.E., M.Si., A.k., selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Dicky Seprianto, S.T., M.T.IPM., selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Ibu Dr. Irma Salamah, S.T., M.T.I., selaku Wakil Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Ir. Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom., selaku ketua jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Ir. Sulistiyanto, S.Kom., M.T.I., IPP., selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sarjana Terapan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
9. Bapak Muhammad Noval, S.E., M.Si., dan Ibu Kurniati, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir, yang telah banyak membantu, mengarahkan, dan memberikan ilmu, serta dengan sabar memberikan masukan sekaligus motivasi kepada penulis selama proses tugas akhir.
10. Bapak Tetra Destorie Imantoro, A.Md.I.P., S.Sos., S.H., M.H., selaku Kepala Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIA Banyuasin, beserta seluruh jajaran staf yang

telah memberikan izin, kesempatan, dan informasi yang sangat berharga demi kelancaran tugas akhir.

11. Teruntuk Ayahanda dan Ibunda tercinta, dua sosok luar biasa yang Tuhan titipkan dalam hidup penulis untuk senantiasa membimbing, menguatkan, dan mencurahkan kasih sayang yang tiada habisnya. Tanpa untaian doa, pengorbanan, dan rida kalian di setiap sujud, perjalanan akademik ini tidak akan pernah sampai pada titik ini. Teruntuk Nyai tercinta, terima kasih atas limpahan kasih sayang, perhatian, dan untaian doa tulus yang selalu mengalir, menjadi pelindung tak kasat mata yang menguatkan langkah penulis hingga berhasil menyelesaikan tugas akhir ini. Serta Adik penulis, terima kasih telah menjadi pelipur lara, pemberi semangat, dan penghibur di kala penat yang selalu mengembalikan senyum penulis di tengah lelahnya perjuangan ini.
12. dr. Fia Rahmawati, Ibu Henny Purnamasari, A.Md.Kep., S.K.M., dan Ibu Siti Meiga Ardila Putri, S.Kep., Ners., selaku mentor/pembimbing lapangan di Lapas Kelas IIA Banyuasin, terima kasih atas bimbingan, arahan, waktu, dan ilmu yang telah diberikan kepada penulis selama pelaksanaan penelitian di lapangan.
13. Teruntuk sepupu tersayang, Chika Fatiha, terima kasih atas semangat yang tak pernah putus, telinga yang selalu siap mendengar segala keluh kesah penulis untuk mampu menyelesaikan perjalanan panjang ini.
14. Tidak terlupakan, rasa terima kasih yang teramat dalam kepada NCT *Dream* (Mark, Renjun, Jeno, Haechan, Jaemin, Chenle, dan Jisung). Terima kasih telah hadir menjadi sumber kekuatan, melodi yang menenangkan di kala penat, serta lentera semangat yang tak pernah padam di sepanjang perjalanan berliku dalam menyelesaikan tugas akhir ini. Melalui karya dan kegigihan kalian, tumbuh keyakinan bahwa setiap mimpi besar layak untuk diperjuangkan. Kehadiran kalian jauh di sana telah menjadi ruang aman sekaligus penopang asa yang tak kasat mata namun terasa begitu nyata, membersamai setiap langkah hingga titik ini berhasil dicapai.
15. Afdilia Nasya dan Wina Sri Aulia, saudara sekaligus teman seperjuangan kuliah selama 4 tahun ini. Terima kasih telah menemani penulis sejak hari pertama menjadi mahasiswa baru, berbagi tawa, melewati masa-masa sulit, serta selalu

memberikan dukungan dan semangat yang tiada henti hingga kita bisa mencapai titik ini bersama.

16. Arifin, Rifko, dan Zaky, teman-teman dari masa magang di Rumah Sakit Khusus Mata (RSKM) yang hingga detik ini selalu menjadi tempat terbaik untuk berbagi pikiran, berdiskusi, dan saling menguatkan. Terima kasih atas solidaritas, saran berharga, serta dukungan tulus yang tak pernah putus yang membuat proses tugas akhir ini terasa jauh lebih ringan.
17. Kepada diri sendiri, terima kasih atas segala ketekunan, kesabaran, dan komitmen yang luar biasa untuk tidak menyerah. Terima kasih telah mampu berdamai dengan rasa lelah, merawat semangat yang hampir padam, dan terus melangkah maju demi menyelesaikan tanggung jawab akademik ini dengan sangat baik.
18. Kucing tersayang penulis, yang selalu menjadi *support system* terbaik. Terkhusus untuk Mahmud, kucing pertama penulis yang baru saja berpulang terima kasih telah setia menemani sejak awal kuliah selama 4 tahun ini. Terima kasih juga kepada Ciko, Jojo, Mico, Moca, Siti, dan Cemong yang selalu setia menemani di meja belajar dan memberikan hiburan lucu penawar lelah saat penulis harus begadang menyelesaikan tugas akhir ini.
19. Seluruh teman dan pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, terima kasih telah mengulurkan tangan, memberikan bantuan, serta menyalurkan energi positif dalam tugas akhir.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan dan memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis sangat mengharapkan kritik serta saran yang membangun demi perbaikan di masa yang akan datang.

Palembang, Juli 2026

Putri Aulia H

ABSTRAK

Proses asesmen rehabilitasi narkoba di Lapas Kelas IIA Banyuasin saat ini masih menghadapi kendala dalam efisiensi pengolahan data dan akurasi penentuan tingkat keparahan kecanduan. Penggunaan *Addiction Severity Index* (ASI) yang dilakukan secara manual menyebabkan durasi asesmen menjadi lama dan berisiko pada kesalahan interpretasi. Penelitian ini bertujuan membangun aplikasi asesmen berbasis website menggunakan metode *rule-based* untuk mengotomatisasi perhitungan skor. Pengembangan sistem menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) yang mengutamakan kecepatan pengembangan melalui siklus *iteratif*. Sistem yang dihasilkan kemudian diuji menggunakan metode *Black Box Testing* untuk memastikan seluruh fungsi berjalan dengan baik sesuai kebutuhan fungsional. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi ini mampu memproses data asesmen secara sistematis, memberikan hasil evaluasi tingkat keparahan secara otomatis, serta meningkatkan efisiensi administrasi bagi pihak Lapas dalam menangani rehabilitasi warga binaan.

Kata Kunci: Asesmen Rehabilitasi, Narkoba, *Addiction Severity Index* (ASI), *Rule-Based*, RAD, *Black Box Testing*.

ABSTRACT

The drug rehabilitation assessment process at Lapas Kelas IIA Banyuasin currently faces challenges in data processing efficiency and the accuracy of determining addiction severity. The manual use of the Addiction Severity Index (ASI) instrument leads to prolonged assessment times and risks interpretation errors. This study aims to develop a web-based assessment application using the rule-based method to automate ASI score calculations. The system development utilizes the Rapid Application Development (RAD) method, which prioritizes development speed through iterative cycles. The resulting system was then tested using Black Box Testing to ensure that all functions operate correctly according to functional requirements. The results demonstrate that this application is capable of processing assessment data systematically, providing automated severity evaluation results, and enhancing administrative efficiency for the prison authorities in managing inmate rehabilitation.

Keywords: Rehabilitation Assessment, Drugs, Addiction Severity Index (ASI), Rule-Based, RAD, Black Box Testing.

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT.....	iv
DEKLARASI PENGGUNAAN ARTIFICAL INTELLIGENCE (AI)	v
MOTO DAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
ABSTRAK	xii
ABSTRACT	xiii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.4.1 Tujuan.....	4
1.4.2 Manfaat.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Aplikasi	6
2.1.2 Asesmen	6
2.1.3 Rehabilitasi.....	7
2.1.4 Narkoba	7
2.1.5 Warga Binaan Pemasyarakatan (WBP).....	8
2.1.6 Lembaga Pemasyarakatan (Lapas).....	8
2.1.7 <i>Addiction Severity Index</i> (ASI).....	9
2.1.8 <i>Metode Rule-Based</i>	9
2.1.9 <i>Rapid Application Development</i>	10
2.1.10 <i>HyperText Preprocessor</i> (PHP)	10
2.1.11 <i>Flowchart</i>	10
2.1.12 <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	11
2.1.13 Laravel.....	14
2.1.14 Laragon.....	15
2.1.15 <i>Database</i>	15
2.1.16 Kamus Data	16
2.1.17 <i>Black Box Testing</i>	16
2.2 <i>State Of The Art</i>	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1 Tahapan Penelitian	22
3.2 Waktu dan Tempat Penelitian.....	23
3.2.1 Struktur Organisasi.....	24
3.3 Metode Pengumpulan Data	25

3.4	Metode Pengembangan Sistem	26
3.5	Metode Pemecahan Masalah	27
3.5.1	Penerapan Metode <i>Rule Based</i>	34
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem	37
3.6.1	Sistem yang Berjalan	37
3.6.2	Sistem yang Diusulkan	39
3.6.3	Spesifikasi Kebutuhan <i>Hardware/Software</i>	40
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1	Analisis Kebutuhan Sistem	42
4.2	Rancangan Sistem	43
4.2.1	<i>Flowchart</i>	43
4.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	49
4.2.3	<i>Activity Diagram</i>	52
4.2.4	<i>Sequence Diagram</i>	66
4.2.5	<i>Class Diagram</i>	74
4.2.6	Kamus Data	76
4.3	Perancangan <i>User Interface</i> (UI)	93
4.3.1	Perancangan Halaman <i>Login</i>	93
4.3.2	Perancangan Halaman <i>Dashboard</i>	95
4.3.3	Perancangan Halaman <i>Kelola User</i>	95
4.3.4	Perancangan Halaman <i>Tambah User</i>	96
4.3.5	Perancangan Halaman <i>Edit User</i>	97
4.3.6	Perancangan Halaman <i>Detail User</i>	98
4.3.7	Perancangan Halaman <i>Kelola Warga Binaan</i>	99
4.3.8	Perancangan Halaman <i>Tambah Warga Binaan</i>	101
4.3.9	Perancangan Halaman <i>Edit Warga Binaan</i>	102
4.3.10	Perancangan Halaman <i>Detail Warga Binaan</i>	103
4.3.11	Perancangan Halaman <i>Kelola Asesmen</i>	104
4.3.12	Perancangan Halaman <i>Tambah Asesmen</i>	105
4.3.13	Perancangan Halaman <i>Kelola Laporan</i>	106
4.3.14	Perancangan Halaman <i>Tambah Laporan</i>	107
4.3.15	Perancangan Halaman <i>Logout</i>	108
4.4	Implementasi Sistem	109
4.4.1	Tampilan Halaman <i>Login</i>	109
4.4.2	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	109
4.4.3	Tampilan Halaman <i>Kelola User</i>	111
4.4.4	Tampilan Halaman <i>Tambah User</i>	111
4.4.5	Tampilan Halaman <i>Edit User</i>	112
4.4.6	Tampilan Halaman <i>Detail User</i>	113
4.4.7	Tampilan Halaman <i>Kelola Warga Binaan</i>	113
4.4.8	Tampilan Halaman <i>Tambah Warga Binaan</i>	114
4.4.9	Tampilan Halaman <i>Edit Warga Binaan</i>	116
4.4.10	Tampilan Halaman <i>Detail Warga Binaan</i>	117
4.4.11	Tampilan Halaman <i>Kelola Asesmen</i>	117
4.4.12	Tampilan Halaman <i>Tambah Asesmen</i>	118
4.4.13	Tampilan Halaman <i>Kelola Laporan</i>	130
4.4.14	Tampilan Halaman <i>Tambah Laporan</i>	131
4.4.15	Tampilan Halaman <i>Logout</i>	131

4.5	<i>Black Box Testing</i>	132
4.5.1	Pengujian Halaman Admin	132
4.5.2	Pengujian Halaman Asesor	134
4.5.3	Pengujian Halaman Kalapas	137
4.6	<i>Deployment</i> (Penerapan)	139
4.6.1	Persiapan <i>Deployment</i>	139
4.6.2	Proses <i>Deployment</i>	139
4.6.3	Hasil <i>Deployment</i>	140
4.7	<i>Maintenance</i> (Pemeliharaan).....	140
4.8	Pembahasan.....	141
BAB V PENUTUP.....		143
DAFTAR PUSTAKA.....		145
LAMPIRAN.....		148

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian	22
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi	24
Gambar 3. 3 Metode Rapid Application Development	26
Gambar 3. 4. Alur Sistem Yang Sedang Berjalan	37
Gambar 3. 5 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Berjalan	38
Gambar 3. 6 Alur Sistem Yang Diusulkan.....	39
Gambar 3. 7 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Diusulkan	39
Gambar 4. 1 <i>Flowchart</i> Admin.....	44
Gambar 4. 2 <i>Flowchart</i> Asesor	46
Gambar 4. 3 <i>Flowchart</i> Kalapas	48
Gambar 4. 4 <i>Use Case Diagram</i>	50
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> User Login.....	52
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> User Logout.....	53
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> User Lihat Menu User	54
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> User Lihat Menu Warga Binaan.....	55
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> User Lihat Menu Asesmen.....	56
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Admin Kelola User	57
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Asesor Kelola Warga Binaan.....	59
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Asesor Kelola Asesmen.....	61
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> Asesor Kelola Laporan.....	63
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Kalapas Kelola Laporan.....	65
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram</i> User Login.....	66
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram</i> User Lihat Kelola User	67
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram</i> User Lihat Kelola Warga Binaan	67
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram</i> User Lihat Kelola Asesmen	68
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram</i> User Lihat Kelola Laporan.....	69
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram</i> Admin Kelola User	70
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Asesor Kelola Asesmen	71
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram</i> Asesor Kelola Warga Binaan.....	72
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram</i> Asesor Kelola Laporan	73
Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram</i> Kalapas Kelola Laporan	74
Gambar 4. 25 <i>Class Diagram</i>	75
Gambar 4. 26 Perancangan Halaman <i>Login</i>	94
Gambar 4. 27 Perancangan Halaman <i>Dashboard</i>	95
Gambar 4. 28 Perancangan Halaman Kelola User	96
Gambar 4. 29 Perancangan Halaman Tambah User	97
Gambar 4. 30 Perancangan Halaman Edit User	98
Gambar 4. 31 Perancangan Halaman Detail User	99
Gambar 4. 32 Perancangan Halaman Kelola Warga Binaan	100
Gambar 4. 33 Perancangan Halaman Tambah Warga Binaan	101
Gambar 4. 34 Perancangan Halaman Edit Warga Binaan	102
Gambar 4. 35 Perancangan Halaman Detail WBP	103
Gambar 4. 36 Perancangan Halaman Asesmen	104
Gambar 4. 37 Perancangan Halaman Tambah Asesmen	105
Gambar 4. 38 Perancangan Halaman Laporan	106

Gambar 4. 39	Perancangan Halaman Tambah Laporan	107
Gambar 4. 40	Perancangan Halaman <i>Logout</i>	108
Gambar 4. 41	Tampilan Halaman <i>Login</i>	109
Gambar 4. 42	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Asesor dan Kalapas	110
Gambar 4. 43	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	110
Gambar 4. 44	Tampilan Halaman Kelola <i>User</i>	111
Gambar 4. 45	Tampilan Halaman Tambah <i>User</i>	112
Gambar 4. 46	Tampilan Halaman Edit <i>User</i>	112
Gambar 4. 47	Tampilan Halaman Detail <i>User</i>	113
Gambar 4. 48	Tampilan Halaman Kelola Warga Binaan.....	114
Gambar 4. 49	Tampilan Halaman Tambah Warga Binaan.....	115
Gambar 4. 50	Tampilan Halaman Edit Warga Binaan.....	116
Gambar 4. 51	Tampilan Halaman Detail Warga Binaan.....	117
Gambar 4. 52	Tampilan Halaman Kelola Asesmen.....	118
Gambar 4. 53	Tampilan Halaman Asesmen Informasi 1	119
Gambar 4. 54	Tampilan Halaman Tambah Asesmen Informasi 2	120
Gambar 4. 55	Tampilan Halaman Tambah Asesmen Informasi 3	121
Gambar 4. 56	Tampilan Halaman Tambah Asesmen Medis.....	122
Gambar 4. 57	Tampilan Halaman Tambah Asesmen Pekerjaan	123
Gambar 4. 58	Tampilan Halaman Tambah Asesmen Alkohol.....	124
Gambar 4. 59	Tampilan Halaman Tambah Asesmen Zat	125
Gambar 4. 60	Tampilan Halaman Tambah Asesmen Legal.....	126
Gambar 4. 61	Tampilan Halaman Tambah Asesmen Keluarga	127
Gambar 4. 62	Tampilan Halaman Tambah Asesmen Psikiatri	128
Gambar 4. 63	Tampilan Halaman Tambah Asesmen <i>Rule Based</i> 1.....	129
Gambar 4. 64	Tampilan Halaman Tambah Asesmen <i>Rule Based</i> 2.....	130
Gambar 4. 65	Tampilan Halaman Kelola Laporan	130
Gambar 4. 66	Tampilan Halaman Tambah Laporan.....	131
Gambar 4. 67	Tampilan Halaman <i>Logout</i>	132
Gambar 4. 68	Hasil <i>Deployment</i>	140

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Flowchart</i>	11
Tabel 2. 2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2. 3 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	12
Tabel 2. 4 Simbol <i>Class Diagram</i>	13
Tabel 2. 5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 3. 1 Skala Penilaian Pasien	28
Tabel 3. 2 Kategori Nilai dan Tingkat Keparahan <i>Composite Score</i>	28
Tabel 3. 3 Penilaian Domain Medis.....	29
Tabel 3. 4 Penilaian Domain Pekerjaan.....	29
Tabel 3. 5 Penilaian Domain Alkohol.....	30
Tabel 3. 6 Penilaian Domain Zat	31
Tabel 3. 7 Penilaian Domain Hukum.....	32
Tabel 3. 8 Penilaian Domain Keluarga	33
Tabel 3. 9 Penilaian Domain Psikiatri	33
Tabel 3. 10 Tahap Pengumpulan Data	34
Tabel 3. 11 Perhitungan <i>Composite Score</i> (CS) Tiap Domain.....	36
Tabel 3. 12 Hasil Eksekusi Aturan Logika dan Rekomendasi Intervensi.....	36
Tabel 3. 13 Kebutuhan <i>Hardware</i>	40
Tabel 3. 14 Kebutuhan <i>Software</i>	41
Tabel 4. 1 Kebutuhan Fungsional	42
Tabel 4. 2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	43
Tabel 4. 3 Tabel <i>Users</i>	76
Tabel 4. 4 Tabel Warga Binaan	77
Tabel 4. 5 Tabel Asesmen	78
Tabel 4. 6 Tabel Medis.....	79
Tabel 4. 7 Tabel Pekerjaan.....	81
Tabel 4. 8 Tabel Alkohol.....	83
Tabel 4. 9 Tabel Zat	84
Tabel 4. 10 Tabel Legal	86
Tabel 4. 11 Tabel Keluarga	87
Tabel 4. 12 Tabel Psikiatri	90
Tabel 4. 13 Tabel Laporan	92
Tabel 4. 14 Hasil Pengujian Halaman Admin.....	132
Tabel 4. 15 Hasil Pengujian Halaman Asesor.....	135
Tabel 4. 16 Hasil Pengujian Halaman Kalapas.....	137

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1** Lembar Permohonan Pengambilan Data
- Lampiran 2** Lembar Pengantar Pengambilan Data
- Lampiran 3** Lembar Penerimaan Pengambilan Data
- Lampiran 4** Kesepakatan Bimbingan Tugas Akhir
- Lampiran 5** Pengajuan Judul Tugas Akhir
- Lampiran 6** Pengesahan Judul Tugas Akhir
- Lampiran 7** Lembar Bimbingan Tugas Akhir
- Lampiran 8** Revisi Seminar Proposal Tugas Akhir
- Lampiran 9** Rekomendasi Ujian Aplikasi
- Lampiran 10** Revisi Ujian Aplikasi
- Lampiran 11** Rekomendasi Ujian Laporan Tugas Akhir
- Lampiran 12** Rekapitulasi Revisi Ujian Tugas Akhir
- Lampiran 13** Revisi Ujian Tugas Akhir
- Lampiran 14** *Similarity Check*
- Lampiran 15** Serah Terima Aplikasi
- Lampiran 16** Cuplikan *Source Code*
- Lampiran 17** Dokumentasi Kegiatan Penelitian