

TUGAS AKHIR

APLIKASI PENENTUAN KOMODITAS PERIKANAN TANGKAP PERAIRAN DARAT MENGGUNAKAN METODE *RULE BASED* SYSTEM PADA DINAS KELAUTAN DAN PERIKANAN PROVINSI SUMATERA SELATAN



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan
pada Jurusan Manajemen Informatika
Program Studi Sarjana Terapan Manajemen Informatika**

OLEH :

**PUTRI RAHMA DITHA
062240833187**

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRWIJAYA
PALEMBANG
2026**

HALAMAN PERSETUJUAN JUDUL

LEMBAR PERSETUJUAN
APLIKASI PENENTUAN KOMODITAS PERIKANAN TANGKAP PERAIRAN
DARAT MENGGUNAKAN METODE *RULE BASED SYSTEM* PADA DINAS
KELAUTAN DAN PERIKANAN PROVINSI SUMATERA SELATAN

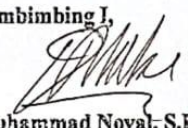


OLEH:
PUTRI RAHMA DITHA
062240833187

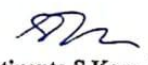
Palembang, Juli 2026

Disetujui oleh,

Pembimbing I,


Muhammad Noval, S.E., M.Si.
NIP 197511082005011003

Pembimbing II,


Ir. Sulistivanto, S.Kom., M.T.I, IPP
NIP 199302232022031009

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika


Ir. Sonv Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP 197510272008121001

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

**APLIKASI PENENTUAN KOMODITAS PERIKANAN TANGKAP PERAIRAN
DARAT MENGGUNAKAN METODE *RULE BASED SYSTEM* PADA DINAS
KELAUTAN DAN PERIKANAN PROVINSI SUMATERA SELATAN**
Telah Diuji dan dipertahankan di depan penguji Sidang Tugas Akhir
pada hari Kamis, 25 Juni 2026

Ketua penguji

Tanda tangan

Muhammad Noval, S.E., M.Si.
NIP. 197511082005011003



3/26

Anggota penguji

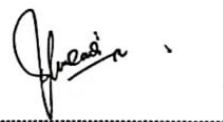
Surahmat, M.Kom.
NIP. 198705172022031008



Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197905172002122001



Nuraili Rahmi, M.Si.
NIP. 198612162022032002



Mengetahui,
Ketua jurusan manajemen informatika



Ir. Seny Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197510272008121001

SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Nama : Putri Rahma Ditha
NIM : 062240833187
Tahun Pendaftaran : 2022
Program Studi : Diploma IV Manajemen Informatika
Saya yang bertanda tangan di bawah ini,

Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmiah yang berjudul:

**“APLIKASI PENENTUAN KOMODITAS PERIKANAN TANGKAP PERAIRAN DARAT
MENGUNAKAN METODE *RULE BASED SYSTEM* PADA DINAS KELAUTAN DAN
PERIKANAN PROVINSI SUMATERA SELATAN”**

bebas dari unsur plagiarisme. Dokumen ini tidak memuat bagian-bagian dari karya ilmiah lain yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik di perguruan tinggi manapun. Selain itu, karya atau pendapat milik orang lain/lembaga yang digunakan telah dicantumkan dan diakui dengan mencantumkan sumbernya secara benar dalam daftar pustaka.

Saya menyatakan bahwa tugas akhir ini merupakan hasil karya saya sendiri. Apabila di kemudian hari terbukti terdapat unsur plagiarisme atau penyalahgunaan karya/pemikiran orang lain tanpa izin, saya bersedia menerima sanksi akademik dan/atau sanksi hukum sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Palembang, 03 Juli 2026


Putri Rahma Ditha
NIM 062240833187

Mengetahui,
Pembimbing I,


Muhammad Novah, S.E., M.Si
NIP. 197511082005011003

Pembimbing II,


Ir. Sulistivanto, S.Kom., M.T., LIPP
NIP. 199302232022031009

PERNYATAAN PENGGUNAAN ARTIFICIAL INTELLIGENT (AI)



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN
TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
Jalan Sriwijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139. Telepon (0711) 353414
Laman : <http://polsta.ac.id>, Pos El : info@polsta.ac.id

FORM DEKLARASI PENGGUNAAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI) DALAM PENYUSUNAN TUGAS AKHIR/LAPORAN AKHIR

A. IDENTITAS MAHASISWA

NIM>Nama Mahasiswa 062240833187/ Putri Rahma Ditha
Program Studi D-IV Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir Aplikasi Penentuan Komoditas Perikanan Tangkap Peraliran Darat
Menggunakan Metode *Rule Based System* pada Dinas Kelautan dan
Perikanan Provinsi Sumatera Selatan.
Dosen Pembimbing I Muhammad Noval, S.E., M.Si.
Dosen Pembimbing II Ir. Sulistyanto, S.Kom.,M.T.I.,IPP.

B. DEKLARASI PENGGUNAAN AI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa dalam proses penyusunan Tugas Akhir/Laporan Akhir ini:

1) Penggunaan Teknologi AI

- ☐ Tidak menggunakan aplikasi berbasis Artificial Intelligence (AI).
☐ Menggunakan aplikasi berbasis Artificial Intelligence (AI), yaitu:

No	Nama Aplikasi/Platform AI	Tujuan Penggunaan
1	ChatGPT	Membantu penyusunan referensi, perbaikan tata bahasa, dan penyusunan kalimat akademik
2	Perplexity AI	Membantu pencarian informasi dan referensi pendukung penelitian
3.	Gemini AI	Membantu pencarian referensi ilmiah, memperoleh informasi terkait metode <i>Rule Based System</i> , memberikan saran pengembangan sistem, serta membantu penyusunan dan penyempurnaan isi laporan tugas akhir.

*Contoh: ChatGPT, Gemini, Claude, Copilot, Perplexity, Grammarly AI, DeepL Write, Elicit, Scite.ai, dsb.

2) Ruang Lingkup Penggunaan AI

AI digunakan untuk membantu kegiatan berikut (dapat memilih lebih dari satu):

- | | |
|--|---|
| ☒ Perbaikan tata bahasa dan ejaan. | ☒ Debugging atau analisis kode program. |
| ☐ Penerjemahan bahasa. | ☐ Analisis data. |
| ☐ Penyusunan kerangka penulisan. | ☐ Visualisasi data. |
| ☒ Pencarian referensi ilmiah. | ☐ Pembuatan ilustrasi/gambar. |
| ☐ Ringkasan literatur. | ☐ Lainnya: |
| ☐ Penyusunan kode program. | |

3) Pernyataan Tanggung Jawab Akademik

Saya menyatakan bahwa:

- Seluruh Isi Tugas Akhir/Laporan Akhir merupakan hasil pemikiran, analisis, implementasi, dan pekerjaan akademik saya sendiri.
- Penggunaan AI hanya bersifat sebagai alat bantu (*assstive toof*) dan tidak menggantikan tanggung jawab akademik saya sebagai penulis.
- Seluruh data penelitian, hasil pengujian, analisis, interpretasi, kesimpulan, dan rekomendasi telah saya verifikasi kebenaran serta keabsahannya secara mandiri.
- Saya telah melakukan pemeriksaan terhadap seluruh informasi yang dihasilkan AI sebelum digunakan dalam Tugas Akhir/Laporan Akhir.
- Saya tidak menggunakan AI untuk membuat data fiktif, memalsukan hasil penelitian, memanipulasi analisis, atau melakukan tindakan yang bertentangan dengan etika akademik.
- Saya memahami bahwa segala bentuk plagiarisme, fabrikasi data, falsifikasi data, maupun pelanggaran integritas akademik menjadi tanggung jawab pribadi saya.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN
TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telepon (0711) 353414
Laman : <http://polsri.ac.id>, Pos El : info@polsri.ac.id

g. Saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan akademik yang berlaku apabila pernyataan ini terbukti tidak benar.

C. RINGKASAN PROMPT DAN OUTPUT AI

No	Tujuan Penggunaan	Prompt Singkat	Ringkasan Output AI
1	Penyusunan latar belakang dan kajian pustaka	"Bantu membuat penjelasan tentang sistem pendukung keputusan dan metode Rule Based System pada bidang perikanan."	AI menghasilkan penjelasan konsep Rule Based System, sistem informasi, dan referensi teori yang digunakan sebagai bahan penyusunan kajian pustaka.
2	Pengembangan aplikasi	"Bantu membuat logika program dan analisis database untuk aplikasi penentuan komoditas perikanan."	AI memberikan saran struktur database, alur sistem, dan contoh logika program yang kemudian dimodifikasi oleh penulis.
3	Perbaikan penulisan laporan	"Perbaiki tata bahasa dan susun kalimat akademik pada Bab I-V."	AI membantu memperbaiki tata bahasa, ejaan, dan struktur kalimat agar lebih sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah.

*Lampiran riwayat penggunaan AI dapat disertakan apabila diperlukan oleh dosen pembimbing atau penguji.

D. PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Dosen Pembimbing menyatakan telah mengetahui penggunaan AI sebagaimana dijelaskan dalam formulir ini.

Pembimbing I

Pembimbing II

Nama: Muhammad Noval, S.E., M.Si.

Nama: Ir. Sulistiyanto, S.Kom., M.T.I., I.PP.

Tanda Tangan:

Tanda Tangan:

E. PERNYATAAN MAHASISWA

Dengan ini saya menyatakan bahwa seluruh informasi yang saya berikan dalam formulir ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan.

Palembang, 03 Juli 2026

Mahasiswa,



Putri Rahma Ditha

NIM. 062240833187

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Aplikasi Penentuan Komoditas Perikanan Tangkap Perairan Darat Menggunakan Metode Rule-Bawased System pada Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Sumatera Selatan”** dengan baik. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurah kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, dan seluruh umatnya hingga akhir zaman.

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada Jurusan Manajemen Informatika Program Studi Sarjana Terapan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya. Dalam proses menyusun Tugas Akhir ini, penulis memperoleh banyak bantuan, bimbingan, dukungan, dan motivasi dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Ir. H. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Dr. Yusri, S.Pd., M.Pd. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak M. Husni Mubarak, S.E., M.Si., Ak. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Dicky Seprianto, S.T., M.T., IPM. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Ibu Dr. Irma Salamah, S.T., M.T.I. selaku Wakil Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Ir. Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Ir. Sulistiyanto, S.Kom., M.T.I., IPP selaku Sekretaris Jurusan MaPoliteknik Negeri Sriwijaya.
- 8.

9. Ibu Herlinda Kusmiati, S.Kom., M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
10. Bapak Muhammad Noval, S.E., M.Si. selaku Dosen Pembimbing I dan Bapak Ir. Sulistiyanto, S.Kom., M.T.I., IPP. selaku Dosen Pembimbing II yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan arahan, bimbingan, serta motivasi kepada penulis.
11. Kepada kedua orang tua tercinta, Ayah dan Ibu. Terima kasih atas segala kasih sayang, pengorbanan, doa, dukungan, serta perjuangan yang tidak pernah berhenti untuk penulis. Terima kasih karena selalu menjadi tempat pulang, sumber kekuatan, dan alasan terbesar penulis untuk terus berjuang hingga berada di titik ini. Tidak ada kata yang mampu menggambarkan betapa besar rasa syukur dan cinta penulis kepada Ayah dan Ibu. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan kesehatan, kebahagiaan, keberkahan umur, serta membalas seluruh kebaikan yang telah diberikan kepada penulis.
12. Kepada adik-adik penulis tercinta, Aurelia Septiani, Naura Ardina, dan Jihan Talita Ulfa, yang selalu memberikan semangat, doa, motivasi, serta warna dalam kehidupan penulis. Terima kasih telah menjadi penyemangat bagi penulis untuk terus berusaha memberikan yang terbaik dan menyelesaikan pendidikan ini.
13. Kepada seluruh keluarga besar penulis yang selalu memberikan doa, dukungan, motivasi, serta semangat sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
14. Kepada sahabat-sahabat terbaik penulis, Karima Saraswati dan Cinta Ayu Ashifa, yang telah menjadi teman seperjuangan selama masa perkuliahan. Atas cerita yang telah dilalui bersama. Kehadiran kalian menjadi bagian penting dalam perjalanan akademik penulis.
15. Kepada Dewi Puspitasari, sahabat masa kecil penulis yang selalu hadir memberikan dukungan, motivasi, dan semangat dalam setiap proses yang penulis jalani. Terima kasih karena selalu menjadi teman yang tulus dan setia hingga saat ini.
16. Teman-teman seperjuangan kelas 8 MIN yang telah bersama-sama melalui berbagai proses perkuliahan, saling membantu, berbagi ilmu, memberikan

motivasi, serta menciptakan banyak kenangan selama masa studi di Politeknik Negeri Sriwijaya.

17. Terakhir, terima kasih kepada diri penulis sendiri, Putri Rahma Ditha, yang telah berjuang, bertahan, dan tidak menyerah dalam menghadapi berbagai tantangan selama masa perkuliahan hinenyusunan Tugas Akhir ini. Terima kasih karena selalu berusaha menjadi lebih baik setiap harinya dan tetap melibatkan Allah SWT dalam setiap langkah perjuangan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat kekurangan dan ketidaksempurnaan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan dan penyempurnaan di masa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi penulis, institusi, serta pihak-pihak yang membutuhkan, dan dapat menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya.

Palembang, Juli 2026

Putri Rahma Ditha

ABSTRAK

Provinsi Sumatera Selatan memiliki potensi perikanan tangkap perairan darat yang cukup besar dan tersebar di berbagai kabupaten/kota. Namun, proses identifikasi komoditas unggulan perikanan masih dilakukan secara manual sehingga membutuhkan waktu yang relatif lama dan berpotensi menimbulkan ketidakkonsistenan dalam pengambilan keputusan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi penentuan komoditas perikanan tangkap perairan darat berbasis website menggunakan metode Rule-Based System pada Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Sumatera Selatan. Metode Rule-Based System diterapkan dengan memanfaatkan aturan IF-THEN berdasarkan dua kriteria utama, yaitu jumlah produksi dan sebaran wilayah komoditas. Data produksi yang diinput oleh pengguna akan dianalisis secara otomatis untuk menghasilkan kategori komoditas berupa Komoditas Unggulan, Komoditas Potensial, dan Komoditas Kurang Potensial. Sistem ini dibangun menggunakan framework Laravel dan basis data MySQL. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi yang dibangun mampu membantu proses pengelolaan data produksi, analisis komoditas, validasi hasil analisis, serta penyajian laporan secara lebih efektif, terstruktur, dan terintegrasi. Dengan adanya aplikasi ini, proses penentuan komoditas perikanan tangkap perairan darat dilakukan secara lebih cepat, objektif, dan akurat sehingga dapat mendukung pengambilan keputusan pada Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Sumatera Selatan.

Kata Kunci: Komoditas Perikanan, Perikanan Tangkap Perairan Darat, Rule-Based System, W

ABSTRACT

South Sumatra Province has considerable inland capture fisheries potential spread across various regencies and cities. However, the process of identifying superior fishery commodities is still carried out manually, requiring considerable time and potentially causing inconsistencies in decision-making. This study aims to design and develop a website-based application for determining inland capture fishery commodities using the Rule-Based System method at the Marine and Fisheries Service of South Sumatra Province. The Rule-Based System method is implemented using IF–THEN rules based on two main criteria, namely production quantity and regional distribution of commodities. Production data entered by users are automatically analyzed to generate commodity categories, namely Superior Commodities, Potential Commodities, and Less Potential Commodities. The system was developed using the Laravel framework and MySQL database. The results show that the developed application is capable of supporting production data management, commodity analysis, validation of analysis results, and report generation in a more effective, structured, and integrated manner. The application enables the determination of inland capture fishery commodities to be carried out more quickly, objectively, and accurately, thereby supporting decision-making processes at the Marine and Fisheries Service of South Sumatra Province.

Keywords: Fishery Commodities, Inland Capture Fisheries, Rule-Based System, Website.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	iv
SURAT PENGGUNAAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI).....	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	x
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1.4.2 Manfaat Penelitian	5
1.5 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Landasan Teori.....	8
2.1.1 Aplikasi	8
2.1.5	
2.1.6	
2.1.7 Use Case Diagram	11
2.1.8 Activity Diagram.....	12
2.1.9 Sequence Diagram.....	13
2.1.10 Class Diagram	14
2.1.11 Kamus Data	16
2.1.12 PHP	17
2.1.13 Laravel	18
2.1.14 Mysql	19

2.1.15 Laragon	20
2.1.16 Visual Studio Code	21
2.1.17 Penelitian Terdahulu.....	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1 Tahapan Penelitian	27
3.2 Waktu dan Tempat Penelitian	29
3.3 Metode Pengumpulan Data	30
3.4 Metode Pengembangan Sistem dan Metode Pemecahan Masalah	31
3.4.1 Metode Pengembangan Sistem	31
3.4.2 Metode Pemecahan Masalah	33
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.5.1 Flowchart yang sedang berjalan	39
3.5.2 Flowchart yang diusulkan	41
3.5.3 Spesifikasi kebutuhan software/hardware	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Gambaran Umum Objek Perusahaan	44
4.2 Perancangan Sistem.....	45
4.2.1 Usecase Diagram	46
4.2.2 Activity Diagram	53
4.2.2.1 Activity Diagram “Login”	54
4.2.2.2 Activity Diagram mengelola Data Produksi	55
4.2.2.3 Activity Diagram Analisis Rule Based System	56
4.2.2.4 Activity Diagram Validasi Hasil Analisis	57
4.2.2.5 Activity Diagram Cetak Laporan	58
4.2.3 Sequence Diagram.....	59
4.2.3.1 Sequence Diagram Login	59
4.2.3.2 Sequence Diagram Pengelolaan Data Produksi.....	60
4.2.3.3 Sequence Diagram Analisis Rule based System	61
4.2.3.4 Sequence Diagram Menampilkan Hasil Analisis	62
4.2.3.5 Sequence Diagram Validasi Hasil Analisis	63
4.2.3.6 Sequence Diagram Cetak Laporan	64

4.2.3.7 Sequence Diagram Logout	65
4.2.4 Class Diagram	66
4.2.5 Struktur Tabel.....	67
4.3 Design Interface.....	70
4.3.1 Perancangan Halaman Login.....	70
4.3.2 Perancangan Halaman Dashboard.....	70
4.3.3 Perancangan Halaman Input Data produksi	71
4.3.4 Perancangan Halaman Tambah Data Produksi	71
4.3.5 Perancangan Halaman Hasil Analisis.....	72
4.3.6 Perancangan Halaman Detail Hasil Analisis	72
4.3.7 Perancangan Halaman Laporan Hasil Analisis Kepala Bidang.....	73
4.3.8 Perancangan Halaman Manajemen Pengguna.....	73
4.4 Implementasi	74
4.4.1 Halaman Login.....	74
4.4.2 Halaman Dashboard	74
4.4.3 Halaman Input Produksi (Staff 1).....	75
4.4.4 Halaman Tambah Data Produksi.....	75
4.4.5 Halaman Hasil Analisis (Staff 2).....	76
4.4.6 Halaman Detail Hasil Analisis	76
4.4.7 Halaman Laporan Kepala Bidang`	77
4.4.8 Halaman Cetak Laporan.....	77
4.4.9 Halaman Manajemen Pengguna	78
4.5 Pengujian Sistem	78
4.5.1 Pengujian Login Sistem.....	79
4.5.2 Pengujian Input Data Produksi.....	79
4.5.3 Pengujian Filter Data Produksi.....	80
4.5.4 Pengujian Analisis Rule Based System	80
4.5.5 Pengujian Validasi Hasil Analisis	81
4.5.6 Pengujian Manajemen Pengguna	81
4.5.7 Pengujian Cetak Laporan	82

4.5.8 Pengujian Logout	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	83
5.1 Kesimpulan.....	83
5.2 Saran.....	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	27
Gambar 3.2 Metode Waterfall	32
Gambar 3.3 Flowchart yang sedang berjalan	39
Gambar 3.4 Flowchart yang diusulkan.....	41
Gambar 4.1 Usecase Diagram	46
Gambar 4.2 Activity Diagram “Login.....	54
Gambar 4.3 Activity Diagram Mengelola Data Produksi.....	55
Gambar 4.4 Activity Diagram Analisis Rule Based System	56
Gambar 4.5 Activity Diagram Validasi Hasil Analisis.....	57
Gambar 4.6 Activity Diagram Cetak Laporan.....	58
Gambar 4.7 Sequence Diagram Login	59
Gambar 4.8 Sequence Diagram Pengelolaan Data Produksi.....	60
Gambar 4.9 Sequence Diagram Analisis Rule based System	61
Gambar 4.10 Sequence Diagram Menampilkan Hasil Analisis	62
Gambar 4.11 Sequence Diagram Validasi Hasil Analisis	63
Gambar 4.12 Sequence Diagram Cetak Laporan	64
Gambar 4.13 Sequence Diagram Logout	65
Gambar 4.14 Class Diagram.....	66
Gambar 4.15 Perancangan Halaman Login.....	70
Gambar 4.16 Perancangan Halaman Dashboard	70
Gambar 4.17 Perancangan Halaman Input Data produksi	71
Gambar 4.18 Perancangan Halaman Input Data produksi	71
Gambar 4.19 Perancangan Halaman Hasil Analisis.....	72
Gambar 4.20 Perancangan Halaman Detail Hasil Analisis	72
Gambar 4.21 Perancangan Halaman Laporan Analisis Kepala Bidang.....	73
Gambar 4.22 Perancangan Halaman Manajemen Pengguna.....	73
Gambar 4.23 Halaman Login	74
Gambar 4.24 Halaman Dashboard	74

Gambar 2.25 Halaman Input Produksi (Staff 1).....	75
Gambar 2.26 Halaman Tambah Data Produksi.....	75
Gambar 2.27 Halaman Hasil Analisis (Staff 2).....	76
Gambar 2.28 Halaman Detail Hasil Analisis.....	76
Gambar 2.29 Halaman Laporan Kepala Bidang.....	77
Gambar 2.30 Cetak Laporan.....	77
Gambar 2.31 Halaman Manajemen Pengguna.....	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram.....	11
Tabel 2.2 Simbol-simbol Activity Diagram	13
Tabel 2.3 Simbol-simbol Sequence Diagram.....	14
Tabel 2.4 Simbol-simbol Class Diagram.....	15
Tabel 2.5 Simbol-simbol pada Kamus Data.....	17
Tabel 2.6 Penelitian Terdahulu.....	22
Tabel 3.1 Kriteria Penilaian Komoditas dan Skor	34
Tabel 3.2 Aturan Logika IF-THEN	35
Tabel 3.3 Kategori Potensi Komoditas.....	36
Tabel 3.4 Contoh Sampel Data Komoditas	37
Tabel 3.5 Konversi Kriteria ke Skor	37
Tabel 3.6 Hasil Evaluasi Komoditas	38
Tabel 3. 7 Tabel Spesifikasi Kebutuhan Hardware	43
Tabel 3. 8 Tabel Spesifikasi Kebutuhan Software	43
Tabel 4.1 Skenario Aktor	47
Tabel 4.2 Skenario Usecase Diagram.....	48
Tabel 4.3 Skenario Usecase “Login”.....	49
Tabel 4.4 Skenario Usecase “Mengelola Data Produksi”	50
Tabel 4.5 Skenario Use Case "Melihat Hasil Analisis"	51
Tabel 4.6 Skenario Usecase “Proses Analisis Rule Based System”	51
Tabel 4.7 Skenario “Validasi dan Persetujuan Laporan”	52
Tabel 4.8 Skenario Use case “Cetak Laporan”	53
Tabel 4.9 Tabel Users.....	68
Tabel 4.10 Tabel Produksi.....	68
Tabel 4.11 Tabel Analisis.....	69
Tabel 4.12 Tabel Rule	69
Tabel 4.13 Pengujian Login Sistem.....	79
Tabel 4.14 Pengujian Input Data Produksi.....	79

Tabel 4.15 Pengujian Filter Data Produksi	80
Tabel 4.16 Pengujian Analisis Rule Based System	80
Tabel 4.17 Pengujian Validasi Hasil Analisis	81
Tabel 4.18 Pengujian Manajemen Pengguna	81
Tabel 4.19 Pengujian Cetak Laporan	82
Tabel 4.20 Pengujian Logout	82