

ABSTRAK

Kompetisi Inovasi Kota Palembang yang diselenggarakan oleh Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Penelitian dan Pengembangan (Bappeda Litbang) Kota Palembang mengalami peningkatan jumlah peserta yang signifikan, dari 85 peserta pada tahun 2024 menjadi 128 peserta pada tahun 2025. Peningkatan ini menuntut pengelolaan yang semakin kompleks. Namun, proses pengelolaan yang berjalan saat ini masih belum memadai karena pendaftaran dan pengumpulan berkas dilakukan melalui Google Form sehingga proses verifikasi membutuhkan waktu hingga satu bulan dan feedback kepada peserta sering terlambat akibat komunikasi yang belum terpusat. Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Aplikasi Pengelolaan Kompetisi Inovasi Kota Palembang berbasis *website* yang mengintegrasikan seluruh alur pengelolaan kompetisi. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *waterfall*, yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, hingga pemeliharaan sistem. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi berhasil dibangun dengan tiga hak akses pengguna, yaitu Peserta, Admin Bappeda Litbang, dan Juri. Dengan demikian, aplikasi ini dinyatakan layak digunakan untuk mendukung pengelolaan Kompetisi Inovasi Kota Palembang secara lebih terorganisir, efisien, dan transparan. Untuk pengembangan lebih lanjut, disarankan agar aplikasi dioptimalkan pada tampilan responsif berbasis *mobile*, dilakukan sosialisasi serta pelatihan penggunaan sistem secara berkala, dan dilakukan pemeliharaan sistem secara rutin guna menjaga keamanan data.

Kata Kunci: Pengelolaan, *Waterfall*, Hak Akses, Transparansi, *Mobile*

ABSTRACT

The Palembang City Innovation Competition, organized by the Regional Planning, Research, and Development Agency (Bappeda Litbang) of Palembang City, has experienced a significant increase in the number of participants, rising from 85 participants in 2024 to 128 participants in 2025. This increase demands increasingly complex management. However, the current management process remains inadequate, as registration and document collection are still carried out through Google Forms, causing the verification process to take up to one month and often resulting in delayed feedback to participants due to decentralized communication. Based on these problems, this study aims to design and develop a website-based Palembang City Innovation Competition Management Application that integrates the entire competition management workflow. The system development method used in this study is the waterfall method, which includes the stages of requirements analysis, system design, implementation, testing, and system maintenance. The results show that the application was successfully developed with three user access levels, namely Participant, Bappeda Litbang Admin, and Judge Admin. Therefore, this application is considered feasible for supporting the management of the Palembang City Innovation Competition in a more organized, efficient, and transparent manner. For further development, it is recommended that the application's interface be optimized for mobile responsiveness, that regular socialization and training on system usage be conducted, and that routine system maintenance be performed to safeguard data security.

Keyword: Management, Waterfall, User Access, Transparency, Mobile