

LAPORAN AKHIR
APLIKASI PENGELOLAAN *INVENTORY WAREHOUSE*
BERBASIS *MOBILE* PADA PT. CAHAYA CEMERLANG LESTARI
BANYUASIN



sebagai salah satu syarat menyelesaikan pendidikan pada
Jurusan Manajemen Informatika
Program Studi Diploma III Manajemen Informatika

OLEH

AGNES SABILA
062330801619

MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2026

LEMBAR PERSETUJUAN

**APLIKASI PENGELOLAAN *INVENTORY WAREHOUSE* BERBASIS
MOBILE PADA PT.CAHAYA CEMERLANG LESTARI**



OLEH:

Agnes Sabila
062330801619

Palembang, 23 Juni 2026

**Disetujui oleh,
Pembimbing I**


Surahmat, M.Kom.
NIP. 198705172022031008

Pembimbing II


Nur Jumriatunnisah, M.M.
NIP. 199101182023212034

**Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika**


Ir. Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197510272008121001

**APLIKASI PENGELOLAAN *INVENTORY WAREHOUSE* BERBASIS
MOBILE PADA PT.CAHAYA CEMERLANG LESTARI**

**Telah diuji dan dipertahankan di depan penguji Sidang Laporan Akhir
pada hari Selasa, 23 Juni 2026**

Ketua Penguji

Tanda Tangan

**Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197905172002122001**



Anggota Penguji

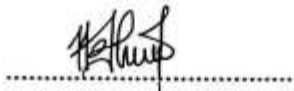
**Surahmat, M.Kom.
NIP. 198705172022031008**



**Muhammad Noval, S.E., M.Si
NIP. 197511082005011003**



**Diah Novita Sari, M.Kom.
NIP. 199211242022032010**



**Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika**



**Ir. Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197510272008121001**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS,
DAN TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139

Telepon (0711) 353414

Laman : <http://polsri.ac.id> Pos El : info@polsri.ac.id

PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Agnes Sabila
NIM : 062330801619
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Jurusan : Manajemen Informatika
Perguruan Tinggi : Politeknik Negeri Sriwijaya

Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmiah saya yang berjudul "*Aplikasi Pengelolaan Inventory Warehouse Berbasis Mobile Pada PT.Cahaya Cemerlang Lestari*" ini tidak terdapat bagian dari karya ilmiah lain yang telah di ajukan untuk memperoleh gelar akademik di suatu lembaga pendidikan tinggi, dan juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang atau lembaga lain, kecuali yang secara tertulis disitasi dalam dokumen ini dan disebutkan secara lengkap dalam daftar pustaka.

Saya menyatakan bahwa Laporan Akhir ini bebas dari unsur-unsur plagiasi. Apabila dikemudian hari ditemukan indikasi plagiat pada Laporan Akhir ini, saya bersedia menerima sanksi akademik dan atau sanksi hukum sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya tanpa ada paksaan dari siapapun juga dan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 1 Juli 2026



Agnes Sabila
NIM. 062330801619

Mengetahui,

Dosen Pembimbing I

Surahmat, M.Kom.
NIP. 198705172022031008

Dosen Pembimbing II

Nur Jumriatunnisah, M.M.
NIP. 199101182023212034



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN
TEKNOLOGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

Jalan Srijaya Negara Hukit Besar - Palembang 30139 Telp: (0711) 353414
Laman : <http://polari.ac.id> Pos El : info@polari.ac.id

FORM DEKLARASI PENGGUNAAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI)
DALAM PENYUSUNAN TUGAS AKHIR/LAPORAN AKHIR

A. IDENTITAS MAHASISWA

NIM>Nama Mahasiswa 062330801638/Novendri
Program Studi D-III Manajemen Informatika
Judul Tugas Akhir Sistem Informasi Geografis Pengelompokan Tingkat Kesejahteraan Sosial Kecamatan di Kabupaten Penukal Abab Lematang Ilir (PALI)
Dosen Pembimbing I Surahmat, M.Kom
Dosen Pembimbing II

B. DEKLARASI PENGGUNAAN AI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa dalam proses penyusunan Tugas Akhir/Laporan Akhir ini:

1) Penggunaan Teknologi AI

- ☐ Tidak menggunakan aplikasi berbasis Artificial Intelligence (AI).
☒ Menggunakan aplikasi berbasis Artificial Intelligence (AI), yaitu:

No	Nama Aplikasi/Platform AI	Tujuan Penggunaan
1	ChatGPT	Sebagai asisten diskusi (<i>brainstorming</i>) logika algoritma, perbaikan tata bahasa laporan akademik, dan referensi pemecahan masalah (<i>debugging</i>) kode program. Membantu penulisan kerangka dasar kode program android studio dan memberikan saran pelengkapan kode (<i>code autocompletion</i>).

*Contoh: ChatGPT, Gemini, Claude, Copilot, Perplexity, Grammarly AI, DeepL Write, Elicit, Scite.ai, dsb.

2) Ruang Lingkup Penggunaan AI

AI digunakan untuk membantu kegiatan berikut (dapat memilih lebih dari satu):

- ☒ Perbaikan tata bahasa dan ejaan. ☒ Debugging atau analisis kode program.
☐ Penerjemahan bahasa. ☐ Analisis data.
☒ Penyusunan kerangka penulisan. ☐ Visualisasi data.
☒ Pencarian referensi ilmiah. ☒ Pembuatan ilustrasi/gambar.
☐ Ringkasan literatur. ☐ Lainnya:
☒ Penyusunan kode program.

3) Pernyataan Tanggung Jawab Akademik

Saya menyatakan bahwa:

- a. Seluruh isi Tugas Akhir/Laporan Akhir merupakan hasil pemikiran, analisis, implementasi, dan pekerjaan akademik saya sendiri.
b. Penggunaan AI hanya bersifat sebagai alat bantu (*assistive tool*) dan tidak menggantikan tanggung jawab akademik saya sebagai penulis.
c. Seluruh data penelitian, hasil pengujian, analisis, interpretasi, kesimpulan, dan rekomendasi telah saya verifikasi kebenaran serta keabsahannya secara mandiri.
d. Saya telah melakukan pemeriksaan terhadap seluruh informasi yang dihasilkan AI sebelum digunakan dalam Tugas Akhir/Laporan Akhir.
e. Saya tidak menggunakan AI untuk membuat data fiktif, memalsukan hasil penelitian, memanipulasi analisis, atau melakukan tindakan yang bertentangan dengan etika akademik.
f. Saya memahami bahwa segala bentuk plagiarisme, fabrikasi data, falsifikasi data, maupun pelanggaran integritas akademik menjadi tanggung jawab pribadi saya.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN TINGGI, SAINS, DAN
TEKNOLOGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139 Telpun (0711) 353414
Laman : <http://polsri.ac.id>, Pos El : info@polsri.ac.id

8. Saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan akademik yang berlaku apabila pernyataan ini terbukti tidak benar.

C. RINGKASAN PROMPT DAN OUTPUT AI

No	Tujuan Penggunaan	Prompt Singkat	Ringkasan Output AI
1	Perbaikan Tata Bahasa Laporan	"Bantu perbaiki struktur kalimat agar menjadi formal, akademis, dan sesuai dengan standar karya ilmiah untuk Laporan Bab 4 saya"	AI memberikan rekomendasi perbaikan kalimat yang lebih kohesif, formal, dan menghilangkan kata-kata non-baku tanpa mengubah makna asli.
2	Penyusunan Kerangka Kode Program	"Buatkan struktur folder kode program pada pembuatan sistem stok gudang"	AI menghasilkan kode struktur kode program
3	Debugging Kode Algoritma	"Terdapat error di Use JsonReader. setLenient(true) to accept malformed Json at line 1 Bagaimana cara menangani error pada koneksi API antara program dengan database"	AI memberikan penjelasan mengenai kenapa error tersebut terjadi, sehingga diberikan AI solusi agar query database di perbaiki.

*Lampiran riwayat penggunaan AI dapat disertakan apabila diperlukan oleh dosen pembimbing atau penguji.

D. PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING

Dosen Pembimbing menyatakan telah mengetahui penggunaan AI sebagaimana dijelaskan dalam formulir ini.

Pembimbing I

Pembimbing II

Nama: Surahmat, M.Kom

Nama: Nur Jumriatunnisah, M.M.

Tanda Tangan:

Tanda Tangan:

E. PERNYATAAN MAHASISWA

Dengan ini saya menyatakan bahwa seluruh informasi yang saya berikan dalam formulir ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan.

Palembang, 19 Juni 2026

214EBAOX064 30562
Agnes Sariola

NIM. 062330801619

KATA PENGANTAR



Dengan mengucapkan puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT, dengan berkat rahmat dan karunia-Nya penulis berhasil menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Aplikasi Pengelolaan *Inventory Warehouse* Berbasis *Mobile* Pada PT.Cahaya Cemerlang Lestari”** ini tepat pada waktunya. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika di Politeknik Negeri Sriwijaya. Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat, bantuan, bimbingan, dan petunjuk dari berbagai pihak.

Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, MT. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Dr. Yusri, S.Pd., M.Pd selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Husni Mubarak, S.E., M.Si., Ak. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Dicky Seprianto, S.T., M.T. IPM. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Ir. Sony Oktapriandi, S.Kom.,M.Kom selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Ir. Sulistiyanto, S.Kom., M.T.I., IPP. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya
7. Bapak Surahmat, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I yang telah dengan sabar meluangkan waktu, memberikan ilmu, arahan, bimbingan, serta motivasi kepada penulis selama proses penyusunan Laporan Akhir ini. Terima kasih atas segala saran, kritik, dan dukungan yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik.
8. Ibu Nur Jumriatunnisah, M.M. selaku Dosen Pembimbing II, yang telah menjadi pembimbing sekaligus motivator bagi penulis. Terima kasih atas kesabaran, ilmu, arahan, nasihat, serta dukungan yang diberikan selama proses penyusunan

Laporan Akhir ini. Setiap masukan dan bimbingan yang diberikan menjadi pelajaran yang sangat berharga bagi penulis dalam menyelesaikan pendidikan ini.

9. Kedua orang tua tercinta yang selalu memberikan doa, semangat, dukungan, motivasi, serta pengorbanan yang tiada henti demi keberhasilan penulis.
10. Sahabat SeKM, gisa dan gisca yang telah senantiasa telah memberikan semangat, motivasi serta memberikan ruang obrolan kita menjadi tempat paling aman untuk berdiskusi dan tertawa. Terima kasih atas candaan-candaan di luar nalar yang selalu berhasil menghilangkan penat di tengah revisi dan *deadline* yang tidak ada habisnya. Kehadiran kalian membuktikan bahwa tugas akhir tidak selalu harus dijalani dengan air mata, tetapi juga bisa diselesaikan dengan tawa. Terima kasih karena selalu ada dalam keadaan apa pun.
11. IC Tersayang Tercinta, yang senantiasa telah memberikan kehangatan, semangat, dukungan serta kekompakan dalam menghadapi keadaan badai perkuliahan, kepanikan massal dalam menghadapi revisi, dan dalam keadaan gempuran mengejar *deadline* laporan serta di era gempuran mengejar dospem masing-masing. Terima kasih telah membuktikan bahwa dunia perkuliahan tidak seseram yang dibayangkan dan bahwa teman seperjuangan adalah salah satu alasan terbesar untuk tetap bertahan hingga titik ini.
12. Rasa Syukur yang mendalam penulis sampaikan Kepada Sahabat Terbaik Penulis, jara, delon, dan aldi yang selalu menjadi bagian penting dalam perjalanan ini. Dengan tulus mengajari, menguatkan dan memberikan kasih sayang di saat penulis merasa lelah dan ragu atas dirinya sendiri, kehadiran kalian yang menjadi alasan penulis untuk tetap bertahan dan melangkah maju.

Di saat penulis merasa lelah, kehilangan arah, bahkan hampir menyerah pada keadaan, kalian hadir bukan hanya dengan kata-kata penyemangat, tetapi juga dengan kasih sayang, perhatian, dan ketulusan yang sulit diungkapkan dengan kalimat apa pun. Kalian adalah tempat pulang ketika dunia terasa terlalu bising, tempat bercerita tanpa rasa takut dihakimi, dan tempat penulis diterima apa adanya, dengan segala kekurangan, luka, dan ketidaksempurnaan. **“Beberapa orang datang ke dalam hidup kita dan diam-diam membuat segalanya menjadi cerah. Terima Kasih telah menjadi cahayaku”.**

Semoga langkah kalian selalu ditemani takdir yang bersahabat dan harapan yang tak pernah lelah berjalan.

13. Terakhir, untuk diri sendiri. Terima kasih karena telah bertahan sejauh ini, meskipun berkali-kali merasa lelah, kehilangan arah, dan ingin menyerah. Terima kasih karena tetap bangun setelah begadang, tetap tersenyum setelah revisi, dan tetap melangkah ketika keadaan tidak berjalan sesuai harapan. Tidak semua orang mengetahui seberapa berat perjalanan ini, tetapi dirimu sendiri adalah saksi dari setiap air mata, rasa takut, dan perjuangan yang telah dilewati. Hari ini membuktikan bahwa semua lelah itu tidak sia-sia. Terima kasih karena tidak menyerah dan telah membawa diri ini sampai pada titik yang dulu hanya menjadi harapan.
14. Seluruh Dosen, Staf, Administrasi dan Karyawan Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
15. Seluruh Staf dan Pegawai PT. Cahaya Cemerlang Lestari yang telah memberikan kesempatan, bantuan, arahan, serta pengalaman berharga selama proses penelitian dan pengumpulan data. Terima kasih atas kerja sama, dukungan, dan ilmu yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir ini dengan baik.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Akhir ini masih terdapat berbagai kekurangan dan belum dapat dikatakan sempurna. Hal ini tidak lepas dari keterbatasan pengetahuan, kemampuan, serta waktu yang dimiliki penulis selama proses penyusunan.

Oleh karena itu, penulis dengan tangan terbuka menerima segala bentuk kritik dan saran yang bersifat membangun demi perbaikan di masa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap Laporan Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca serta menjadi tambahan referensi dan wawasan bagi rekan-rekan mahasiswa yang membutuhkan.

Palembang, 23 Juni 2026

Penulis

ABSTRAK

PT Cahaya Cemerlang Lestari adalah perusahaan yang berfokus pada pengelolaan CPO kelapa sawit dan masih menghadapi tantangan dalam pengelolaan inventaris gudang. Beberapa kendala yang ditemukan termasuk keterlambatan dalam memperbarui data stok, ketidaksesuaian antara data di sistem dengan kondisi nyata di gudang, serta penggunaan grup *WhatsApp* untuk pelaporan yang tidak efektif dan belum terintegrasi dengan baik secara *real-time*. Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan mengembangkan aplikasi berbasis *mobile* yang dapat mengelola inventaris gudang dan memberikan informasi stok secara akurat serta *real-time*. Metode yang digunakan untuk pengembangan sistem adalah *Waterfall*, yang mencakup tahap analisis kebutuhan, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Desain sistem dilakukan dengan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML), sementara aplikasi dibangun di Android Studio menggunakan bahasa pemrograman Java dan basis data MySQL. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa aplikasi yang dikembangkan dapat membantu dalam proses pengelolaan barang masuk, keluar, permintaan barang, manajemen stok, serta penyajian laporan inventaris secara terintegrasi. Pengujian sistem dengan metode *Black Box Testing* membuktikan bahwa semua fungsi aplikasi berjalan dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna. Dengan adanya aplikasi ini, pengelolaan inventaris menjadi lebih efisien, akurat, dan dapat mendukung pengambilan keputusan manajemen terkait stok barang di PT Cahaya Cemerlang Lestari.

Kata kunci: inventory warehouse, aplikasi mobile, pengelolaan persediaan, *real-time*, *Waterfall*.

ABSTRACT

PT Cahaya Cemerlang Lestari, a company focused on managing palm oil (CPO) products, continues to face challenges in warehouse inventory management. Some of the challenges identified include delays in updating stock data, inconsistencies between system data and actual warehouse conditions, and the use of WhatsApp groups for ineffective and poorly integrated real-time reporting. The objective of this research is to design and develop a mobile-based application that can manage warehouse inventory and provide accurate, real-time stock information. The system development method used is the Waterfall approach, encompassing requirements analysis, design, implementation, testing, and maintenance. The system design was conducted using the Unified Modeling Language (UML), while the application was built in Android Studio using the Java programming language and a MySQL database. The results of the study indicate that the developed application can assist in managing incoming and outgoing goods, requisitions, stock management, and the presentation of integrated inventory reports. System testing using the Black Box Testing method proved that all application functions functioned well and met user needs. This application has made inventory management more efficient and accurate, and can support management decision-making regarding stock at PT Cahaya Cemerlang Lestari.

Keywords: inventory warehouse, mobile application, inventory management, real-time, Waterfall.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iv
SURAT PERNYATAAN <i>ARTIFICIAL INTELLIGENCE</i> (AI).....	v
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Landasan Teori	5
2.1.1 Aplikasi	5
2.1.2 Pengelolaan	5
2.1.3 <i>Inventory</i>	5
2.1.4 <i>Warehouse</i>	6
2.1.5 <i>Mobile</i>	6
2.1.6 Unified Modeling Language (UML).....	7
2.1.7 <i>Flowchart</i>	7
2.1.8 <i>Use Case</i> Diagram.....	8
2.1.9 <i>Activity</i> Diagram.....	9
2.1.10 <i>Sequence</i> Diagram.....	11
2.1.11 <i>Class</i> Diagram.....	12
2.1.12 Kamus Data.....	13
2.1.13 Android Studio	13
2.1.14 <i>Waterfall</i>	14
2.1.15 Bahasa Pemrograman Java.....	14
2.1.16 MySQL.....	15

2.2	<i>State Of The Art</i>	15
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1	Tahapan Penelitian.....	20
3.1.1	Tempat dan Waktu Penelitian	20
3.1.2	Metode Pengembangan Sistem	20
3.1.3	Metode Pengumpulan Data	21
3.1.4	Alat dan Bahan	22
3.2	Gambaran Umum.....	22
3.2.1	Profil Singkat Instansi	22
3.2.2	Sistem yang sedang berjalan	24
3.2.3	Sistem yang akan diajukan	25
3.3	Perancangan Sistem	27
3.3.1	Use Case Diagram	27
3.3.2	<i>Activity</i> Diagram.....	30
3.3.3	Sequence Diagram	38
3.3.4	Class Diagram	43
3.3.5	Desain Rancangan Tabel.....	46
3.4	Perancangan <i>User Interface</i> (UI).....	49
3.4.1	Perancangan UI Halaman Login User.....	49
3.4.2	Perancangan UI Halaman Dashboard Karyawan	50
3.4.3	Perancangan UI Halaman Form Pengajuan Barang.....	51
3.4.4	Perancangan UI Halaman Dashboard Petugas Gudang	52
3.4.5	Perancangan UI Halaman Detail Permintaan Barang	53
3.4.6	Perancangan UI Halaman Dashboard Admin	56
3.4.7	Perancangan UI Halaman Laporan <i>Inventory</i>	57
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	59
4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	59
4.1.1	Penyelidikan Awal	59
4.1.2	Studi Kelayakan	59
4.1.3	Kebutuhan Fungsional	60
4.1.4	Kebutuhan Nonfungsional	61
4.2	Hasil Implementasi Sistem	62
4.2.1	Tampilan Halaman Login	62
4.2.2	Tampilan Halaman Dashboard Karyawan	63
4.2.3	Tampilan Halaman Pengajuan Permintaan Barang.....	64
4.2.4	Tampilan Halaman Status Permintaan Barang	65

4.2.5	Tampilan Halaman Dashboard Petugas Gudang.....	66
4.2.6	Tampilan Halaman Data Stok Barang.....	67
4.2.7	Halaman Tampilan Tambah Barang	68
4.2.8	Halaman Tampilan Permintaan Masuk.....	69
4.2.9	Halaman Tampilan Detail Permintaan Barang	70
4.2.10	Halaman Tampilan Pengeluaran Barang.....	71
4.2.11	Halaman Tampilan Pesanan Barang	72
4.2.12	Halaman Tampilan Penerimaan Barang.....	73
4.2.13	Halaman Tampilan Dashboard Admin	74
4.2.14	Halaman Tampilan Laporan <i>Inventory</i>	75
4.3	Pengujian Sistem (<i>Blackbox Testing</i>).....	76
4.4	<i>Maintenance</i> (Pemeliharaan)	79
4.5	Pembahasan	79
BAB V	PENUTUP.....	81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA.....		xviii

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Lokasi PT. Cahaya Cemerlang Lestari.....	20
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi Perusahaan	23
Gambar 3. 3 Flowchart yang saat ini berjalan	24
Gambar 3. 4 Sistem yang akan diusulkan	26
Gambar 3. 5 Use Case Diagram.....	28
Gambar 3. 6 Activity Diagram pengguna melakukan login	31
Gambar 3. 7 Activity Diagram Karyawan membuat permintaan barang.....	32
Gambar 3. 8 Activity Diagram petugas gudang mengelola status barang	33
Gambar 3. 9 Activity Diagram petugas gudang mencatat barang masuk	34
Gambar 3. 10 Activity Diagram petugas gudang mengelola pesanan pembelian.....	35
Gambar 3. 11 Activity Diagram mencatat pengajuan permintaan barang	36
Gambar 3. 12 Activity Diagram admin membuat pesanan pembelian	37
Gambar 3. 13 Sequence Diagram karyawan login.....	38
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Karyawan membuat permintaan barang	40
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Petugas Gudang mengelola status barang.....	41
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Petugas Gudang mencatat barang masuk.....	42
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Admin menambahkan pesanan	43
Gambar 3. 18 Class Diagram	45
Gambar 3. 19 Perancangan UI Halaman Login User.....	50
Gambar 3. 20 Perancangan UI Halaman Dashboard Karyawan	51
Gambar 3. 21 Perancangan UI Halaman Form Pengajuan Barang.....	52
Gambar 3. 22 Perancangan UI Halaman Dashboard Petugas Gudang	53
Gambar 3. 23 Perancangan UI Halaman Detail Permintaan Barang	54
Gambar 3. 24 Perancangan UI halaman Data Stok Barang	55
Gambar 3. 25 Perancangan UI Halaman Dashboard Admin	56
Gambar 3. 26 Perancangan UI Halaman Laporan Inventory	58
Gambar 4. 1 Halaman UI Login.....	63
Gambar 4. 2 Halaman UI Dashboard Karyawan	64
Gambar 4. 3 Halaman UI Pengajuan Permintaan Barang.....	65
Gambar 4. 4 Halaman UI Status Permintaan Barang.....	66
Gambar 4. 5 Halaman UI Dashboard Gudang	67
Gambar 4. 6 Halaman UI Data Stok Barang.....	68
Gambar 4. 7 Halaman UI Tambah Barang.....	69
Gambar 4. 8 Halaman UI Permintaan Masuk	70
Gambar 4. 9 Halaman UI Detail Permintaan Barang.....	71
Gambar 4. 10 Halaman UI Pengeluaran Barang.....	72
Gambar 4. 11 Halaman UI Pesanan Barang.....	73
Gambar 4. 12 Halaman UI Penerimaan Barang.....	74
Gambar 4. 13 Halaman Dashboard Admin	75
Gambar 4. 14 Halaman Laporan Inventory.....	76

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol-simbol Flowchart.....	8
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Use Case Diagram	9
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Activity Diagram	10
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol Sequence Diagram	11
Tabel 2. 5 Simbol-Simbol Class Diagram.....	12
Tabel 2. 6 Simbol-Simbol Kamus Data	13
Tabel 2. 7 State Of The Art.....	16
Tabel 3. 1 Definisi Aktor Use Case Diagram	29
Tabel 3. 2 Definisi Use Case.....	29
Tabel 3. 3 Desain Tabel Users	46
Tabel 3. 4 Desain Tabel Barang	46
Tabel 3. 5 Desain Tabel Request barang.....	47
Tabel 3. 6 Desain Tabel Barang Masuk	47
Tabel 3. 7 Desain Tabel barang keluar.....	48
Tabel 3. 8 Desain tabel pesanan	48
Tabel 3. 9 Desain Tabel Penerimaan barang.....	49
Tabel 4. 1 Studi Kelayakan	59
Tabel 4. 2 BlackBox Testing Karyawan	77
Tabel 4. 3 Blackbox testing petugas gudang.....	77
Tabel 4. 4 Blackbox testing admin.....	78

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Lembar Kesepakatan Bimbingan LA
- Lampiran 2. Lembar Pengajuan Judul LA
- Lampiran 3. Lembar Pengesahan Judul LA
- Lampiran 4. Surat Permohonan Pengambilan Data Mahasiswa ke Instansi
- Lampiran 5. Surat Balasan Penerimaan Izin Pengambilan Data dari Instansi
- Lampiran 6. Lembar Bimbingan LA
- Lampiran 7. Lembar Rekomendasi Sidang LA
- Lampiran 8. Lembar Revisi Dosen Penguji
- Lampiran 9. Rekapitulasi Revisi LA
- Lampiran 10. Lembar Persentase Hasil Pengecekan Plagiasi
- Lampiran 11. Link Listing Kode
- Lampiran 12. Lembar Panduan Wawancara
- Lampiran 13. Lembar Dokumentasi
- Lampiran 14. Lembar Serah Terima Aplikasi