

ABSTRACT

This study explored the types of figurative language found in the narrative texts of the video game Genshin Impact. Figurative language plays a crucial role in enriching narrative content, providing deeper meaning, emotional expression, and aesthetic value within a game's storytelling. By analyzing the game's narrative through a literary lens, this research aims to uncover how metaphors, similes, personification, hyperbole, and other figures of speech enhance the story's atmosphere, character development, and emotional impact. The qualitative method was applied using documentation and text analysis techniques. Each narrative excerpt including dialogues, story quests, and in-game books was examined, classified by type, and interpreted to reveal its figurative significance. The results were expected to help readers better understand and appreciate the complexity of video game narratives and support English Department students in developing analytical skills in literature and language studies.

Keywords : *figurative language, genshin impact, literary analysis, narrative text, video game.*

ABSTRACT

Penelitian ini mengeksplorasi jenis-jenis bahasa kiasan yang ditemukan dalam teks naratif video game Genshin Impact. Bahasa kiasan memainkan peran penting dalam memperkaya konten naratif, memberikan makna yang lebih dalam, ekspresi emosional, dan nilai estetika dalam penceritaan sebuah game. Dengan menganalisis narasi game melalui lensa sastra, penelitian ini bertujuan untuk mengungkap bagaimana metafora, simile, personifikasi, hiperbola, dan bentuk-bentuk majas lainnya meningkatkan atmosfer cerita, pengembangan karakter, dan dampak emosional. Metode kualitatif diterapkan menggunakan teknik dokumentasi dan analisis teks. Setiap kutipan naratif termasuk dialog, story quest, dan buku dalam game diperiksa, diklasifikasikan berdasarkan jenisnya, dan diinterpretasikan untuk mengungkap makna kiasannya. Hasilnya diharapkan dapat membantu pembaca lebih memahami dan menghargai kompleksitas narasi video game serta mendukung mahasiswa Jurusan Bahasa Inggris dalam mengembangkan keterampilan analitis dalam studi sastra dan bahasa.

Kata kunci : *analisis sastra, bahasa kiasan, Genshin Impact, permainan video, teks naratif.*