

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Saat Tunanetra membuka atau menjalankan aplikasi yang sudah terpasang pada *smartphone* cukup menggoyangkan atau menshake tangan pengguna.
2. Dengan teknologi layar sentuh yang semakin baik dan pemilihan layar *smartphone* yang digunakan dapat mempermudah atau mempercepat dalam melakukan proses memasukkan nomor *telephone* atau pemanggilan nomor *telephone* yang sudah diisikan.
3. Aplikasi ini menggunakan ukuran keypad yang besar sehingga mempermudah memasukkan nomor *telephone* dengan petunjuk dan arahan suara saat tangan menyentuh layar *smartphone*.
4. Aplikasi ini didesain sangat sederhana dengan didukungnya penggunaan *headset* dapat mempermudah tunanetra yang memiliki keterbatasan pendengaran.
5. Aplikasi *telephone* seluler tunanetra ini mampu menjadi solusi termudah dalam melakukan komunikasi jarak jauh.

5.2 Saran

1. Sebelum penginstalan *software*, ada baiknya kita harus menyiapkan *hardware* dan *software* yang khusus sehingga tidak menimbulkan bentrokan antara *software* yang ada.
2. Aplikasi ini hanya mampu melakukan panggilan dengan metode pemasukkan *telephone number* dan sehingga tunanetra harus menghafalkan nomor *telephone* yang akan ditujuk, diharapkan bagi pembaca yang ingin mengembangkan aplikasi ini. Menjadikan prioritas utama pada bagian ini.