

**APLIKASI *ONLINE* PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL
PADA SONIC FUTSAL PALEMBANG**



**LAPORAN AKHIR
Diajukan Sebagai Persyaratan Untuk Menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh :

**Nurul Izmy
0609 3080 1263**

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2012**

MOTTO :

∞ ***Hai orang-orang yang beriman, Jadikanlah sabar dan shalatmu Sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar. (Al-Baqarah: 153)***

∞ ***Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah. (Lessing)***

∞ ***Knowledge and skills are tools, the workman is character.***

∞ ***Tuhan telah menyalakan obor dalam hati yang memancarkan cahaya pengetahuan dan keindahan, sungguh berdosa jika kita memadamkannya dan mencampakkannya dalam abu. (Kahlil Gibran)***

Kupersembahkan Kepada:

- ☺ ***Ayah dan Ibu ku***
- ☺ ***Kedua Kakak dan keluarga ku***
- ☺ ***Sahabat seperjuangan MIB 2009***
- ☺ ***Kyuhyun Super Junior***
- ☺ ***Dosen-dosen pembimbing***
- ☺ ***Jurusan Manajemen Informatika***
- ☺ ***Almamater POLSRI***
- ☺ ***SONIC FUTSAL***



KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kehadiran Allah SWT, karena atas segala rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir ini dengan judul **“Aplikasi Online Penyewaan Lapangan Futsal pada Sonic Futsal Palembang”**, yang terdiri dari 5 BAB yaitu BAB I Pendahuluan, BAB II Tinjauan Pustaka, BAB III Gambaran Umum Perusahaan, BAB IV Hasil dan Pembahasan, BAB V Kesimpulan dan Saran.

Laporan Akhir ini dibuat untuk memenuhi syarat menyelesaikan pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang. Dalam penulisan Laporan Akhir ini, penulis banyak menerima bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu dalam kesempatan ini penulis hendak menyampaikan rasa terima yang tulus kepada :

1. Bapak RD. Kusumanto, S.T., M.M. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Bapak H. Firdaus, S.T selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Bapak H.L. Suhairi Hazisma, S.E, M.Si. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Dedy Rusdyanto, S.E., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Sriwijaya.
7. Bapak Robinson, S.Kom, M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

8. Ibu Hetty Meileni, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing I dalam penyusunan Laporan Akhir ini.
9. Bapak Ahmad Ari Gunawan Sepriansyah, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II dalam penyusunan Laporan Akhir ini.
10. Seluruh dosen dan segenap karyawan dan karyawan Politeknik Negeri Sriwijaya.
11. Bapak Rusli Edward, S.T. selaku Manager Sonic Futsal Palembang.
12. Kedua Orang Tua dan Saudara tercinta yang selalu memberikan semangat dan dukungan dalam segi apapun.
13. Teman-teman sekelas, seangkatan dan khususnya kepada yang selalu mendukung, mendo'akan dan memberi perhatian dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Laporan Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun. Penulis juga berharap semoga Laporan Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan bagi kita semua.

Palembang, Juli 2012

Penulis

ABSTRAK

SONIC FUTSAL merupakan pelopor lapangan futsal pertama di kota Palembang, dan salah satu perusahaan perorangan yang bergerak dibidang jasa penyewaan lapangan futsal serta sebagai penyedia tempat untuk sekolah futsal di kota Palembang. Proses penyewaan lapangan futsal pada saat ini belum memiliki fasilitas penyewaan secara *online*. Transaksi penyewaan tersebut masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan menyewa secara langsung atau dengan cara menelepon. Tentu saja sistem yang lama ini dinilai belum efektif dan efisien. Untuk memecahkan permasalahan yang ada pada Sonic Futsal Palembang, maka penulis memberikan solusi penyelesaian masalah yaitu dengan cara membangun suatu aplikasi *online* penyewaan lapangan futsal tanpa harus datang langsung ke Sonic Futsal Palembang, serta membantu karyawan admin Sonic Futsal Palembang dalam mengolah data transaksi penyewaan lapangan secara cepat dan akurat melalui jaringan internet. Untuk itu dilakukan pengembangan sistem dengan tahapan yang terdiri dari pendefinisian masalah, studi kelayakan, rancangan sistem, hasil rancangan sistem. Hasil yang didapat dari penelitian ini adalah Aplikasi *Online* Penyewaan Lapangan Futsal pada Sonic Futsal Palembang dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan konsumen dapat melakukan penyewaan lapangan futsal secara cepat dan mudah.

ABSTRACT

SONIC FUTSAL is the pioneer of the first indoor soccer in Palembang, and the one of private company engaged in the rental service as well as a provider of indoor soccer field to school futsal places in Palembang. Leasing process futsal field do not currently have an online rental facility. Leasing transactions are still using manual systems, by renting directly or by way of calling. Of course the old system was considered not effective and efficient. To solve the problems that exist in the Sonic Futsal Palembang, the authors provide a solution that is problem solving in a way to build an indoor soccer field rental applications online without having to come direct to Sonic Futsal Palembang, and admin of Sonic Futsal Palembang help employees to rental transaction data processing field quickly and accurately through the Internet. Therefore is done with the stage of system development which consists of problem definition, feasibility studies, system design, the design of the system. The results of this study is the Aplikasi *Online Penyewaan Lapangan Futsal* pada Sonic Futsal Palembang using the programming language PHP and MySQL. With this application the consumer is expected to make futsal rental quickly and easily.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan	3
1.4.1 Tujuan Penulisan.....	3
1.4.2 Manfaat Penulisan.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	3
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Teori Umum	7
2.1.1 Pengertian Komputer.....	7
2.1.2 Pengertian Sistem	7
2.1.3 Karakteristik Sistem	8
2.1.4 Klasifikasi Sistem.....	9

2.1.5 Tahap Pengembangan Sistem	10
2.2 Pengertian-pengertian Judul.....	11
2.2.1 Pengertian Aplikasi.....	11
2.2.2 Pengertian <i>Online</i>	12
2.2.3 Pengertian Penyewaan	12
2.2.4 Pengertian Futsal	12
2.2.5 Pengertian Aplikasi <i>Online</i> Penyewaan Lapangan Futsal	12
2.3 Teori Khusus	12
2.3.1 Pengertian DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	12
2.3.2 Pengertian <i>Blockchart</i>	14
2.3.3 Pengertian ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	16
2.3.4 Pengertian <i>Flowchart</i>	17
2.3.5 Pengertian Kamus Data	20
2.4 Teori Program	
2.4.1 Sekilas Mengenai <i>Macromedia Dreamweaver 8.0</i>	21
2.4.1.1 Pengertian <i>Macromedia Dreamweaver 8.0</i>	21
2.4.1.2 Ruang Kerja <i>Macromedia Dreamweaver 8.0</i>	22
2.4.2 Pengertian PHP.....	24
2.4.2.1 Konsep Kerja PHP	24
2.4.2.2 SkripPHP	25
2.4.2.3 Sintaks Penulisan PHP	26
2.4.3 Sekilas Tentang MySQL.....	27
2.4.3.1 Pengertian MySQL	27
2.4.4 Sekilas XAMPP.....	27
2.4.5 Sekilas <i>PhpMyAdmin</i>	27
2.4.6 Database	28

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

3.1 Sejarah Sonic Futsal Palembang	29
3.2 Visi Misi Sonic Futsal Palembang.....	29
3.2.1 Visi Sonic Futsal Palembang	29

3.2.2 Misi Sonic Futsal Palembang	29
3.3 Makna Logo Sonic Futsal Palembang	30
3.4 Struktur Organisasi Sonic Futsal Palembang	30
3.5 Fungsi dan Tugas Pokok Unit Organisasi.....	31
3.6 Aktifitas Sistem yang Sedang Berjalan.....	33
3.6.1 Gambar Aktifitas Sistem yang Sedang Berjalan	33

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Prosedur Sistem yang Akan Diterapkan	35
4.2 Penyelidikan Awal dan Studi Kelayakan.....	35
4.2.1 Penyelidikan Awal	35
4.2.2 Studi Kelayakan	36
4.3 Analisa Sistem.....	37
4.3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	37
4.3.2 Alat dan Bahan.....	37
4.3.2.1 Alat	37
4.3.2.2 Bahan	38
4.4 Alternatif Pemecahan Masalah.....	38
4.4.1 Definisi Masalah	38
4.4.2 Rancangan Sistem.....	39
4.4.2.1 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	39
4.4.2.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	42
4.4.2.3 <i>Blockchart</i>	43
4.4.2.4 <i>Flowchart</i>	44
4.4.2.5 Kamus Data.....	45
4.4.2.6 <i>Detail Sistem</i>	46
4.4.2.7 Desain Tampilan.....	48
4.4.2.8 Hasil Desain Tampilan	55

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran	66

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Tabel Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram</i>	13
2.2 Tabel Simbol-simbol <i>Block Chart</i>	15
2.3 Tabel Simbol-simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	17
2.4 Tabel Simbol-simbol <i>Flow Direction Symbols</i>	18
2.5 Tabel Simbol-simbol <i>Processing Symbols</i>	18
2.6 Tabel Simbol-simbol <i>Input/Output Symbols</i>	20
2.7 Tabel Simbol-simbol Kamus Data	21
4.1 Tabel transaksi1	46
4.2 Tabel Member	47
4.3 Tabel lapangan	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Tampilan Ruang Kerja <i>Dreamweaver 8</i>	22
2.2 <i>Document Window</i> pada <i>Dreamweaver 8</i>	22
2.3 <i>Insert Bar</i> pada <i>Dreamweaver 8</i>	23
2.4 <i>Document Toolbar</i> pada <i>Dreamweaver 8</i>	23
2.5 <i>Panel Groups</i> pada <i>Dreamweaver 8</i>	23
2.6 <i>Tag Selector</i> pada <i>Dreamweaver 8</i>	23
2.7 <i>Property Inspector</i> pada <i>Dreamweaver 8</i>	24
2.8 <i>Site Panel</i> pada <i>Dreamweaver 8</i>	24
2.9 Tampilan PHP	26
2.10 Tampilan <i>PhpMyAdmin</i>	28
3.1 Gambar Logo Sonic Futsal Palembang	30
3.2 Gambar Struktur Organisasi Sonic Futsal Palembang	31
3.3 Gambar Aktifitas Sistem yang Sedang Berjalan	33
4.1 Gambar Diagram <i>Konteks</i>	39
4.2 Gambar <i>Diagram Zero</i>	40
4.3 Gambar <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	42
4.4 Gambar <i>Blockchart</i>	43
4.5 Gambar <i>Flowchart</i>	44
4.6 Gambar Desain Halaman <i>Home Admin</i>	48
4.7 Gambar Desain Halaman <i>Booking Admin</i>	49
4.8 Gambar Desain Halaman Pemilihan Tanggal dan Jam <i>Booking Admin</i>	49
4.9 Gambar Desain Halaman <i>Input Data Penyewaan Admin</i>	50
4.10 Gambar Desain Halaman Tabel <i>Member Admin</i>	50
4.11 Gambar Desain Halaman <i>Edit Data Tabel Member Admin</i>	51
4.12 Gambar Desain Halaman <i>Input Baru Tabel Member Admin</i>	51
4.13 Gambar Desain Halaman Tabel Transaksi Admin	52
4.14 Gambar Desain Halaman <i>Edit Data Tabel Transaksi Admin</i>	52

4.15	Gambar Desain Halaman <i>Home User</i>	53
4.16	Gambar Desain Halaman <i>Booking User</i>	54
4.17	Gambar Desain Halaman Pemilihan Tanggal dan Jam <i>Booking User</i> ...	54
4.18	Gambar Desain Halaman <i>Input Data Penyewaan User</i>	55
4.19	Gambar Tampilan Halaman <i>Home Admin</i>	56
4.20	Gambar Tampilan Halaman <i>Booking Admin</i>	57
4.21	Gambar Tampilan Halaman Tanggal dan Jam <i>Booking Admin</i>	57
4.22	Gambar Tampilan Halaman <i>Input Data Penyewaan Admin</i>	58
4.23	Gambar Tampilan Halaman Tabel <i>Member Admin</i>	59
4.24	Gambar Tampilan Halaman <i>Edit Data Tabel Member Admin</i>	59
4.25	Gambar Tampilan Halaman <i>Input Baru Tabel Member Admin</i>	60
4.26	Gambar Tampilan Halaman Tabel Transaksi Admin	60
4.27	Gambar Tampilan Halaman <i>Edit Data Tabel Transaksi Admin</i>	61
4.28	Gambar Tampilan Halaman <i>Home User</i>	62
4.29	Gambar Tampilan Halaman <i>Booking User</i>	62
4.30	Gambar Tampilan Halaman Pemilihan Tanggal dan Jam <i>Booking User</i>	63
4.31	Gambar Tampilan Halaman <i>Input Data Penyewaan User</i>	64

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Pengajuan Judul
2. Surat Izin Pengambilan Data
3. Surat Balasan Izin Pengambilan Data
4. Lembar Rekomendasi Ujian Laporan Akhir
5. Lembar Kesepakatan Bimbingan Laporan Akhir
6. Lembar Konsultasi Bimbingan Laporan Akhir
7. Lembar Revisi Bimbingan Laporan Akhir