

**APLIKASI TES IQ (*INTELLIGENCE QUONTIENT*)
PADA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 14
PALEMBANG**



LAPORAN AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan
Diploma III Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh:

Gina Razimona

0613 3080 1341

**MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRWIJAYA
PALEMBANG
2016**



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139

Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918

Website :www.polsri.ac.id E-mail :info@polsri.ac.id



LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : Gina Razimona
NIM : 061330801341
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Tes IQ (Intelligence Quontient)
pada Sekolah Menengah Pertama Negeri
14 Palembang

Telah Diujikan pada Ujian Laporan Akhir Tanggal 04 Agustus 2016

Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika

Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, September 2016

Tim Pembimbing:

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

Devi Sartika, S.Kom., M.AB

NIP. 197710112001122002

A. Ari Gunawan S, S.Kom., M.Kom

NIP. 197309182006041001

**Mengetahui,
Ketua Jurusan**

Indra Satriadi, ST., M.Kom

NIP. 197211162000031002

MOTTO DAN PERSEMPAHAN

Motto:

And every blessing that you have come from Allah. Then if you are overwritten misery, only to Allah you are asking for need help. (Q.S. An-Nahl : 53)

You know you're trying to be the best you can be but that's all you can do. If you don't give it all you got, you're only cheating yourself. Give it all you got, but if it ends up happening, it ends up happening. (Justin Bieber)

Be Happy. Be who you wanna be. If others doesn't like it, let them be. Happiness is a choice and life is not about pleasing everybody. (Gina Razimona)

Aku Persembahkan ini kepada :

- ❖ Kedua orang tua tersayang Bapak Ernadi dan Ibu Gusnawati serta adik-adik Nita Astasya dan Izzatul Jannah
- ❖ Seluruh dosen Jurusan Manajemen Informatika, terutama dosen pembimbingku Ibu Devi Sartika, S.Kom., M.AB dan Bapak Ahmad Ari Gunawan Sepriyansyah, S.Kom., M.Kom
- ❖ Petugas Perpustakaan Manajemen Informatika Bapak Mustafa Husin
- ❖ Guru, staff, serta pegawai Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang
- ❖ Teman-teman tercinta dan seperjuangan di kelas 6.IE antara lain Adiyan Saputra, Andre Desri Simanjuntak, Andri Wijaya, Della Nur Islamiyah, Desy Apriyani AR, Endang Suliartini, Ines Maulidiah, Kinanti Hayu Hitarani, M.Imaniansyah, M.Abi Dardak, Maya Puspita Sari, Putra Kurnia, Putri Sagita Ayudhia, R.M.Alzar Juliansyah, Rahman Maulana Alkaq, Sessa Dwi Putri, Tika Martha Pertiwi, Trisna Sulistiawati, dan Welly Mubarokh.
- ❖ Sahabatku tersayang dan semoga selamanya Ade Dwi Putriyanti
- ❖ Semua pihak yang terlibat

ABSTRAK

Judul pada laporan akhir ini adalah Aplikasi Tes IQ (*Intelligence Quontient*) pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang. Data didapatkan dari hasil wawancara, mengamati langsung proses yang ada dan sumber-sumber dokumen. Untuk mendapatkan informasi, penulis melakukan wawancara kepada pihak sekolah khususnya Wakil Kepala Sekolah Bidang Humas, dan menarik kesimpulan bahwa tidak adanya aplikasi khusus untuk menghitung seberapa besar IQ para siswa karena selama ini untuk menghitung skor IQ para siswa, pihak sekolah akan memanggil pihak penyedia jas tes IQ ataupun sebaliknya. Selain itu penulis bertujuan membangun rancangan sistem perhitungan IQ dengan menggunakan PHP. Sistem perhitungan IQ ini diharapkan dapat menjadi patokan awal serta membantu dalam mengetahui tingkatan IQ para siswa.

ABSTRACT

The title on the final report is Application of IQ (*Intelligence Quontient*) Test at Junior High School 14 Palembang. Data obtained from interviews, directly observing the existing processes and document sources. For getting information, the authors conducted interviews at school especially Vice Headmaster of Public Relations and draw the conclusion that the absence of a special application for calculating how much IQ students because if they want to know how much IQ's score of students, school will inviting IQ's service provider or just the opposite. In addition, the authors aimed to build IQ system design calculations using PHP . IQ calculation system is expected to be an early benchmark as well as help in knowing the IQ level of the students .

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat meyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul “Aplikasi Test IQ (*Intelligence Quontient*) pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang” dengan tepat waktu. Tujuan dari penulisan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika di Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam penulisan Laporan Akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik berupa bimbingan secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T, selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T, selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Aladin,S.E., M.Si selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T., Ak.CA, selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Dr. Zakaria M.Pd, selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Indra Satriadi, S.T., M.Kom, selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
7. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika.
8. Ibu Devi Sartika, S.Kom., M.AB, selaku Dosen Pembimbing Pertama.
9. Bapak Ahmad Ari Gunawan Sepriyansyah, S.Kom.,M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kedua.
10. Bapak Tantowi selaku Wakil Kepala Sekolah Bidang Hubungan Masyarakat (Humas) Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang yang telah

membantu mengarahkan dan berbagi ilmu dalam proses pelaksanaan pengambilan data yang terkait dengan Laporan Akhir ini.

11. Seluruh guru, staff, serta pegawai Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.
12. Kedua orang tua beserta kakak adik tersayang yang telah memberikan doa dan dukungan kepada kami.
13. Teman-teman seperjuangan, khususnya anak-anak kelas 6.IE yang telah banyak memberikan dukungan kepada kami baik secara langsung maupun tidak langsung.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulis yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga Laporan Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Palembang, Juli 2016

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR REKOMENDASI	ii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMPAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang`	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Pembatasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.4.1. Tujuan	3
1.4.2. Manfaat	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data dan Waktu Pelakasanaan	4
1.5.2. Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5.3. Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Teori Umum.....	7

2.1.1.	Pengertian Komputer	7
2.1.2.	Pengertian Perangkat Lunak	7
2.1.3.	Pengertian Data.....	7
2.1.4.	Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)	8
2.1.5.	Pengertian Sistem	9
2.1.5.1.	Karakteristik Sistem.....	9
2.1.5.2.	Metode Pengembangan Sistem	10
2.2.	Teori Khusus.....	11
2.2.1.	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	11
2.2.1.1.	Pengertian <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	11
2.2.1.2.	Simbol-simbol pada <i>Data Flow Diagram</i>	
(<i>DFD</i>)	12	
2.2.2.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	12
2.2.2.1.	Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i>	
(<i>ERD</i>)	12	
2.2.2.2.	Simbol-simbol pada <i>Entity Relationship</i>	
Diagram (<i>ERD</i>)	13	
2.2.3.	<i>Block Chart</i>	14
2.2.3.1.	Pengertian <i>Block Chart</i>	14
2.2.3.2.	Simbol-simbol pada <i>Block Chart</i>	14
2.2.4.	<i>Flowchart</i>	16
2.2.4.1.	Pengertian <i>Flowchart</i>	16
2.2.4.2.	Simbol-simbol pada <i>Flowchart</i>	16
2.2.5.	Kamus Data (<i>Data Dictionary</i>)	17
2.3.	Teori Judul	18
2.3.1.	Pengertian Aplikasi.....	18
2.3.2.	Pengertian Tes	19
2.3.3.	Pengertian IQ (<i>Intelligence Quontient</i>)	19
2.3.4.	Pengertian Sekolah	19

2.3.5. Pengertian Perancangan Aplikasi Tes IQ (Intelligence Quontient) Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	19
2.4. Teori Program	20
2.4.1. Sekilas tentang <i>PHP</i>	20
2.4.1.1. Pengertian <i>PHP</i>	20
2.4.1.2. <i>Script PHP</i>	20
2.4.2. Sekilas tentang MySQL.....	21
2.4.2.1. Pengertian MySQL	21
2.4.2.2. Perintah-perintah SQL Dasar.....	22
2.4.2.3. Fitur-fitur MySQL	23
2.4.3. Sekilas tentang XAMPP	23
2.4.4. Sekilas tentang Adobe DreamWeaver CS6	24
2.4.4.1. Pengertian Adobe Dreamweaver CS6	24
2.4.4.2. Fasilitas Adobe Dreamweaver CS6	25
2.4.4.3. Ruang Kerja Adobe Dreamweaver CS6	25
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	28
3.1. Sejarah Singkat Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	28
3.2. Visi dan Misi Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	29
3.2.1. Visi	29
3.2.2. Misi	29
3.3. Makna Logo Pendidikan.....	30
3.3.1. Bentuk Logo.....	30
3.4. Struktur Organisasi Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	31
3.5. Fungsi dan Tugas Perangkat Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	36
3.5.1. Kepala Sekolah	36

3.5.2. Wakil Kepala Sekolah.....	37
3.5.2.1. Wakil Kepala Sekolah Bidang Kurikulum.....	38
3.5.2.2. Wakil Kepala Sekolah Bidang Kesiswaan	38
3.5.2.3. Wakil Kepala Sekolah Bidang Sarana dan Prasarana	38
3.5.2.4. Wakil Kepala Sekolah Bidang Humas	39
3.5.3. Wali Kelas.....	39
3.5.4. Guru Mata Pelajaran	40
3.5.5. Tata Usaha Sekolah.....	40
3.6. Prosedur Sistem yang sedang Berjalan.....	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43
4.1. Prosedur Sistem yang akan Diterapkan	43
4.2. Alat Bantu Perancangan	44
4.2.1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	44
4.2.2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	44
4.2.3. Bahan Bantu Perancangan	44
4.3. Tahap Pengembangan Sistem	45
4.3.1. Pendefinisian Masalah	45
4.3.2. Studi Kelayakan.....	45
4.4. Analisis Kebutuhan.....	46
4.4.1. Kebutuhan Fungsional (<i>Functional Requirement</i>)	46
4.4.2. Kebutuhan Non-Fungsional (<i>Non-Functional Requirement</i>).....	46
4.5. Rancangan Sistem.....	48
4.6. Prosedur Rancangan Pembuatan Sistem.....	48
4.6.1. Diagram Konteks	49
4.6.2. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	50

4.6.3.	<i>Block Chart Diagram</i>	53
4.6.4.	<i>Flowchart Diagram</i>	55
4.6.5.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	57
4.6.6.	Kamus Data	58
4.7.	Desain Tabel	59
4.7.1.	Desain Tabel Data <i>User</i>	59
4.7.2.	Desain Tabel Siswa.....	60
4.7.3.	Desain Tabel Soal	60
4.7.4.	Desain Tabel Jawaban	60
4.7.5.	Desain Tabel Kunci Jawaban	61
4.7.6.	Desain Tabel Penilaian	61
4.8.	Rancangan Program	62
4.8.1.	Desain Tampilan Awal Program	62
4.8.2.	Desain Form Input Login Admin	62
4.8.3.	Desain Form Menu Utama Admin	63
4.8.4.	Desain Form Data Siswa Kelas IX	63
4.8.5.	Desain Tampilan Data Soal Tes IQ	64
4.8.6.	Desain Tampilan Jawaban Soal A-D	64
4.8.7.	Desain Tampilan Kunci Jawaban	65
4.8.8.	Desain Tampilan Hasil Penilaian IQ	65
4.8.9.	Desain Tampilan Data Admin dan User	66
4.8.10.	Desain Form Input Register.....	66
4.8.11.	Desain Form Login Siswa	67
4.8.12.	Desain Tampilan Soal Tes IQ	67
4.8.13.	Desain Petunjuk Penggunaan Program.....	68
4.9.	Tampilan Masukkan	68
4.9.1.	Tampilan Awal Program.....	68
4.9.2.	Tampilan Form Login Admin.....	69
4.9.3.	Tampilan Menu Utama Admin.....	69
4.9.4.	Tampilan Data Siswa Kelas IX.....	70
4.9.5.	Tampilan Soal Tes IQ	70

4.9.6.	Tampilan Jawaban Soal A-D	71
4.9.7.	Tampilan Kunci Jawaban	71
4.9.8.	Tampilan Hasil Penilaian IQ	72
4.9.9.	Tampilan Data Admin dan User	72
4.9.10.	Tampilan Form Register	73
4.9.11.	Tampilan Form Login Siswa	73
4.9.12.	Tampilan Soal Tes IQ	74
4.9.13.	Tampilan Petunjuk Penggunaan Program	74
4.10.	Pengujian Perangkat Lunak	74
4.10.1.	Lingkungan Pengujian	75
4.10.2.	Rencana Pengujian.....	75
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	79
5.1.	Kesimpulan	79
5.2.	Saran	80

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Skor dan Tingkatan IQ.....	2
Tabel 2.1. Simbol-simbol pada Data Flow Diagram	12
Tabel 2.2. Simbol-simbol pada Entity Relationship Diagram	13
Tabel 2.3. Simbol-simbol pada Block Chart.....	14
Tabel 2.4. Simbol-simbol pada Flowchart.....	16
Tabel 2.5. Simbol Kamus Data	18
Tabel 4.1. Perbandingan Sistem Lama dan Sistem Baru berdasarkan <i>PIECES</i>	47
Tabel 4.2. Tabel Data <i>User</i>	59
Tabel 4.3. Tabel Siswa	60
Tabel 4.4. Tabel Soal	60
Tabel 4.5. Tabel Jawaban.....	60
Tabel 4.6. Tabel Kunci Jawaban	61
Tabel 4.7. Tabel Penilaian	61
Tabel 4.8. Tabel Hasil Uji Coba Aplikasi	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Ilustrasi Model Waterfall	11
Gambar 2.2. Tampilan HTML pada browser.....	21
Gambar 2.3. Tampilan XAMPP Control Panel Application.....	23
Gambar 2.4. Tampilan Adobe Dreamweaver CS6	24
Gambar 2.5. Tampilan Insert Bar Adobe Dreamweaver CS6.....	25
Gambar 2.6. Tampilan Document Toolbar	26
Gambar 3.1. Logo Pendidikan	31
Gambar 3.2. Struktur Organisasi SMP Negeri 14 Palembang	32
Gambar 3.3. Prosedur Sistem yang sedang Berjalan	41
Gambar 4.1. Diagram Konteks sistem yang baru pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	49
Gambar 4.2. <i>Data Flow Diagram</i> sistem yang baru pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	51
Gambar 4.3. <i>Block Chart Diagram</i> sistem yang baru pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	53
Gambar 4.4. <i>Flowchart</i> Admin pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	55
Gambar 4.5. <i>Flowchart</i> Siswa pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	56
Gambar 4.6. <i>Entity Relationship Diagram</i> sistem yang baru pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 14 Palembang.....	57
Gambar 4.7. Desain Tampilan Awal Program	62
Gambar 4.8. Desain Form Input Login Admin	62
Gambar 4.9. Desain Tampilan Menu Utama Admin	63
Gambar 4.10. Desain Form Data Siswa Kelas IX.....	63

Gambar 4.11. Desain Tampilan Data Soal Tes IQ	64
Gambar 4.12. Desain Tampilan Jawaban Soal A-D	65
Gambar 4.13. Desain Tampilan Kunci Jawaban.....	65
Gambar 4.14. Desain Tampilan Hasil Penilaian IQ	66
Gambar 4.15. Desain Tampilan Data Admin dan User	67
Gambar 4.16. Desain Form Input Register	67
Gambar 4.17. Desain Form Login Siswa	68
Gambar 4.18. Desain Tampilan Soal Tes IQ	69
Gambar 4.19. Desain Petunjuk Penggunaan Program	69
Gambar 4.20. Tampilan Awal Program	70
Gambar 4.21. Tampilan Form Login Admin	70
Gambar 4.22. Tampilan Menu Utama Admin	71
Gambar 4.23. Tampilan Data Siswa Kelas IX	71
Gambar 4.24. Tampilan Data Soal Tes IQ	72
Gambar 4.25. Tampilan Jawaban Soal A-D.....	72
Gambar 4.26. Tampilan Kunci Jawaban	73
Gambar 4.27. Tampilan Hasil Penilaian IQ	73
Gambar 4.28. Tampilan Data Admin dan User.....	74
Gambar 4.29. Tampilan Form Register	74
Gambar 4.30. Tampilan Form Login Siswa.....	75
Gambar 4.31. Tampilan Soal Tes IQ	75
Gambar 4.32. Tampilan Petunjuk Penggunaan Program	76