



## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan Komputer saat ini sudah memiliki berbagai macam teknologi. Adanya komputer inilah timbul software yang dapat membantu manusia dalam menunjang kegiatan sehari-harinya, tidak hanya membantu dalam kegiatan sehari-hari, namun komputer juga membantu manusia dalam mengelola data pada perusahaan. Mengingat semua perusahaan dari skala kecil hingga skala besar tentunya memiliki komputer untuk memudahkan kegiatan pengolahan data di dalam perusahaan. Begitu juga dengan Kompas TV Palembang yang sudah lama menerapkan sistem yang berbasis komputer tepatnya menggunakan web sebagai media informasinya.

Kompas TV Palembang yang berlokasi di Jl. Alamsyah Ratu Prawira Negara No. 120 Palembang merupakan salah satu stasiun televisi lokal yang ada pada wilayah Sumatera Selatan. Kompas TV pada awalnya bernama MOS TV yang hanya ditayangkan pada wilayah Kabupaten Ogan Komering Ilir pada Juni 2011. Kompas TV memiliki beberapa bidang kerja dan pada setiap bagian kerja memiliki tugas dan tanggung jawabnya masing-masing. Begitu pula pada produser dan editor yang memiliki tanggung jawabnya sendiri. Produser memiliki tugas dan tanggung jawab untuk merencanakan dan membuat sebuah program tayangan yang kemudian akan dipesan kepada editor untuk di *edit* atau dibuat sesuai dengan keinginan produser.

Salah satu tugas utama seorang produser adalah membuat program tayangan grafis animasi yang berkualitas dan sesuai dengan harapan pemirsa yang akan ditayangkan pada layar televisi. Setiap program tayangan grafis animasi yang telah direncanakan oleh Produser akan diberikan dan dibuat oleh editor. Tugas editor salah satunya adalah membuat, mendesain, maupun mengatur sebuah program tayangan grafis animasi yang akan ditayangkan di televisi seperti iklan, film, promosi, dan lainnya. Dalam suatu proses pembuatan program tayangan grafis animasi, produser akan melakukan pemesanan kepada editor yang



memerlukan bahan mentah berupa foto, rekaman suara, gambar, maupun contoh yang bisa di jadikan acuan dalam pembuatan program tayangan grafis animasi yang di rencanakan oleh produser.

Pemesanan sebuah program tayangan grafis animasi dimulai dari produser yang pada mulanya akan memberikan bahan mentah kepada editor dan memberikan keterangan untuk tayangannya dan berapa lama proses pengerjaan yang dilakukan dalam pembuatannya. Kemudian editor akan membuat program tayangan grafis animasi tersebut berdasarkan arahan dari produser. Jika, program tayangan grafis animasi yang di buat oleh editor selesai, maka editor akan mengirimkan hasil pekerjaannya kepada produser. Apabila hasil program tayangan grafis animasi yang telah dibuat oleh editor sudah sesuai dengan yang di inginkan oleh produser, maka produser akan menerima hasil program tayangan grafis animasi yang telah dibuat oleh editor dan memberikan keterangan bahwa hasil pekerjaannya diterima. Apabila hasil pekerjaan editor masih belum sesuai dengan keinginan produser, maka produser akan memberikan keterangan kepada editor agar mengedit ulang program tayangan grafis animasi tersebut.

Pemesanan program tayangan grafis animasi pada Kompas TV Palembang masih menggunakan cara yang manual yaitu dimulai dari produser mengisi form pada kertas yang berisi keterangan dan detail untuk pemesanan suatu program tayangan. Kendala lainnya yaitu sulitnya memonitoring daftar pekerjaan yang dilakukan pada satu bulan terakhir karena sulitnya memonitor waktu pengerjaan yang dilakukan oleh editor karena tidak ada catatan waktu saat editor menerima permintaan dan saat produser menerima hasil pekerjaan editor.

Suatu upaya untuk mengatasi masalah tersebut yaitu dengan cara membuat suatu aplikasi yang dapat membantu meningkatkan kinerja produser dan editor dalam pengerjaan suatu program tayangan. Bahasa pemrograman yang dapat digunakan dalam membuat aplikasi web ini adalah *PHP* dengan database *MySQL*. Penulis memilih *PHP* karena bahasa pemrograman ini memiliki banyak kelebihan antara lain bersifat *open source* dan dapat dijalankan di berbagai sistem operasi. Sedangkan *MySQL* penggunaannya stabil di berbagai sistem operasi dan dapat digunakan oleh beberapa pengguna dalam waktu bersamaan.



Sebagai upaya dalam membantu mengatasi permasalahan tersebut, penulis bermaksud membangun suatu aplikasi pemesanan program tayangan grafis animasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL* sebagai Laporan Akhir dengan judul “**Aplikasi Web Permintaan Pesanan Grafis Animasi pada Kompas TV Palembang**” yang diharapkan mampu membantu dan memberikan solusi dalam pemesanan program tayangan grafis animasi pada Kompas TV Palembang.

## **1.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis menarik kesimpulan bahwa masalah yang dapat dirumuskan adalah “Bagaimana membangun Aplikasi Web Permintaan Pesanan Grafis Animasi pada Kompas TV Palembang dengan menggunakan pemrograman *PHP* dan *Database MySql*”.

## **1.3. Batasan Masalah**

Agar penulisan Laporan Akhir ini menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi pokok permasalahan ini hanya pada:

1. Aplikasi ini hanya digunakan untuk melakukan proses pemesanan pembuatan program tayangan pada Kompas TV Palembang dan didalam proses pemesanan ini tidak dilakukan pembayaran.
2. Aplikasi ini tidak diperuntukan pada bagian lain melainkan hanya untuk produser saat memesan kepada Editor pada Kompas TV Palembang untuk melakukan proses permintaan pesanan grafis animasi.

## **1.4. Tujuan dan Manfaat**

### **1.4.1. Tujuan**

Adapun tujuan dari penulisan Laporan Akhir ini adalah menghasilkan suatu aplikasi yang dapat mengambil alih proses yang dilakukan produser pada saat melakukan pemesanan suatu program tayangan grafis animasi kepada editor



pada Kompas TV Palembang dengan memanfaatkan teknologi informasi yaitu melalui media website.

#### **1.4.2. Manfaat**

Adapun manfaat dari penulisan Laporan Akhir ini yaitu

1. Tersedianya sebuah aplikasi yang dapat memberikan kemudahan kepada Produser dan Editor dalam melakukan aktivitas pemesanan program tayangan grafis animasi pada Kompas TV Palembang.
2. Menambah wawasan berfikir dan kreatifitas dalam menerapkan ilmu yang diperoleh di Politeknik Negeri Sriwijaya khususnya jurusan Manajemen Informatika mengenai bahasa pemrograman.
3. Dapat dijadikan referensi dalam proses penulisan Laporan Akhir.

#### **1.5. Metodologi Penelitian**

##### **1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data**

Lokasi pengumpulan data untuk Laporan Akhir ini dilaksanakan di Kompas TV Palembang yang beralamat di Jl. Alamsyah Ratu Prawira Negara No. 120, Palembang 30139.

##### **1.5.2. Teknik Pengumpulan Data**

Sutabri (2012:89-102), menjelaskan tentang teknik pengumpulan data. Salah satu faktor yang penting dalam pembangunan sistem informasi ialah memahami permasalahannya. Selain harus mengetahui bagian-bagian mana saja yang akan dipelajari, anda juga harus memilih teknik yang tepat untuk mengumpulkan data. Teknik yang umum digunakan antara lain adalah teknik wawancara (*interview*) dan teknik pengamatan langsung (*observasi*). Adapun uraian secara konkret dari teknik pengumpulan data di atas akan diuraikan di bawah ini :

##### **1. Data Primer**

Data primer adalah data yang didapatkan dengan melakukan interaksi secara langsung. Pengumpulan data primer dapat dilakukan dengan cara berikut:



a. Teknik Wawancara

Wawancara adalah suatu pengumpulan data dengan melibatkan peneliti dan sumber dalam suatu percakapan langsung dengan sumber. Pada teknik ini penulis melakukan wawancara secara langsung dengan staff atau pegawai pada Kompas TV Palembang untuk mendapatkan data-data yang dibutuhkan dalam perancangan program serta penulisan Laporan Akhir.

b. Teknik Pengamatan Langsung (Observasi)

Teknik pengamatan langsung (observasi) adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara langsung melihat kegiatan yang dilakukan di lapangan. Salah satu keuntungan dari pengamatan langsung/observasi ini adalah bahwa sistem analisis dapat lebih mengenal lingkungan beserta kendala-kendalanya.

## 2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang didapatkan dari sumber-sumber yang ada dan dapat berasal dari sumber sekunder seperti perpustakaan dan sumber dokumen lain, dari lapangan dan dari laboratorium.

Pengumpulan data sekunder dapat dilakukan dengan cara mencari dan mempelajari *literature*, buku-buku, artikel, jurnal, teori yang mendukung, serta referensi lainnya yang berkaitan dengan Laporan Akhir ini. Data sekunder juga dapat bersumber dari Laporan Akhir alumni dari perpustakaan Jurusan Manajemen Informatika atau perpustakaan pusat yang ada di Politeknik Negeri Sriwijaya.

### 1.6. Sistematika Penulisan

Agar pembahasan Laporan Akhir ini dapat memberikan gambaran sesuai dengan tujuan, maka penulisan Laporan Akhir ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

**BAB I            PENDAHULUAN**

Bab ini akan membahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II            TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini penulis menguraikan teori umum, teori khusus dan teori program. Teori umum berkaitan dengan judul dan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan aplikasi yang akan dibangun. Teori khusus menjelaskan mengenai pengertian yang bersangkutan dengan Pemrograman Berorientasi Objek, Diagram *Unified Modeling Language (UML)*, Diagram *Use-Case*, Diagram *Activity*, Diagram *Class* dan Diagram *Sequence* beserta simbol-simbol yang digunakan. Sedangkan teori program berkaitan dengan program yang digunakan seperti *Bahasa Pemrograman Berbasis Web* dan database *MySQL* yang dijadikan sebagai acuan pembahasan.

**BAB III            GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum Kompas TV Palembang, yaitu mengenai sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi dan uraian tugas dan fungsi.

**BAB IV            HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi uraian mengenai rancangan dan pembuatan sistem informasi yang meliputi penentuan alat dan bahan yang digunakan dalam penulisan, pendefinisian masalah, studi kelayakan, perancangan sistem informasi, hasil dari proses perancangan, dan pengoperasian sistem informasi tersebut.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dari apa yang telah dipaparkan dan dibahas dalam bab-bab sebelumnya. Sebagai tindak lanjut dari kesimpulan, maka pada akhir penulisan dikemukakan saran yang dapat berguna bagi semua pihak.