

**Aplikasi Reservasi Paket Perjalanan Wisata Berbasis
Android Pada CV. Nirwana Sembilan Benua *Tour & Travel*
Palembang**



LAPORAN AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Jurusan / Program Studi Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :
Bambang Sudharmaji
0613 3080 0604**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG**

2016



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918
Website : www.polsri.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : Bambang Sudharmaji
NIM : 061330800604
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Reservasi Paket Perjalanan Wisata Berbasis Android pada CV. Nirwana Sembilan Benua Tour & Travel Palembang.

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir tanggal 03 Agustus 2016

Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, September 2016

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Devi Sartika, S.Kom., M.AB.
NIP. 19710112001122002

Pembimbing II,

Hetty Meileni, S.Kom., M.T.
NIP. 197905142008122002

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Indra Satriadi, S.T., M.Kom.
NIP. 19721116 200003 1002

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah, Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayahNya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Aplikasi Reservasi Paket Perjalanan Wisata Berbasis Android pada CV. Nirwana Sembilan Benua Tour & Travel Palembang”** ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program Diploma III pada Program Studi Manajemen Informatika di Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing Ahmad Taqwa, M.T, selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
2. Bapak Carlos RS, S.T, M.T, selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Bapak Aladin S.E, M.Si.Ak CA, selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T, selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd, selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Bapak Indra Satriadi, S.T, M.Kom, selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
7. Bapak Sony Oktapriadi, S.Kom, M.Kom, selaku Sekertaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
8. Ibu Devi Sartika, S.Kom., M.AB. Selaku Dosen Pembimbing 1.
9. Ibu Hetty Meileni, S.Kom., M.T. Selaku Dosen Pembimbing 2.
10. Ibu Armila Melati Darlies, S.T. Selaku Direktur CV. Nirwana Sembilan Benua Tour & Travel Palembang.

11. Seluruh jajaran CV. Nirwana Sembilan Benua Tour & Travel Palembang.
12. Kedua Orang Tua Beserta kakak adik yang tersayang yang telah memberikan do'a dan dukungan kepada kami.
13. Teman-teman Manajemen Informatika Angkatan 2013 yang telah memberikan banyak dukungan kepada kami baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulis yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang sehingga tujuan yang diharapkan tercapai. Aaminnn.

Palembang, Juli 2016

Penulis

ABSTRAK

Aplikasi Reservasi Paket Perjalanan Wisata Berbasis Android pada CV. Nirwana Sembilan Benua Tour & Travel Palembang merupakan aplikasi *Mobile* yang dibangun untuk membantu pelanggan CV. NSB Tour & Travel dalam melakukan reservasi paket wisata. Aplikasi ini memiliki 2 bagian yaitu aplikasi web server dan aplikasi android pada sisi client. Pada sisi server, web server yang digunakan adalah server yang dibangun dengan PHP dan menggunakan database MySQL. Sedangkan pada sisi client, aplikasi android dengan menggunakan Software Eclipse. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu mempermudah pelanggan dalam melakukan reservasi paket wisata pada wilayah Palembang tanpa harus datang langsung ke perusahaan.

ABSTRACT

Application a reservation package travel tourism based Android in CV. Nirvana Sembilan Benua Tour & Travel Palembang is application mobile built to help customers cv. NSB tour & Travel in doing a reservation tour packages. This application having 2 part those application web servers and the Android application with client. With server, web server used is server constructed in PHP and use a database MySQL. While with client, the android application as using software Eclipse. Expected application it may help ease customers in do a reservation tour packages in the Palembang without should be coming directly into the company.

Motto dan Persembahan

Motto :

- ❖ *Man jadda wa jadda*
- ❖ *Kebahagiaan bukanlah tujuan, melainkan cara kita menjalani hidup. –Burton Hills-*
- ❖ *Gold is precious but memories are much better*
- ❖ *All that glitters is not gold*
- ❖ *Ketika kamu berhasil teman-temanmu akhirnya tahu siapa kamu, tetapi ketika kamu gagal kamu akhirnya tahu siapa sesungguhnya teman-temanmu. – Aristoteles-*
- ❖ *Terkadang sebuah hadiah tidak selalu terbungkus dengan kain sutra –Merry Riana-*

Kami Persembahkan Kepada :

- ✧ *Kedua Orangtua tercinta Bapak Utoro Somo Miharjo dan Ibu Tuminah.*
- ✧ *Kakak Tersayang Darmawan, A.Md.*
- ✧ *Keluarga Besar.*
- ✧ *Teman – Teman dan sahabat tercinta yang sudah banyak membantu*
- ✧ *Dosen pembimbingku Ibu Devi Sartika, S.Kom., M.AB. dan ibu Hetty Meileni, S.Kom., M.T.*
- ✧ *Seluruh Dosen dan Staf Jurusan Manajemen Informatika yang telah mendidikku selama 3 tahun ini.*
- ✧ *Teman-teman seperjuanganku IA 2016.*
- ✧ *Almamaterku.*

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
HALAMAN LEMBAR PENGESAHAN	
HALAMAN LEMBAR PELAKSANAAN REVISI LAPORAN AKHIR	
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	
ABSTRAK	
ABSTRACT	
KATA PENGANTAR	
DAFTAR ISI	
DAFTAR TABEL	
DAFTAR GAMBAR	
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Teori Umum	7
2.2.1 Pengertian Komputer	7
2.1.2 Pengertian Data.....	7
2.1.3 Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)	8

2.2	Teori Judul	9
2.2.1	Pengertian Aplikasi.....	9
2.2.2	Pengertian Reservasi (<i>Reservation</i>).....	9
2.2.3	Pengertian Perjalanan	9
2.2.4	Pengertian Wisata	9
2.2.5	Pengertian Android.....	10
2.2.6	Fitur-Fitur Android.....	10
2.2.7	Generasi Android.....	10
2.2.8	Pengertian Aplikasi Reservasi Paket Perjalanan Wisata Berbasis Android pada CV. Nirwana Sembilan Benua Tour & Travel Palembang.....	13
2.3	Teori Khusus	14
2.3.1	Pemograman berorientasi Objek.....	14
2.3.1.1	Pengertian Pemograman Berorientasi Objek	14
2.3.1.2	Ciri Pemograman Berorientasi Objek	14
2.3.2	Metodologi <i>RUP (Rational Unified Process)</i>	15
2.3.2.1	Penerapan Tahap Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak Dengan <i>RUP</i>	16
2.3.2.2	Aliran Kerja Utama <i>RUP</i>	17
2.3.2.3	Aliran Kerja <i>RUP</i>	18
2.3.3	Metode Pengujian Perangkat Lunak	18
2.3.3.1	Pengertian Metode Pengujian	18
2.3.3.2	Metode Pengujian.....	18
2.3.3.3	Metode <i>Black Box Testing</i>	19
2.3.4	<i>Unified Modeling Language</i>	19
2.3.4.1	Macam-macam Diagram <i>UML</i>	20
2.3.5	<i>Use Case Diagram</i>	21
2.3.6	<i>Sequence Diagram</i>	23
2.3.7	<i>Activity Diagram</i>	26
2.3.8	<i>Class Diagram</i>	27
2.4	Teori Program.....	29
2.4.1	Pemograman Java	29

2.4.1.1	Pengertian Pemograman Java.....	29
2.4.1.2	Pengelompokan Tipe Data dalam Java	29
2.4.1.3	Mendeklarasi Variabel	30
2.4.1.4	Operator Dalam Java	31
2.4.1.5	Java Sebagai Suatu <i>Platform</i>	31
2.4.2	Eclipse	36
2.4.2.1	Sejarah Eclipse	36
2.4.2.2	Arsitektur Eclipse	36
2.4.2.3	Versi-versi Eclipse.....	37
2.4.3	MySQL.....	38
2.4.3.1	Pengertian MySQL.....	38
2.4.3.2	Keunggulan MySQL.....	38
BAB III	GAMBARAN UMUM	40
3.1	Sejarah Singkat CV. Nirwana Sembilan Benua <i>Tour & Travel</i>	40
3.2	Visi Misi CV. Nirwana Sembilan Benua <i>Tour & Travel</i>	40
3.2.1	Visi.....	40
3.2.2	Misi	41
3.3	Struktur Organisasi	42
3.4	Deskripsi Jabatan	43
3.4.1	Direktur.....	43
3.4.2	<i>Planner</i>	43
3.4.3	Manager Marketing dan Keuangan	43
3.4.4	Manager Keuangan.....	43
3.4.5	Tour Leader.....	44
3.4.6	Sales/Marketing.....	44
3.5	Sistem yang Sedang Berjalan	45
BAB IV	PEMBAHASAN	47
4.1	Penyelidikan Awal	47
4.2	Studi Kelayakan	47
4.3	Tempat dan Waktu Penelitian.....	48

4.4. Alat dan Bahan.....	49
4.4.1. Alat	49
4.4.2. Bahan	50
4.5. Sistem yang Akan Dibangun	50
4.6. Metode Pengembangan Sistem.....	50
4.6.1. Fase <i>Inception</i>	51
4.6.1.1. Deskripsi Umum Perangkat Lunak.....	51
4.6.1.2. Metode Elisitasi Kebutuhan	51
4.6.2. Fase <i>Elaboration</i>	54
4.6.2.1. Analisis dan <i>Design</i>	55
4.6.3. Diagram <i>Use case</i>	55
4.6.4. Diagram Aktifitas	56
4.6.4.1. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Login Admin	56
4.6.4.2. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Tambah Berita	57
4.6.4.3. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Hapus Berita	58
4.6.4.4. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Tambah <i>Rundown</i>	59
4.6.4.5. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Hapus <i>Rundown</i>	60
4.6.4.6. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Pengguna <i>Register</i>	61
4.6.4.7. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> Login Pengguna	62
4.6.4.8. Diagram Aktivitas <i>Use Case</i> <i>Input</i> Pemesanan.....	63
4.6.5. Diagram Skuensial.....	64
4.6.5.1. Diagram Skuensial <i>Use Case</i> Login Admin.....	64
4.6.5.2. Diagram Skuensial <i>Use Case</i> Hapus <i>User</i>	65
4.6.5.3. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i> Tambah <i>Rundown</i>	66
4.6.5.4. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i> Hapus <i>Rundown</i>	67
4.6.5.5. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i> Pengguna <i>Register</i>	68
4.6.5.6. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i> Login Pengguna.....	69
4.6.5.7. Diagram Sekuensial <i>Use Case</i> <i>Input</i> Pemesanan	70
4.6.6. Diagram Kelas.....	71
4.7. Fase <i>Construction</i>	72
4.7.1. Desain Tampilan.....	72
4.7.1.1. Desain Halaman <i>Index</i> Android.....	72

4.7.1.2. Desain Halaman Register	73
4.7.1.3. Desain Halaman Login Pengguna.....	74
4.7.1.4. Desain Halaman Berita	75
4.7.1.5. Desain Halaman Profil	76
4.7.1.6. Desain Halaman Paket Wisata.....	77
4.7.1.7. Desain Halaman Menu Order	78
4.7.1.8. Desain Halaman Contact Us.....	79
4.7.1.9. Desain Halaman Login Admin	80
4.7.1.10. Desain Halaman Dashboard Admin.....	81
4.7.1.11. Desain Halaman Master Pesan	81
4.7.1.12. Desain Halaman Transaksi	82
4.7.2. Tampilan Program	83
4.7.2.1. Tampilan Halaman <i>Register</i> Android	83
4.7.2.2. Tampilan Halaman Data Admin	84
4.7.2.3. Tampilan Halaman Menu <i>Home</i>	84
4.7.2.4. Tampilan Halaman Menu <i>Home</i>	85
4.7.2.5. Tampilan Halaman Profil	85
4.7.2.6. Tampilan Halaman Paket Wisata.....	86
4.7.2.7. Tampilan Halaman Reservasi	86
4.7.3. Tampilan Halaman Admin.....	87
4.7.3.1. Tampilan Halaman Login.....	87
4.7.3.2. Tampilan Halaman <i>Dasboard</i>	87
4.7.3.3. Tampilan Halaman Master Pesan	88
4.7.3.4. Tampilan Halaman <i>Rundown</i>	88
4.7.3.5. Tampilan Halaman Berita	89
4.7.3.6. Tampilan Halaman Transaksi.....	89
4.7.3.7. Tampilan Halaman <i>User</i>	90
4.8. Pengujian Perangkat Lunak	90
4.8.1. Lingkungan Pengujian	90
4.8.2. Rencana Pengujian	90
4.8.2.1. <i>Test Case</i> Bagian Admin Melakukan Prapengolahan Daftar	91

4.8.2.2. <i>Test Case</i> Bagian Admin melakukan prapengolahan <i>Rundown</i>	91
4.8.2.3. <i>Test Case</i> Bagian Admin melakukan prapengolahan Berita.....	92
4.8.2.4. <i>Test Case</i> Bagian Admin melakukan prapengolahan Melihat Transaksi	92
4.8.2.5. <i>Test Case</i> Bagian Admin melakukan prapengolahan Melihat <i>User</i>	93
4.8.2.6. <i>Test Case</i> Bagian admin Melakukan Prapengolahan <i>Logout</i>	93
4.8.2.7. <i>Test Case</i> Pengguna Melakukan Prapengolahan Daftar	94
4.8.2.8. <i>Test Case</i> Pengguna Melakukan Prapengolahan <i>Login</i>	94
4.8.2.9. <i>Test Case</i> Pengguna Melakukan Prapengolahan Melihat Berita.....	95
4.8.2.10. <i>Test Case</i> Pengguna Melakukan Prapengolahan Melihat Profil.....	95
4.8.2.11. <i>Test Case</i> Pengguna Melakukan Prapengolahan Melihat Paket Wisata	95
4.8.2.12. <i>Test Case</i> Pengguna Melakukan Prapengolahan <i>Logout</i>	95
4.9. Pembahasan	96
4.10. Pemeliharaan Sistem	96

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	97
5.2. Saran.....	97

DAFTAR PUSTAKA.....

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol dalam <i>Use Case Diagram</i>	21
Tabel 2.2	Simbol-simbol dalam <i>Sequence Diagram</i>	24
Tabel 2.3	Simbol-simbol dalam <i>Activity Diagram</i>	26
Tabel 2.4	Simbol-simbol dalam <i>Class Diagram</i>	27
Tabel 2.5	Tipe Data dalam Java	29
Tabel 2.6	Operator Aritmatika	30
Tabel 2.7	Operator Relasional	31
Tabel 2.8	Operator Logika	29
Tabel 2.9	Versi-versi <i>Eclipse</i>	39
Tabel 4.1	Tabel Studi Kelayakan.....	48
Tabel 4.2	Analisis <i>PIECES</i>	53
Tabel 4.3	<i>Test Case</i> pengguna Melakukan Prapengolahan daftar.....	91
Tabel 4.4	<i>Test Case</i> Admin melakukan Prapengolahan <i>Rundown</i>	91
Tabel 4.5	<i>Test Case</i> admin melakukan Prapengolahan Berita	92
Tabel 4.6	<i>Test Case</i> admin melakukan Prapengolahan Melihat Transaksi.....	92
Tabel 4.7	<i>Test Case</i> prapengolahan melihat <i>User</i>	93
Tabel 4.8	<i>Test Case</i> Admin Melakukan Prapengolahan <i>Logout</i>	93
Tabel 4.9	<i>Test Case</i> pengguna Melakukan Prapengolahan daftar.....	94
Tabel 4.10	<i>Test Case</i> pengguna melakukan prapengolahan <i>login</i>	94
Tabel 4.11	<i>Test Case</i> pengguna melakukan prapengolahan melihat berita	95
Tabel 4.12	<i>Test Case</i> pengguna melakukan prapengolahan melihat profil	95
Tabel 4.13	<i>Test Case</i> pengguna melakukan prapengolahan melihat paket wisata.....	95

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tabel Kolom dan Baris pada <i>Database</i>	8
Gambar 2.2 <i>Arsitektur Rational Unified Process</i>	16
Gambar 2.3 <i>Macam-macam Diagram UML</i>	20
Gambar 3.1 <i>Struktur Organisasi</i>	42
Gambar 3.2 <i>Sistem yang Sedang Berjalan</i>	45
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram admin</i>	55
Gambar 4.2 <i>Diagram Aktivitas Use Case Login Admin</i>	56
Gambar 4.3 <i>Diagram Aktivitas Use Case Tambah Berita</i>	57
Gambar 4.4 <i>Diagram Aktivitas Use Case Hapus Berita</i>	58
Gambar 4.5 <i>Diagram Aktivitas Use Case Tambah Rundown</i>	59
Gambar 4.6 <i>Diagram Aktivitas Use Case Hapus Rundown</i>	60
Gambar 4.7 <i>Diagram Aktivitas Use Case Pengguna Register</i>	61
Gambar 4.8 <i>Diagram Aktivitas Use Case Login Pengguna</i>	62
Gambar 4.9 <i>Diagram Aktivitas Use Case input Pemesanan</i>	63
Gambar 4.10 <i>Diagram Sekuensial Login Admin</i>	64
Gambar 4.11 <i>Diagram Sekuensial Hapus User</i>	65
Gambar 4.12 <i>Diagram Sekuensial Mengola Admin</i>	66
Gambar 4.13 <i>Diagram Sekuensial Hapus Rundown</i>	67
Gambar 4.14 <i>Diagram Sekuensial Pengguna Register</i>	68
Gambar 4.15 <i>Diagram Sekuensial Login Pengguna</i>	69
Gambar 4.16 <i>Diagram Sekuensial Pemesanan</i>	70
Gambar 4.17 <i>Diagram Kelas</i>	71
Gambar 4.18 <i>Desain Halaman Login</i>	72
Gambar 4.19 <i>Desain Halaman Register</i>	73
Gambar 4.20 <i>Desain Halaman Login Pengguna</i>	74
Gambar 4.21 <i>Desain Halaman Berita</i>	75
Gambar 4.22 <i>Desain Halaman Profil</i>	76
Gambar 4.23 <i>Desain Halaman Paket Wisata</i>	77
Gambar 4.24 <i>Desain Halaman Menu Order</i>	78

Gambar 4.25 <i>Desain Halaman Berkas Diterima</i>	79
Gambar 4.26 <i>Desain Halaman Berkas Ditolak</i>	80
Gambar 4.27 <i>Desain Halaman Dashboard Admin</i>	81
Gambar 4.28 <i>Desain Halaman Master Pesan</i>	81
Gambar 4.29 <i>Desain Halaman Transaksi</i>	82
Gambar 4.30 <i>Tampilan Halaman Register</i>	83
Gambar 4.31 <i>Tampilan Halaman Login</i>	84
Gambar 4.32 <i>Tampilan Halaman Menu Home</i>	84
Gambar 4.33 <i>Tampilan Halaman Menu Berita</i>	85
Gambar 4.34 <i>Tampilan Halaman Profil</i>	85
Gambar 4.35 <i>Tampilan Halaman Paket Wisata</i>	86
Gambar 4.36 <i>Tampilan Halaman Reservasi</i>	86
Gambar 4.37 <i>Tampilan Halaman Login Admin</i>	87
Gambar 4.38 <i>Tampilan Halaman Dashboard Admin</i>	87
Gambar 4.39 <i>Tampilan Halaman Master Pesan</i>	88
Gambar 4.40 <i>Tampilan Halaman Rundown</i>	88
Gambar 4.41 <i>Tampilan Halaman Berita</i>	89
Gambar 4.42 <i>Tampilan Halaman Transaksi</i>	89
Gambar 4.43 <i>Tampilan Halaman User</i>	90