



BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Politeknik Negeri Sriwijaya merupakan salah satu dari enam Politeknik pertama di Indonesia yang berada di Palembang, tepatnya berada di Jalan Sriwijaya Negara Bukit Besar Palembang. Politeknik Negeri Sriwijaya, dahulunya bernama Politeknik Universitas Sriwijaya secara resmi dibuka pada tanggal 20 September 1982. Saat ini Politeknik Negeri Sriwijaya memiliki 9 (sembilan) jurusan dan 14 (empat belas) program studi dan terbagi menjadi 11 (sebelas) program Diploma III dan 10 (sepuluh) program Diploma IV. Jurusan Manajemen Informatika adalah salah satu jurusan yang ada di Politeknik Negeri Sriwijaya yang berdiri pada tahun akademik 2002/2003 yang ditetapkan melalui Surat Direktur Jenderal Pendidikan Tinggi No.2800/D/T/2001.

Mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang kesulitan dalam mempelajari Bahasa Inggris karena banyak yang mengeluhkan susah nya mempelajari *grammar* Bahasa Inggris. Orang-orang umumnya sulit menerapkan *grammar* secara tepat baik dalam kalimat tulis maupun lisan. Hal ini dikarenakan banyaknya aturan dalam *grammar* Bahasa Inggris. Sebut saja *Tenses* dalam Bahasa Inggris yang berjumlah 16 (yang umum digunakan adalah 12) dan berbagai aturan lain-lain yang tidak jarang membingungkan dan rumit bagi sebagian besar orang. Selain itu, tata bahasa dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris yang sangat berbeda juga menjadikan *grammar* Bahasa Inggris sulit dimengerti.

Di era perkembangan teknologi sekarang ini menuntut semua perubahan dan perkembangan yang sangat pesat dan maju dalam mencapai tujuan. Penggunaan teknologi akan memudahkan dalam menyelesaikan masalah dan berbagai tugas-tugas yang sering dihadapi pada masa sekarang. Termasuk dalam pembelajaran Bahasa Inggris yang sudah menjadi bahasa universal yang digunakan dalam dunia teknologi, pendidikan, politik, perdagangan, dan lain sebagainya. Pesatnya



kemajuan zaman, menuntut kemajuan pendidikan yang lebih maju, demi menghasilkan sumber daya manusia yang lebih berbakat.

Grammar merupakan salah satu bagian terpenting dalam Bahasa Inggris. Pengertian *Grammar* menurut Bahasa adalah “*Grammar is the set of structural rules that govern the composition of clauses, phrases, and words in any given natural language. The term refers also to the study of such rules, and this field includes morphology, syntax, and phonology, often complemented by phonetics, semantics, and pragmatics. Linguists do not normally use the term to refer to orthographical rules, although usage books and style guides that call themselves Grammars may also refer to spell and punctuation.*” Yang artinya adalah “Tata bahasa adalah seperangkat aturan struktural yang mengatur komposisi klausa, frase, dan kata-kata dalam setiap bahasa alami yang diberikan. Istilah ini mengacu juga pada studi tentang aturan tersebut, dan bidang ini mencakup morfologi, sintaksis, dan fonologi, sering dilengkapi dengan fonetik, semantik, dan pragmatik. Ahli bahasa biasanya tidak menggunakan istilah untuk merujuk kepada aturan ortografis, meskipun penggunaan buku dan panduan gaya yang menyebut diri tata bahasa juga dapat merujuk pada ejaan dan tanda baca”.

Oleh karena pentingnya bahasa universal dunia ini, pemerintah menjadikan Bahasa Inggris sebagai salah satu kurikulum wajib dari tingkat SD hingga perguruan tinggi, dalam pelamaran kerja dengan posisi yang bagus tak jarang diminta lancar berbahasa Inggris. Terlebih lagi, belajar *grammar* akan sangat bermanfaat bagi anda yang akan menghadapi berbagai ujian Bahasa Inggris seperti *TOEIC*, *TOEFL*, dan *IELTS*.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis mencoba membuat suatu media pembelajaran *E-Tutorial* yaitu bimbingan pembelajaran dalam bentuk pemberian bimbingan, bantuan, petunjuk, arahan, dan motivasi supaya lebih efisien dan efektif dalam belajar dan juga suatu metode penyampaian ilmu pengetahuan dan dapat juga digunakan sebagai bagian dari proses pembelajaran karena lebih spesifik. *E-Tutorial* dapat membantu dalam pembelajaran untuk menyelesaikan sebuah tugas serta memudahkan proses pembelajaran dalam menyelesaikan permasalahan di setiap pembelajaran yang ada. Atas dasar inilah penulis tertarik



mengangkat judul ***E-Tutorial Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang*** dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis Android (*.xml*), *Java*, *Hypertext Markup Language (HTML)*, dan *Eclipse*.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang telah penulis kemukakan di atas, maka masalah yang dihadapi oleh Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang adalah belum adanya penerapan *e-tutorial*. Maka dari itu penulis merumuskan masalah yang akan dibahas dalam Laporan Akhir ini adalah “Bagaimana merancang dan membuat suatu aplikasi *E-Tutorial Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang Jurusan Manajemen Informatika* dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis Android (*.xml*), *Java*, *Hypertext Markup Language (HTML)*, dan *Eclipse*?”.

1.3. Batasan Masalah

Sehubungan dengan luasnya pembahasan yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan agar proses pembuatan Laporan Akhir ini menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada. Batasan masalah tersebut adalah “*E-Tutorial Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang* dibatasi hanya pada Jurusan Manajemen Informatika yang gunanya untuk memudahkan Mahasiswa dalam menguasai, mendalami serta memahami Bahasa Inggris secara utuh. *E-Tutorial Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang Jurusan Manajemen Informatika* dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis Android (*.xml*), *Java*, *Hypertext Markup Language (HTML)*, dan *Eclipse*”.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan

Tujuan dari penulisan Laporan Akhir ini adalah:



1. Membuat *E-Tutorial* Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang Jurusan Manajemen Informatika dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis Android (*.xml*), *Java*, *Hypertext Markup Language (HTML)*, dan *Eclipse*.
2. Memberi kemudahan bagi Mahasiswa Manajemen Informatika dalam mempelajari Bahasa Inggris di mana dan kapan saja.
3. Memberikan pembelajaran yang mudah untuk dipahami serta trik dalam memudahkan Mahasiswa menguasai Bahasa Inggris.

1.4.2. Manfaat

Manfaat dari penulisan Laporan Akhir ini adalah:

1. Membuat Mahasiswa di Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang Jurusan Manajemen Informatika dapat memahami dengan mudah dalam menguasai, mendalami serta memahami Bahasa Inggris.
2. Memberikan keleluasaan bagi Mahasiswa dalam menggunakan dan mempelajari Bahasa Inggris dengan aplikasi yang dibuat oleh Penulis Laporan Akhir ini.
3. Membuka wawasan dan pola pikir Mahasiswa bahwa memahami Bahasa Inggris sangat mudah.

1.5. Metodologi Penelitian

Metode adalah suatu cara, teknik yang sistematis untuk mengerjakan sesuatu. Metodologi adalah kesatuan metode-metode, prosedur-prosedur, konsep-konsep pekerjaan, aturan-aturan dan postulat-postulat yang digunakan oleh suatu ilmu pengetahuan, seni atau disiplin yang lainnya.

1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data

Dalam menyelesaikan pembuatan Laporan Akhir ini, yang menjadi objek pengumpulan data adalah di Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang Jurusan Manajemen Informatika Jalan Sriwijaya Negara No. 30319.



1.5.2. Metode Pengumpulan Data

Sukamto dan Shalahuddin (2013:19) menjelaskan tentang metode pengumpulan data, yaitu:

1. Data Primer

Data primer adalah data yang didapatkan dengan melakukan interaksi secara langsung. Pengumpulan data primer dapat dilakukan dengan cara berikut:

a. Teknik Wawancara

Teknik wawancara adalah teknik yang memungkinkan pewawancara menanyakan langsung data yang dibutuhkan kepada narasumber, Pewawancara dapat mengungkapkan dan menggali kebutuhannya secara lebih bebas.

b. Teknik Observasi

Teknik observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan mengamati langsung suatu kegiatan yang dilakukan.

Penulis melakukan observasi di Politeknik Negeri Sriwijaya dan Jurusan Manajemen Informatika dengan melihat langsung keadaan dan kegiatan di sana.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang didapatkan dari sumber-sumber yang ada dan dapat berasal dari sumber sekunder seperti perpustakaan dan sumber dokumen lain, dari lapangan dan dari laboratorium.

Pengumpulan data sekunder dapat dilakukan dengan cara mencari dan mempelajari *literature*, buku-buku, artikel, jurnal, teori yang mendukung, serta referensi lainnya yang berkaitan dengan Laporan Kerja Praktek ini. Data sekunder juga dapat bersumber dari Laporan Kerja Praktek alumni dari perpustakaan Jurusan Manajemen Informatika atau perpustakaan pusat yang ada di Politeknik Negeri Sriwijaya.



1.6. Sistematika Penulisan

Agar pembahasan Laporan Akhir ini dapat memberikan gambaran secara jelas dan sesuai dengan tujuan, maka penulisan Laporan Akhir ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan secara singkat mengenai teori-teori yang berkaitan dengan judul laporan akhir ini, yaitu teori umum, teori judul, teori khusus, dan teori program. Teori umum akan membahas teori yang bersifat umum dan luas. Teori judul merupakan teori yang berkaitan dengan pengertian yang menjadi judul penulisan laporan. Teori khusus akan membahas sistem informasi perancangan yaitu *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*. Teori program menjelaskan sekilas tentang program yang digunakan untuk membuat sistem, yaitu bahasa pemrograman berbasis Android (*.xml*), *Java*, *Hypertext Markup Language (HTML)*, dan *Eclipse*.

BAB III GAMBARAN UMUM LEMBAGA

Bab ini menguraikan tentang gambaran Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang Jurusan Manajemen Informatika, yaitu mengenai sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi, dan hal lain yang berhubungan dengan lembaga.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN



Bab ini berisi uraian mengenai rancangan dan pembuatan program aplikasi yang meliputi penentuan alat dan bahan yang digunakan dalam penulisan, pendefinisian masalah, studi kelayakan, perancangan sistem informasi, hasil dari proses perancangan, dan pengoperasian sistem informasi tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari apa yang telah dipaparkan dan dibahas dalam bab-bab sebelumnya dan pada akhir penulisan. Penulis memberikan saran – saran yang berhubungan dengan masalah yang telah dibahas dari *E-Tutorial* Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang Jurusan Manajemen Informatika.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi nama buku-buku yang dijadikan referensi oleh penulis selama pembuatan Laporan Akhir

LISTING PROGRAM

Bagian ini berisi kode-kode program yang terdapat dalam program aplikasi yang dibuat oleh penulis.

LAMPIRAN

Bagian ini berisi berkas-berkas yang diajukan atau kegiatan yang dilakukan oleh penulis selama pembuatan Laporan Akhir.