



## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, maka secara garis besar penulis dapat menyimpulkan beberapa sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman berbasis Android (.xml), Java, *Hypertext Markup Language (HTML)*, dan *Eclipse* yang terdiri dari 5 menu dan 18 *submenu* yaitu *grammar*, *exercise*, *about*, *help*, dan *exit* dan *submenu* daripada *grammar* yaitu *tenses*, *degree comparison*, *part of speech*, *voice (active passive)*, *verbal*, *subjunctive wish*, *conditional sentence*, *objective compliment*, *dangling modifier*, dan *back* sedangkan sub menu daripada *exercise* yaitu *tenses ex*, *degree comparison ex*, *part of speech ex*, *voice (active passive) ex*, *verbal ex*, *subjunctive wish ex*, dan *conditional sentence ex*.
2. Aplikasi ini ditujukan kepada mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya Jurusan Manajemen Informatika sebagai salah satu media/*e-tutorial* pembelajaran guna untuk memberikan pemahaman serta trik dalam memudahkan mahasiswa menguasai Bahasa Inggris dan Membuat Mahasiswa di Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang Jurusan Manajemen Informatika dapat memahami dengan mudah dalam menguasai, mendalami serta memahami Bahasa Inggris.

#### 5.2. Saran

Adapun saran yang dapat diberikan oleh penulis berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan kepada pengguna aplikasi *e-tutorial* pembelajaran Bahasa Inggris bagi mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang dapat mengimplementasikan dan mengelola aplikasi ini dengan baik.
2. Aplikasi yang telah dibangun ini sebaiknya dilakukan pemeliharaan secara berkala sehingga apabila ada kekurangan dapat dikembangkan lebih lanjut sesuai dengan kebutuhan pengguna.



3. Aplikasi yang telah dibangun sebaiknya dikembangkan lagi agar dapat digunakan lebih baik lagi seperti penambahan *timer*/waktu di dalam pengerjaan soal.