

**APLIKASI WEB *E-COMMERCE* PADA INKUBATOR BISNIS
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**



LAPORAN AKHIR

**disusun untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Pendidikan
Diploma III di Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya
Palembang**

Oleh :

WELLY MUBAROKH

0613 3080 1357

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2016**



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918
Website : www.polsri.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Mahasiswa berikut:

nama : WELLY MUBAROKH
nim : 061330801357
jurusan : Manajemen Informatika
program studi : Manajemen Informatika
judul (Bahasa Indonesia) : **Aplikasi Web *E-Commerce* pada Inkubator Bisnis
Politeknik Negeri Sriwijaya**
*title (English) : The E-Commerce Web Application at Business
Incubator of State Polytechnic of Sriwijaya*

telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir di hadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya pada hari Jumat tanggal 5 bulan Agustus tahun 2016.

Pembimbing I, Palembang, 19 Agustus 2016
Pembimbing II,

NITA NOVITA, S.E., M.M.

NIP. 197411232008012008

M. ARIS GANIARDI, S.Si. M.T.

NIP. 198101142012121001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

INDRA SATRIADI, S.T., M.Kom.

NIP. 197211162000031002

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

"... and my success can only come from Allah. In him I trust, and unto him I return." - Qur'an (11:88)

"Be kind.

✧

Inspire others."

SAYA PERSEMBAHKAN UNTUK :

- ✧ *Kedua Orang Tua (Iskandar Ibrahim dan Ningday)*
- ✧ *Adik-Adik beserta Keluarga Besar Tercinta*
- ✧ *Boyband IE (Adiyan Saputra, Andri Wijaya, Andre Desri Simanjuntak, M. Imaniansyah, M. Abi Dardak, Putra Kurnia, RM Alzar Juliansyah, Rahman Maulana Alkaq)*
- ✧ *Girlband IE (Della Nur Islamiyah, Desy Apriyani, Endang Suliartini, Gina Razimona, Ines Maulidiah, Kinanti Hayu Hitarani, Maya Puspita Sari, Putri Sagita Ayudhia, Sessa Dwi Putri, Tika Martha Pertiwi, Trisna Sulistiawati)*
- ✧ *Teman Seperjuangan & Para Sahabat*

PERSEMBAHAN SPESIAL

SEBUAH PERSEMBAHAN SPESIAL UNTUK NENEKKU TERCINTA,

A very special tribute for my beloved Grandmother,

NINGSIH BINTI SLAMET,

Ningsih binti Slamet,

**YANG MENINGGAL KETIKA SAYA SEDANG MENJALANI TAHUN PERTAMA
SAYA.**

who died when I was in my first year.

CINTA DAN DUKUNGAN YANG ANDA BERIKAN KEPADA SAYA SEJAK

Your love and supports you gave me since

HARI PERTAMA DALAM PERJALANAN HIDUP SAYA ADALAH HAL TERINDAH

the day one of my life journey were the most memorable thing

YANG TUHAN PERNAH BERIKAN UNTUK SAYA.

that God has ever gave me.

SAYA AKAN SELALU MERINDUKANMU.

I will always miss you with all my heart.

TERIMA KASIH KARENA TELAH MENEMANIKU SEJAK AWAL.

Thank you for being there from the start.

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah... saya sampaikan rasa puji dan syukur saya atas kehadiran Allah SWT, Tuhan yang maha esa karena berkat rahmat dan hidayah-Nya saya selaku penulis dapat menyelesaikan laporan akhir yang berjudul “**Aplikasi Web E-Commerce pada Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya**” ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penulisan laporan akhir ini adalah sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan Pendidikan Diploma III di Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan laporan akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos R.S, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Aladin, S.E., M.Si., Ak.,CA. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria M.Pd. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Indra Satriadi, S.T., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Sriwijaya.
7. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Nita Novita, S.E., M.M. selaku Dosen Pembimbing I dalam penulisan laporan akhir ini.

9. Bapak M. Aris Ganiardi, S.Si., M.T. selaku Dosen Pembimbing II dalam penulisan laporan akhir ini.
10. Ibu Bainil Yulina, S.E., M.Si. selaku Ketua Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.
11. Semua staf karyawan dan tenaga administrasi Politeknik Negeri Sriwijaya, khususnya Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.
12. Kedua orang tua tersayang beserta keluarga besar yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada kami.
13. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 6 IE.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata, penulis berharap semoga laporan akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Palembang, 20 Juli 2016

Penulis

ABSTRAK

Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya merupakan sebuah lembaga atau organisasi yang membimbing para mahasiswa selaku wirausahawan muda yang memproduksi sendiri produknya untuk mengembangkan usaha. Namun permasalahan yang ditemui, organisasi ini masih memiliki aktivitas perdagangan khususnya pemasaran yang konvensional. Akibat dari permasalahan tersebut maka konsumen yang dimiliki organisasi ini pun menjadi terbatas. Oleh sebab itu, penulis mencoba untuk mempermudah organisasi ini dalam melakukan proses bisnisnya dengan membangun sebuah perangkat lunak berbasis web yang berkonsep *e-commerce*. Konsep ini memungkinkan Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya memasarkan produk para tenant dengan praktis dan mudah. Metode yang digunakan dalam mengembangkan perangkat lunak *e-commerce* berbasis web ini adalah RUP (*Rational Unified Process*) dengan penggunaan notasi diagram UML (*Unified Modeling Language*), sedangkan pembangunannya menggunakan bahasa pemrograman Java dan pengolahan basis data *MySQL*. Untuk proses pengumpulan data selama penelitian, penulis menggunakan metode data primer dan sekunder. Perangkat lunak ini bekerja dengan cara tenant dapat mengolah sendiri produk mereka untuk dipajang di halaman web atas persetujuan admin sebelumnya, dan kemudian konsumen dapat dengan mudah mengakses web tersebut untuk melihat-lihat produk sampai dengan menghitung total biaya belanjaan.

ABSTRACT

Incubator Business of State Polytechnic of Sriwijaya is an institution or organization that is guides students as young entrepreneurs who produce their own products to develop the business. But, the problem is this organization still has trading activity that conventional especially in marketing. As a result of the problems it is consumers who owned this organization is very limited. Therefore, the author tries to simplify this organization in conducting its business process by building a web-based software with the concept of E-Commerce. This concept allows Business Incubator of State Polytechnic of Sriwijaya to market their tenant's products instantly and easily. The methods used in developing this web-based e-commerce software are RUP (Rational Unified Process) with UML (Unified Modeling Language) diagram notation, while the development using the Java programming language and MySQL database processing. And also to collect all informations for this study, the author using data primary and secondary method. This software works by tenants can manage their own products to be displayed on web pages with the approval of the previous admin, and then the consumer can easily access the web to see the products up to calculate the total cost.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR	ii
MOTO DAN PERSEMBAHAN	iii
PERSEMBAHAN KHUSUS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penulisan.....	3
1.4.1. Tujuan	3
1.4.2. Manfaat	4
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data dan Waktu Pelaksanaan	4
1.5.2. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.3. Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Teori Judul	8
2.1.1. Pengertian Aplikasi	8
2.1.2. Pengertian Web	8
2.1.3. Pengertian <i>E-Commerce</i>	9
2.1.3.1. Business to Business (B2B).....	10

2.1.3.2.	Business to Costumer (B2C)	10
2.1.3.3.	Costumer to Costumer (C2C).....	10
2.1.3.4.	Costumer to Business (C2B)	11
2.1.4.	Pengertian Inkubator Bisnis	11
2.1.5.	Pengertian Politeknik	11
2.1.6.	Pengertian Politeknik Negeri Sriwijaya	12
2.1.7.	Pengertian Aplikasi Web <i>E-Commerce</i> pada Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	12
2.2.	Teori Khusus	12
2.2.1.	Pengertian Perdagangan	12
2.2.2.	Pemrograman Berorientasi Objek	13
2.2.2.1.	Pengertian Pemrograman Berorientasi Objek	13
2.2.2.2.	Ciri Pemrograman Berorientasi Objek	13
2.2.3.	Metodelogi RUP (<i>Rational Unified Process</i>)	14
2.2.3.1.	Penerapan Tahap Metodelogi Pengembangan Perangkat Lunak dengan RUP.....	16
2.2.3.2.	Aliran Kerja Utama RUP.....	16
2.2.3.3.	Aliran Kerja Pendukung RUP	17
2.2.4.	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	17
2.2.4.1.	Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>) ...	17
2.2.4.2.	Macam-macam Diagram UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	17
2.2.4.3.	Diagram <i>Use Case</i> (<i>Use Case Diagram</i>).....	18
2.2.4.4.	Diagram Kelas (Kelas Diagram)	20
2.2.4.5.	Diagram Sekuensial (Squence Diagram).....	22
2.2.5.	Pemrograman Java	23
2.2.5.1.	Pengertian Pemrograman Java.....	23
2.2.5.2.	Tipe Data dalam Java	23
2.2.5.3.	Operator dalam Java	24
BAB III GAMBARAN UMUM LEMBAGA.....		26
3.1.	Politeknik Negeri Sriwijaya	26

3.1.1.	Sejarah Politeknik Negeri Sriwijaya	26
3.1.2.	Visi, Misi, dan Tujuan Politeknik Negeri Sriwijaya	27
3.1.2.1.	Visi Politeknik Negeri Sriwijaya.....	27
3.1.2.2.	Misi Politeknik Negeri Sriwijaya	27
3.1.2.3.	Tujuan Politeknik Negeri Sriwijaya	27
3.2.	Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	28
3.2.1.	Profil Singkat Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	28
3.2.2.	Sejarah Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.....	29
3.2.3.	Visi, Misi, dan Strategi Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	32
3.2.3.1.	Visi Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.....	32
3.2.3.2.	Misi Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.....	32
3.2.3.3.	Strategi Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.....	32
3.2.4.	Logo Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.....	33
3.2.4.1.	Detail Makna Logo Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	34
3.2.5.	Kondisi Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.....	35
3.2.5.1.	Sarana dan Prasarana	35
3.2.5.2.	Jumlah Tenaga Pelaksana.....	35
3.2.6.	Struktur Organisasi Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	36
3.2.7.	Pembagian Tugas Pokok dan Fungsi (Tupoksi) dan Tanggung Jawab Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	37
3.2.7.1.	Ketua Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.....	37
3.2.7.2.	Divisi Permodalan	37

3.2.7.3.	Divisi Pendidikan dan Pelatihan.....	37
3.2.7.4.	Divisi Inovasi Bisnis.....	38
3.2.7.5.	Divisi Publikasi dan IT	38
3.2.7.6.	Divisi Administrasi/Teknis.....	39
3.3.	Sistem yang sedang berjalan di Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1.	Investigasi Sistem	41
4.1.1.	Studi Awal.....	41
4.1.2.	Studi Kelayakan	43
4.2.	Alat dan Bahan Perancangan	45
4.2.1.	Alat.....	45
4.2.2.	Bahan.....	46
4.3.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	47
4.4.	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	47
4.4.1.	Fase <i>Inception</i> (Permulaan).....	47
4.4.1.1.	Deskripsi Umum AWEIBP	47
4.4.1.2.	Prosedur dan Proses Bisnis AWEIBP	48
4.4.1.3.	Kebutuhan (<i>Requirements</i>) Perangkat Lunak.....	51
	1. Kebutuhan Fungsional.....	50
	2. Kebutuhan Non-Fungsional.....	52
4.4.1.4.	Model <i>Use Case</i>	53
4.4.2.	Fase <i>Elaboration</i> (Perluasan/Perencanaan).....	83
4.4.2.1.	Rancangan Program.....	83
4.4.2.2.	Rancangan Data	125
4.4.2.3.	Rancangan Antar Muka	128
4.4.3.	Fase <i>Construction</i> (Konstruksi)	139
4.4.4.	Fase <i>Transition</i> (Transisi)	148
4.4.4.1.	Pengujian Perangkat Lunak.....	148
4.4.4.2.	Pemeliharaan Sistem.....	109
4.5.	Tabel Penelusuran (<i>Traceability</i>).....	171

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	174
5.1. Kesimpulan	174
5.2. Saran	175
DAFTAR PUSTAKA	xxi
LAMPIRAN.....	xxii

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol dalam Diagram <i>Use Case</i>	19
Tabel 2.2	Simbol-simbol dalam Diagram Aktivitas atau <i>Activity Diagram</i>	21
Tabel 2.3	Simbol-simbol dalam Diagram Sekuensial (<i>Sequence Diagram</i>)...	22
Tabel 2.4	Tipe Data dalam Java	23
Tabel 2.5	Operator Aritmatika	24
Tabel 2.6	Operator Relasional.....	25
Tabel 2.7	Operator Logika/ <i>Boolean</i>	25
Tabel 3.1	Profil singkat Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	28
Tabel 3.2	Detail makna logo Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.....	34
Tabel 4.1.	Kebutuhan Fungsional.....	51
Tabel 4.2.	Kebutuhan Non-Fungsional	52
Tabel 4.3.	Definisi Aktor.....	53
Tabel 4.4.	Definisi <i>Use Case</i>	56
Tabel 4.5.	Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Login	60
Tabel 4.6.	Skenario <i>Use Case</i> Menerima <i>Feedback</i>	61
Tabel 4.7.	Skenario <i>Use Case</i> Mencetak Data Tenant	61
Tabel 4.8.	Skenario <i>Use Case</i> Mencetak Data Produk.....	62
Tabel 4.9.	Skenario <i>Use Case</i> Menampilkan Data Pengguna.....	63
Tabel 4.10.	Skenario <i>Use Case</i> Menambahkan Data Pengguna.....	63
Tabel 4.11.	Skenario <i>Use Case</i> Mengubah Data Pengguna.....	65
Tabel 4.12.	Skenario <i>Use Case</i> Menghapus Data Pengguna	66
Tabel 4.13.	Skenario <i>Use Case</i> Menampilkan Data Kategori	67
Tabel 4.14.	Skenario <i>Use Case</i> Menambahkan Data Kategori.....	68
Tabel 4.15.	Skenario <i>Use Case</i> Mengubah Data Kategori	69
Tabel 4.16.	Skenario <i>Use Case</i> Menghapus Data Kategori.....	70
Tabel 4.17.	Skenario <i>Use Case</i> Menghapus Data Produk	71
Tabel 4.18.	Skenario <i>Use Case</i> Menambahkan Data Produk	72

Tabel 4.19.	Skenario <i>Use Case</i> Mengubah Data Produk.....	73
Tabel 4.20.	Skenario <i>Use Case</i> Menyetujui Penambahan Data Produk	74
Tabel 4.21.	Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Logout</i>	75
Tabel 4.22.	Skenario <i>Use Case</i> Memberikan <i>Feedback</i>	76
Tabel 4.23.	Skenario <i>Use Case</i> Menampilkan Katalog Produk.....	77
Tabel 4.24.	Skenario <i>Use Case</i> Memasukkan Produk ke Troli	77
Tabel 4.25.	Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Pencarian	78
Tabel 4.26.	Skenario <i>Use Case</i> Memilih Kategori	79
Tabel 4.27.	Skenario <i>Use Case</i> Menampilkan Isi Troli.....	80
Tabel 4.28.	Skenario <i>Use Case</i> Menambah/Mengurangi Produk.....	80
Tabel 4.29.	Skenario <i>Use Case</i> Membuang Produk	81
Tabel 4.30.	Skenario <i>Use Case</i> Melihat Total Biaya Belanja.....	82
Tabel 4.31.	Skenario <i>Use Case</i> Belanja Kembali	82
Tabel 4.32.	Spesifikasi Tabel <i>Cart</i>	125
Tabel 4.33.	Spesifikasi Tabel <i>Feedback</i>	126
Tabel 4.34.	Spesifikasi Tabel <i>Item</i>	126
Tabel 4.35.	Spesifikasi Tabel Kategori.....	127
Tabel 4.36.	Spesifikasi Tabel <i>Users</i>	127
Tabel 4.37.	Rencana Pengujian.....	149
Tabel 4.38.	Pengujian <i>Use Case</i> Melakukan <i>Login</i>	153
Tabel 4.39.	Pengujian <i>Use Case</i> Menerima <i>Feedback</i>	153
Tabel 4.40.	Pengujian <i>Use Case</i> Mencetak Data Tenant.....	154
Tabel 4.41.	Pengujian <i>Use Case</i> Mencetak Data Produk	154
Tabel 4.42.	Pengujian <i>Use Case</i> Menampilkan Data Pengguna.....	154
Tabel 4.43.	Pengujian <i>Use Case</i> Menambahkan Data Pengguna	155
Tabel 4.44.	Pengujian <i>Use Case</i> Mengubah Data Pengguna.....	156
Tabel 4.45.	Pengujian <i>Use Case</i> Menghapus Data Pengguna	157
Tabel 4.46.	Pengujian <i>Use Case</i> Menampilkan Data Kategori	157
Tabel 4.47.	Pengujian <i>Use Case</i> Menambahkan Data Kategori.....	158
Tabel 4.48.	Pengujian <i>Use Case</i> Mengubah Data Kategori.....	159
Tabel 4.49.	Pengujian <i>Use Case</i> Menghapus Data Kategori	160

Tabel 4.50.	Pengujian <i>Use Case</i> Menghapus Data Produk	161
Tabel 4.51.	Pengujian <i>Use Case</i> Menambahkan Data Produk	162
Tabel 4.52.	Pengujian <i>Use Case</i> Mengubah Data Produk	163
Tabel 4.53.	Pengujian <i>Use Case</i> Menyetujui Penambahan Data Produk	164
Tabel 4.54.	Pengujian <i>Use Case</i> Melakukan <i>Logout</i>	164
Tabel 4.55.	Pengujian <i>Use Case</i> Memberikan <i>Feedback</i>	165
Tabel 4.56.	Pengujian <i>Use Case</i> Menampilkan Katalog Produk	165
Tabel 4.57.	Pengujian <i>Use Case</i> Memasukkan Produk ke Troli	166
Tabel 4.58.	Pengujian <i>Use Case</i> Melakukan Pencarian	166
Tabel 4.59.	Pengujian <i>Use Case</i> Memilih Kategori	167
Tabel 4.60.	Pengujian <i>Use Case</i> Menampilkan Isi Troli	167
Tabel 4.61.	Pengujian <i>Use Case</i> Menambah/Mengurangi Produk	168
Tabel 4.62.	Pengujian <i>Use Case</i> Membuang Produk	168
Tabel 4.63.	Pengujian <i>Use Case</i> Melihat Total Biaya Belanja	169
Tabel 4.64.	Pengujian <i>Use Case</i> Belanja Kembali	169
Tabel 4.65.	Tabel Penelusuran (<i>Traceability</i>)	170

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur <i>Rational Unified Process</i>	17
Gambar 2.2	Macam-macam diagram UML	18
Gambar 2.3	Struktur Diagram Kelas (<i>Class Diagram</i>).....	20
Gambar 3.1	Logo Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	33
Gambar 3.2	Struktur organisasi Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya.....	36
Gambar 3.3	Sistem yang sedang berjalan pada Inkubator Bisnis Politeknik Negeri Sriwijaya	39
Gambar 4.1.	Diagram <i>Use Case</i> dari perangkat lunak AWEIBP.....	53
Gambar 4.2.	Diagram Kelas	84
Gambar 4.3.	Diagram Aktivitas Melakukan <i>Login</i>	85
Gambar 4.4.	Diagram Aktivitas Menerima <i>Feedback</i>	85
Gambar 4.5.	Diagram Aktivitas Mencetak Data Tenant	86
Gambar 4.6.	Diagram Aktivitas Mencetak Data Produk.....	87
Gambar 4.7.	Diagram Aktivitas Menampilkan Data Pengguna.....	88
Gambar 4.8.	Diagram Aktivitas Menambahhkan Data Pengguna	88
Gambar 4.9.	Diagram Aktivitas Mengubah Data Pengguna.....	89
Gambar 4.10.	Diagram Aktivitas Menghapus Data Pengguna	90
Gambar 4.11.	Diagram Aktivitas Menampilkan Data Kategori	90
Gambar 4.12.	Diagram Aktivitas Menambahkan Data Kategori.....	91
Gambar 4.13.	Diagram Aktivitas Mengubah Data Kategori	92
Gambar 4.14.	Diagram Aktivitas Menghapus Data Kategori.....	93
Gambar 4.15.	Diagram Aktivitas Menghapus Data Produk	94
Gambar 4.16.	Diagram Aktivitas Menambahkan Data Produk	95
Gambar 4.17.	Diagram Aktivitas Mengubah Data Produk.....	96
Gambar 4.18.	Diagram Aktivitas Menyetujui Penambahan Data Produk	97
Gambar 4.19.	Diagram Aktivitas Melakukan <i>Logout</i>	97
Gambar 4.20.	Diagram Aktivitas Memberikan <i>Feedback</i>	98
Gambar 4.21.	Diagram Aktivitas Menampilkan Katalog Produk.....	98

Gambar 4.22.	Diagram Aktivitas Memasukkan Produk ke Troli	99
Gambar 4.23.	Diagram Aktivitas Melakukan Pencarian	100
Gambar 4.24.	Diagram Aktivitas Memilih Kategori	101
Gambar 4.25.	Diagram Aktivitas Menampilkan Isi Troli.....	101
Gambar 4.26.	Diagram Aktivitas Menambah/Mengurangi Produk.....	102
Gambar 4.27.	Diagram Aktivitas Membuang Produk	103
Gambar 4.28.	Diagram Aktivitas Melihat Total Biaya Belanja.....	104
Gambar 4.29.	Diagram Aktivitas Belanja Kembali	104
Gambar 4.30.	Diagram Sekuensial Melakukan <i>Login</i>	105
Gambar 4.31.	Diagram Sekuensial Menerima <i>Feedback</i>	106
Gambar 4.32.	Diagram Sekuensial Mencetak Data Tenant	106
Gambar 4.33.	Diagram Sekuensial Mencetak Data Produk.....	107
Gambar 4.34.	Diagram Sekuensial Menampilkan Data Pengguna.....	108
Gambar 4.35.	Diagram Sekuensial Menambahhkan Data Pengguna	108
Gambar 4.36.	Diagram Sekuensial Mengubah Data Pengguna.....	109
Gambar 4.37.	Diagram Sekuensial Menghapus Data Pengguna	110
Gambar 4.38.	Diagram Sekuensial Menampilkan Data Kategori.....	110
Gambar 4.39.	Diagram Sekuensial Menambahkan Data Kategori	111
Gambar 4.40.	Diagram Sekuensial Mengubah Data Kategori.....	112
Gambar 4.41.	Diagram Sekuensial Menghapus Data Kategori	112
Gambar 4.42.	Diagram Sekuensial Menghapus Data Produk.....	113
Gambar 4.43.	Diagram Sekuensial Menambahkan Data Produk.....	114
Gambar 4.44.	Diagram Sekuensial Mengubah Data Produk	115
Gambar 4.45.	Diagram Sekuensial Menyetujui Penambahan Data Produk .	116
Gambar 4.46.	Diagram Sekuensial Melakukan <i>Logout</i>	117
Gambar 4.47.	Diagram Sekuensial Memberikan <i>Feedback</i>	117
Gambar 4.48.	Diagram Sekuensial Menampilkan Katalog Produk	118
Gambar 4.49.	Diagram Sekuensial Memasukkan Produk ke Troli.....	119
Gambar 4.50.	Diagram Sekuensial Melakukan Pencarian.....	119
Gambar 4.51.	Diagram Sekuensial Memilih Kategori.....	120
Gambar 4.52.	Diagram Sekuensial Menampilkan Isi Troli	121

Gambar 4.53.	Diagram Sekuensial Menambah/Mengurangi Produk	122
Gambar 4.54.	Diagram Sekuensial Membuang Produk.....	123
Gambar 4.55.	Diagram Sekuensial Melihat Total Biaya Belanja.....	124
Gambar 4.56.	Diagram Sekuensial Belanja Kembali	124
Gambar 4.57.	Prototipe Halaman <i>Login</i>	129
Gambar 4.58.	Prototipe Halaman Pengguna.....	130
Gambar 4.59.	Prototipe Halaman Data Tenant	131
Gambar 4.60.	Prototipe Halaman Data Kategori	132
Gambar 4.61.	Prototipe Halaman Data Produk.....	133
Gambar 4.62.	Prototipe Halaman Data Pengguna	134
Gambar 4.63.	Prototipe Halaman <i>Feedback</i>	135
Gambar 4.64.	Prototipe Halaman Katalog Produk	136
Gambar 4.65.	Prototipe Halaman Memasukkan Produk ke Troli.....	137
Gambar 4.66.	Prototipe Halaman Isi Troli.....	138
Gambar 4.67.	Prototipe Halaman Kontak.....	139
Gambar 4.68.	Tampilan Halaman <i>Login</i>	140
Gambar 4.69.	Tampilan Halaman Pengguna	141
Gambar 4.70.	Tampilan Halaman Data Tenant	141
Gambar 4.71.	Tampilan Halaman Data Kategori	142
Gambar 4.72.	Tampilan Halaman Data Produk.....	143
Gambar 4.73.	Tampilan Halaman Data Pengguna.....	143
Gambar 4.74.	Tampilan Halaman <i>Feedback</i>	144
Gambar 4.75.	Tampilan Halaman Katalog Produk.....	145
Gambar 4.76.	Tampilan Halaman Memasukkan Produk ke Troli	146
Gambar 4.77.	Tampilan Halaman Isi Troli	147
Gambar 4.78.	Tampilan Halaman Kontak	148

DAFTAR LAMPIRAN

1. Pengkodean Program (*Listing*)
2. Lembar Pelaksanaan Revisi Laporan Akhir
3. Lembar Rekomendasi Seminar Laporan Akhir
4. Lembar Kesepakatan Bimbingan Laporan Akhir
5. Lembar Pengajuan Judul Laporan Akhir
6. Lembar Pengesahan Judul Laporan Akhir
7. Lembar Sampul Proposal Pengajuan Judul Laporan Akhir
8. Lembar Persetujuan Proposal
9. Kartu Konsultasi Bimbingan Laporan Akhir
10. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Wawancara

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta: ANDI.
- Djojodibroto, R. Darmanto. 2004. *Tradisi Kehidupan Akademik*. Jakarta: Galang Press.
- Hendrayudi. 2009. *VB 2008 untuk Berbagai Keperluan Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Kadir, Abdul, dan Triwahyuni, Terra Ch. 2005. *Pengenalan Teknologi Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Poesponegoro, Marwati Djoened, dan Notosusanto, Nugroho. 2008. *Sejarah Nasional Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Pratama, I Putu Agus Eka. 2014. *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Sedarwamayanti, dan Hidayat, Syarifudin. 2011. *Metodelogi Penelitian*. Bandung: CV Mandar Maju.
- Siallagan, Sariadin. 2009. *Pemrograman Java*. Yogyakarta: ANDI.
- Soegoto, Eddy Soeryanto. 2010. *Entrepreneurship Menjadi Pebisnis Ulung*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sukamto, Rosa A., dan Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- _____. 2012. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Utami, Dwi Tyas, dkk. 2003. *Ilmu Pengetahuan Sosial*. Yogyakarta: Esis.
- Williams, Brian K., dan Sawyer, Stacey C. 2007. *Using Information Technology: Pengenalan Praktis Dunia Komputer dan Komunikasi* (Edisi terjemahan oleh Rahayu, Nur Wijyaning., dan Prabawati, Th Arie.). Yogyakarta: Andi.
- Wong, Jony. 2010. *Internet Marketing for Beginners: SEO Google, Toko Online vs Toko Tradisional, bangun website dalam 5 menit*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

