

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan sistem, pembuatan alat serta dari pengujian-pengujian yang telah dilakukan, dapat dibuat beberapa kesimpulan, antara lain :

1. Pengguna dapat menyalakan dan mematikan lampu dengan cara menekan tombol yang ada pada aplikasi android, yang mana data dari perintah tersebut akan diteruskan ponsel android ke internet server kemudian diterima oleh Arduino Uno untuk mengendalikan *on/off* lampu.
2. Penekanan tombol pada aplikasi membutuhkan waktu jeda agar tidak terjadi penumpukkan data pada internet server yang dapat mengganggu kinerja alat.
3. Jarak mengendalikan lampu tidak terbatas sehingga pengendalian lampu dapat dilakukan dari mana saja.

5.2 Saran

Dalam pembuatan alat pengendali *on/off* lampu ini masih terdapat kekurangan. Saran yang dapat disampaikan untuk pengembangan selanjutnya antara lain:

1. Waktu respon antara aplikasi android, internet server, dan alat tidak tentu tergantung koneksi yang digunakan dalam mengendalikan *on/off* lampu. Sebaiknya menggunakan koneksi internet yang cukup baik agar pengendalian *on/off* lampu berjalan dengan lebih baik.
2. Dalam pengendalian *on/off* lampu, penekanan pada tombol aplikasi harus memerlukan waktu jeda agar data yang ada pada internet server tidak menumpuk.
3. Pembaruan data antara aplikasi android dan data pada internet server belum sesuai, maka dibutuhkannya pembaruan secara terus menerus agar dapat memonitoring lampu.