

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA BARANG PADA PT. SEKAWAN  
KONTRINDO OPI REGENCY BERBASIS WEB**



**LAPORAN AKHIR**

**Dibuat Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan  
Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :**

**Ridho Saputra    061430801524**

**MANAJEMEN INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2017**

## *MOTTO DAN PERSEMBAHAN*

### *MOTTO :*

*“Kesuksesan Hanya Dapat Diraih Dengan Segala Upaya Dan Usaha Yang Disertai Doa, Karena Sesungguhnya Nasib Seseorang Manusia Tidak Akan Berubah Dengan sendirinya Tanpa Usaha .”*

### *Kami Persembahkan Kepada:*

- ❖ Kedua orang tua yang kami sayangi dan kami cintai*
- ❖ Saudara dan keluarga yang telah memberikan dukungan*
- ❖ Dosen Pembimbing Laporan Kerja Praktik yang selalu membantu*
- ❖ Para Dosen Jurusan Manajemen Informatika yang kami hormati*
- ❖ Teman-teman seperjuangan di Jurusan Manajemen Informatika khususnya 6 IE*
- ❖ Almamater yang Ku Banggakan*

## **ABSTRACT**

Application Processing inventory is an application used To enter the inventory data into the database, so there is no error in the input, output data, and making reports based on the desired data. Based on surver and interview with the warehouse of PT. Sekawan Kontrindo Opi Regency, obtained information that the existing system section warehouse PT. Sekawan Kontrindo Opi Regency is still manual.

In addition to the process of input and output of goods, the application is also equipped with the manufacture of data reports, inputs, and output of goods, and search data items based on the name of the goods. With the application of data processing goods is expected to be useful for the warehouse PT. Sekawan Kontrindo Opi Regency.

By applying this application at the warehouse of PT. Sekawan Gudang Kontrindo Opi Regency, it is expected to reduce the mistakes that may occur. This application is also expected to further accelerate the process of input, output, and reporting that can ultimately help the warehouse PT. Sekawan kontrindo Opi Regency.

## ABSTRAK

Aplikasi Pengolahan Data Barang adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk memasukkan data-data persediaan barang ke dalam *database*, sehingga tidak terjadi kesalahan dalam *input*, *output* data, dan pembuatan laporan berdasarkan data yang diinginkan. Berdasarkan survei dan wawancara dengan bagian gudang PT. Sekawan Kontrindo Opi Regency, didapatkan informasi bahwa sistem yang ada dibagian gudang PT. Sekawan Kontrindo Opi Regency masih manual.

Selain proses *input* dan *output* barang, pada aplikasi ini juga dilengkapi dengan pembuatan laporan data, *input*, dan *output* barang, dan pencarian data barang berdasarkan nama barang. Dengan adanya aplikasi pengolahan data barang ini diharapkan dapat bermanfaat bagi bagian gudang PT. Sekawan Kontrindo Opi Regency.

Dengan diterapkan aplikasi ini pada bagian gudang PT. Sekawan Gudang Kontrindo Opi Regency, maka diharapkan dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi. Aplikasi ini juga diharapkan dapat lebih mempercepat proses *input*, *output*, dan pembuatan laporan yang pada akhirnya dapat membantu bagian gudang PT. Sekawan kontrindo Opi Regency.

## KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillahirabbilalamin. Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT., karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul “**Aplikasi Pengolahan Data Barang Pada PT. Sekawan Kontrindo Opi Regency Berbasis Web**” ini dengan tepat waktu.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T., selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Aladin, S.E., M.Si., Ak., CA., selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T., selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd., selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Indra Satriadi, S.T., M.Kom., selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
7. Bapak H. Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika.
8. Ibu Nita Novita, SE., MM., selaku Dosen Pembimbing I dalam pembuatan Laporan Akhir.
9. Bapak Dedy Rusdyanto, SE., M.Si., selaku Dosen Pembimbing II dalam pembuatan Laporan Akhir.

10. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan pengarahan dan ilmu yang bermanfaat.
11. Seluruh pegawai PT. Sekawan Kontrindo Opi Regency.
12. Kedua orang tua beserta saudara tersayang yang telah memberikan doa dan dukungan kepada kami.
13. Teman-teman seperjuangan di Jurusan Manajemen Informatika, khususnya kelas 6 IE yang telah banyak memberikan dukungan kepada kami, baik secara langsung maupun tidak langsung.
14. Semua pihak yang telah berpartisipasi dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan. Untuk itu penulis megharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulis yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Palembang, Juli 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4.1. Tujuan .....	2
1.4.2. Manfaat .....	3
1.5. Metode Penelitian .....	3
1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data .....	3
1.5.2. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

2.1. Teori Umum .....	6
2.1.1. Pengertian Komputer .....	6
2.1.2. Pengerian Data .....	6
2.1.3. Pengertian Sistem .....	7
2.1.4. Pengembangan Sistem .....	7
2.1.5. Pengertian Perusahaan .....	8
2.2. Teori Khusus.....	9

2.2.1.	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	9
	2.2.1.1. Pengertian DFD .....	9
	2.2.1.2. Simbol-simbol DFD .....	9
2.2.2.	<i>BlockChart</i> .....	10
	2.2.2.1. Pengertian <i>BlockChart</i> .....	10
	2.2.2.2. Simbol-simbol <i>BlockChart</i> .....	10
2.2.3.	<i>FlowChart</i> .....	12
	2.2.3.1. Pengertian Flowchar .....	12
2.3.	Teori Program.....	14
	2.3.1. Pengertian Kamus Data .....	14
2.4.	Teori Judul.....	15
	2.4.1. Pengertian Aplikasi .....	15
	2.4.2. Pengertian PT .....	16
	2.4.3. Pengertian Web .....	16
2.5.	Teori Program.....	16
	2.5.1. Pengertian Basis Data.....	16
	2.5.2. Pengertian <i>Xampp</i> .....	17
	2.5.3. Pengertian <i>MySQL</i> .....	17
	2.5.4. Pengertian PHP .....	18

### **BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

3.1.	Sejarah Singkat PT. Sekawan Kontrindo .....	19
	3.1.1 Motto Perusahaan .....	19
3.2.	Visi Dan Misi Perusahaan .....	19
	3.2.1. Visi.....	19
	3.2.2. Misi.....	20
3.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	21
3.4.	Deskripsi Jabatan .....	22
	3.4.1. Direktur.....	22
	3.4.2. <i>Management Responsive</i> .....	22
	3.4.3. <i>Project Manager</i> .....	23



3.4.4. <i>Site Manager</i> .....	23
3.4.5. Staf Administrasi.....	24
3.4.6 Safety K3 .....	24
3.5. Sistem Yang Sedang Berjalan .....	25

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1. Hasil .....	26
4.1.1. Penyelidikan Awal.....	26
4.1.2. Prosedur Sistem yg akan Diterapkan.....	26
4.1.3. Studi Kelayakan .....	27
4.2. Tempat dan waktu penelitian .....	28
4.2.1. Alat dan Bahan .....	28
4.2.1.1. Alat.....	28
4.2.1.2. Bahan.....	29
4.2.2. Analisa Kebutuhan .....	29
4.2.2.1. Kebutuha Fungsional .....	29
4.2.2.2. Kebutuhan Non-Fungsional.....	29
4.3. Desain Sistem .....	31
4.3.1. Desain Rancangan Sistem .....	31
4.3.1.1. DFD sistem yang Baru .....	31
4.3.1.1.1. Diagram konteks.....	31
4.3.1.1.2. DFD Level 0 .....	32
4.3.1.1.3. <i>BlockChart</i> .....	34
4.3.1.1.4. <i>FlowChart</i> Admin.....	37
4.3.1.1.5. <i>FlowChart</i> <i>Direktur</i> .....	38
4.3.1.1.6. ERD .....	39
4.3.1.1.7. Kamus Data .....	40
4.4. Desain Tabel.....	41
4.4.1. Tabel Barang .....	41
4.4.2. Tabel Detai Gudang .....	42
4.4.3. Tabel .....	42

4.4.3.	Tabel Gudang .....	43
4.4.4.	Tabel Kategori.....	43
4.4.5.	Tabel Keluar .....	44
4.4.6.	Tabel Masuk.....	44
4.4.7.	Tabel Sup .....	45
4.4.8.	Tabel User .....	45
4.5.	Desain Rancangan Tampilan .....	46
4.5.1.	Desain Halaman <i>Login</i> .....	46
4.5.2.	Desain Halaman Admin.....	46
4.5.3.	Desain Halaman Master Gudang.....	47
4.5.4.	Desain Halaman Data Gudang .....	47
4.5.5.	Desain Halaman Barang Masuk .....	48
4.5.6.	Desain Halaman Barang Keluar .....	48
4.5.7.	Desain Halaman Laporan Barang.....	49
4.6.	Tampilan Program .....	49
4.6.1.	Tampilan Halaman Login .....	49
4.6.2.	Tampilan Halaman Home Admin .....	50
4.6.3.	Tampilan Halaman Gudang .....	51
4.6.4.	Tampilan Barang Keluar.....	51
4.6.5.	Tampilan Halaman Laporan.....	52
4.6.6.	Tampilan Halaman Masuk .....	52
4.6.7.	Tampilan Halaman Login Direktur .....	53
4.6.8.	Tampilan Halaman Laporan Direktur.....	53

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1.	Kesimpulan.....	54
5.2.	Saran .....	54

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol-Simbol Data <i>Flow Diagram</i> (DFD) .....	9
Tabel 2.2. Simbol-Simbol <i>Block Chart</i> .....	10
Tabel 2.3. Simbol-Simbol <i>Flow Chart</i> .....	12
Tabel 2.4. Simbol-Simbol Kamus Data .....	15
Tabel 4.1. Analisisn PIECES .....	30
Tabel 4.2. Desain Tabel Barang.....	42
Tabel 4.3. Desain Tabel Detail_Gudang .....	42
Tabel 4.4. Desain Tabel Gudang.....	43
Tabel 4.5. Desain Tabel Kategori .....	43
Tabel 4.6. Desain Tabel Keluar .....	44
Tabel 4.7. Desain Tabel Masuk .....	44
Tabel 4.8. Desain Tabel Sup.....	45
Tabel 4.9. Desain Tabel User .....	46
Tabel 4.7. Desain Halaman Login .....	46
Tabel 4.8. Desain Halaman Home Admin.....	47
Tabel 4.9. Desain Halaman Master Gudang.....	47
Tabel 4.10 Desain Halaman Data Gudang .....	48
Tabel 4.11. Desain Halaman Barang Masuk .....	48
Tabel 4.12. Desain Halaman Barang Keluar .....	49
Tabel 4.13. Desain Halaman Laporan barang .....	49

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.	Struktur Organisasi.....	21
Gambar 2.3.	Sistem Yang Sedang Berjalan.....	25
Gambar 4.1.	Diagram Konteks .....	32
Gambar 4.3.	<i>Data flow Diagram Level 0</i> .....	33
Gambar 4.3.	<i>BlockChart</i> .....	35
Gambar 4.4.	<i>FlowChart</i> Admin.....	37
Gambar 4.5.	<i>Flow chart</i> Direktur.....	38
Gambar 4.6.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	39
Gambar 4.14.	Rancangan Tampilan Halaman Login.....	50
Gambar 4.15.	Rancangan Tampilan Halaman Home.....	50
Gambar 4.16.	Rancangan Tampilan Halaman Gudang.....	51
Gambar 4.17.	Rancangan Tampilan Halaman Keluar.....	51
Gambar 4.18.	Rancangan Halaman Laporan .....	52
Gambar 4.19.	Rancangan Halaman Barang Masuk .....	52
Gambar 4.20.	Rancangan Halaman Login Direktur.....	53
Gambar 4.21.	Rancangan Halaman Laporan Direktur .....	53