



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

CV. Zoom Computer Palembang merupakan salah satu perusahaan swasta yang bergerak dibidang penjualan alat elektronik berbasis komputer seperti laptop, notebook, printer, dan aksesoris-aksesoris komputer lainnya yang beralamat di Jalan Srijaya Negara No. 2722-D Ilir Barat I, Palembang. Selain melakukan aktivitas penjualan barang, CV. Zoom juga menerima permintaan service alat-alat komputer dengan berbagai tingkat kerusakan. Pasar konsumen yang menjadi target penjualan tidak hanya dari masyarakat umum, melainkan terdapat beberapa kantor dan perusahaan tertentu yang telah menjalin kerjasama dengan toko komputer ini.

Perusahaan ini terdiri dari beberapa distributor yang telah bekerjasama untuk melakukan pengadaan stok barang dagang untuk dijual kembali kepada konsumen secara umum. Penjualan dilakukan di toko pusat maupun di outlet atau cabang tertentu yang terdapat di kota Palembang dengan rata-rata 25 barang yang terjual setiap harinya. CV. Zoom terdiri dari beberapa bagian antara lain bagian penjualan, bagian teknisi, bagian gudang dan bagian pemasaran.

Salah satu tugas bagian gudang CV. Zoom Computer Palembang yaitu melakukan aktivitas pengolahan stok barang dagang dengan cara mencatat barang yang masuk dari distributor menggunakan *software* Microsoft Excel. Saat terjadi transaksi yang dilakukan oleh bagian penjualan, pembuatan nota atau faktur penjualan secara manual dibuat dengan dua salinan. Tujuannya yaitu salinan pertama diberikan untuk konsumen dan salinan yang kedua digunakan untuk melakukan rekapitulasi data penjualan perhari yang dilakukan.

CV. Zoom Computer Palembang dirasa perlu merubah sistem penjualan dan pengolahan data stok barang dagang yang dilakukan secara manual oleh bagian gudang dan bagian penjualan menjadi sebuah sistem yang lebih terkomputerisasi. Dengan sistem tersebut diharapkan dapat memudahkan perusahaan dalam melakukan pencatatan data barang yang tersedia dan transaksi



penjualan yang dilakukan setiap saat agar lebih efektif dan efisien. Aplikasi yang akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Personal Home Page*), *Dreamweaver* sebagai editor dan MySQL sebagai basis data. Dengan menggunakan aplikasi tersebut, maka diharapkan dapat mengatasi permasalahan maupun kendala yang dihadapi oleh sistem yang lama. Sebab pemrograman PHP dapat membuat database dengan mudah dalam waktu relatif singkat dengan bantuan MySQL sebagai database serta *Dreamweaver* sebagai editor yang dianggap lebih unggul dikarenakan dapat menunjang pembangunan aplikasi yang berbasis website ini agar dapat mudah digunakan oleh bagian penjualan dan bagian gudang pada perusahaan tersebut.

Dengan pemrograman ini, bagian gudang terlebih dahulu melakukan *input* data pembelian berdasarkan data pemasok dan data barang ke dalam *database* MySQL untuk penambahan stok barang, kemudian saat transaksi berlangsung antara bagian penjualan dengan konsumen, secara otomatis aplikasi akan melakukan pembuatan faktur penjualan dan pencatatan data pelanggan serta pengurangan stok barang dagang yang tersedia. Setelah itu, Direktur dapat melihat informasi dan mencetak laporan penjualan dan pengolahan stok barang dagang secara berkala. Selain mencetak laporan, Direktur juga dapat mengolah data user yang berhak untuk mengakses aplikasi manajemen penjualan dan persediaan stok barang dagang pada CV. Zoom Computer Palembang yang telah dibuat.

Berdasarkan uraian di atas, sistem yang akan dibangun dalam Laporan Akhir ini yaitu dengan judul, “**Aplikasi Manajemen Penjualan dan Persediaan Stok Barang Dagang pada CV. Zoom Computer Palembang**”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalahnya adalah “Bagaimana membuat Aplikasi Manajemen Penjualan dan Persediaan Stok Barang Dagang pada CV. Zoom Computer Palembang?”



1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah yang menjadi ruang lingkup dari Laporan Akhir ini, antara lain :

1. Aplikasi Manajemen Penjualan dan Persediaan Stok Barang Dagang pada CV. Zoom Computer Palembang menggunakan program berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP, MySQL sebagai basis datanya dan *Dreamweaver* sebagai editor.
2. Aplikasi terdiri dari pengolahan data berupa tambah, hapus, ubah dan pencarian data stok barang dagang yang tersedia untuk dijual yang dilakukan oleh bagian gudang berdasarkan data pemasok dan data pembelian.
3. Bagian penjualan dapat melakukan input data transaksi penjualan tunai untuk menghasilkan faktur yang akan diberikan kepada konsumen dan secara otomatis akan mengurangi stok barang dagang yang tersedia.
4. Direktur/Owner dapat menerima informasi dan laporan mengenai rekapitulasi data penjualan, pembelian, pemasok, pelanggan dan stok barang dagang yang tersedia untuk dijual.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari pembuatan laporan ini adalah untuk membuat Aplikasi Manajemen Penjualan dan Persediaan Stok Barang Dagang pada CV. Zoom Computer Palembang.

1.4.2 Manfaat

Manfaat dibuatnya Aplikasi Manajemen Penjualan dan Persediaan Stok Barang Dagang pada CV. Zoom Computer Palembang yaitu dapat memudahkan bagian gudang dalam melakukan pencatatan stok barang dagang yang baru masuk maupun yang tersedia untuk dijual. Selain itu, bagian penjualan juga dapat mencatat transaksi penjualan yang akan mempengaruhi stok dan menghasilkan faktur penjualan untuk diberikan kepada konsumen setiap saat.



1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data

Lokasi penelitian yang dilakukan oleh penulis dilaksanakan di :

Nama Perusahaan : CV. Zoom Computer Palembang

Alamat Perusahaan : Jalan Srijaya Negara No. 2722-D, Bukit Lama, Ilir Barat I,
Palembang 30139

Unit/ Bagian : Bagian Gudang dan Penjualan

Dengan waktu pelaksanaan dimulai pada tanggal 01 Mei 2018 s/d 01 Juli 2018 dengan masa kerja 30 hari mengikuti hari kerja perusahaan.

1.5.2 Sumber Data

Jenis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data primer dan data sekunder.

1. Data Primer

Data yang diperoleh secara langsung dari objek yang diteliti. Sugiyono (2013:137), sumber primer adalah sumber data yang langsung memberikan data kepada pengumpul data.

2. Data Sekunder

Sugiyono (2013:137) adalah, sumber data yang tidak langsung memberikan data kepada pengumpul data, misalnya lewat orang lain atau lewat dokumen.

1.5.3 Teknik Pengumpulan Data

Sugiyono (2013:224), teknik pengumpulan data merupakan langkah yang paling strategis dalam penelitian, karena tujuan utama dari penelitian adalah mendapatkan data.

1. Teknik Pengamatan (Observasi)

Sugiyono (2013:145), *observasi* merupakan suatu proses yang kompleks, suatu proses yang tersusun dari berbagai proses biologis dan psikologis. Dua di antara yang terpenting adalah proses-proses pengamatan dan ingatan.



2. Teknik Wawancara

Sugiyono (2013:231), wawancara merupakan pertemuan dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga dapat dikonstruksikan makna dalam suatu topik tertentu.

3. Teknik Dokumentasi

Sugiyono (2013:240), dokumen merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan, gambar, atau karya-karya monumental dari seorang. Dokumen yang berbentuk tulisan misalnya catatan harian, sejarah kehidupan (*life histories*), cerita, biografi, peraturan, kebijakan. Dokumen yang berbentuk gambar misalnya foto, gambar hidup, sketsa dan lain-lain.

4. Teknik Studi Kepustakaan

Sugiyono (2013:291), studi kepustakaan berkaitan dengan kajian teoritis dan referensi lain yang berkaitan dengan nilai, budaya dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti, selain itu studi kepustakaan sangat penting dalam melakukan penelitian, hal ini dikarenakan penelitian tidak akan lepas dari literatur-literatur ilmiah.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas Laporan Akhir ini, pemaparan materi di bagi kedalam beberapa bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan tentang teori umum yang berkaitan dengan teori umum, khusus, judul yang berkaitan dengan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan sistem ini dan teori program yang berkaitan dengan program sistem yang digunakan.



BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini memaparkan sejarah berdirinya CV. Zoom Computer Palembang , visi dan misi perusahaan, struktur organisasi perusahaan, tugas pokok dan tanggung jawab jabatan, serta sistem yang sedang berlangsung.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan pembahasan mengenai perancangan sistem yang meliputi penentuan alat dan bahan yang digunakan dalam penulisan laporan akhir, defenisi masalah studi kelayakan, pengembangan sistem, rancangan sistem yang baru, perancangan sistem, serta hasil dari proses pembuatan program aplikasi tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan yang ditarik dari hasil keseluruhan aplikasi yang telah dibuat dalam penelitian, serta memberikan saran untuk membantu dalam pengembangan aplikasi kedepannya yang telah kami bangun.