

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era sekarang sudah banyak produsen yang membuka usaha penjualan baik itu sandang ataupun pangan, dalam proses penjualan yang dilakukan oleh beberapa pemilik usaha (produsen) beberapa produsen masih menggunakan cara yang manual dalam proses pemasarannya atau menjual secara langsung pada konsumen, misalnya dengan datang kerumah konsumen (door to door) atau bisa juga dengan membuka gerai .

Produsen usaha Y-Kerupuk masih menggunakan cara yang manual dalam proses pemasaran hasil produksinya. Produsen Y-Kerupuk ini biasanya memasarkan hasil produksinya dengan cara mendatangi satu persatu rumah konsumen (door to door), Cara ini juga tidak terlalu efektif untuk meningkatkan penghasilan produsen dan membuat produsen kelelahan karena harus mendatangi satu persatu rumah konsumen (door to door).

Produsen dapat memanfaatkan salah satu teknologi yang sudah sangat maju untuk memasarkan hasil produksinya, yaitu teknologi android. Teknologi ini dapat memasarkan hasil produksi pada usaha Y-Kerupuk secara luas karena bisa bersifat global bukan hanya local, dan produsen tidak harus datang kerumah konsumen (door to door) hanya untuk menawarkan hasil produksinya.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis mencoba untuk membuat suatu aplikasi berbasis android, yang diharapkan bisa meningkatkan penjualan pada usaha Y-Kerupuk, dapat mempermudah orang yang berasal dari luar kota untuk memesan produk yang dihasilkan oleh produsen (Y-Kerupuk), dan dapat mempermudah produsen Y-Kerupuk dalam memasarkan hasil produksinya kepada konsumen, sehingga orang dari luar Palembang pun bisa mengetahui tentang usaha Y-Kerupuk, adapun judul yang diambil oleh penulis adalah **“Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Kerupuk Pada Usaha Y-Kerupuk Berbasis Android”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang diatas, didapatkan rumusan masalah pada laporan akhir ini, meliputi:

1. Bagaimana membuat aplikasi penjualan kerupuk pada usaha y-kerupuk berbasis android?
2. Bagaimana aplikasi ini dapat menyediakan penjualan yang berguna bagi calon konsumen dan produsen/pemilik usaha?

1.3 Batasan Masalah

Sedangkan Batasan masalah pada laporan ini adalah:

1. Aplikasi ini terdiri dari Admin dan User, Admin untuk produsen/pemilik usaha sedangkan user digunakan bagi konsumen yang ingin membeli hasil produksi kerupuk
2. Terdapat menu beranda, order produk, orderan pada Admin dan User

1.4 Tujuan

Adapun tujuan laporan akhir ini adalah:

Untuk membangun suatu aplikasi penjualan kerupuk pada usaha Y-kerupuk yang berbasis android.

1.5 Manfaat

Manfaat dari laporan akhir ini adalah:

1. Mempermudah produsen kerupuk dalam memasarkan hasil produksinya.
2. Mempermudah konsumen mengetahui informasi dari hasil produksi produsen/pemilik usaha kerupuk serta mempermudah dalam proses order