

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sumber daya manusia (SDM) adalah salah satu faktor yang sangat penting bahkan tidak dapat dilepaskan dari sebuah organisasi, baik institusi maupun perusahaan. SDM juga merupakan kunci yang menentukan perkembangan perusahaan. Pada hakikatnya, SDM berupa manusia yang dipekerjakan di sebuah organisasi sebagai penggerak, pemikir dan perencana untuk mencapai tujuan organisasi itu.

SDM juga merupakan salah satu sumber daya bagi perusahaan. Perusahaan haruslah dapat menjamin kesejahteraan dan dapat memberikan kebanggaan serta motivasi kepada seluruh SDM yang telah bekerja untuk perusahaan tersebut. Hal itu dapat tercapai dengan adanya penilaian prestasi (*performance*). SDM memerlukan teknologi untuk menyampaikan informasi secara tepat dan akurat, maka dari itu teknologi sangat diperlukan untuk meningkatkan kinerja SDM.

Pada era globalisasi seperti ini teknologi telah mengalami perkembangan yang pesat terutama dalam penyampaian informasi. Hal ini sangat membantu manusia dalam berbagai aspek kehidupan tak terkecuali dalam meningkatkan kegiatan bisnis, karena banyak manfaat yang ditawarkan. Dari banyaknya pengaruh teknologi ini, organisasi atau institusi beorientasi bisnis (perusahaan) merupakan entitas yang paling banyak mendapat manfaat. Bagi perusahaan, teknologi maupun sistem informasi berfungsi sebagai sarana pendukung untuk meningkatkan kinerja perusahaan serta lebih jauh lagi, teknologi informasi dan sistem informasi dapat meningkatkan daya saing suatu perusahaan dari waktu ke waktu.

Menurut Kusmariyah (2011: 1) “Pengolahan data yang tepat akan menghasilkan manfaat yang besar sekali bagi perusahaan”. Tetapi, jika pengolahan datanya masih dilakukan secara manual, terkadang hasil yang diperoleh pun tidak memuaskan karena satu hal yaitu kemampuan manusia dan olah pikirnya yang terbatas. Maka perlu diciptakan suatu sistem yang mampu

memberikan daya tarik perusahaan untuk mencapai keunggulan yang kompetitif. Sistem tersebut harus dirancang untuk kemudian diaplikasikan kepada bidang yang membutuhkan sehingga terjadilah komputerisasi terhadap data yang ada.

Sistem tersebut tentunya harus didukung oleh sistem pengendalian internal yang baik dan terintegrasi, agar proses pencatatan, penghitungan, dan pembayaran gaji serta upah dapat dilakukan dengan lebih cepat dan akurat. Salah satu aplikasi sederhana yang mampu menciptakan suatu system berbasis komputerisasi ialah *Microsoft visual basic*. Menurut Halvorson (2010: 10) “*Microsoft Visual Basic* merupakan sebuah bahasa pemrograman dasar yang sangat populer dan dipakai oleh jutaan programmer diseluruh dunia”. *Microsoft Visual Basic* sendiri merupakan bahasa pemrograman generasi ke tiga dari Microsoft dengan IDE (*Integrated Development Environment*) atau pemrograman pengembangan terpadu, yang dibuat dan dirancang untuk mudah digunakan bahkan oleh pemula sekalipun. *Visual Basic* merupakan pengembangan dari BASIC (*Beginners' All-purpose Symbolic Instruction Code*) merupakan sebuah bahasa dasar komputer. Sedangkan *Microsoft Visual Basic 6.0* merupakan salah satu aplikasi untuk membuat sistem informasi *database*.

Mudahnya pengoperasian *Microsoft Visual Basic* serta bahasa pemrograman dari aplikasi ini yang mudah dimengerti dan dipelajari merupakan salah satu alasan penulis untuk menggunakan aplikasi ini. Terlebih aplikasi ini merupakan satu-satunya aplikasi bisnis yang diajarkan kepada penulis selama menempuh perkuliahan.

PT FEBERCO merupakan perusahaan yang bergerak di bidang kontraktor, mulai dari pembangunan gedung hingga jalan raya. PT FEBERCO ini terletak pada jalan Sudirman Palembang. Berdasarkan pengamatan terhadap perusahaan, dalam pengoperasian serta perhitungan penggajiannya masih dilakukan secara manual oleh bagian keuangan. Sedangkan pengolahan informasi dari pembuatan data gaji karyawan masih dilakukan secara manual tidak teratur. Hal ini mengakibatkan PT FEBERCO sulit untuk menemukan dokumen-dokumen data karyawan serta data perhitungan gaji karyawan padahal pengolahan informasi ini merupakan kegiatan yang dapat mempengaruhi kegiatan operasional usaha,

karena dapat membantu pimpinan dalam melihat kinerja karyawan dan mengambil keputusan. Hasil yang di peroleh pencatatan manual terkadang kurang efektif. Selama ini laporan data gaji karyawan dan perhitungan gaji karyawan setiap bulannya ini susah ditemukan yang disebabkan bagian keuangan sulit untuk mengumpulkan data gaji yang harus diterima satu per satu karyawan sehingga bagian keuangan tidak mengetahui angka pasti gaji yang harus dibayar pada bulan tersebut padahal penggajian dilakukan secara rutin.

Dengan sistem yang tidak terintegrasi seperti ini, maka dokumen yang berhubungan dengan penggajian harus diproses dalam waktu yang cukup lama. Sistem tidak mampu mengukur prestasi karyawan sehingga karyawan tidak termotivasi untuk meningkatkan produktivitasnya. Untuk itu diperlukan aplikasi yang dapat membantu perusahaan dalam menentukan prestasi (*performance*) para karyawan serta mempercepat proses perhitungan dan pembayaran gaji karyawan maupun upah buruh mereka.

Dengan demikian jika menggunakan pencatatan secara komputerisasi maka bagian keuangan tidak perlu mendata satu persatu gaji karyawan karena secara otomatis terdata dan tersimpan. Hal ini dapat membantu bagian keuangan dalam menghemat waktu, kertas, serta melihat kinerja karyawan dengan melihat laporan gaji yang dihasilkan.

Berdasarkan uraian diatas, maka perumusan masalah dalam laporan akhir ini diberi judul **“PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENGGAJIAN PADA PT FEBERCO”**

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diperoleh pada PT FEBERCO Palembang, maka yang menjadi permasalahan perusahaan adalah belum tersedianya sistem informasi akuntansi penggajian berbasis *Microsoft visual basic* 6.0 pada PT FEBERCO.

1.3 Ruang Lingkup Permbahasan

Untuk memberikan gambaran yang jelas terhadap pembahasan, serta agar pembahasan menjadi terarah dan sesuai dengan masalah yang ada. Maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada :

1. Tahapan perancangan aplikasi penggajian dengan bahasa pemrograman *Microsoft visual basic 6.0*;
2. Dokumen-dokumen program yang digunakan pada aplikasi, dan sebatas mana teori penggajian umum berkaitan dengan ketentuan perusahaan;
3. Hasil akhir dari aplikasi yang telah di kompilasi (compilation).

1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan

1.4.1 Tujuan Penulisan

Merancang sistem informasi akuntansi penggajian berbasis *Miscrosoft Visual Basic 6.0* pada PT FEBERCO Palembang untuk mempermudah perusahaan dalam mengelola pencatatan, pendataan, dan perhitungan gaji secara efisien dan akurat.

1.4.2 Manfaat Penulisan

Hasil penulisan ini diharapkan dapat memberikan manfaat yang baik, diantaranya:

1. Bagi Penulis

Untuk menambah pengetahuan mengenai bidang ilmu sistem informasi akuntansi, khususnya dalam pembuatan aplikasi komputer yang nantinya dapat penulis terapkan dalam kegiatan dunia usaha yang sebenarnya.

2. Bagi Perusahaan

Saran bagi perusahaan agar system informasi penggajian ini dapat diaplikasikan pada PT FEBERCO sehingga dapat secara efisien untuk penggajian para pekerja.

3. Bagi Jurusan Akuntansi Politeknik Negeri Sriwijaya

Sebagai bahan acuan pengetahuan dibidang Sistem Infomasi akuntansi penggajian dan sebagai bahan referensi di perpustakaan Politeknik Negeri Sriwijaya khususnya di jurusan Akuntansi.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan ini bertujuan untuk memberikan garis besar mengenai isi Laporan Akhir secara ringkas dan jelas. Sehingga terdapat gambaran hubungan antara masing-masing bab, dimana bab tersebut dibagi menjadi beberapa sub-sub secara keseluruhan. Berikut ini akan diuraikan mengenai sistematika penulisan

Laporan Akhir secara singkat:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis mengemukakan secara garis besar mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, ruang lingkup pembahasan, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penulisan, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini diuraikan secara singkat teori-teori yang digunakan dalam melakukan analisa dan pembahasan masalah. Teori-teori tersebut menjelaskan mengenai pengertian Sistem Informasi Akuntansi, Sistem Informasi Akuntansi Penggajian, Siklus Pengembangan program dan *Microsoft Visual Basic 6.0*.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai hal-hal yang berhubungan dengan keadaan umum Perusahaan PT FEBERCO Palembang, antara lain mengenai sejarah singkat PT FEBERCO, struktur organisasi, uraian tugas, aktivitas perusahaan, data gaji, dan perhitungan gaji.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis membahas sistem penggajian pada PT FEBERCO, lalu penerapan sistem informasi akuntansi penggajian

berbasis *Microsoft Visual Basic 6.0*, serta sistem informasi akuntansi yang berjalan di perusahaan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini penulis akan membuat kesimpulan berdasarkan bab IV yang merupakan inti dari hasil dan pembahasan, lalu dilanjutkan saran-saran yang mungkin dapat dijadikan masukan bagi kemajuan PT FEBERCO Palembang.