

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada saat ini Indonesia telah memasuki era globalisasi yang dimana teknologi sudah menjadi kebutuhan bagi masyarakat baik dari individu maupun perusahaan dan juga penggunaan teknologi informasi yang semakin lama semakin meluas dan dapat berpengaruh terhadap praktik bisnis dan sistem akuntansi, dikarenakan semakin banyak informasi yang harus di dapatkan oleh perusahaan. Informasi sangat diperlukan terutama untuk perusahaan agar dapat membuat perencanaan yang efektif, pengawasan dan pengambilan keputusan oleh manajemen serta sebagai pertanggung jawaban. Hasil informasi yang telah dihasilkan akan lebih akurat, cepat, mudah dipahami, berguna dan bermanfaat bagi perusahaan yang menggunakannya. Untuk mendapatkan informasi tersebut perlu adanya sistem yang mengolah data menjadi sebuah sistem informasi yang dapat berguna.

Informasi yang berkualitas dapat mengarahkan manajemen mengambil keputusan yang tepat dan dapat diterapkan didalam perusahaan. Sistem yang mengatur arus dan pengolahan data akuntansi diperlukan didalam perusahaan untuk dapat menghasilkan informasi yang tepat dalam bentuk yang sesuai. Suatu sistem informasi yang ada pada akuntansi disebut dengan *accounting information system* atau sistem informasi akuntansi. Semua aktivitas ekonomi yang dilakukan suatu organisasi atas perusahaan dapat diproses dalam suatu sistem informasi akuntansi. Sistem informasi akuntansi dirancang sedemikian rupa oleh suatu perusahaan sehingga dapat memenuhi fungsinya yaitu menghasilkan informasi akuntansi yang tepat waktu, relevan, dan dapat dipercaya.

Perusahaan juga dituntut untuk meningkatkan serta mempertahankan kualitas perusahaan, kualitas kerja hingga pelayanannya. Perusahaan memerlukan manajemen perusahaan yang baik dan ditunjang oleh sumber daya manusia yang berkualitas. Agar dapat mendukung manajemen yang baik, selain sumber daya manusia yang berkualitas, manajemen perusahaan harus melakukan pembaharuan dan harus mengikuti perkembangan zaman. Pada saat ini, banyak perkembangan

yang mendukung mobilitas tersebut, teknologi termasuk ciptaan manusia yang mendukung mobilitas tersebut. Banyak perusahaan baik pemerintah maupun swasta memanfaatkan kemajuan teknologi informasi untuk mempermudah pekerjaan mereka. Teknologi yang umum digunakan sekarang ialah komputer. Kecanggihannya dapat mempermudah kegiatan bisnis, seperti pencatatan keuangan, pengarsipan, dan kegiatan perkantoran lainnya. Kemajuan teknologi ini membuat organisasi baik pemerintah maupun swasta merubah sistem yang mereka gunakan dari manual menjadi sistem yang terkomputerisasi.

Komputer memiliki berbagai macam software untuk mempermudah pekerjaan, salah satunya *microsoft visual basic 6.0*. software ini sudah sering digunakan khususnya pada lembaga-lembaga yang menginginkan kemudahan dalam pekerjaannya. *Microsoft visual basic 6.0* juga memungkinkan kita untuk membuat program aplikasi GUI (*Graphical User Interface*) atau program yang memungkinkan pengguna komputer berkomunikasi dengan komputer tersebut dengan menggunakan grafik atau gambar. Salah satu kegunaan *Microsoft visual basic 6.0* adalah untuk mempermudah pemrosesan data. Kemudahan dalam hal pengoperasiannya membuat banyak orang menggunakan program ini untuk pendataan, dan dengan menggunakan *microsoft visual basic 6.0* kita dapat membuat aplikasi-aplikasi sederhana bahkan profesional, memproses data dalam jumlah yang besar secara cepat dan tepat, serta dapat menginput berbagai jenis laporan, salah satunya laporan penjualan seperti halnya bahaya studi kasus pada Distro Animo.

Distro Animo yang terletak di Jalan Pangeran SW Subekti No.36B Kota Palembang merupakan suatu usaha yang bergerak di bidang dagang khususnya penjualan Pakaian dan Celana Pria. Saat ini Distro Animo masih menggunakan sistem pencatatan penjualan secara manual. Sistem pencatatan penjualan di Distro Animo ialah dengan cara menghitung persediaan barang yang dijual kemudian dipindahkan ke buku catatan (folio). Kendala yang sering terjadi dari sistem pencatatan penjualan secara manual di Distro Animo yaitu sering terjadi kesalahan dalam perhitungan serta kesulitan dalam mencari data penjualan apabila data tersebut akan di butuhkan kembali pada saat perekapan. Dibandingkan dengan mencatat laporan penjualan pakaian dan celana secara manual, pencatatan

dengan menggunakan *Visual Basic* lebih efektif dan efisien dalam hal penggunaannya.

Pencatatan penjualan dengan menggunakan aplikasi pencatatan penjualan dengan menggunakan aplikasi *Microsoft Visual Basic 6.0* dapat mempermudah pegawai (kasir) dalam melakukan pencatatan dan perekapan data penjualan per hari, serta dapat mengefisiensikan waktu dalam hal perhitungan dan pencarian kembali data penjualan. Kegunaan dari aplikasi visual basic yang merancang program penjualan ini juga dapat menampilkan data dan laporan yang lebih akurat dalam prosesnya, misalnya dengan mengetahui total penjualan barang per hari dan dapat mengetahui produk apakah yang paling banyak dipesan selama satu bulan.

Berdasarkan uraian-uraian tersebut penulis tertarik untuk membuat hasil laporan akhir dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENCATATAN PENJUALAN TUNAI DENGAN MENGGUNAKAN *MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0* PADA DISTRO ANIMO”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, perumusan masalah yang penulis dapatkan di Distro Animo adalah “Bagaimana perancangan Sistem informasi akuntansi pencatatan penjualan tunai yang dilakukan Distro Animo menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* ?”

1.3 Ruang Lingkup Pembahasan

Ruang lingkup pembahasan yang akan penulis bahas dalam laporan akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan sistem pencatatan laporan penjualan tunai yang efektif menggunakan *microsoft Visual Basic 6.0* dengan database yang terhubung dari *Microsoft Access*.
2. Tidak menerapkan adanya Retur penjualan pada penjualan Barang Dagang Distro Animo.
3. Merancang berdasarkan penggolongan jenis merk barang dagang di Distro Animo.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan

1.4.1 Tujuan Penulisan

Tujuan dari penulisan laporan akhir ini antara lain:

1. Untuk membantu mengatasi kendala terutama dalam sistem pencatatan penjualan tunai yang ada pada Distro Animo.
2. Membuat aplikasi secara terkomputerisasi dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* pada Distro Animo.
3. Menerapkan bahan ajar yang telah dipelajari untuk langsung melakukan penerapan di lapangan.
4. Untuk menambah ilmu pengetahuan dan wawasan serta penerapan langsung di lapangan.

1.4.2 Manfaat Penulisan

Manfaat dari penulisan laporan akhir ini antara lain:

1. Sebagai sumbang saran bagi Distro Animo untuk mengetahui cara pengaplikasian dan dan penggunaan sistem pencatatan penjualan tunai dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*.
2. Membantu dalam pembuatan laporan penjualan yang terkomputerisasi dengan menggunakan database pada Distro Animo.
3. Menambah pengetahuan bagi penulis dan pengalaman khususnya dalam pengaplikasian sistem pencatatan penjualan tunai menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*.
4. Sebagai sumber bacaan dan referensi di perpustakaan Politeknik Negeri Sriwijaya, khususnya pada jurusan akuntansi.

1.5 Metode Penulisan

1.5.1 Lokasi Penulisan

Penulis mengambil objek penulisan Laporan Akhir pada Distro Animo yang terletak di Jalan Pangeran SW subekti No.36B kelurahan bukit kecil kecamatan Ilir Barat I kota Palembang.

1.5.2 Objek Penulisan

Objek kajian dalam penulisan ini adalah Sitem Informasi Akuntansi pencatatan penjualan tunai pada Distro Animo.

1.5.3 Data yang digunakan

Penyusunan Laporan Akhir ini dibutuhkan data yang tepat, objektif dan mendukung sebagai bahan analisis dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada perusahaan. Data yang diperoleh penulis dari perusahaan membantu penulis dalam menganalisis suatu permasalahan yang ada diperusahaan.

Menurut Sugiyono, dkk (2014:129) teknik-teknik pengumpulan data adalah sebagai berikut:

1. Riset Lapangan yaitu dengan teknik pengumpulan data dengan cara mengambil data langsung keperusahaannya diantaranya dengan cara:
 - a. Interview (Wawancara)
Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data, apabila penulis, ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti, dan juga apabila ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam dan jumlah respondennya sedikit/kecil.
 - b. Kuisisioner (Angket)
Kuisisioner (Angket) merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pertanyaan tertulis kepada responden untuk dijawabnya.
 - c. Observasi (Pengamatan)
Observasi (Pengamatan) merupakan teknik pengumpulan data yang digunakan bila penelitian berkenaan dengan perilaku manusia, proses kerja, gejala-gejala alam dan bila responden yang diamati tidak terlalu besar.
 - d. Dokumentasi
Dokumentasi merupakan catatan peristiwa yang sudah berlalu, bisa berbentuk tulisan, gambar, atau karya-karya monumental dari seseorang.
2. Riset Kepustakaan yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara membaca semua hal-hal yang berhubungan dengan penyusunan Laporan Akhir, berupa buku-buku referensi, laporan-laporan dan buku-buku yang relevan.

Berdasarkan pengertian di atas, maka metode penulis gunakan adalah:

1. Wawancara
Yaitu dengan melakukan secara langsung dengan pihak terkait sebagai objek pembahasan pada laporan yang akan disusun.

2. Observasi

Yaitu dengan melakukan penelusuran dan peninjauan langsung terhadap Rumah Makan Pesisir Indah Palembang.

3. Studi Kepustakaan

Yaitu dengan cara mempelajari buku-buku dan berbagai sumber bacaan lain yang berhubungan dengan sistem informasi akuntansi serta mempelajari data yang didapat dari perusahaan yang bersangkutan.

1.5.3 Analisa data

Pada Laporan Akhir ini, penulis menganalisis data-data yang telah didapatkan dengan metode kualitatif. Metode kualitatif ini yaitu metode atau cara mendapatkan data-data yang tidak berbentuk angka tetapi berupa serangkaian informasi. Informasi yang penulis peroleh digali melalui wawancara dan pengamatan langsung Distro Animo.

1.6 Sumber Data

Menurut (Pamungkas, 2017) Data adalah Nilai yang merepresentasikan deskripsi dari suatu objek atau kejadian. Untuk mendapatkan data yang diperlukan guna mendukung analisis terhadap permasalahan yang dibahas maka diperlukan metode-metode tertentu agar terdapat data yang objektif.

Menurut Sugiyono (2014) , sumber data dibagi menjadi dua yaitu data primer dan data sekunder. Dalam hal ini. Penulis menggunakan data berupa:

1. Data Primer

Data yang diperoleh penulis adalah data laporan penjualan Distro Animo.

2. Data Sekunder

Berikut ini data sekunder yang diperoleh penulis adalah:

- a. Sejarah singkat berdirinya Distro Animo.
- b. Struktur organisasi Distro Animo.
- c. Uraian tugas Distro Animo.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar Laporan akhir terdiri dari lima bab yang isinya mencerminkan susunan atau materi yang dibahas. Sistematika penulisan yang dimaksud untuk memberikan gambaran mengenai bab yang akan penulis susun dalam proposal Laporan Akhir adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pendahuluan yang mencakup uraian yang dibuat penulis sebagai penyampaian yang menyangkut permasalahan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, metodologi serta sistematika penulisan yang penulis inginkan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini, penulis mengemukakan tinjauan teori menurut pendapat para ahli seperti pengertian sistem, tujuan sistem, informasi, sistem informasi dan lain-lain serta penjelasan yang dilandasi teori yang kuat dari pendapat ahli yang bersangkutan dengan tema penulis inginkan agar menjadi panduan bagi si penulis untuk membuat laporan serta menyelesaikan permasalahan yang diangkat oleh si penulis.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini penulis mengemukakan tentang keadaan umum pada Distro Animo yang meliputi sejarah singkat perusahaan, struktur organisasi dan uraian tugasnya serta sistem informasi akuntansi yang digunakan pada Distro Animo.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis menjelaskan pengembangan sistem informasi akuntansi berbasis komputer. Dimulai dari tahap analisis sistem yang ada sampai perancangan sistem informasi yang baru, dan hasil program aplikasi yang dirancang menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* untuk sistem informasi akuntansi bagian penjualan. Penulis juga akan

membuat usulan program untuk Distro Animo guna memudahkan dan mengembangkan terutama di bidang sistem pencatatan penjualan tunai pada Distro Animo. Pembuatan program dalam bab pembahasan dimulai dari tahap analisis sampai ada perancangan sistem informasi yang baru. Analisis sistem yang ada yaitu mengenali dan memahami kekurangan serta hal-hal apa yang terjadi jika kita masih menggunakan sistem tersebut. Pada bagian ini menjelaskan kemungkinan masalah yang terjadi apabila menggunakan sistem pencatatan penjualan secara manual di Distro Animo. Kemudian pada tahap desain dapat merancang program yang akan dibuat pada tahap ini kita dapat desain sesuai keinginan perusahaan dan tahap selanjutnya pada tahap coding guna menghubungkan kode program agar dapat berjalan dengan diisi bahasa pemrograman dan kemudian pada tahap debugging yaitu penggunaan program, dari mulai ujicoba program sampai program itu dapat digunakan oleh perusahaan yang membutuhkan demi kemudahan dan perkembangan perusahaan itu sendiri.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir dimana penulis memberikan suatu kesimpulan dan saran sebagai pemecahan dari permasalahan dari permasalahan yang ada kemudian dapat dijadikan masukan bagi Distro Animo untuk perkembangan perusahaan tersebut.