

**APLIKASI *E-COMMERCE* KAIN SONGKET PALEMBANG PADA
CEK NANI,HR BERBASIS *WEBSITE***



**Laporan Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat
Menyelesaikan pendidikan Diploma III
Pada Jurusan Manajemen Informatika Program Studi Manajemen Informatika**

**Oleh:
Dyan Herna Anggraeni
061630801275**

**POLITEKNIK NEGERI SRWIJAYA
PALEMBANG
2019**



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139
Telepon : 0711-353414 Faksimili : 0711-355918
Website : <http://www.polsri.ac.id> E-mail : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR


Nama : **Dyan Herna Anggraeni**
NIM : **061630801275**
Jurusan : **Manajemen Informatika**
Program Studi : **Manajemen Informatika**
Judul Laporan Akhir : **Sistem *E-Commerce* Kain Songket Palembang
pada Cek Nani,HR Berbasis Web**

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 19 Juli 2019
Dihadapan Tim Peuguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya


Palembang, 25 Juli 2019

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,


Delta Khairunnisa, SE.,M.Si.
NIP 197606062008012026

Pembimbing II,


Meivi Kusnandar, S.Kom.,M.Kom.
NIP 197407052002121014

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika


Indra Satriadi, S.T.,M.Kom.
NIP 197211162000031002

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat". (Q.s. Al-Mujadalah : 11)

"Barang siapa yang menempuh jalan untuk mencari suatu ilmu, niscaya Allah memudahkannya ke jalan menuju surga". (HR. Turmudzi)

"Bila kamu tak tahan lelahnya belajar, maka kamu akan menanggung perihnya kebodohan". (Imam Syafi'i)

Kami persembahkan untuk :

- 1. Kedua Orang Tua**
- 2. Keluarga Besar Cek Nani,HR**
- 3. Almamater Kebanggaan**
- 4. Teman-Teman Seperjuangan**
Khususnya Kelas 6-ID

ABSTRACT

Cek Nani, HR Palembang is one of the store business actors engaged in songket fabric in Palembang who serves products such as shirts, blazers, and souvenirs ranging from wall decorations, bags, and others that use a variety of materials from songket. There are many activities carried out by Cek Nani, HR, one of which is sales and purchases. Sales and purchases are quite good, but there are still some shortcomings including sales and purchase activities that are still done manually where customers make transactions by coming to the Nani Check store, HR, for further purchases customers can buy using *whatsApp* social media because they don't have e-commerce so that sales are still small. In recording the sales transaction data for Kain Songket Cek Nani, HR is also still manually, so that errors often occur in making reports. This has hampered the company's performance because it will slow down the process of sales and purchase transactions between customers and the creation of report data. The purpose of making this application is to make it easier for customers and employees of Cek Nani, HR to conduct sales and purchase transactions and report data creation because this application is based web using structured *PHP* and *MySQL* programming languages. The data collection methods in designing this system are interview and observation techniques. With this application, it is expected to be a solution for Cek Nani, HR in managing the process of selling and buying transactions and making data reports on songket fabrics

Keywords: Application, E-commerce, Songket Fabrics.

ABSTRAK

Cek Nani,HR Palembang adalah salah satu pelaku usaha toko yang bergerak dibidang kain songket di kota Palembang yang melayani produk seperti kemeja, blazer, dan souvenir mulai dari hiasan dinding, tas, dan lainnya yang menggunakan berbagai variasi bahan dari songket. Ada banyak kegiatan yng dilakukan oleh Cek Nani,HR salah satunya adalah penjualan dan pembelian. Penjualan dan pembelian sudah cukup bagus, tetapi masih ada beberapa kekurangan termasuk kegiatan penjualan dan pembelian masih dilakukan secara manual yang dimana pelanggan bertransaksi dengan cara datang ke toko. Cek Nani,HR, untuk pembelian selanjutnya pelanggan bisa membeli menggunakan media jejaring sosial *whatsapp* karena belum memiliki *e-commerce* sehingga penjualan masih sedikit. Dalam pencatatan data transaksi penjualan Kain Songket Cek Nani,HR ini juga masih secara manual, sehingga sering terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan. Ini telah menghambat kinerja perusahaan karena akan memperlambat proses transaksi penjualan dan pembelian antar pelanggan serta pembuatan data laporan. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini yaitu untuk memudahkan pelanggan dan karyawan Cek Nani,HR dalam melakukan transaksi penjualan dan pembelian serta pembuatan data laporan karena aplikasi ini dibangun berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* yang terstruktur. Adapun metode pengumpulan data dalam perancangan sistem ini yaitu teknik wawancara dan observasi. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat menjadi solusi bagi Cek Nani,HR dalam mengelola proses kegiatan transaksi penjualan dan pembelian serta pembuatan data laporan kain songket Palembang.

Kata kunci : Aplikasi, E-commerce, Kain Songket

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul “**Aplikasi E-commerce Kain Songket Palembang pada Cek Nani,HR**” ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS,ST.,M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Aladin, S.E.,M.Si.,AK,Ca. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Indra Satriadi, ST.,M.Kom selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom.,M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Delta Khairunnisa, SE.,M.Si. selaku Dosen Pembimbing I
9. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom.,M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II

10. Ibu Nyayu Nani selaku Pimpinan Cek Nani,HR.
11. Seluruh Dosen, Staf, Administrasi dan Karyawan Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang
12. Orang tua yang selalu memberikan motivasi sehingga selesainya pembuatan laporan akhir ini.
13. Semua pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aaamiin.

Palembang, 13 Juni 2019

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR	ii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan.....	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data dan Waktu Pelaksanaan	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Teori Umum	7
2.1.1 Pengertian Komputer	7
2.1.2 Pengertian Internet	7
2.1.3 Pengertian Perangkat Lunak	7
2.1.4 Pengetian Sistem	8

2.1.5 Model Pengembangan Perangkat Lunak	8
2.2 Teori Khusus	10
2.2.1 Pengertian <i>DFD</i>	10
2.2.2 Pengertian <i>BlockChart</i>	11
2.2.3 Pengertian <i>ERD</i>	13
2.2.4 Pengertian <i>FlowChart</i>	14
2.2.5 Pengertian <i>Kamus Data</i>	16
2.3 Teori Judul	17
2.3.1 Pengertian Aplikasi	17
2.3.2 Pengertian <i>E-commerce</i>	17
2.3.3 Pengertian Kain Songket	18
2.3.4 Pengertian Website.....	18
2.3.5 Pengertian Judul Secara Keseluruhan	19
2.4 Teori Program	19
2.4.1 Pengertian Basis Data	19
2.4.2 Pengertian Xampp	19
2.4.3 Pengertian MySQL	20
2.4.4 Pengertian PHP	20
2.4.4.1 Sintaks Dasar PHP	21
2.4.4.2 Tipe Data PHP	22
2.4.5 Pengertian PhpMyAdmin	22
2.4.6 Pengertian JavaScript	23
2.4.6.1. Dasar Script	23
2.4.7 Pengertian HTML	23
2.4.8 Pengertian CSS	23

BAB III TINJAUAN PUSTAKA

3.1 Sejarah Toko Kain Songket Cek Nani,HR	24
3.2 Visi dan Misi Toko Kain Songket Cek Nani,HR	25
3.2.1 Visi Toko Kain Songket Cek Nani,HR.....	25
3.2.2 Misi Toko Kain Songket Cek Nani,HR	26

3.3	Moto Toko Kain Songket Cek Nani,HR	26
3.4	Struktur dan Fungsi Organisasi Usaha	27
3.4.1	Pimpinan	27
3.4.2	Manajer	27
3.4.3	Kasir	27
3.4.4	Karyawan	28
3.4.5	Macam-macam Produk Songket Cek Nani,HR	28
3.5	Data Aplikasi <i>E-commerce</i>	32
3.5.1	Contoh Data Produk	32
3.6	Sistem Yang Sedang Berjalan	34

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Penyelidikan Awal	36
4.2	Prosedur Sistem yang akan Diterapkan	36
4.3	Studi Kelayakan	37
4.4	Tempat Dan Waktu Penelitian	38
4.5	Alat Dan Bahan Perancangan	38
4.5.1	Alat Bantu Perancangan	38
4.5.1.1	Perangkat Keras (Hardware)	38
4.5.1.2	Perangkat Lunak (Software).....	38
4.5.2	Bahan	39
4.6	Tahap Pengembangan Sistem	39
4.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	39
4.6.1.1	Kebutuhan Fungsional	39
4.6.1.2	Kebutuhan Non Fungsional	40
4.6.2	Desain Sistem	41
4.7	Rancangan Sitem	41
4.7.1	Diagram Konteks	42
4.7.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	43
4.7.3	<i>BlockChart</i>	45
4.7.4	<i>FlowChart</i>	46

4.7.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	47
4.7.6	Kamus Data	48
4.7.7	Desain Database	50
4.8	Rancangan <i>Interface</i> Program	54
4.8.1	Rancangan Form <i>Inteface</i> Beranda	54
4.8.2	Rancangan Form <i>Inteface</i> Login	54
4.8.3	Rancangan Form <i>Inteface</i> Daftar	55
4.8.4	Rancangan Form <i>Inteface</i> Keranjang	55
4.8.5	Rancangan Form <i>Inteface</i> Daftar Pembelian	56
4.8.6	Rancangan Form <i>Inteface</i> Home Admin	56
4.8.7	Rancangan Form <i>Inteface</i> Data Transaksi	57
4.8.8	Rancangan Form <i>Inteface</i> Input Data Produk	57
4.8.9	Rancangan Form <i>Inteface</i> Input Jasa Pengiriman	58
4.8.10	Rancangan Form <i>Inteface</i> Input Jenis Produk	58
4.8.11	Rancangan Form <i>Inteface</i> Input Metode Pembayaran ...	59
4.8.12	Rancangan Form <i>Inteface</i> Input Data User (Admin)	59
4.9	Rancangan Aplikasi	60
4.9.1	Rancangan <i>Form</i> Beranda	60
4.9.2	Rancangan <i>Form</i> Login	60
4.9.3	Rancangan <i>Form</i> Daftar	61
4.9.4	Rancangan <i>Form</i> Keranjang	61
4.9.5	Rancangan <i>Form</i> Daftar Pembelian	62
4.9.6	Rancangan <i>Form</i> Home Admin	62
4.9.7	Rancangan <i>Form</i> Data Transaksi	63
4.9.8	Rancangan <i>Form</i> Input Data Produk	63
4.9.9	Rancangan <i>Form</i> Input Jasa Pengiriman	64
4.9.10	Rancangan <i>Form</i> Input Jenis Produk	64
4.9.11	Rancangan <i>Form</i> Input Metode Pembayaran	65
4.9.12	Rancangan <i>Form</i> Input Data User (Admin)	65
4.10	Pengujian Sistem	66
4.11	Pemeliharaan Sistem	67

4.12 Pembahasan	67
-----------------------	----

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	69
----------------------	----

5.2 Saran	69
-----------------	----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	11
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Block Chart</i>	12
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	14
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	15
Tabel 2.5 Simbol-Simbol Kamus Data	16
Tabel 3.1 Contoh Data Produk	32
Tabel 4.1 Studi Kelayakan	37
Tabel 4.2 Analisis <i>PIECES</i>	40
Tabel 4.3 Tabel Jasa Pengiriman	51
Tabel 4.4 Tabel Jenis	51
Tabel 4.5 Tabel Metode Pembayaran	51
Tabel 4.6 Tabel Produk	52
Tabel 4.7 Tabel Transaksi	52
Tabel 4.8 Tabel User	53
Tabel 4.9 Block Box Testing	66

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Tabel 2.1	Tampilan Logo PHP 20
Tabel 3.1	Struktur Organisasi Toko Kain Songket Cek Nani,HR 27
Tabel 3.2	Songket Lepus 28
Tabel 3.3	Bunga Cina 29
Tabel 3.4	Bintang Berante 29
Tabel 3.5	Limar 29
Tabel 3.6	Nampan Perak 30
Tabel 3.7	Jando Beraes 30
Tabel 3.8	Tigo negeri 30
Tabel 3.9	Pulir 31
Tabel 3.10	Nago Besaung 31
Tabel 3.11	Bungo Intan 31
Tabel 3.12	Sistem Yang Sedang Berjalan 34
Tabel 4.1	Diagram Konteks 42
Tabel 4.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 44
Tabel 4.3	<i>Blockchart</i> 45
Tabel 4.4	<i>Flowchart</i> Admin 46
Tabel 4.5	<i>Flowchart</i> Pelanggan 47
Tabel 4.6	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) 48
Tabel 4.7	Rancangan Form <i>Interface</i> Beranda 54
Tabel 4.8	Rancangan Form <i>Interface</i> Login 54
Tabel 4.9	Rancangan Form <i>Interface</i> Daftar 55
Tabel 4.10	Rancangan Form <i>Interface</i> Keranjang 55
Tabel 4.11	Rancangan Form <i>Interface</i> Daftar Pembelian 56
Tabel 4.12	Rancangan Form <i>Interface</i> Home Admin 56
Tabel 4.13	Rancangan Form <i>Interface</i> Data Transaksi 57
Tabel 4.14	Rancangan Form <i>Interface</i> Input Data Produk 57

Tabel 4.15	Rancangan Form <i>Interface</i> Input Jasa Pengiriman	58
Tabel 4.16	Rancangan Form <i>Interface</i> Input Jenis Produk	58
Tabel 4.17	Rancangan Form <i>Interface</i> Input Metode Pembayaran	59
Tabel 4.18	Rancangan Form <i>Interface</i> Input Data User (Admin)	59
Tabel 4.19	Rancangan <i>Form</i> Beranda	60
Tabel 4.20	Rancangan <i>Form</i> Login	60
Tabel 4.21	Rancangan <i>Form</i> Daftar	61
Tabel 4.22	Rancangan <i>Form</i> Keranjang	61
Tabel 4.23	Rancangan <i>Form</i> Daftar Pembelian	62
Tabel 4.24	Rancangan <i>Form</i> Home Admin	62
Tabel 4.25	Rancangan <i>Form</i> Data Transaksi	63
Tabel 4.26	Rancangan <i>Form</i> Input Data Produk	63
Tabel 4.27	Rancangan <i>Form</i> Input Jasa Pengiriman	64
Tabel 4.28	Rancangan <i>Form</i> Input Jenis Produk	64
Tabel 4.29	Rancangan <i>Form</i> Input Metode Pembayaran	65
Tabel 4.30	Rancangan <i>Form</i> Input Data User (Admin)	65