

**APLIKASI PERHITUNGAN SISA HASIL USAHA (SHU) PADA  
KOPERASI KONSUMEN WARMART VETERAN UTAMA KOTA  
PALEMBANG**



**LAPORAN AKHIR**

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan Diploma III  
Pada Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :**

**Ira Damayanti Syafitri**

**0615 3080 0595**

**MANAJEMEN INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA PALEMBANG  
2018**



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139  
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918  
Website : www.polsri.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR (LA)**

Nama : Ira Damayanti Syafitri  
NPM : 061530800595  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Judul Laporan Akhir : **Aplikasi Perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU)  
pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran  
Utama Kota Palembang**

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir tanggal 23 Juli 2018

Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, Agustus 2018

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom.  
NIP 197905172002122001

Pembimbing II,

Ida Wahyuningrum, SE., M.Si.  
NIP 198010112005012003

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Indra Satriadi, S.T., M.Kom.  
NIP 197211162000031002

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Aplikasi Perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Kota Palembang”** ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, ST., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Bapak Aladin, S.E., M.Si., AK,Ca. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ir. Irawan Rusnadi, M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Indra Satriadi, ST., M.Kom. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak M. Aris Ganiardi, S.Si., M.T. selaku Ketua Program Studi DIV Manajemen Informatika.

8. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
9. Ibu Ienda Meiriska, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I.
10. Ibu Ida Wahyuningrum, SE., M.Si. selaku Dosen Pembimbing II.
11. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
12. Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama yang telah bersedia membimbing dan mengarahkan dalam proses penelitian.
13. Balqis Reitzass, Desi Safitri, Dirham Abung, Ditya Aulia Fadhillah, Heru Zulistian, Larasati Maulidiyah, Dody Daryanto, dan Nanda Rahma Anjani yang telah membantu dan berjuang bersama dalam penyelesaian Laporan Akhir.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Palembang, Juli 2018

Penulis

## ABSTRAK

Tujuan penulisan Laporan Akhir ini adalah untuk membuat Aplikasi Perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama, dimana Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang yang berdiri pada tanggal 10 November 2017 akan melakukan perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) pada November 2018 dan akan dilakukan setiap tahun. Namun untuk melakukan perhitungan tersebut belum tersedia aplikasi yang dapat mempermudah dalam proses perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) berdasarkan komponen pembagian sisa hasil usaha yang *output* nya dapat diinformasikan pada para investor dan juga dapat melakukan pengelolaan data investor dengan baik. Aplikasi ini dibangun menggunakan metode *Waterfall* dan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* serta sistem *database MySQL*. Aplikasi ini mempunyai dua user yaitu admin pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama dan investor dengan hak akses masing masing. Aplikasi ini akan menghasilkan informasi bagi hasil berdasar komponen bagi hasil yang dapat dilihat oleh investor serta form untuk mengedit data. Dengan demikian, diharapkan aplikasi ini dapat mempermudah Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama dalam hal melakukan perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) dan pengelolaan data investor.

Kata Kunci : Aplikasi, Sisa Hasil Usaha (SHU), Investor, Koperasi

## ABSTRACT

The purpose of writing this Final Report is to make an Application of Business Result (SHU) Calculation at Koperasi Konsumen Warmart Vetaran Utama which was established on November 10, 2017 and they will calculating the Business Result (SHU) in November 2018 which is will be done every year. However, the application to perform the calculation that can simplify the process of calculating the remaining components of business based on the division of the remaining components of Business Results (SHU) that its output can be informed to the investors, also can manage investor data well is not available yet. This application was built with Waterfall method and using PHP programming language and MySQL database system. This application has two users which are admin on Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama and investors with access right respectively. This application will generate profit sharing information based on profit sharing components that can be seen by investors and the form to edit data. Thus, this application is expected to facilitate Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama in terms of performing the calculation of business result (SHU) and managing investor data.

Key Word: application, business result (SHU), investor, cooperative

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### **Motto:**

*“Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.  
Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.” (Q.S Al-Insyiroh : 5-6)*

*“Aku menuruti prasangka hamba terhadapKu, jika Ia berprasangka baik  
terhadapKu, maka baginya kebaikan, maka jangan berprasangka terhadap Allah  
kecuali kebaikan.” (H.R. Bukhori)*

*“Yakinlah ada sesuatu yang menantimu selepas banyak kesabaran yang kau  
jalani yang akan membuatmu terpana hingga kau lupa pedihnya rasa sakit.”  
(Ali Bin Abi Thalib)*

### **Laporan ini dipersembahkan untuk:**

1. Kedua orang tuaku (Alm. Kgs. A. Mustar & Ny. Lindawati) yang senantiasa memberikan cinta, kasih sayang serta do'a, kedua adik laki-laki yang ku sayangi (Kgs. M. Candra Kurniawan & Kgs. M. Rizki Julian) dan keluarga besar yang telah memberikan dukungan
2. Teman-teman rasa saudara yang senantiasa memberikan semangat
3. Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama
4. Teman-teman seperjuangan kelas 6 IA
5. Para pembaca

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4.1. Tujuan .....	3
1.4.2. Manfaat .....	3
1.5. Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data dan Waktu Penelitian .....	4
1.5.2. Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.3. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1. Teori Umum .....	7
2.1.1. Pengertian Perangkat Lunak .....	7



2.1.2. Pengertian Komputer .....	7
2.1.3. Pengertian Data .....	8
2.2. Teori Judul .....	8
2.2.1. Pengertian Aplikasi .....	8
2.2.2. Pengertian Perhitungan .....	8
2.2.3. Pengertian Sisa Hasil Usaha .....	9
2.2.4. Pengertian Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama.....	9
2.2.5. Pengertian Aplikasi Perhitungan Sisa Hasil (SHU) pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	9
2.3. Teori Khusus .....	9
2.3.1. Pengertian DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	9
2.3.2. Pengertian <i>Blockchart</i> .....	11
2.3.3. Pengertian Bagan Alir ( <i>Flowchat</i> ) .....	13
2.3.4. Pengertian ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	15
2.3.5. Pengertian Kamus Data .....	17
2.3.6. Metode <i>Waterfall</i> .....	18
2.3.7. Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	19
2.4. Teori Program .....	19
2.4.1. Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	19
2.4.1.1. Pengertian <i>MySQL</i> .....	20
2.4.1.2. Keuntungan <i>MySQL</i> .....	20
2.4.2. <i>Web Editor</i> .....	20
2.4.2.1. <i>Adobe Dreamweaver</i> .....	21
2.4.3. Bahasa Pemrograman .....	21
2.4.3.1. HTML ( <i>Hypertext Makrup Language</i> ).....	21
2.4.3.1.1. Pengertian HTML.....	21

2.4.3.1.2. Struktur Dasar HTML .....	22
2.4.3.2. PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	22
2.4.3.2.1. Pengertian PHP .....	22
2.4.3.2.2. Tipe Data dalam PHP .....	23
2.4.3.2.3. Skrip PHP .....	23
2.4.4. <i>Web Server</i> .....	24
2.4.4.1. Pengertian <i>XAMPP</i> .....	25
2.4.4.1. Folder Utama <i>XAMPP</i> .....	25
<b>BAB III GAMBARAN UMUM INSTANSI .....</b>	<b>27</b>
3.1. Sejarah Singkat Koperasi Konsumen Warmart Veteran	
Utama .....	27
3.2. Visi dan Misi Koperasi Konsumen Warmart Veteran	
Utama .....	29
3.3. Motto dan Budaya Kerja .....	29
3.4. Data dan Identitas Koperasi Konsumen Warmart Veteran	
Utama .....	29
3.5. Logo Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	30
3.6. Struktur Organisasi .....	30
3.7. Uraian Tugas .....	31
3.8. Unit Usaha Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama ...	33
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>35</b>
4.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	35
4.1.1. Penyelidikan Awal .....	35
4.1.2. Prosedur Sistem yang akan Diterapkan .....	35
4.1.3. Studi Kelayakan .....	36
4.1.4. Tempat dan Waktu Penelitian .....	37

4.1.5. Alat dan Bahan .....	37
4.1.6. Kebutuhan Fungsional .....	38
4.1.7. Kebutuhan Non-Fungsional .....	39
4.2. Desain Sistem .....	39
4.2.1. Diagram Konteks .....	40
4.2.2. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> Level 0 .....	41
4.2.3. <i>Blockchart</i> .....	42
4.2.4. <i>Flowchart</i> .....	43
4.2.5. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	45
4.2.6. Kamus Data .....	45
4.2.7. Desain File .....	47
4.2.7.1. Membuat <i>Database</i> .....	47
4.2.8. Rancangan Masukan .....	49
4.2.8.1. Rancangan Halaman Login .....	49
4.2.8.2. Rancangan Halaman Admin .....	50
4.2.8.2.1. Rancangan Halaman Ganti <i>Password</i> ..	50
4.2.8.2.2. Rancangan Halaman Dashboard .....	50
4.2.8.2.3. Rancangan Halaman Peraturan dan	
Ketentuan .....	51
4.2.8.2.4. Rancangan Halaman Data Investor .....	51
4.2.8.2.5. Rancangan Halaman Edit Data	
Investor .....	52
4.2.8.2.6. Rancangan Halaman Tambah Data	
Investor .....	52
4.2.8.2.7. Rancangan Halaman Data Admin .....	53
4.2.8.2.8. Rancangan Halaman Edit Data	
Admin.....	53

4.2.8.2.9. Rancangan Halaman Tambah Data	
Admin .....	54
4.2.8.2.10. Rancangan Halaman Perhitungan	
Sisa Hasil Usaha (SHU) .....	54
4.2.8.2.11. Rancangan Halaman Pembagian	
Sisa Hasil Usaha (SHU) .....	55
4.2.8.3. Rancangan Halaman Investor .....	55
4.2.8.3.1. Rancangan Halaman Ubah <i>Password</i> ..	55
4.2.8.3.2. Rancangan Halaman Dashboard	
Investor .....	56
4.2.8.3.3. Rancangan Halaman MOU Investor ....	56
4.2.8.3.3. Rancangan Halaman Edit Data Diri .....	57
4.2.8.3.3. Rancangan Halaman Bagi Hasil.....	57
4.2.9. Tampilan Aplikasi .....	58
4.2.9.1. Tampilan Halaman Login .....	58
4.2.9.2. Tampilan Halaman Admin.....	58
4.2.9.2.1. Tampilan Halaman Ganti <i>Password</i> ..	58
4.2.9.2.2. Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> .....	59
4.2.9.2.3. Tampilan Halaman Peraturan dan	
Ketentuan .....	60
4.2.9.2.4. Tampilan Halaman Data Investor .....	60
4.2.9.2.5. Tampilan Halaman Edit Data	
Investor .....	61
4.2.9.2.6. Tampilan Halaman Cetak MOU	
Investor .....	62
4.2.9.2.7. Tampilan Halaman Cetak Data Diri	
Investor .....	62

4.2.9.2.8. Tampilan Halaman Tambah Data	
Investor .....	63
4.2.9.2.9. Tampilan Halaman Data Admin .....	63
4.2.9.2.10. Tampilan Halaman Edit Data	
Admin .....	64
4.2.9.2.11. Tampilan Halaman Tambah Data	
Admin .....	64
4.2.9.2.12. Tampilan Halaman Perhitungan Sisa	
Hasil Usaha (SHU) .....	65
4.2.9.2.12. Tampilan Halaman Pembagian Sisa	
Hasil Usaha (SHU) .....	65
4.3.9.3. Tampilan Halaman Investor .....	66
4.3.9.3.1. Tampilan Halaman Ubah <i>Password</i> ....	66
4.3.9.3.2. Tampilan Halaman Dashboard	
Investor .....	67
4.3.9.3.3. Tampilan Halaman MOU Investor ....	67
4.3.9.3.4. Tampilan Halaman Cetak MOU	
Investor .....	68
4.3.9.3.5. Tampilan Halaman Edit Data Diri .....	68
4.3.9.3.5. Tampilan Halaman Bagi Hasil.....	69
4.3. Pengujian Sistem .....	70
4.4. Pemeliharaan Sistem .....	72
4.5. Pembahasan .....	72
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>73</b>
5.1. Kesimpulan .....	73
5.2. Saran .....	73

**DAFTAR PUSTAKA ..... 72**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1. Simbol-Simbol <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	10
Tabel 2.2. Simbol-Simbol dalam <i>Blockchart</i> .....	11
Tabel 2.3. Simbol-Simbol dalam <i>Flowchart</i> .....	13
Tabel 2.4. Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	16
Tabel 2.5. Simbol-Simbol dalam Kamus Data.....	17
Tabel 2.6. Tipe Data pada PHP .....	23
Tabel 3.1. Penjabaran Struktur Organisasi .....	30
Tabel 3.2. Unit Usaha Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	33
Tabel 4.1. Studi Kelayakan .....	36
Tabel 4.2. Tampilan Tabel akun .....	47
Tabel 4.3. Tampilan Tabel admin .....	47
Tabel 4.4. Tampilan Tabel investor .....	48
Tabel 4.5. Tampilan Tabel shu.....	49
Tabel 4.6. <i>Black Box Testing</i> .....	70

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 3.1. Logo Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	30
Gambar 3.2. Struktur organisasi Koperasi Konsumen Warmart Vetaran Utama .....	31
Gambar 4.1. Diagram Konteks .....	40
Gambar 4.2. <i>Data Flow Diagram</i> Level 0 .....	41
Gambar 4.3. <i>Blockchart</i> .....	42
Gambar 4.4. <i>Flowchart</i> Admin .....	43
Gambar 4.5. <i>Flowchart</i> Investor .....	44
Gambar 4.6. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	45
Gambar 4.7. Rancangan Halaman Login .....	49
Gambar 4.8. Rancangan Halaman Ganti Password Admin .....	50
Gambar 4.9. Rancangan Halaman Dashboard Admin .....	50
Gambar 4.10. Rancangan Halaman Peraturan dan Ketentuan Admin .....	51
Gambar 4.11. Rancangan Halaman Data Investor Admin .....	51
Gambar 4.12. Rancangan Halaman Edit Data Investor .....	52
Gambar 4.13. Rancangan Halaman Tambah Data Investor .....	52
Gambar 4.14. Rancangan Halaman Data Admin .....	53
Gambar 4.15. Rancangan Halaman Edit Data Admin .....	53
Gambar 4.16. Rancangan Halaman Tambah Data Admin .....	54
Gambar 4.17. Rancangan Halaman Perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU) .....	54
Gambar 4.18. Rancangan Halaman Pembagian Sisa Hasil Usaha (SHU) .....	55
Gambar 4.19. Rancangan Halaman Ubah Password Investor .....	55



Gambar 4.20.	Rancangan Halaman Dashboard Investor .....	56
Gambar 4.21.	Rancangan Halaman MOU Investor .....	56
Gambar 4.22.	Rancangan Halaman Investor Edit Data Diri .....	57
Gambar 4.23.	Rancangan Halaman Bagi Hasil.....	57
Gambar 4.24.	Tampilan Halaman Login .....	58
Gambar 4.25.	Tampilan Halaman Admin Ganti Password .....	59
Gambar 4.26.	Tampilan Halaman Dashboard .....	59
Gambar 4.27.	Tampilan Halaman Peraturan dan Ketentuan .....	60
Gambar 4.28.	Tampilan Halaman Data Investor .....	61
Gambar 4.29.	Tampilan Halaman Edit Data Investor .....	61
Gambar 4.30.	Tampilan Halaman Admin Cetak MOU Investor .....	62
Gambar 4.31.	Tampilan Halaman Admin Cetak Data Diri Investor.....	62
Gambar 4.32.	Tampilan Halaman Tambah Data Investor .....	63
Gambar 4.33.	Tampilan Halaman Data Admin .....	63
Gambar 4.34.	Tampilan Halaman Edit Data Admin.....	64
Gambar 4.35.	Tampilan Halaman Tambah Data Investor .....	64
Gambar 4.36.	Tampilan Halaman Perhitungan Sisa Hasil Usaha (SHU)....	65
Gambar 4.37.	Tampilan Halaman Pembagian Sisa Hasil Usaha (SHU).....	66
Gambar 4.38.	Tampilan Halaman Ubah <i>Password</i> Investor.....	66
Gambar 4.39.	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Investor .....	67
Gambar 4.40.	Tampilan Halaman MOU Investor .....	68
Gambar 4.41.	Tampilan Halaman Investor Cetak MOU .....	68
Gambar 4.42.	Tampilan Halaman Investor Edit Data Diri .....	69
Gambar 4.43.	Tampilan Halaman Bagi Hasil .....	69