

**APLIKASI PENGELOLAAN DATA PENJUALAN WASTE REELSTAND
PADA PT SUMSEL MEDIA GRAFIKA BERBASIS WEB**



LAPORAN AKHIR

**Disusun Dalam Rangka Memenuhi Syarat Menyelesaikan
Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh :

**Ghamar Maulidya
0615 3080 0643**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2018**



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Srijaya Negara Bukit Besar - Palembang 30139

Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918

Website : <http://polsri.ac.id> E-mail : info@polsri.ac.id



LEMBAR PENGESAHAN JUDUL LAPORAN AKHIR

Nama : **Ghamar Maulidya**
NIM : **0615 3080 0643**
Jurusan : **Manajemen Informatika**
Program Studi : **D3 Manajemen Informatika**
Judul Laporan Akhir : **Aplikasi Pengelolaan dan Penjualan *Waste Reelstand* pada PT Sumsel Media Grafika Berbasis Web**

Palembang, Juli 2017

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Devi Sartika, S.Kom., M.AB
NIP 197710112001122002

Pembimbing II,

Leni Novianti, S.Kom., M.Kom
NIP 197710312002122003

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Indra Satriadi, S.T., M.Kom
NIP. 197211162000031002

ABSTRACT

Application of Data Management Sales of Waste Reelstand at PT. Sumsel Web Graphics Media to facilitate in managing Waste Reelstand data and help conduct Sales Transaction activities Information fast, precise and accurate. This application uses PHP and MySQL in Data and Sales Management. This app has a login form as an authentication action to determine who can access an app consisting of two users Admin and Manager. This app uses data that can be used to add stock data and waste reelstand transactions. The results of this application can help companies in processing data automatically.

Keywords: Application, *waste reelstand*

ABSTRAK

Aplikasi Pengelolaan Data Penjualan *Waste Reelstand* pada PT Sumsel Media Grafika Berbasis Web bertujuan untuk mempermudah dalam melakukan pengelolaan data *Waste Reelstand* dan membantu melakukan kegiatan transaksi penjualan sehingga informasi yang disajikan lebih cepat, tepat dan akurat. Aplikasi ini menggunakan PHP dan MySQL dalam Pengelolaan Data dan Penjualan. Aplikasi ini mempunyai form login sebagai tindakan autentifikasi untuk menentukan siapa saja yang dapat mengakses aplikasi yang terdiri dari dua pengguna yaitu Admin dan Manager. Aplikasi ini menghasilkan laporan yang dapat dicetak mengenai data tambah stok *waste reelstand* dan transaksi penjualan *waste reelstand*. Hasil dari penerapan aplikasi ini dapat membantu perusahaan dalam memproses data secara otomatis.

Kata Kunci : Aplikasi, *waste reelstand*

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

“Kesuksesan seseorang tercermin dari seberapa bermanfaat dirinya bagi orang lain”

“Jangan membenci siapapun, tidak peduli berapa banyak mereka bersalah padamu. Hiduplah dengan rendah hati, tidak peduli seberapa kekayaanmu. Berpikirlah positif, tidak peduli seberapa keras kehidupanmu. Berikanlah banyak, meskipun menerima sedikit. Tetaplah berhubungan dengan orang-orang yang telah melupakanmu, dan ampuni yang bersalah padamu. Jangan berhenti berdoa untuk yang terbaik bagi orang yang kau cintai”. – Ali bin Abi Thalib

“Jangan katakan pada Allah aku punya masalah besar, tetapi katakan pada masalah bahwa aku punya Allah Yang Maha besar”. – Ali bin Abi Thalib

Laporan akhir ini kupersembahkan untuk:

- ❖ Kedua orang tuaku tercinta*
- ❖ Kakak dan adik yang sangat ku sayangi*
- ❖ Keluarga besar yang kusayangi*
- ❖ Sahabat-Sahabat terbaikku*
- ❖ Teman – teman seperjuangan khususnya 6IC*
- ❖ Seluruh dosen dan staff Jurusan Manajemen Informatika*
- ❖ Almamater*

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Tampilan Logo PHP	20
Gambar 2.2	Contoh Script PHP	21
Gambar 3.1	Struktur organisasi Tribun Sumsel	26
Gambar 3.2	Bagan Struktur Organisasi PT Sumsel Media Grafika.....	27
Gambar 3.3	Sistem yang sedang berjalan pada PT Sumsel Media Grafika.....	32
Gambar 4.1	Diagram Konteks	38
Gambar 4.2	Diagram Level 0 (Zero).....	39
Gambar 4.3	Blockchart	41
Gambar 4.4	Flowchart Admin.....	42
Gambar 4.5	Flowchart Manager	43
Gambar 4.6	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	44
Gambar 4.7	Desain Halaman Login.....	49
Gambar 4.8	Desain Halaman <i>Home</i>	50
Gambar 4.9	Desain Halaman <i>Waste reelstand</i>	51
Gambar 4.10	Desain Halaman input data <i>waste reelstand</i>	52
Gambar 4.11	Desain Halaman surat kabar	53
Gambar 4.12	Desain Halaman input surat kabar	53
Gambar 4.13	Desain Halaman Tambah Stok	54
Gambar 4.14	Desain Halaman Input Tambah Stok	54
Gambar 4.15	Desain Halaman Transaksi.....	55
Gambar 4.16	Desain Halaman Input transaksi.....	56
Gambar 4.17	Desain Halaman Login.....	57
Gambar 4.18	Desain Halaman <i>Home</i>	57
Gambar 4.19	Desain Halaman <i>Waste reelstand</i>	58
Gambar 4.20	Desain Halaman input data <i>waste reelstand</i>	58
Gambar 4.21	Desain Halaman surat kabar	59

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan & Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Teori Umum.....	7
2.1.1 Pengertian komputer.....	7
2.1.2 Pengertian Internet.....	7
2.1.3 Pengertian Perangkat Lunak.....	7

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol Data Flow Diagram	8
Tabel 2.2	Simbol-simbol Block chart	11
Tabel 2.3	Simbol-simbol Entity Relational Diagram.....	12
Tabel 2.4	Simbol-simbol Flowchart.....	14
Tabel 2.5	Simbol-simbol Kamus Data	16
Tabel 4.1	Tampilan Tabel User.....	46
Tabel 4.2	Tampilan Tabel Westereelstand.....	47
Tabel 4.3	Tampilan Tabel Perusahaan	47
Tabel 4.4	Tampilan Tabel Tambah Stok.....	48
Tabel 4.5	Tampilan Tabel d_trans	48
Tabel 4.6	Tampilan Tabel Trans	49
Tabel 4.6	Tampilan Tabel Sementara	49
Tabel 4.7	Tabel <i>black box testing</i>	63