



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada Dinas Pariwisata Kota Palembang serta pembahasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, maka secara garis besar penulis dapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Aplikasi Pengenalan Objek Wisata Palembang Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android pada Dinas Pariwisata Kota Palembang ini terdiri dari Halaman Admin dan User. Halaman admin sendiri diakses melalui Website terdiri dari dashboard, data wisata, data sarana, data hotel, dan data restoran. Halaman user/pengunjung diakses melalui perangkat Smartphone (Android) yaitu: terdiri dari data wisata, data sarana, data hotel, data restoran, Fitur *Augmented Reality*, dan Pemetaan Lokasi. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP menggunakan text editor Sublime, Bahasa Pemrograman JAVA dan Android Studio sebagai media program *development* serta menggunakan MySQL sebagai database.
2. Informasi data wisata dan sarana-sarana penunjang pariwisata yang berada di banyak lokasi dapat di disebarluaskan kepada masyarakat / pengunjung. Dan juga lebih fleksibel dari aplikasi lama dalam mengakses informasi karena sudah menggunakan media android, cepat dan juga aman dalam proses penyebaran informasinya, ditambah dengan fitur *Augmented Reality* yang membuat aplikasi ini menjadi atraktif untuk di gunakan oleh pengguna.

5.2. Saran

Dari kesimpulan yang telah dikemukakan, maka dihasilkan beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat bagi Dinas Pariwisata Kota Palembang. Adapun saran-saran tersebut sebagai berikut:

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, aplikasi ini bisa dikembangkan lagi dengan tambahan fitur-fitur baru seperti fitur *Virtual Reality* agar aplikasi



semakin atraktif bagi masyarakat/pengunjung.

2. Untuk menjaga keamanan data-data pada aplikasi ini, disarankan untuk selalu melakukan backup data secara terjadwal pada tempat penyimpanan.